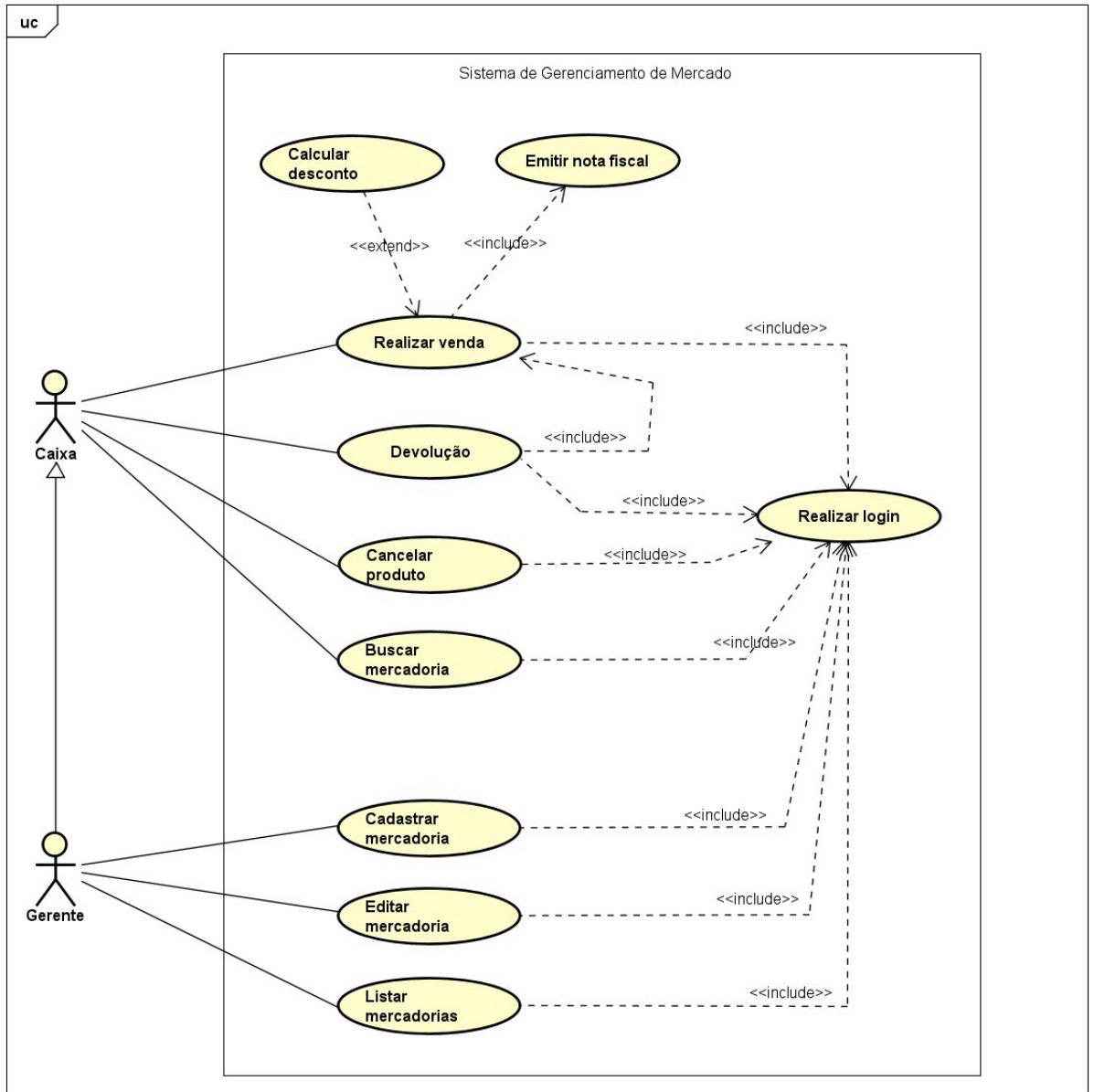


1. Diagrama de caso e uso



2. Detalhamento de caso e uso

1. Realizar login

ID: UC-1

NOME: Realizar login

ATOR PRINCIPAL: Gerente, Caixa

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O gerente ou atendente de caixa podem acessar o sistema por meio da autenticação dos seus dados previamente cadastrados.

TRIGGER: O gerente ou atendente de caixa seleciona no sistema a área respectiva ao login

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O usuário estar cadastrado no banco de dados do sistema
- PRE-2: O sistema precisa estar disponível para acesso

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: Usuário logado no sistema

FLUXO PRINCIPAL:

1. O usuário informa o usuário e a senha (ED1)
2. O usuário clica sobre o botão de acesso (A1)
3. O sistema autentica o login do usuário (E1)

FLUXO ALTERNATIVO:

A1) Esqueceu a senha

1. O usuário informa o e-mail para a alteração de senha
2. O sistema envia um código de retorno para o usuário via e-mail
3. O usuário informa o código proveniente do retorno
4. O usuário altera a senha
5. O usuário confirma a senha alterada
6. O usuário realizar o acesso ao sistema com a nova senha

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Usuário ou senha incorretos

1. O sistema apresenta a mensagem “Usuário ou senha incorreta!”
2. O sistema redireciona para o passo 1 para poder digitar novamente o usuário e/ou senha (E1A1, E1A2)

FLUXO ALTERNATIVO:

E1A1) O usuário erra o login por 5 vezes

1. O acesso do sistema é bloqueado para o usuário

E1A2) O usuário acessa o sistema

1. Retorna ao passo 3

REGRAS DE NEGÓCIO: - - -

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Dados de login

- Username
- Password

PRIORIDADE: Alta

FREQUÊNCIA DE USO: Duas a quatro vezes ao dia

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

2. Cadastrar mercadoria

ID: UC-2

NOME: Cadastrar mercadoria

ATOR PRINCIPAL: Gerente

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O gerente acessa o sistema e seleciona a área destinada ao Cadastro de mercadoria e insere as mercadorias que irão fazer parte do estoque. A partir disso é exibido o resultado constando os dados do cadastramento.

TRIGGER: O gerente clica sobre o botão de Cadastrar mercadoria no sistema.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O gerente precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema deve estar disponível para acesso

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: O cadastro de mercadoria é registrado no sistema
- POS-2: O estoque do mercado é atualizado

FLUXO PRINCIPAL:

1. Executar UC-1
2. O gerente informa os dados obrigatórios para o cadastramento do produto (A1, A2)
3. Caso haja a inserção de valores que não atendem às especificações impostas pelo sistema, o usuário deve realizar novamente a inserção daquele dado (E1)

4. O gerente clica sobre o botão de finalizar cadastro de mercadoria (E2)
5. O sistema exibe a mensagem “Mercadoria cadastrada”
6. O sistema exibe a visualização contendo os dados da mercadoria cadastrada (ED1) (A3, A4)

FLUXO ALTERNATIVO:

A1) Cadastro de mercadoria manualmente

1. O gerente pode inserir os dados de forma manual no sistema de cadastro

A2) Cadastro de mercadoria por código de barras

1. O gerente pode inserir os dados através da leitura do código de barras no sistema de cadastro

A3) O sistema exibe a opção de realizar um novo cadastro de mercadoria

1. O gerente retorna ao passo 2

A4) O sistema retorna ao menu principal

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) O sistema informa que há dados inseridos incorretamente

1. O sistema pede para o usuário inserir novamente os dados
2. O sistema conclui o cadastro da mercadoria

E2) O sistema notifica ao usuário sobre multiplicidade do produto

1. O sistema notifica que o produto já existe no estoque
2. O gerente vai para o passo 2

REGRAS DE NEGÓCIO: - - -

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Dados da mercadoria

- Código
- Descrição
- Preço de compra
- Preço de venda
- Peso (kg, l, g, ml)
- Quantidade em estoque
- Vencimento

PRIORIDADE: Alta

FREQUÊNCIA DE USO: Alta frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

3. Buscar mercadoria

ID: UC-3

NOME: Buscar mercadoria

ATOR PRINCIPAL: Gerente, Caixa

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O caixa ou gerente acessam o sistema e em seguida adicionam ou fazem a leitura do código de barras a fim de verificar se determinada mercadoria está disponível no estoque. O sistema apresenta a mercadoria procurada indicando o nome e marca do produto além do seu valor.

TRIGGER: O gerente ou caixa seleciona no sistema a opção de “Buscar mercadoria”.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O usuário precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema está disponível para acesso

PÓS-CONDIÇÕES:

- Exibição da mercadoria buscada, apresentando seus dados

FLUXO PRINCIPAL:

1. O usuário informa ou faz a leitura do código de barras da mercadoria (ED1)
2. O usuário busca uma mercadoria no sistema (ED2, E1)

FLUXO ALTERNATIVO: - - -

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Mercadoria não cadastrada (E1A1, E1A2)

1. O sistema apresenta a mensagem “Essa mercadoria não foi cadastrada”

FLUXO ALTERNATIVO:

E1A1) O usuário seleciona a opção “sim”

1. O sistema direciona o usuário para a tela “Cadastrar mercadoria”

E1A2) O usuário seleciona a opção “não”

1. O sistema exibe a mensagem “Não há mercadoria com este código”
2. O sistema retorna para a opção “Buscar mercadoria”

REGRAS DE NEGÓCIO:

RN1) Deve ser exibido o produto caso ele exista, mas esteja em falta no estoque, informando que não há disponibilidade em estoque

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Informação da mercadoria para busca

- Código de barra

ED2) Dados da mercadoria para a apresentação

- Descrição
- Preço
- Peso (kg, l, g, ml)
- Vencimento

PRIORIDADE: Média

FREQUÊNCIA DE USO: Alta frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

4. Listar mercadorias

ID: UC-4

NOME: Listar mercadorias

ATOR PRINCIPAL: Gerente

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O gerente acessa o sistema e em seguida seleciona a opção de listar todas as mercadorias cadastradas no sistema. O sistema exibe a lista de mercadorias contendo, de forma simplificada, as informações de cada mercadoria.

TRIGGER: O gerente seleciona no sistema a opção de “Listar mercadorias”.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O gerente precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema está disponível para acesso

PÓS-CONDIÇÕES:

- Exibição da lista contendo todas as mercadorias cadastradas.

FLUXO PRINCIPAL:

1. O gerente seleciona a opção de listar mercadorias
2. O sistema informa todas as mercadorias cadastradas

FLUXO ALTERNATIVO: - - -

FLUXO DE EXCEÇÃO: - - -

REGRAS DE NEGÓCIO: - - -

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Dados das mercadorias para a apresentação a partir da seleção de listagem

- Código
- Descrição
- Preço
- Quantidade em estoque

PRIORIDADE: Alta

FREQUÊNCIA DE USO: Baixa frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: O gerente apenas consegue fazer a listagem de todas as mercadorias sem haver nenhum tipo de filtragem

5. Editar mercadoria

ID: UC-5

NOME: Editar mercadoria

ATOR PRINCIPAL: Gerente

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O gerente acessa o sistema e em seguida adiciona ou faz a leitura do código de barras a fim de verificar se determinada mercadoria está disponível no estoque. O sistema apresenta a mercadoria informada, em seguida, seleciona a área destinada à Edição da mercadoria e insere as credenciais que desejam ser modificadas. Consequentemente é alertado o resultado da edição com as novas informações.

TRIGGER: O gerente seleciona no sistema a opção de “Editar mercadoria”.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O gerente precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema está disponível para acesso
- PRE-3: O produto precisa estar cadastrado no estoque (UC-3)

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: A edição da mercadoria é registrada no sistema
- POS-2: O estoque do mercado é atualizado

FLUXO PRINCIPAL:

1. O gerente informa ou faz a leitura do código de barras da mercadoria
2. O gerente busca uma mercadoria no sistema (E1)
3. O gerente edita uma mercadoria no sistema
4. O gerente é notificado da edição

FLUXO ALTERNATIVO: - - -

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Mercadoria não cadastrada

1. O sistema apresenta a mensagem “Essa mercadoria não está cadastrada”
2. O sistema exibe a mensagem “Deseja realizar cadastro?” (E1A1, E1A2)

FLUXO ALTERNATIVO:

E1A1) O usuário seleciona a opção “Sim”

2. O sistema direciona o usuário para a tela “Cadastrar mercadoria” (UC-2)

E1A2) O usuário seleciona a opção “Não”

3. O sistema exibe a mensagem “Não há mercadoria com este código”
4. O sistema retorna para o passo 1

REGRAS DE NEGÓCIO:

RN1) Todo evento de alteração em mercadoria deve ser registrado no sistema.

RN2) Há necessidade de autenticação de um usuário autorizado, o gerente.

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Dados da mercadoria para alteração:

- Descrição
- Preço de compra
- Preço de venda
- Peso (kg, l, g, ml)
- Quantidade em estoque
- Vencimento

PRIORIDADE: Média

FREQUÊNCIA DE USO: Baixa frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

6. Devolução

ID: UC-6

NOME: Devolução

ATOR PRINCIPAL: Gerente

ATOR SECUNDÁRIO: Caixa

DESCRIÇÃO: O usuário do sistema solicita a devolução da mercadoria informando o código do produto, o sistema retorna a requisição solicitando o código do gerente para confirmar a devolução desde que a compra tenha sido efetuada em menos de 24h.

TRIGGER: O gerente ou caixa seleciona no sistema a opção de “Devolução”.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O usuário precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema deve estar disponível para acesso
- PRE-3: O sistema precisa ter registro de venda

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: É adicionado os produtos devolvidos no estoque.

FLUXO PRINCIPAL:

1. O usuário do sistema clica sobre o botão de “Devolução”
2. O sistema pede para que o usuário do sistema informe o código do produto
3. O sistema verifica o histórico de vendas (A1, A2)
4. O caixa solicita a devolução da mercadoria ao gerente
5. O sistema pede para ser informado o código do gerente
6. O sistema efetua a devolução inserindo novamente o produto ao estoque
7. O sistema finaliza a execução

FLUXO ALTERNATIVO:

A1) Devolução dentro do prazo

1. O sistema confirma o pedido de devolução
2. Retorna ao passo 4

A2) Tempo de devolução excedido

1. O sistema não confirma o pedido de devolução
2. O sistema comunica: “Impossível realizar a devolução”
3. Retorna ao passo 7

FLUXO DE EXCEÇÃO: - - -

REGRAS DE NEGÓCIO:

RN1) O caixa só consegue confirmar a devolução caso haja a autenticação do gerente.

RN2) A devolução só é efetuada com sucesso caso a compra tenha sido realizada em menos de 24h a partir da emissão da nota fiscal.

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Autenticação do gerente

- Código

PRIORIDADE: Média

FREQUÊNCIA DE USO: Baixa frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

7. Cancelamento do produto

ID: UC-7

NOME: Cancelar produto

ATOR PRINCIPAL: Gerente, Caixa

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O usuário acessa o sistema e em seguida efetua o cancelamento parcial ou total do produto durante a venda.

TRIGGER: O usuário informa o código do produto e em seguida a quantidade a ser cancelada.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O usuário precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema deve estar disponível para acesso
- PRE-3: O sistema precisa ter uma venda em andamento

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: Confirmação do cancelamento do(s) produto(s).

FLUXO PRINCIPAL:

1. O usuário informa o código e a quantidade do produto (ED1)
2. O usuário do sistema efetua o cancelamento do(s) produto(s) (E1)
3. O cancelado é realizado com sucesso

FLUXO ALTERNATIVO:

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Quantidade excedida do cancelamento

1. O sistema informa “Quantidade excedida na venda”

2. Retorna ao passo 1

REGRAS DE NEGÓCIO:

RN3) O cancelamento do produto só será possível enquanto a venda está em andamento.

ESTRUTURA DE DADOS:

ED1) Devolução do produto

- Código
- Quantidade

PRIORIDADE: Média

FREQUÊNCIA DE USO: Alta frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -

8. Realizar venda

ID: UC-8

NOME: Realizar venda

ATOR PRINCIPAL: Caixa, Gerente

ATOR SECUNDÁRIO: - - -

DESCRIÇÃO: O usuário informa o código de barras (caso não faça a validação é informado o código manualmente) para cada mercadoria a ser comprada pelo cliente e o sistema acessa os dados de cada produto ao mesmo tempo que contabiliza o valor.

TRIGGER: O usuário clica sobre o botão de Realizar venda.

PRÉ-CONDIÇÕES:

- PRE-1: O usuário precisa estar logado no sistema
- PRE-2: O sistema deve estar disponível para acesso

PÓS-CONDIÇÕES:

- POS-1: A realização da venda é registrada no sistema
- POS-2: O estoque do mercado é atualizado após a finalização da venda

FLUXO PRINCIPAL:

1. O usuário inicia uma venda ao clicar sobre o botão “Realizar venda”
2. O sistema é atualizado para receber o código de barras da mercadoria (E1)
3. O sistema verifica o preço associado a mercadoria e realiza a contagem
4. O sistema atualiza o valor da compra a cada produto inserido
5. Ao passar o último produto o caixa seleciona a opção de pagamento (A1, A2, A3, A4)
6. O caixa confirma o pagamento (E2)

7. O sistema emite a nota fiscal

FLUXO ALTERNATIVO:

A1) Em espécie

1. O sistema registra a forma de pagamento
2. Retorna ao passo 6

A2) Cartão de crédito

1. O sistema registra a forma de pagamento
2. Retorna ao passo 6

A3) Débito

1. O sistema registra a forma de pagamento
2. Retorna ao passo 6

A4) Pix

1. O sistema registra a forma de pagamento
2. Retorna ao passo 6

FLUXO DE EXCEÇÃO:

E1) Código do produto no sistema

1. O sistema procura pelo código do produto
2. Retorna ao passo 3

E2) Pagamento não confirmado

1. Retorno uma mensagem “Pagamento não efetuado”
2. Retorna ao passo 5

REGRAS DE NEGÓCIO: - - -

ESTRUTURA DE DADOS: - - -

PRIORIDADE: Alta

FREQUÊNCIA DE USO: Alta frequência

OUTRAS INFORMAÇÕES: - - -
