

Marco Teórico:

1. ¿Qué es la Modularización y que permite?
2. Describir los conceptos de Dominio del Problema y Dominio de la Solución, relacionarlo con Gap Semántico e Isomorfismo Estructural

Marco Practico

Una Empresa que realiza Servicios de Limpieza de Tapizados “Biuty-Sand” nos convoca para la realización de una App que permita registrar los Pedidos de Embellecimiento de los Autos.

En esta etapa del desarrollo, solo deberemos realizar el módulo “Solicitudes”

La misma debe permitir:

1. Gestionar las Solicitudes
 - a. Dar de alta la Solicitud (el código de la Solicitud es la ubicación en el array x 100).
 - b. Dar de Baja las Solicitudes x código de Solicitud.
 - c. Modificar las Solicitudes, ingresar el código, mostrarlo y editarlo.
2. Listar las solicitudes.
 - a. Listar todas las Solicitudes.
 - b. Buscar una Solicitud x código y mostrarla (imprimir cartel de no encontrado).
3. Todo esto mediante un Menú, Modularizando en Funciones, utilizando Archivos, arreglos y estructuras.

La aplicación deberá realizarse Implementando los Conceptos Correspondientes.

Deberá mostrar por consola los pedidos de los Artículos.

Se aconseja usar Array, estructuras y archivos.

Nota: Tome nota de lo que se pide. Responda las consignas como se han establecido. No “haga” de más, tampoco de “Menos”,

Para aprobar será necesario contar con más del 60% de las consignas aprobadas.

El código deberá compilar perfectamente y responder Expresamente a lo solicitado.

La cátedra