Logbuch

Gailberger Marcel, Goisek Pascal, Kriegl Verena, Lambauer Florian

## 08.03.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Festlegen der User Stories zum Clicker.** |

## 13.03.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Ergänzen der User Stories vom Clicker und erstellen der dazugehörigen Demos.** |

## 15.03.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Festlegen des ersten Termins für die Fertigstellung der 3&4ten User Story und beginn daran zu arbeiten. Fertigstellungstermin der 3&4ten User Story: 22.03.2018** |

## 20.03.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterentwickeln der 3ten und 4ten User Stories und erstellen des Projektphasenplans.** |

## 22.03.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Fertigstellung der 3ten und 4ten User Story. Festlegen der User Stories zur Slot Maschine und erstellen der dazugehörigen Demos.** |

## 05.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterarbeiten an der 1ten User Story von der Slot Maschine. Informieren über die Wahrscheinlichkeitsrechung.** |

## 10.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterarbeiten an der 1ten User Story der Slot Maschine. Anpassen der Bilder für die Slot Maschine.** |

## 12.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Sprint Planning zu der Slot Maschine erstellen. Weiterprogrammieren an der Slot Maschine und Datum festlegen an dem die Slot Maschine funktionsfähig sein sollte. Fertigstellungstermin: 05.06.2018** |

## 17.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Sprint Planning abschließen, weiterprogrammieren an der Slot Maschine und informieren über Wahrscheinlichkeitsrechnungen. Bilder für die Slot Maschine suchen.** |

## 24.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterprogrammieren an der Slot-Maschine. Git-Repository erstellen und alle bereits vorhandenen Dokumente hochladen.** |

## 26.04.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterprogrammieren an der Slot-Maschine. Programmierbeginn des Shops.** |

## 08.05.2018

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Weiterprogrammieren an der Slot-Maschine und an dem Shop.** |