

Domain-model

Version: 0.2

Domain-model-v0.2

Warehouse and Stock Management Application

The logo for WARE SOLUTIONS, featuring the word "WARE" in a light blue color and "SOLUTIONS" in a dark blue color, separated by a thin vertical line.

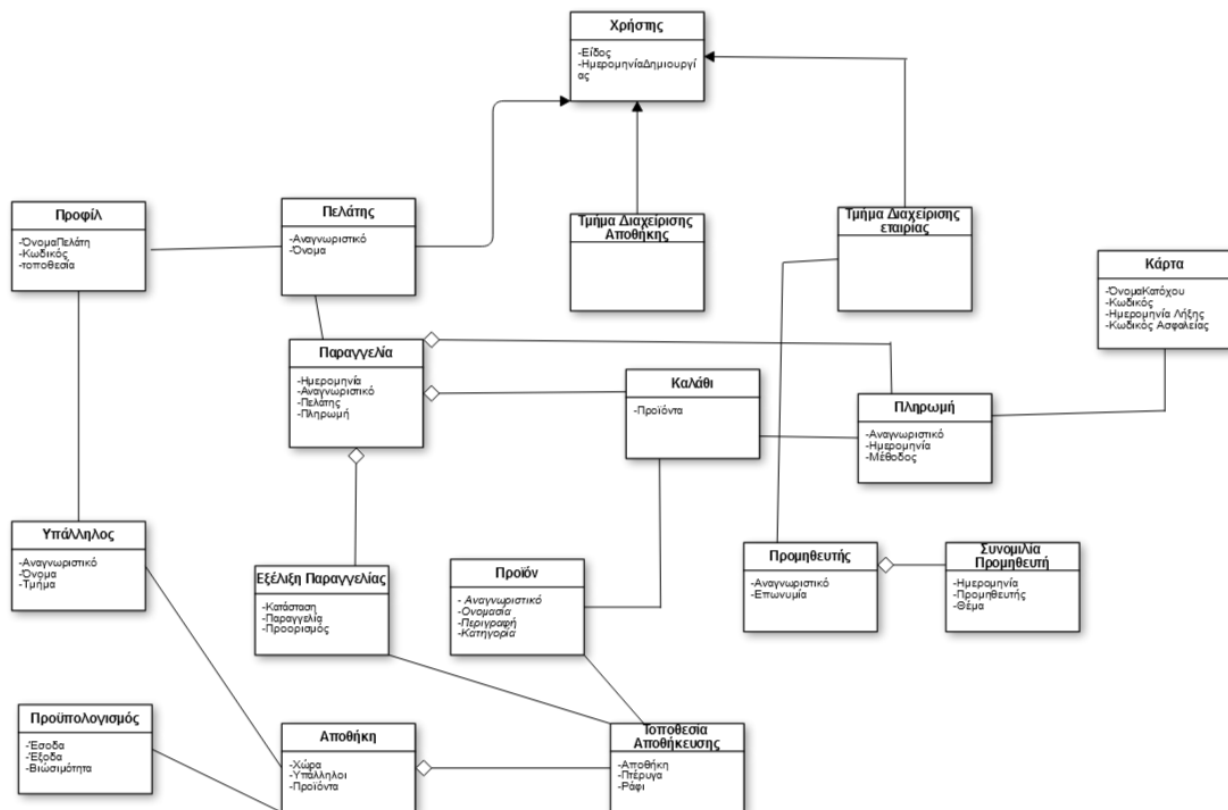
WARESOLUTIONS

Ομάδα:

- ΒΕΡΓΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, AM: 1072604 , Έτος σπουδών: Δ
- ΚΡΙΣΤΙΑΝ ΛΟΥΚΑ, AM: 1072625 , Έτος σπουδών: Δ
- ΒΛΑΧΟΣ ΣΤΑΥΡΟΣ, AM: 1072489 , Έτος σπουδών: Δ
- ΡΑΒΑΝΟΣ ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ, AM: 1072627 , Έτος σπουδών: Δ

Ο Σχεδιασμός του διαγράμματος έγινε με τη χρήση του εργαλείου **Cacoo**.

Διάγραμμα του Domain Model:



Αλλαγές που προέκυψαν στην δεύτερη έκδοση:

- i) Αλλαγή του διαγράμματος του domain model με νέα κλάση: **Συνομιλία προμηθευτή**
- iii) Προσθήκη υποψήφιων γνωρισμάτων στις πιο βασικές κλάσεις.
- iv) Αλλαγή κάποιων συσχετίσεων μεταξύ των κλάσεων.
- v) Αλλαγές και προσθήκες στις λεκτικές περιγραφές των κλάσεων με τις αλλαγές να φαίνονται με κόκκινο χρώμα.

Σύντομη Περιγραφή των Κλάσεων:

- **Χρήστης:** Γενική Οντότητα που αφορά το πρόσωπο που συνδέεται στην εφαρμογή και αναλόγως την ιδιότητα του, έχει πρόσβαση σε διαφορετικές της λειτουργίες. Περιλαμβάνει υπο-οντότητες όπως : Πελάτης, Τμήμα διαχείρισης αποθήκης, Τμήμα διαχείρισης εταιρείας.
- **Πελάτης:** Οντότητα που αφορά το πρόσωπο που εφόσον εισέλθει στην εφαρμογή μπορεί να εκτελεί παραγγελίες, να πληρώνει ηλεκτρονικά, να δημιουργεί καλάθια παραγγελίας κλπ. Επίσης έχει τη δυνατότητα να επεξεργάζεται το προφίλ του. **Πιθανώς να έχει γνωρίσματα όπως όνομα και αναγνωριστικό.**
- **Τμήμα διαχείρισης αποθήκης:** Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για τη διαχείριση της αποθήκης στην οποία υπάγεται, την ιχνηλάτηση των παραγγελιών που προορίζονται γι αυτή καθώς και τη βέλτιστη διαχείριση των αποθεμάτων της όπως της τοποθεσίας τους μέσα στην αποθήκη , του αποθέματος τους.
- **Τμήμα διαχείρισης εταιρείας:** Τμήμα της εταιρείας πιο πάνω σε ιεραρχία από το τμήμα διαχείρισης αποθήκης το οποίο είναι υπεύθυνο για την κοστολόγηση των προϊόντων, την δρομολόγηση των παραγγελιών, τη δημιουργία αποθηκών, την προμήθεια προϊόντων και την εκμετάλλευση στατιστικών δεδομένων με σκοπό τη βελτιστοποίηση των παραπάνω.
- **Παραγγελία:** Γενικότερη Οντότητα που αφορά τις παραγγελίες που πραγματοποιεί ο πελάτης μέσω της εφαρμογής και επεξεργάζεται η εταιρεία. **Περιλαμβάνει τη διαδικασία κατασκευής καλαθιού και πληρωμής. Πιθανώς να έχει γνωρίσματα όπως ημερομηνία, αναγνωριστικό, τον σχετιζόμενο πελάτη.**
- **Καλάθι:** Οντότητα που αποτελεί υποσύνολο της παραπάνω οντότητας (Παραγγελία) . Αντιπροσωπεύει τη συλλογή των προϊόντων που επιθυμεί να αγοράσει ο πελάτης μέσω της εφαρμογής, συλλογής την οποία μπορεί να επεξεργαστεί όπως επιθυμεί.
- **Πληρωμή:** Οντότητα που αποτελεί υποσύνολο της παραπάνω οντότητας (Παραγγελία) . Αντιπροσωπεύει την πληρωμή που πραγματοποιεί ο πελάτης για να αγοράσει τα προϊόντα που παραγγέλλει. Οι τρόποι πληρωμής διαφοροποιούνται σε κάρτα, αντικαταβολή **ενώ εμπεριέχονται γνωρίσματα σχετιζόμενα με την ημερομηνία της πληρωμής και το αναγνωριστικό της.**
- **Προϊόν:** Οντότητα που περιγράφει τα φυσικά προϊόντα τα οποία διατίθενται προς πώληση από την εφαρμογή μας και **μπορεί ο πελάτης να τα αγοράσει, να τα προσθέσει στο καλάθι καθώς και να επεξεργαστούν από τα τμήματα διαχείρισης εταιρείας και τμήματα διαχείρισης αποθηκών (όπως η τοποθεσία ή η τιμή τους).** Αναγνωρίζονται από τον κωδικό τους, την ονομασία τους, την κατηγορία που ανήκουν.
- **Υπάλληλος:** Οντότητα που περιγράφει το φυσικό πρόσωπο που εργάζεται στις αποθήκες της εταιρείας. Ενδέχεται να διαφοροποιείται σε υπάλληλο αποθήκης και υπάλληλο του τμήματος

διαχείρισης εταιρείας. Μπορεί να κληθεί ανάλογα την ιδιότητα του για εργασία στις αποθήκες σχετιζόμενη με την τοποθεσία των προϊόντων.

- **Αποθήκη:** Οντότητα που αναφέρεται στην φυσική υπόσταση της αποθήκης όπου στεγάζονται τα προϊόντα της επιχείρησης. Αλληλεπιδρά με τα τμήματα διαχείρισης της εταιρείας και τα τμήματα διαχείρισης αποθηκών. Ενδέχεται να περιλαμβάνει πτέρυγες και ράφια πτέρυγας.
- **Προφίλ:** Γενική Οντότητα που αντιπροσωπεύει την ηλεκτρονική ταυτότητα του χρήστη μέσα στην εφαρμογή. Πιθανώς να περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως τον πελάτη που αντιπροσωπεύει, τον κωδικό του, την τοποθεσία του.
- **Προμηθευτής:** Οντότητα που αναφέρεται στο φυσικό πρόσωπο που αντιπροσωπεύει υποψήφιους προμηθευτές προϊόντων των αποθηκών της εταιρείας. Ενδεικτικά πιθανώς να περιλαμβάνει πεδία όπως τα προσωπικά στοιχεία του προμηθευτή, ημερομηνίες συνεργασίας, συμβόλαιο, επωνυμία κλπ. Συμμετέχει σε συνομιλία με το τμήμα διαχείρισης εταιρείας για την εξασφάλιση προμήθειας.
- **Κάρτα:** Οντότητα που αναφέρεται στην κάρτα του πελάτη για να πραγματοποιηθεί η ηλεκτρονική πληρωμή. Ενδεικτικά περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως κωδικό κάρτας, ημερομηνία λήξης κωδικό ασφαλείας και το όνομα του κατόχου της.
- **Εξέλιξη Παραγγελίας:** Οντότητα που σχετίζεται με την ιχνηλάτηση της παραγγελίας από το σύστημα ~~το υποσύστημα διαχείρισης παραγγελιών~~ και από το τμήμα διαχείρισης αποθήκης. Περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως την τελευταία αποθήκη που αποθηκεύτηκε η παραγγελία, κατάσταση αν έχει πληρωθεί κλπ.
- **Προϋπολογισμός:** Οντότητα που αναφέρεται σε κεφάλαια που σκοπεύει να διαθέσει η εταιρία σε επενδύσεις που αφορούν την δημιουργία νέων αποθηκών. Περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως αν είναι βιώσιμος, τα έσοδα και έξοδα της εταιρείας.
- **Τοποθεσία Αποθήκευσης:** Οντότητα που περιγράφει την τοποθεσία αποθήκευσης ενός προϊόντος. Αναλυτικότερα θα περιλαμβάνει ως γνωρίσματα την αποθήκη που είναι αποθηκευμένο το προϊόν καθώς και σε ποιο τμήμα της κάθε αποθήκης είναι αποθηκευμένο. Το τμήμα αυτό ενδέχεται να είναι γνώρισμα όπως η πτέρυγα και το ράφι αποθήκευσης.
- **Συνομιλία Προμηθευτή:** Οντότητα που αναπαριστά την συνομιλία μεταξύ του τμήματος διαχείρισης εταιρείας και του υποψήφιου προμηθευτή. Αναλυτικότερα θα περιλαμβάνει ημερομηνία συνομιλίας, το θέμα της και τον συσχετιζόμενο προμηθευτή.

Domain-model

Version: 0.2

Βιβλιογραφία / Πηγές / Σημειώσεις

- Αντίστοιχα Κεφάλαια από το Σύγγραμμα: *Object-Oriented Systems Analysis and Design Using UML (UK Higher Education Computing Computer Science) 4th Revised ed. Edition.*
- Διαφάνειες Μαθήματος: *Τεχνολογία Λογισμικού. Καθηγητής: κ. Ξένος*