

# NOÉ FREVILLE

Futur ingénieur spécialisé dans la conception logicielle et jeux vidéos

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur jeu vidéo - Ulster University

Londonderry, Irlande du Nord - Stage

Avril 2025 - Juillet 2025

- Développement d'un jeu éducatif en VR sous Unity/C#
- Implémentation des mécaniques de gameplay et interactions VR
- Travail en environnement universitaire international

### Vacataire - Service de gestion comptable Baie de Somme

Friville-Escarbotin (80) - Vacataire

Été 2023 et 2024

- Gestion administrative et suivi de dossiers
- Respect des délais et travail en autonomie

## PROJETS

### Développement d'un jeu vidéo sur Godot en pixel art

Octobre 2025 - Décembre 2025

### Création d'un jeu sérieux de type point & click sur l'investigation numérique

Janvier 2025 - Mars 2025

### Création d'un jeu d'archerie en Java dans le cadre de l'apprentissage de la gestion de projet agile en équipe

Octobre 2024

### Programmation d'un agent en C pour une course de formule 1

Avril 2024

## EDUCATION

### Bac +5 diplôme d'ingénieur informatique

ENSICAEN – Caen (14)

Septembre 2023 - Juillet 2026

### Bac +2 CPGE MPI

Louis Thuillier - Amiens (80)

Septembre 2021 - Juillet 2023

## CONTACT



33 6 68 58 25 55



nonofr80@hotmail.fr



14000 Caen

## COMPÉTENCES

- **Langages :** C, C++, C#, GLSL, Java, Javascript, Ocaml, Python
- **Outils et technologies:** Git, Unity, Godot, LibreSprite
- **Concepts et méthodes :** algorithmique, POO, IA, gestion de projet agile

## COMPÉTENCES

Français

Langue maternelle

Anglais

Avancé (C1)