

# Projet Fil Rouge

*DWWM 2022-2023*



*Projet Lafleur*

## Contexte

Sabine et Guillaume Cholet tiennent une boutique de fleurs dans la ville de Lourmarin. Cette boutique s'appelle "Lafleur" et a la particularité de pouvoir fournir des fleurs à l'unité. [Voir annexe 1](#).

Ils souhaitent se moderniser et étendre leur commerce sur la toile.

Vous avez été recommandés par la société **Needemand**. Ils vous contactent donc avec une proposition d'un projet comprenant plusieurs missions.

Le projet nommé "Lafleur" se découpe en quatre missions.

- mission 1 : Boutique en ligne
- mission 2 : Gestionnaire de stock
- mission 3 : Blog
- mission 4 : Événement

## Mission 1 : Boutique en ligne

Création d'une boutique en ligne "Lafleur". Le site permettra de vendre leurs fleurs. Il devra avoir les fonctionnalités classiques d'un site de vente.

Si un article est en rupture de stock, il reste visible sur le site, mais il n'est plus possible de le commander.

Les livraisons sont limitées à leur village et aux alentours de ce village. Les livraisons sont facturées 2,99 euros, pour chaque commande inférieure à 50 euros. Au-delà de ce montant, les livraisons sont gratuites. Le délai de livraison est d'un jour. Si la personne qui commande habite trop loin, un message la prévient que sa ville n'est pas encore desservi.

Un client peut demander à être livré un autre jour que le lendemain, C'est alors une livraison programmée.

Les clients peuvent faire des recherches par catégorie ou par couleur.

Les articles fleurs et bouquets sont organisés dans cinq catégories

- Remerciement 🙏
- Naissance 🍼
- Mariage 💒
- Amour et sentiments 💖
- Anniversaire 🎂

## Contraintes pédagogiques :

- Validation de la maquette par un des formateurs
- Développement en PHP pur sans framework.
- Le site doit respecter une structure MVC.
- Utilisation possible d'une bibliothèque CSS, comme Bootstrap ou Tailwind...  
Toute utilisation de technologie devra faire le sujet d'une veille technologique et d'une discussion avec un formateur pour vérifier la faisabilité dans les temps impartis. L'utilisation de cette technologie est un bonus et permet de rajouter une compétence MAIS n'est pas obligatoire.
- Le site devra passer les validations W3C.
- Le site devra être adaptable à tous les formats d'écran.

## **Mission 2 : Gestionnaire de stock**

Création d'un gestionnaire de stock accessible uniquement par Monsieur et Madame Cholet. Les gestionnaires pourront saisir les quantités des articles qui sont rentrés en magasin. Les gestionnaires auront des alertes lorsqu'un produit est bientôt en rupture de stock.

Le gestionnaire peut ajouter de nouveaux articles en vente.

Le gestionnaire peut consulter les commandes en cours et passés et prévoir les livraisons à venir.

### **Contrainte pédagogique :**

- Utilisation de Laravel.
- La base de données du gestionnaire de stock doit être la même que la base de données nécessaire à la boutique en ligne.

## **Mission 3 : Blog**

Création d'un blog pour vanter les mérites de leur région et la nature en général. Guillaume Cholet étant très doué pour la photo, ils souhaitent partager son amour pour sa campagne. Le blog contiendra beaucoup de photos. Le blog contiendra entre autre des articles sur les fleurs, lié par un lien vers la boutique en ligne. Inversement, la boutique en ligne contiendra des liens vers articles du blog.

### **Contraintes pédagogiques :**

- Utilisation de WordPress
- Création d'une maquette qui devra être validé par un formateur
- Modification d'un thème existant pour correspondre à la maquette
- Intégration d'un plugin
- Créer un persona nommé "Guillaume", auteur des articles, et fan de nature et photographie.

## Mission 4 : Événement

Pour l'événement de la fête des mères, dimanche 4 juin 2023, Sabine Cholet souhaite créer une loterie. Pendant deux semaines, toute personne qui passera une commande sur le site pourra tenter sa chance pour gagner des cadeaux, dont la liste est fournie en [annexe 2](#). Des annonces publicitaires seront à prévoir sur la boutique en ligne et dans le blog, pour cet événement.

La loterie doit ressembler à un jeu de casino. [Voir annexe 3](#).

### Contraintes pédagogiques :

- Le jeu doit être réalisé en HTML, CSS et animé en JS.
- La chance de gagner un lot doit être proportionnel à la quantité de lot à gagner. Il doit être plus facile de gagner un porte-clés qu'un bouquet de roses.

## Rendu

Un dossier projet doit être fourni en fin d'année expliquant les diverses étapes de développement. Veillez donc à conserver des **preuves** comme le MLD de la base de données, les maquettes ou les veilles technologiques.

Les applications doivent être **fonctionnelles et accessibles**. Il vaut mieux quelques choses de simple qui fonctionne que quelque chose de complexe qui ne fonctionne pas.

Les questions sur le contexte doivent être publiques dans la chaine Lafleur du slack, car elles peuvent intéresser tout le monde.

Les choix technologiques, les veilles technologiques, maquettes et modèle de base de données doivent être validé par un formateur dans votre suivi personnel du slack.

## Annexes

### Annexe 1 :

Exemple d'article en vente

Article	Détail	Prix
Rose rouge	40 cm x 1 tige	3,00
Rose Blanche	10 tiges	29,90
Lys oriental Blanche	90cm x 10 tiges	34,90
Eucalyptus	env. 300gr	13,90
Orchidée Phalaenopsis	25 fleurons	59.90
Brassée de fleurs fraîches surprises	1 bouquet	39,00
Avoine séchée orange	env 100 gr	14,90

### Annexe 2 :

Lot à gagner pour la loterie de la fête des mères. (Estimation)

- 1000 stylos "Lafleur".
- 700 sacs réutilisables en tissus "Lafleur".
- 200 portes-clés "Lafleur".
- 50 roses rouges à offrir.
- 10 bouquets de roses.

### Annexe 3 :

Exemple d'animation pour la loterie :



Apprendre à construire une machine à sous.

<https://odhyan.com/slot>