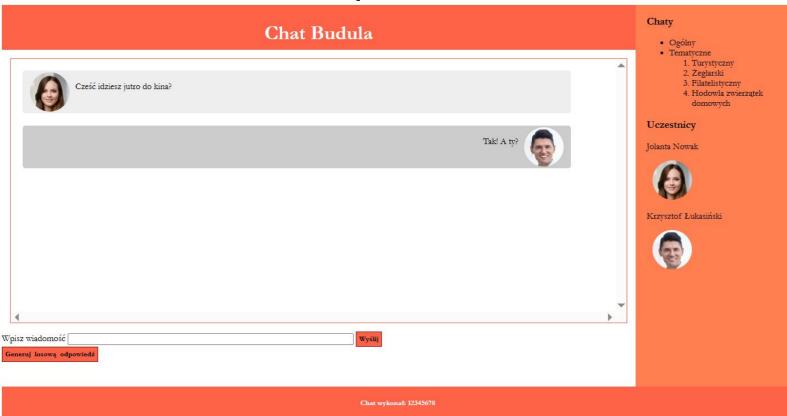
## Witryna internetowa



Obraz 2. Witryna internetowa. Stan początkowy

# Cechy grafiki:

 Grafika Jolka.jpg przygotowana, podobnie jak Krzysiek.jpg. Grafikę Jolka.jpg należy wykadrować do kwadratu tak, aby była widoczna tylko cała twarz. Następnie należy przeskalować dokładnie do rozmiaru 70 px na 70 px.

# Cechy witryny:

- Składa się ze strony o nazwie chat.html zapisanej w języku HTML5
- Ustawiony język zawartości strony na polski
- Jawnie zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Chat"
- Arkusz stylów w pliku o nazwie styl.css prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na baner i pod nim blok główny, obok obu bloków blok boczny oraz na dole stopka.
   Podział zrealizowany wyłącznie za pomocą semantycznych znaczników sekcji języka HTML5 tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2
- Zawartość banera: nagłówek drugiego stopnia o treści "Chat Budula"
- Zawartość bloku bocznego:
  - Nagłówek trzeciego stopnia o treści "Chaty"
  - Lista punktowana z elementami: "Ogólny", "Tematyczne". Drugi element zagnieżdża listę numerowaną z elementami "Turystyczny", "Żeglarski", "Filatelistyczny", "Hodowla zwierzątek domowych"
  - Nagłówek trzeciego stopnia o treści "Uczestnicy"
  - Paragraf (akapit) o treści "Jolanta Nowak"
  - Obraz Jolka.jpg z tekstem alternatywnym "Jolanta Nowak"
  - Paragraf o treści "Krzysztof Łukasiński"

- Obraz Krzysiek.jpg z tekstem alternatywnym "Krzysztof Łukasiński"
- Zawartość bloku głównego:
  - Blok chatu zawierający:
    - Jeden blok z wypowiedzią Jolanty: Obraz Jolka.jpg i paragraf: "Cześć idziesz jutro do kina?"
    - Jeden blok z wypowiedzią Krzysztofa: Obraz Krzysiek.jpg i paragraf: "Tak! A ty?"
  - Obok siebie: napis "Wpisz wiadomość:", pole edycyjne, przycisk o treści "Wyślij". Kliknięcie przycisku powoduje wywołanie funkcji skryptu
  - Poniżej: przycisk o treści: "Generuj losową odpowiedź". Kliknięcie przycisku powoduje wywołanie funkcji skryptu
  - Zawartość stopki: nagłówek piątego stopnia o treści: "Chat wykonał: ", dalej wstawiony numer zdającego.

# Styl CSS witryny internetowej

Styl CSS zdefiniowany jest w całości w zewnętrznym pliku o nazwie *styl.css*. Cechy formatowania CSS, działające na stronie:

- Domyślne formatowanie wszystkich selektorów: krój czcionki Garamond
- Dla banera: kolor tła Tomato, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, rozmiar czcionki
   24 px, szerokość 80%, wysokość 80 px
- Dla bloku głównego: szerokość 80%, wysokość 600 px
- Dla bloku bocznego: kolor tła Coral, szerokość 20%, wysokość 680 px, margines wewn trzny lewy
   20px
  - Dla stopki: kolor tła Tomato, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka
  - Dla selektora obrazu: zaokrąglenie rogów 50%, marginesy wewnętrzne lewy i prawy 10 px
  - Dla bloku chatu: obramowanie linią ciągłą o szerokości 1 px i kolorze Tomato, marginesy zewnętrzne
     15 px, wysokość 470 px, paski przewijania zawsze widoczne na stronie
  - Wspólne dla bloków z wypowiedziami: zaokrąglenie rogów 5 px, szerokość 90%, wysokość 70 px, marginesy zewnętrzne 2%, marginesy wewnętrzne 3 px
  - Dodatkowo dla bloków z wypowiedziami Jolanty: kolor tła #EEE, obraz opływany tekstem z prawej strony (obraz po lewej stronie)
  - Dodatkowo dla bloków z wypowiedziami Krzysztofa: kolor tła #CCC, wyrównanie tekstu do prawej strony, obraz opływany tekstem z lewej strony (obraz po prawej stronie)
  - Dla obu przycisków: kolor tła Tomato, obramowanie linią ciągłą o szerokości 1 px i kolorze DarkRed, marginesy wewnętrzne 5 px, czcionka pogrubiona
  - Dla pola edycyjnego tekstowego: szerokość 500 px

Uwaga: styl CSS obrazu należy zdefiniować wyłącznie przy pomocy selektora znacznika obrazu. Jest to uwarunkowane projektem późniejszej rozbudowy witryny.

#### Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Napisany w języku JavaScript
- Należy stosować znaczące nazewnictwo wszystkich zmiennych i funkcji
- Działanie funkcji wywoływanej po kliknięciu przycisku Wyślij:
  - Pobierany jest tekst z pola edycyjnego i umieszczany w oknie chatu jako ostatni
  - Tekst jest formatowany jako wypowiedź Jolanty, zgodnie z obrazem 3, czyli utworzony jest blok z wypowiedzią zawierający obraz *Jolka.jpg* i paragraf zgodny z tekstem wpisanym do pola edycyjnego.

Jeśli blok chatu jest cały wypełniony, powinien być przewinięty do nowo wstawionej wypowiedzi



Obraz 3. Działanie funkcji wywoływanej kliknięciem przycisku Wyślij

- Działanie funkcji wywoływanej po kliknięciu przycisku "Generuj losową odpowiedź"
  - Losowana jest wypowiedź Krzysztofa z wcześniej zadeklarowanej tablicy. Tablica zawiera 9 elementów, którymi są wypowiedzi. Należy je skopiować z pliku pomocniczego tekstyDoChatu.txt rozpakowanego z archiwum
  - Losowana liczba z przedziału od 0 do 8 jest indeksem tablicy
  - Wypowiedź jest umieszczana w oknie chatu jako ostatnia
  - Tekst jest formatowany jako wypowiedź Krzysztofa, zgodnie z obrazem 4, czyli utworzony jest blok z wypowiedzią zawierający obraz Krzysiek.jpg i paragraf zgodny z wylosowanym tekstem
  - Jeśli blok chatu jest cały wypełniony, powinien być przewinięty do nowo wstawionej wypowiedzi



Obraz 4. Działanie funkcji wywoływanej kliknięciem przycisku Generuj...

Tabela 1. Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

## Wyszukiwanie elementów

document.getElementById(id)

document.getElementsByTagName(*TagName*) document.getElementsByClassName(*ClassName*) document.getElementsByName(*ElementName*)

document.querySelector(CSSselector) document.querySelectorAll(CSSselector)

### Zmiana elementów

element.innerHTML = "nowa zawartość" element.attribute\_name = "nowa zawartość" element.setAttribute(atrybut, wartosc)

element.style.property\_name = "nowa zawartość"

Operacje na elementach dokumentu	Wybrane właściwości obiektu style
document.createElement(element)	backgroundColor
document.removeChild(element)	color
document.appendChild(element)	fontSize
document.replaceChild(element)	fontStyle = "normal   italic   oblique   initial   inherit"
document.write(text)	fontWeight = "normal   lighter   bold   bolder   value
, ,	initial   inherit"
	listStyleType = "circle  decimal   disc   none   square
	initial"

Wybrane zdarzenia HTMI

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick	onkeydown	onload
ondblclick	onkeypress	onresize
onmouseover	onkeyup	onfocusin
onmouseout		onfocusout

Elementy formularzy Metody i pola obiektu string (JS)

Ważniejsze typy pola input: button, checkbox,

number, password, radio, text **Inne elementy:** select, textarea

Length indexOf(text) search(text)

substr(startIndex, endIndex)
replace(textToReplace, newText)

toUpperCase() toLowerCase()

#### Tabela 2. Tworzenie nowych elementów DOM i wstawianie ich do bloków

Uwaga: w miejscu *element* należy wstawić obiekt konkretnego elementu, zwróconego takimi funkcjami jak getElementBvId. createElement...

Kod	Opis
document.createElement("h2")	Tworzy element DOM <h2> i zwraca go. Jako parametr</h2>
	należy podać nazwę elementu, np. ul, p, table
<pre>element.classList.add("klasa1");</pre>	Przypisuje do danego elementu klasę stylu CSS
element.nazwa-atrybutu =	Ustawia wartości atrybutów dla danego elementu
<pre>element.innerText =</pre>	Ustawia tekst dla elementów takich jak paragraf, nagłówek,
	przycisk itp.
<pre>element1.appendChild(element2);</pre>	Zagnieżdża element2 w elemencie1. Elementem1 może
	być cały dokument, blok, lista lub inny element agregujący.
	Wewnątrz niego zostaje umieszczony element2
<pre>element.scrollIntoView();</pre>	Przewija zawartość bloku / strony do wskazanego elementu

Tabela 3. Wybrane funkcje numeryczne MySQL

CEIL(number)	The CEIL() function returns the smallest integer value that is bigger than or
	equal to a number.
FLOOR(number)	The FLOOR() function returns the largest integer value that is smaller than or
	equal to a number.
ROUND(number,	The ROUND() function rounds a number to a specified number of decimal
decimals)	places.
TRUNCATE(number,	The TRUNCATE() function truncates a number to the specified number of
decimals)	decimal places.