

Team plan  
Version: 0.1

# Team-plan-v0.1

## Warehouse and Stock Management Application



### Προσωπικά στοιχεία των μελών της ομάδας

ΕΠΩΝΥΜΟ	ΟΝΟΜΑ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ	Email (Επικ οινωνία για κάθε θέμα του Project)	GitHub
ΒΕΡΓΟΣ	ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1072604	4	up1072604 @upnet.gr	Vergosss
ΒΛΑΧΟΣ	ΣΤΑΥΡΟΣ	1072489	4	up1072489 @upnet.gr	stvlachos
ΛΟΥΚΑ	ΚΡΙΣΤΙΑΝ	1072625	4	up1072625 @upnet.gr	Louk4s
ΡΑΒΑΝΟΣ	ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ	1072627	4	up1072627 @upnet.gr	stathisra va

### Χρονοπρογραμματισμός της εργασίας

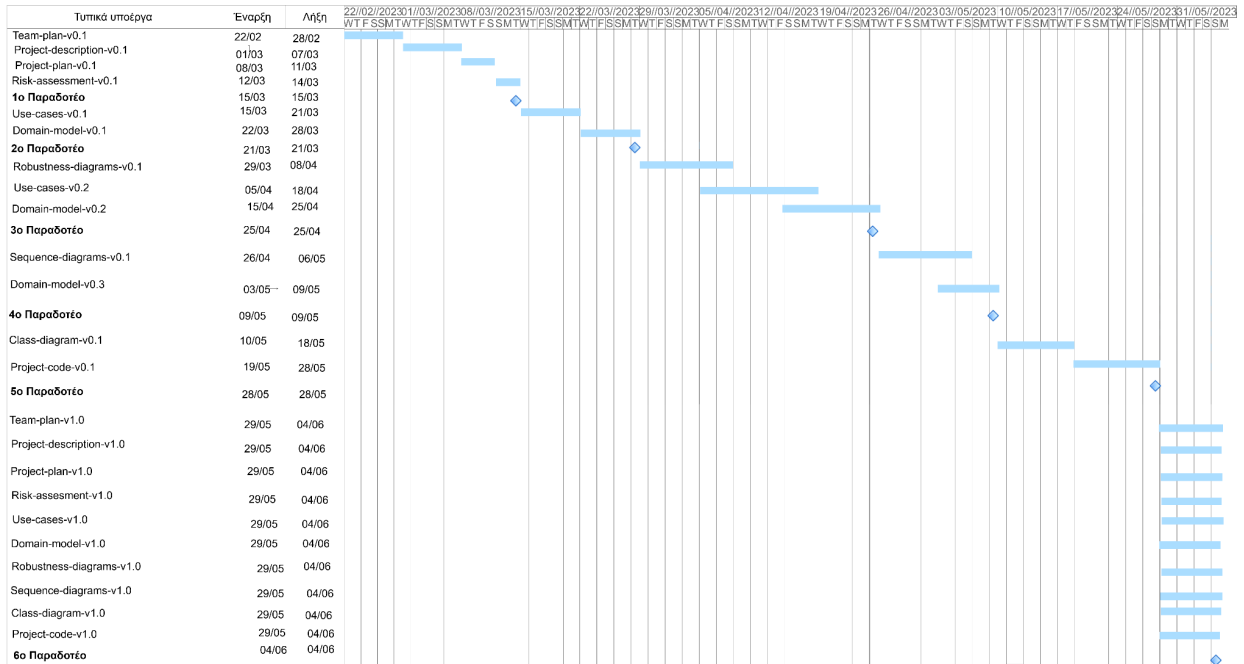
Στα παρακάτω διαγράμματα ( Εικόνα 1 και Εικόνα 2 αντίστοιχα) δείχνουμε μία αρχική εκτίμηση για τον χρονοπρογραμματισμό της εξαμηνιαίας εργασίας στην τεχνολογία λογισμικού.

Για τη δημιουργία των διαγραμμάτων Gantt και Pert χρησιμοποιήσαμε το online εργαλείο draw.io.

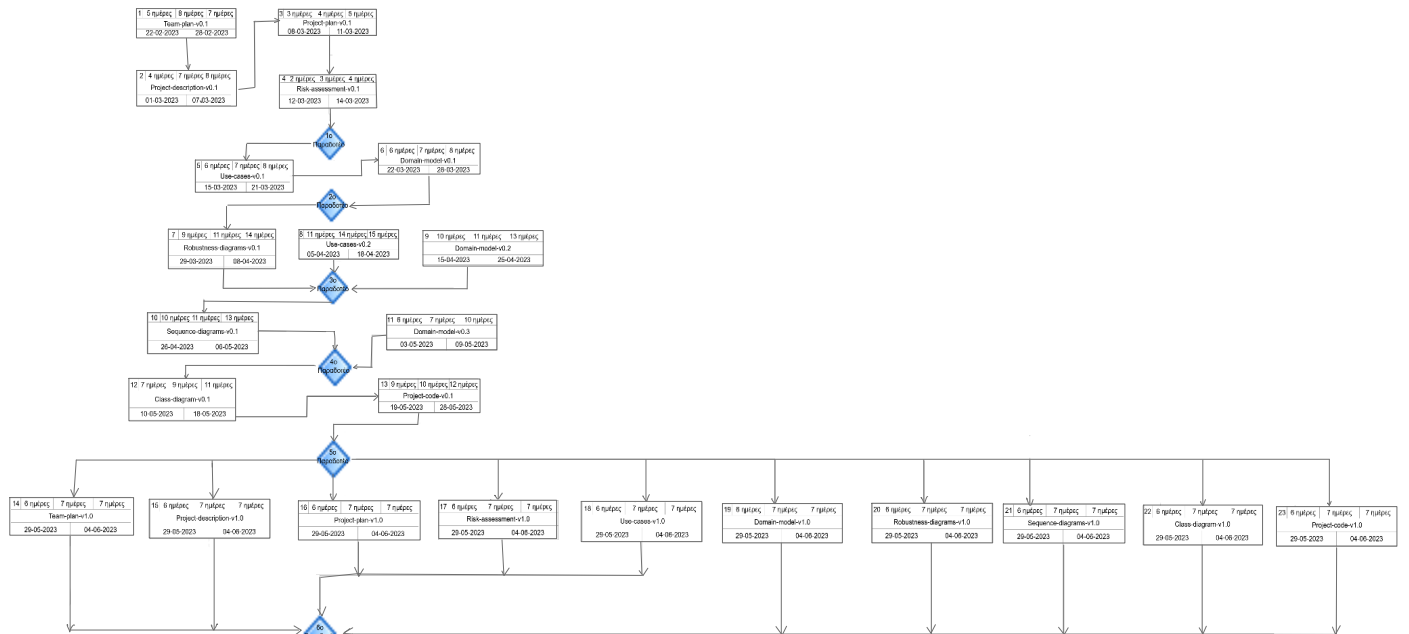
# Team plan

## Version: 0.1

### Διάγραμμα Gantt



### Διάγραμμα Pert



## Επιλογή μεθόδου εργασίας

Σαν ομάδα αποφασίσαμε να δουλέψουμε με τη μέθοδο SCRUM . Μερικές διαφοροποιήσεις που ακολουθήσαμε στην εκπόνηση του project είναι ότι πραγματοποιούμε συναντήσεις οι οποίες είναι δύο ανά εβδομάδα και όχι καθημερινές όπου περιγράφουμε την πρόοδο που έχουμε κάνει στην εκπόνηση της εργασίας, αναφέρουμε τα προβλήματα που συναντήσαμε και πράγματα που δεν καταλάβαμε και σχεδιάζουμε τις μελλοντικές μας ενέργειες. Ακολουθώντας το SCRUM ακολουθούμε 3 φάσεις : 1)

Κατασκευάζουμε το αρχικό πλάνο του έργου και ορίζουμε τους στόχους μας

2) Στη συνέχεια ως ομάδα ``τρέχουμε`` κύκλους(τα SPRINT cycles του SCRUM) ο καθένας κάποια χρονικής διάρκειας (συνήθως κάποιες εβδομάδες) όπου σε κάθε κύκλο αναπτύσσουμε κάποιο κομμάτι του έργου.

3) Στην τελική φάση εφόσον ολοκληρωθεί το έργο γράφουμε το documentation του έργου και καταγράφουμε ως ομάδα τις εμπειρίες μας. Ο SCRUM Master της ομάδας μας κρατάει αρχείο (backlog) της προόδου του έργου μας , κανονίζει τις συναντήσεις που θα κάνουμε. Από το backlog ορίζονται και ποια συστατικά του συστήματος(εφαρμογής) θα αναπτύξουμε σε κάθε sprint.

Οι

Υπόλοιποι(μαζί με τον scrum master) ως team members αποτελούμε τους προγραμματιστές(programmers) και testers του έργου μας.

## Εκτίμηση Βασικών Εργαλείων που θα χρησιμοποιηθούν

Ως βασικό εργαλείο συγγραφής κώδικα (IDE) θα χρησιμοποιήσουμε το Visual Studio Code. Ως βασικό εργαλείο συγγραφής όλων των τεχνικών κειμένων θα χρησιμοποιήσουμε το Microsoft Word σε συνδυασμό με το Google Docs. Για την δημιουργία των διαγραμμάτων χρησιμοποιήσαμε το **draw.io**. Τέλος η ανάπτυξη του πηγαίου κώδικα του έργου θα γίνει με τη χρήση της αντικειμενοστραφούς γλώσσας Java.

Στον σύνδεσμο : [Εικόνες πρώτου παραδοτέου](#)

Βρίσκονται αποθηκευμένες όλες οι εικόνες που κατασκευάσαμε κατά την εκπόνηση του παραδοτέου, σε καλύτερη ανάλυση. Δεν απαιτείται sign-in.