

# Especificaciones funcionales

## Adivina quien

### Resumen ejecutivo

Adivina quien es un juego interactivo creado con la intención de ayudar al salón de clases a que se conozcan de una manera más fácil y divertida.

El juego consiste en adivinar los nombres de tus compañeras de clase para lo cual el programa te muestra la imagen de tu compañera y tu misión es adivinar su nombre, cada nombre adivinado te da 5 puntos.

### Wireframe

## Smash Faces

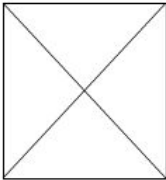
Bienvenidas al juego de Smash Faces, tu misión es poder identificar a todas tus compañeras de clase ingresando para ellos su nombre. Tienes 5 oportunidades antes de perder 1 punto y pasar a la siguiente.

Elige tu sede:

Lima

▼

Puntos: 5 puntos



Ingresa su nombre:

Comprobar

En caso el jugador acierte debe mostrar un texto que diga "Excelente acertaste" y luego de unos segundos (2 o 3 seg) debe cambiar la imagen y limpiar el input para que puedas ingresar el nuevo nombre.

En caso no aciertes debe mostrar un mensaje que diga sigue intentando.

Si llegas a más de 5 intentos fallidos, el sistema debe restarte un punto y cambiar la imagen.

### Especificaciones Funcional

1. El programa está dividido en cabecera y en el juego.
2. Para empezar a jugar debes elegir una sede en específico para que cargue tus compañeras de clase.
3. Una vez una sede es seleccionada se debe mostrar al azar una imagen de tu compañera