

## Zwiedzamy Polskę



Autorem galerii jest:

12345678

[Wiecej zdjęć](#)

**Obraz 2. Witryna internetowa.**

### Przygotowanie grafiki:

- Plik *warszawa.jpg*, wypakowany z archiwum, należy skadrować, tak aby była widoczna tylko część zdjęcia pomiędzy czarnymi kreskami (bez widocznych kresek). Odpowiednio wycięte zdjęcie powinno mieć rozmiary 640 px na 427 px. W przypadku drobnych rozbieżności rozmiaru spowodowanych niedokładnym przycięciem należy przeskalować obraz do dokładnego wymiaru 640 px na 427 px i zapisać pod nazwą : *photo6.jpg*

### Cechy witryny:

- Składa się ze strony o nazwie *galeria.html* zapisanej w języku HTML5
- Ustawiony język zawartości strony na polski
- Jawnie zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Biuro turystyczne”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej trzy bloki: lewy, środkowy i prawy, poniżej blok miniatur, na dole blok stopki. Podział zrealizowany wyłącznie za pomocą semantycznych znaczników sekcji języka HTML5 tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2
- Zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści „Zwiedzamy Polskę”
- Zawartość bloku lewego: przycisk o treści „<” (znak mniejszości – patrz tabela 2), którego wybranie powoduje wywołanie funkcji wyświetlającej poprzednie zdjęcie
- Zawartość bloku środkowego: obraz o nazwie *photo1.jpg* i tekście alternatywnym „Aktywne zdjęcie”
- Zawartość bloku prawego: przycisk o treści „>” (znak większości – patrz tabela 2), którego wybranie powoduje wywołanie funkcji wyświetlającej następne zdjęcie
- Zawartość bloku miniatur:
  - Siedem obrazów od *photo1.jpg* do *photo7.jpg*. Teksty alternatywne kolejno: *miejsce1*, *miejsce2*, *miejsce3*, *miejsce4*, *miejsce5*, *miejsce6*, *miejsce7*.

- Zawartość stopki:
  - Nagłówek trzeciego stopnia o treści: „Autorem galerii jest:”
  - Paragraf z wstawionym numerem zdającego
  - Odnośnik o treści „Więcej zdjęć” do strony <http://pixabay.com> otwierający się w nowej karcie przeglądarki

## Styl CSS witryny internetowej

Styl CSS zdefiniowany jest w całości w zewnętrznym pliku o nazwie *styl.css*.

Cechy formatowania CSS, działające na stronie:

- Domyślne formatowanie wszystkich selektorów: krój czcionki Georgia, biały kolor czcionki
- Wspólne dla bloku banera i stopki: kolor tła Maroon, wyrównanie tekstu do środka, marginesy wewnętrzne 2 px
- Wspólne dla bloków lewego, środkowego i prawego: kolor tła LightSalmon, wysokość 527 px
- Dodatkowo dla bloku lewego i prawego: szerokość 15%
- Dodatkowo dla bloku środkowego: szerokość 70%
- Dla bloku miniatur: kolor tła Maroon, wysokość 70 px
- Dla obu przycisków: kolor tła LightSalmon, kolor czcionki Maroon, bez obramowania, rozmiar czcionki 400%, blokowy sposób wyświetlania elementu, marginesy zewnętrzne automatycznie obliczane przez przeglądarkę, margines wewnętrzny górny 210 px,
- Dla obrazów miniatur:
  - Styl miniatury: wysokość 70 px, animacja trwa 4 sekundy
  - Stan początkowy animacji: lewy margines wewnętrzny: 50 px
  - Stan końcowy animacji: lewy margines wewnętrzny: 0 px
- Dla obrazu z bloku środkowego: blokowy sposób wyświetlania elementu, marginesy zewnętrzne automatycznie obliczane przez przeglądarkę, górny margines wewnętrzny 45 px
- Gdy kursor znajduje się na obrazie z bloku środkowego wykonana jest animacja:
  - Stan początkowy animacji: skala 100%
  - Stan końcowy animacji: skala 120%
  - Styl obrazu: Skala 120%, czas trwania animacji 5 sekund

## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Napisany w języku JavaScript
- Należy stosować znaczące nazewnictwo wszystkich zmiennych i funkcji
- Działanie funkcji wyświetlającej następne zdjęcie:
  - Zmienia aktywne zdjęcie w bloku środkowym na następne (np. *1.jpg* na *2.jpg*)
  - W przypadku, gdy jest wyświetlane ostatnie zdjęcie: *7.jpg* zmienia zdjęcie na: *1.jpg*
- Działanie funkcji wyświetlającej poprzednie zdjęcie:
  - Zmienia aktywne zdjęcie w bloku środkowym na poprzednie (np. *3.jpg* na *2.jpg*)
  - W przypadku, gdy jest wyświetlane pierwsze zdjęcie: *1.jpg* zmienia zdjęcie na ostatnie: *7.jpg*

**Tabela 1. Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript**

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
document.getElementById( <i>id</i> )	element.innerHTML = " <i>nowa wartość</i> "
document.getElementsByTagName( <i>TagName</i> )	element.attribute_name = " <i>nowa wartość</i> "
document.getElementsByClassName( <i>ClassName</i> )	element.setAttribute( <i>atrybut</i> , <i>wartosc</i> )
document.getElementsByName( <i>ElementName</i> )	element.style.property_name = " <i>nowa wartość</i> "
document.querySelector( <i>CSSselector</i> )	
document.querySelectorAll( <i>CSSselector</i> )	

Operacje na elementach dokumentu	Wybrane właściwości obiektu style
document.createElement( <i>element</i> )	backgroundColor
document.removeChild( <i>element</i> )	color
document.appendChild( <i>element</i> )	fontSize
document.replaceChild( <i>element</i> )	fontStyle = "normal   italic   oblique   initial   inherit"
document.write( <i>text</i> )	fontWeight = "normal   lighter   bold   bolder   value   initial   inherit"
	listStyleType = "circle   decimal   disc   none   square   initial..."

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick	onkeydown	onload
ondblclick	onkeypress	onresize
onmouseover	onkeyup	onfocusin
onmouseout		onfocusout

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text	Length
<b>Inne elementy:</b> select, textarea	indexOf( <i>text</i> )
	search( <i>text</i> )
	substr( <i>startIndex</i> , <i>endIndex</i> )
	replace( <i>textToReplace</i> , <i>newText</i> )
	toUpperCase()
	toLowerCase()

**Tabela 2. Wybrane znaki specjalne w języku HTML**

Result	Description	Entity Name	Entity Number
	non-breaking space	&nbsp;	&#160;
<	less than	&lt;	&#60;
>	greater than	&gt;	&#62;
&	ampersand	&amp;	&#38;
"	double quotation mark	&quot;	&#34;

### Tabela 3. Animacje i przejścia w CSS

The @keyframes rule specifies the animation code.

During the animation, you can change the set of CSS styles many times.

Specify when the style change will happen in percent, or with the keywords "from" and "to", which is the same as 0% and 100%. 0% is the beginning of the animation, 100% is when the animation is complete.

Example

Make an element move gradually 200px down:

```
@keyframes mymove {  
  from { top: 0px;}  
  to   { top: 200px;}  
}
```

Specify a name, duration and timing function and for the @keyframes animation:

```
div {  
  animation-name: mymove;  
  animation-duration: 3s;  
  animation-timing-function: linear;  
}
```

The transform property applies a 2D or 3D transformation to an element. This property allows you to rotate, scale, move, skew, etc., elements.

Example

```
div.a { transform: rotate(20deg); }  
div.b { transform: skewY(20deg); }  
div.c { transform: scaleY(150%); }
```