

Una plantilla para usar Beamer

Presentación básica en \LaTeX

Verónica Jackeline Quiros Díaz

20 de Agosto de 2020

Índice

- 1 Programación
 - Pseudocódigo
 - Algoritmo
- 2 Lenguajes
 - Código
 - Variedad
- 3 Estructuras de Datos
 - Cola, Pilas
 - Árboles
- 4 Fin

Programación

Es una serie de instrucciones que se sigan para realizar una operación, escritas mediante un lenguaje de programación.

Pseudocódigo

Es la manera de expresar el procedimiento o bien, la solución de un problema, pero escrito en lenguaje natural(utilizamos para comunicarnos).

Algoritmo

Es la manera real de plasmar el procedimiento o bien, la solución de un problema. Se respalda de técnicas y fundamentos.

Lenguajes

Es la manera de entablar comunicación con la máquina, ya que funje como traductor o intermediario: transforma el lenguaje natural al de máquina, para que siga las instrucciones y resuelva un problema.

Código

Es el conjunto de líneas de texto, que indica los pasos que se deben seguir para elaborar un programa.

Variedad

Existe una gran lista de lenguajes de programación. Cada uno de ellos se dedica a programar ciertas partes del software. Se encuentran tanto para frontend como para la parte del backend, entre otros.

Ejemplos:

- C,C++
- Java
- Javascript
- Python
- PHP,HTML,CSS
- etc.

Estructuras de Datos

Como su nombre lo indica, son estructuras o bien, metodos(operaciones) que permiten reducir carga de trabajo, tanto en complejidad temporal como espacial. Son perfectas para organizar, almacenar y distribuir grandes cantidades de información.

Entre ellas, se encuentran:
Colas,Pilas,Listas,Arboles,etc.

Cola,Pilas

Estas estructuras permiten almacenar la informacion introducida y darle cierta organizacion, de acuerdo a una prioridad que se le programe. Las pilas son del tipo **LIFO**, mientras que las colas son del tipo **FIFO**.

Arboles

Ellos se encargan de encontrar datos, cuya distribucion resulte mas compleja; del tipo red neural, grafos, etc. Y da una organización más fácil de visualizar. Es muy comun el uso de axiomas, proposiciones, teoremas, corolarios y demostraciones, en este tipo de casos, tal como:

Teorema de Pitágoras

Sean a y b los catetos de un triángulo rectángulo; y c , la hipotenusa. Entonces, se satisface que $c^2 = a^2 + b^2$

Fin

Este es el final de la presentación. Esta parte debería ir con verbatim.