

---

```
1 // Headerdatei für ausgelagerte Funktionen
2
3 int WertBerechnen(int Wert1, int Wert2); // Hier wird nur deklariert, aber die  ➤
    Funktion nicht beschrieben
4 double WertBerechnen(double Wert1, double Wert2); // Überladen der Funktion
```