

Domain-model

Version: 0.1

Domain-model-v0.1

Warehouse and Stock Management Application

The logo for WARE SOLUTIONS, featuring the word "WARE" in a light blue color and "SOLUTIONS" in a dark blue color, separated by a thin vertical line.

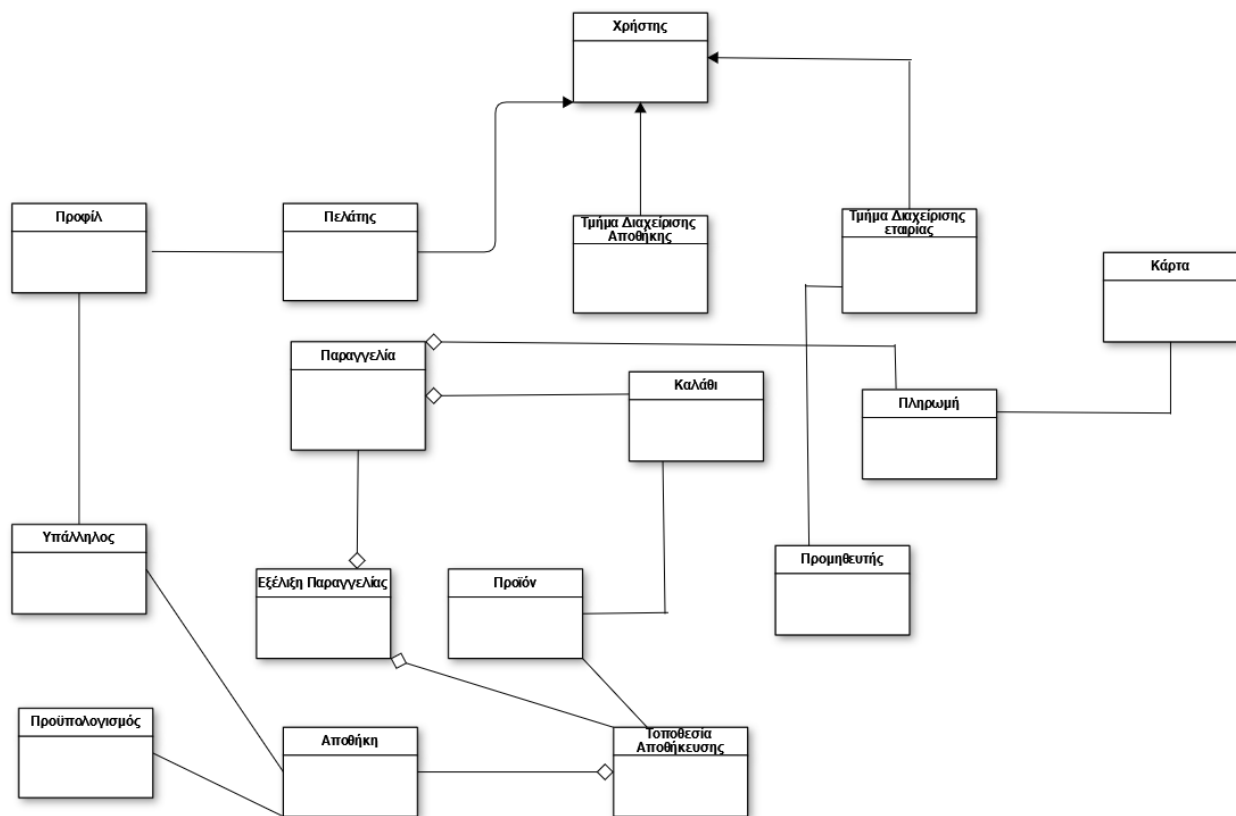
WARESOLUTIONS

Ομάδα:

- ΒΕΡΓΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, AM: 1072604 , Έτος σπουδών: Δ
- ΚΡΙΣΤΙΑΝ ΛΟΥΚΑ, AM: 1072625 , Έτος σπουδών: Δ
- ΒΛΑΧΟΣ ΣΤΑΥΡΟΣ, AM: 1072489 , Έτος σπουδών: Δ
- ΡΑΒΑΝΟΣ ΕΥΣΤΑΘΙΟΣ, AM: 1072627 , Έτος σπουδών: Δ

Ο Σχεδιασμός του διαγράμματος έγινε με τη χρήση του εργαλείου **Cacoo**.

Διάγραμμα του Domain Model:



Σύντομη Περιγραφή των Κλάσεων:

- **Χρήστης:** Γενική Οντότητα που αφορά το πρόσωπο που συνδέεται στην εφαρμογή και αναλόγως την ιδιότητα του, έχει πρόσβαση σε διαφορετικές της λειτουργίες. Περιλαμβάνει υπο-οντότητες όπως : **Πελάτης**, **Τμήμα διαχείρισης αποθήκης**, **Τμήμα διαχείρισης εταιρείας**.

- **Πελάτης:** Οντότητα που αφορά το πρόσωπο που εφόσον εισέλθει στην εφαρμογή μπορεί να εκτελεί παραγγελίες, να πληρώνει ηλεκτρονικά, να δημιουργεί καλάθια παραγγελίας κλπ. Επίσης έχει τη δυνατότητα να επεξεργάζεται το προφίλ του.
- **Τμήμα διαχείρισης αποθήκης:** Οντότητα η οποία είναι υπεύθυνη για τη διαχείριση της αποθήκης στην οποία υπάγεται, την ιχνηλάτηση των παραγγελιών που προορίζονται γι αυτή καθώς και τη βέλτιστη διαχείριση των αποθεμάτων της όπως της τοποθεσίας τους μέσα στην αποθήκη, του αποθέματος τους.
- **Τμήμα διαχείρισης εταιρείας:** Τμήμα της εταιρείας πιο πάνω σε ιεραρχία από το τμήμα διαχείρισης αποθήκης το οποίο είναι υπεύθυνο για την κοστολόγηση των προϊόντων, την δρομολόγηση των παραγγελιών, τη δημιουργία αποθηκών, την προμήθεια προϊόντων και την εκμετάλλευση στατιστικών δεδομένων με σκοπό τη βελτιστοποίηση των παραπάνω.
- **Παραγγελία:** Γενικότερη Οντότητα που αφορά τις παραγγελίες που πραγματοποιεί ο πελάτης μέσω της εφαρμογής και επεξεργάζεται η εταιρεία.
- **Καλάθι:** Οντότητα που αποτελεί υποσύνολο της παραπάνω οντότητας (Παραγγελία). Αντιπροσωπεύει τη συλλογή των προϊόντων που επιθυμεί να αγοράσει ο πελάτης μέσω της εφαρμογής, συλλογής την οποία μπορεί να επεξεργαστεί όπως επιθυμεί.
- **Πληρωμή:** Οντότητα που αποτελεί υποσύνολο της παραπάνω οντότητας (Παραγγελία). Αντιπροσωπεύει την πληρωμή που πραγματοποιεί ο πελάτης για να αγοράσει τα προϊόντα που παραγγέλλει. Οι τρόποι πληρωμής διαφοροποιούνται σε κάρτα, αντικαταβολή.
- **Προϊόν:** Οντότητα που περιγράφει τα φυσικά προϊόντα τα οποία διατίθενται προς πώληση από την εφαρμογή μας.
- **Υπάλληλος:** Οντότητα που περιγράφει το φυσικό πρόσωπο που εργάζεται στις αποθήκες της εταιρείας. Ενδέχεται να διαφοροποιείται σε υπάλληλο αποθήκης και υπάλληλο του τμήματος διαχείρισης εταιρείας.
- **Αποθήκη:** Οντότητα που αναφέρεται στην φυσική υπόσταση της αποθήκης όπου στεγάζονται τα προϊόντα της επιχείρησης. Αλληλεπιδρά με τα τμήματα διαχείρισης της εταιρείας και τα τμήματα διαχείρισης αποθηκών.
- **Προφίλ:** Γενική Οντότητα που αντιπροσωπεύει την ηλεκτρονική ταυτότητα του χρήστη μέσα στην εφαρμογή.
- **Προμηθευτής:** Οντότητα που αναφέρεται στο φυσικό πρόσωπο που αντιπροσωπεύει υποψήφιους προμηθευτές προϊόντων των αποθηκών της εταιρείας. Ενδεικτικά πιθανώς να περιλαμβάνει πεδία όπως τα προσωπικά στοιχεία του προμηθευτή, ημερομηνίες συνεργασίας, συμβόλαιο κλπ.

- **Κάρτα:** Οντότητα που αναφέρεται στην κάρτα του πελάτη για να πραγματοποιηθεί η ηλεκτρονική πληρωμή. Ενδεικτικά περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως αριθμό κάρτας , ημερομηνία λήξης κωδικό ασφαλείας.
- **Εξέλιξη Παραγγελίας:** Οντότητα που σχετίζεται με την ιχνηλάτηση της παραγγελίας από το υποσύστημα διαχείρισης παραγγελιών και από τα τμήματα διαχείρισης αποθήκης. Περιλαμβάνει γνωρίσματα όπως την τελευταία αποθήκη που αποθηκεύτηκε η παραγγελία, κατάσταση αν έχει πληρωθεί κλπ.
- **Προϋπολογισμός:** Οντότητα που αναφέρεται σε κεφάλαια που σκοπεύει να διαθέσει η εταιρία σε επενδύσεις που αφορούν την δημιουργία νέων αποθηκών.
- **Τοποθεσία Αποθήκευσης:** Οντότητα που περιγράφει την τοποθεσία αποθήκευσης ενός προϊόντος. Αναλυτικότερα θα περιλαμβάνει ως γνωρίσματα την αποθήκη που είναι αποθηκευμένο το προϊόν καθώς και σε ποιο τμήμα της κάθε αποθήκης είναι αποθηκευμένο.

Βιβλιογραφία / Πηγές / Σημειώσεις

- Αντίστοιχα Κεφάλαια από το Σύγγραμμα: *Object-Oriented Systems Analysis and Design Using UML (UK Higher Education Computing Computer Science) 4th Revised ed. Edition.*
- Διαφάνειες Μαθήματος: *Τεχνολογία Λογισμικού. Καθηγητής: κ. Ξένος*