

Lezione 8

NOR - Universalità

Esempio 1

Esempio 2

Efficienza NAND o NOR

Ricavare la tavola di verità da una specifica verbale

Esempio

Esercizio completo

Funzioni non completamente specificate

Espressione minimale

Criterio di ottimalità

Minimizzazione di espressioni booleane con le Mappe di Karnaugh (K-Mappe)

Procedura di minimizzazione

Funzione di maggioranza a 4 variabili

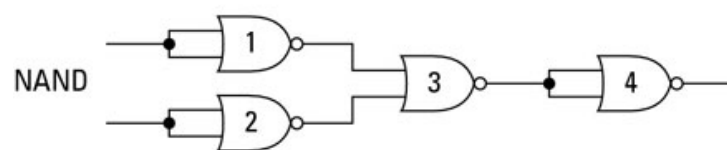
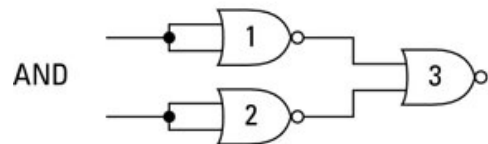
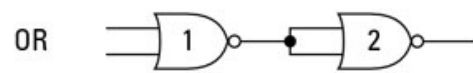
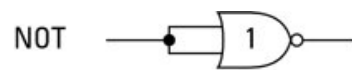
Esempio cubo adiacente

NOR - Universalità

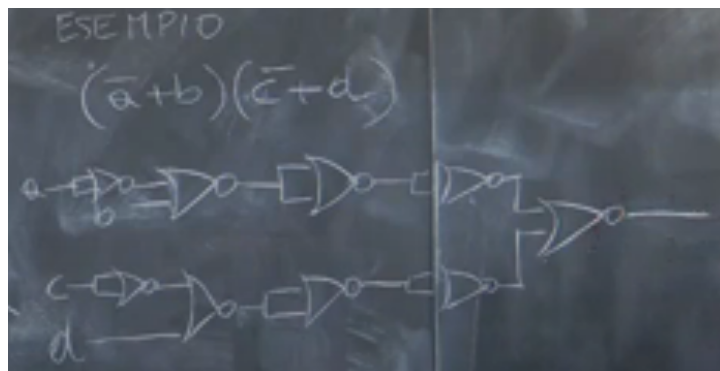
$$\bar{a} = \overline{a + a}$$

$$a + b = \overline{\overline{a + b}} = \overline{\overline{a + b} + \overline{a + b}}$$

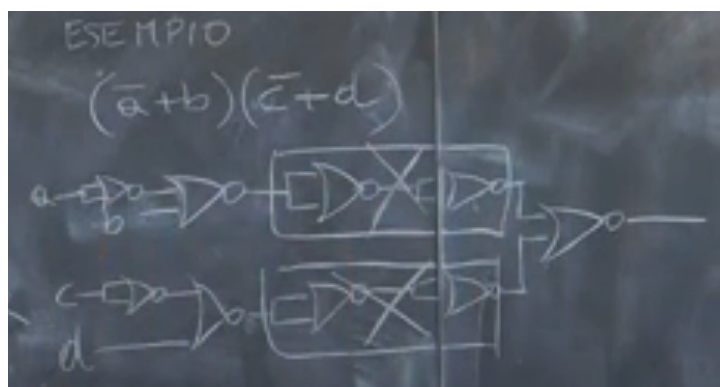
$$a * b = \overline{\overline{a} + \overline{b}} = \overline{\overline{a} + \overline{a} + \overline{b} + \overline{b}}$$



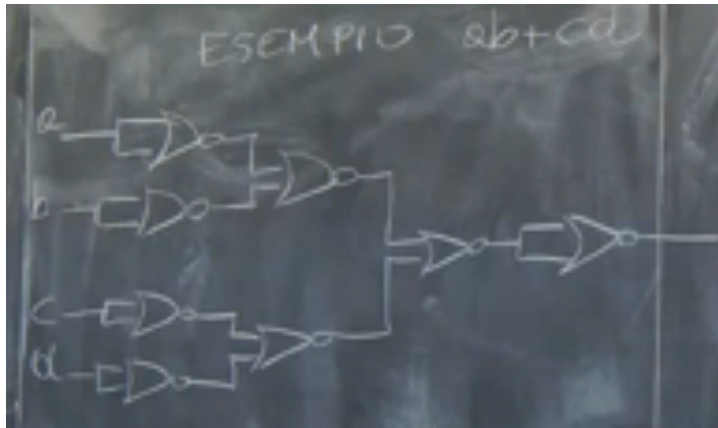
Esempio 1



Doppia negazione si può togliere



Esempio 2



Come possiamo vedere abbiamo utilizzato 8 porte NOR.

Efficienza NAND o NOR

È efficiente utilizzare le **NAND** se partiamo utilizzando un'espressione **SOP** (Somma di prodotti) mentre è efficiente utilizzare le **NOR** se partiamo da un'espressione **POS** (Prodotti di somme)

Ricavare la tavola di verità da una specifica verbale

Esempio

Richiesta: f vale 1 se almeno metà delle variabili vale 1

Tavola della verità con 3 variabili

<u>Aa</u> abc	<u>≡</u> f
<u>000</u>	0
<u>001</u>	0
<u>010</u>	0

Aa abc	f
<u>011</u>	1
<u>100</u>	0
<u>101</u>	1
<u>110</u>	1
<u>111</u>	1

E da qui possiamo ricavarci la SOP o la POS in base a quanti 0 o 1 abbiamo, in questo caso il conteggio è 4 per entrambi e abbiamo la libertà di scelta.

Tavola della verità con 4 variabili

Aa abcd	f
<u>0000</u>	0
<u>0001</u>	0
<u>0010</u>	0
<u>0011</u>	1
<u>0100</u>	0
<u>0101</u>	1
<u>0110</u>	1
<u>0111</u>	1
<u>1000</u>	0
<u>1001</u>	1
<u>1010</u>	1
<u>1011</u>	1
<u>1100</u>	1
<u>1101</u>	1
<u>1110</u>	1
<u>1111</u>	1

$f = M_0 * M_1 * M_2 * M_4 * M_8 \rightarrow$ POS dato che gli 0 sono minori

Forma canonica POS $\rightarrow (a + b + c + d)(a + b + c + \bar{d})(a + b + \bar{c} + d)(a + \bar{b} + c + d)(\bar{a} + b + c + d)$

Esercizio completo

Input = $x_0, x_1, x_2 \in [0, 7]$

$y = x - 2$ in ca2

Min numero di bit = 4

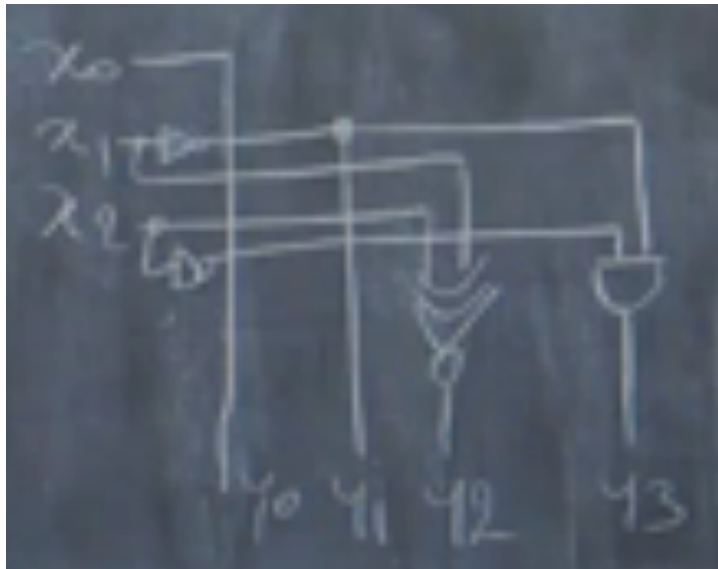
Tavola della verità

<u>Aa</u> x_0, x_1, x_2	\equiv Y_3, Y_2, Y_1, Y_0 (ca2)	\equiv $Y(x-2)$
<u>000</u>	1110	-2
<u>001</u>	1111	-1
<u>010</u>	0000	0
<u>011</u>	0001	1
<u>100</u>	0010	2
<u>101</u>	0011	3
<u>110</u>	0100	4
<u>111</u>	0101	5

Se notiamo:

- $Y_0 = x_0$
- $Y_1 = \overline{x_1}$
- $Y_2 = \overline{x_2 \oplus x_1}$
- $Y_3 = \overline{x_2} \overline{x_1} \overline{x_0} + \overline{x_2} \overline{x_1} x_0 = \overline{x_2} \overline{x_1} (\overline{x_0} + x_0) = \overline{x_2} \overline{x_1}$

Ciò ci serve per costruire un circuito basato su una funzione



Funzioni non completamente specificate

- Non tutte le combinazioni in ingresso sono **ammissibili**
- Non è possibile **esprimere** tutti gli output
- Nella tavola di verità si scrive δ → "Don't care"

$X_2 X_1 X_0$ [1;5]
Y CON 3 BIT

$X_2 X_1 X_0$	Y_2	Y_1	Y_0	$Y = X-2$
000	1	1	0	-2
001	1	1	1	-1
010	0	0	0	0
011	0	0	1	1
100	0	0	0	2
101	0	0	1	3
110	0	0	0	4
111	0	0	1	5

<u>$X \in [1,5]$</u>						<u>$Y \text{ CON 3 BIT}$</u>					
$x_3 x_2 x_1 x_0$	Y	Y_3	Y_2	Y_1	Y_0	$x_3 x_2 x_1 x_0$	Y	Y_3	Y_2	Y_1	Y_0
000	5	5	5	5	5	000	-2	1	1	0	
001	4	1	1	1	1	001	-1	1	1	1	
010	0	0	0	0	0	010	0	0	0	0	
011	1	0	0	0	1	011	1	0	0	1	
100	2	0	0	1	0	100	2	0	1	0	
101	3	0	0	1	1	101	3	0	1	1	
110	5	5	5	5	5	110	5	5	5	5	
111	5	5	5	5	5	111	5	5	5	5	

Espressione minimale

Espressioni SOP → Circuiti AND-to-OR

Espressioni POS → Circuiti OR-to-AND

Criterio di ottimalità

- Una rete AND-to-OR (o OR-to-AND) è minimale se:
 1. Il numero minimo di porte AND (o OR)
 2. Il minimo numero di ingressi per ogni porta AND
- Una espressione SOP (POS) è mininale se:
 1. Contiene il nuemro minimo di prodotti(somme)
 2. Contiene il minimo numero di **Letterali** in ogni prodotto (somma)

es.

$$\overline{x}_2 \overline{x}_1 x_0 + \overline{x}_2 \overline{x}_1 \overline{x}_0 = \overline{x}_2 \overline{x}_1 (\overline{x}_0 + x_0) = \overline{x}_2 \overline{x}_1$$

Minimizzazione di espressioni booleane con le Mappe di Karnaugh (K-Mappe)

Vale solamente solamente fino a quattro variabili

Esempio

Tavola della verità

<u>Aa</u> abc	<u>f</u>
<u>000</u>	1
<u>001</u>	0
<u>010</u>	1
<u>011</u>	0
<u>100</u>	1
<u>101</u>	1
<u>110</u>	0
<u>111</u>	0

AB		00	01	11	10
C	0	0 1	2 1	6	4 1
	1	1	3	7	5 1

Possiamo unire gli 1 solo se essi siano adiacenti:

AB		00	01	11	10
C	0	1	1		1
	1				1

Bisogna scrivere le variabili che non cambiano quindi per il **ROSSO** scriviamo $\bar{a} \bar{c}$ (negati perchè sono uguali a 0). Sempre per i rosso avremmo $\bar{a}\bar{b}\bar{c} + \bar{a}b\bar{c} = \bar{a} \bar{c}$ senza il passaggio algebrico abbiamo subito ricavato il valore semplificato.

Mentre per il **BLU** avremo $a\bar{b}$

Però importante sapere che gli 1 si possono raccogliere anche in questo modo

AB		00	01	11	10
C	0	1	1		1
	1				1

Però se lo facciamo in questo caso esprimerem qualcosa che so già, ovvero esprimerem i mintermini che ho già nella mia espressione. Quindi **non** li prenderemo,

come risultato avremo

$$\rightarrow f = \bar{a} \bar{c} + a\bar{b}$$

Procedura di minimizzazione

- Stendere la K-Mappa
- Per ogni 1 della Mappa determinare il cubo massimale (insieme di 1 adiacenti) che ha dimensione 2^i
- Se 1 è coperto da un solo cubo si include il termine corrispondente nell'espressione
- Si determina l'insieme minimale di cubi
- Si scrive l'espressione corrispondente

Funzione di maggioranza a 4 variabili

Tavola della verità con 4 variabili

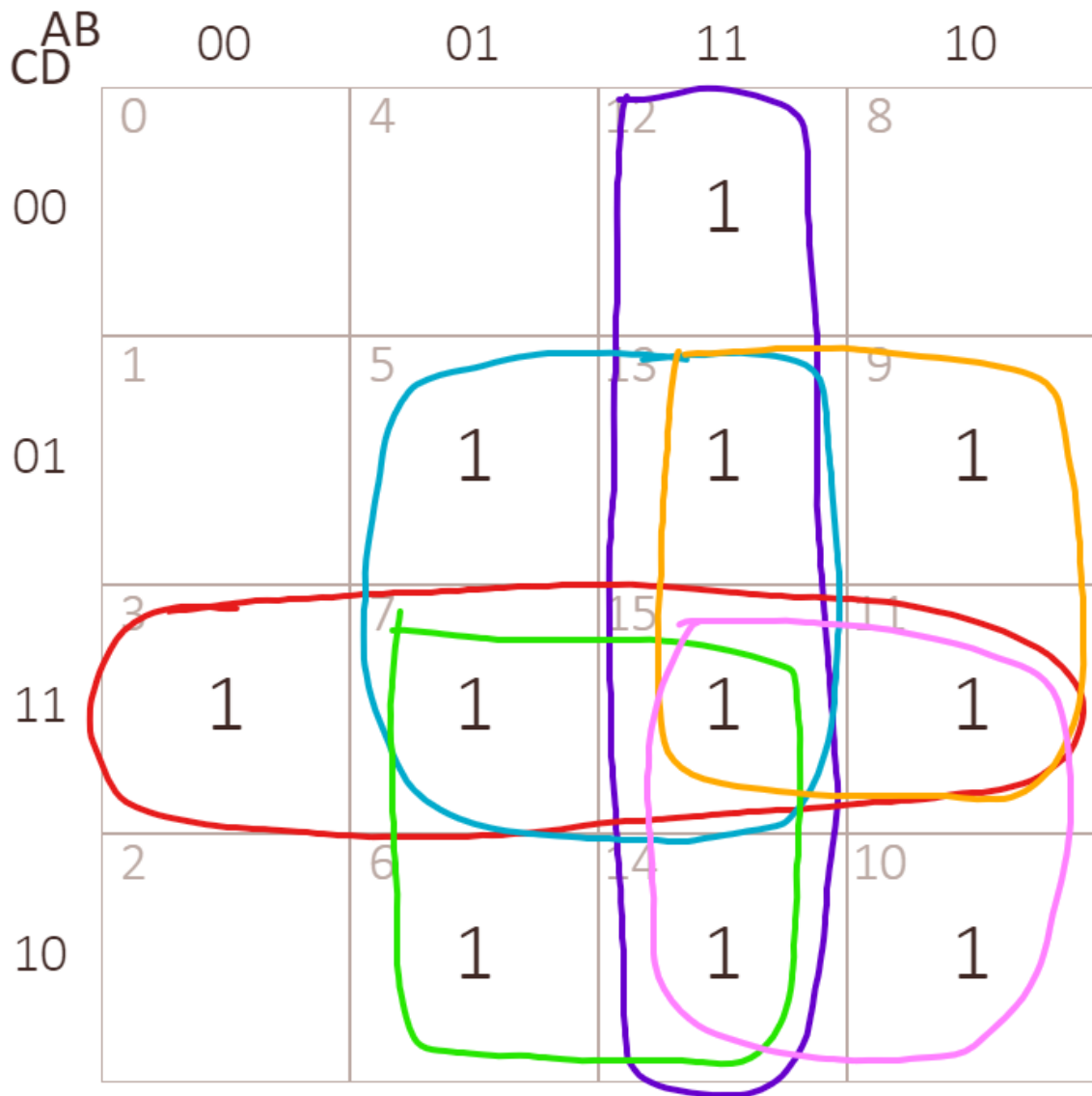
<u>Aa</u> abcd	<u>f</u>
<u>0000</u>	0
<u>0001</u>	0
<u>0010</u>	0
<u>0011</u>	1
<u>0100</u>	0
<u>0101</u>	1
<u>0110</u>	1
<u>0111</u>	1
<u>1000</u>	0
<u>1001</u>	1
<u>1010</u>	1
<u>1011</u>	1
<u>1100</u>	1
<u>1101</u>	1
<u>1110</u>	1

Aa abcd	≡ f
<u>1111</u>	1

Avremo come mappa

AB CD	00	01	11	10
00	0 1	4 1	12 1	8 1
01	1 1	5 1	13 1	9 1
11	3 1	7 1	15 1	11 1
10	2 1	6 1	14 1	10 1

Se prendiamo gli uno adiacenti avremo



È importante se possibile prendere un cubo di quattro 1 (ed avremo due variabili) piuttosto che due 1 (che invece ne avremo 3) o addirittura un 1 singolo (e avremo 4 variabili). Con il cubo andiamo a massimizzare di più, in questo modo ottengo la funzione minima

Quindi avremo: $f = cd + ab + bd + bc + ad + ac \rightarrow$ Minimale SOP

Esempio cubo adiacente

È possibile prendere il cubo in questo modo

		AB			
		00	01	11	10
CD	00	0 1	4	12	8 1
	01	1	5	13	9
	11	3	7	15	11
	10	2 1	6	14	10 1