

PROYECTO FINAL DE TESTING

Veterinaria Guau Guau

Clementina Camean
Verónica Charquero
Karen Costa
Pía Nogueira
Ailen Sole

10 DE NOVIEMBRE 2024

ÍNDICE:

ETAPA 2:

● Pauta desafío principal	3
● Pauta desafío adicional	3
● Introducción.....	3
● Alcance	3
● Desarrollo	4
○ Datos y métrica	4
○ Resumen de resultados	4
○ Estado de pruebas realizadas	5
● Cronograma	5
● Conclusión	6

ETAPA 3:

● Pauta desafío principal	7
● Pauta desafío adicional	7
● Introducción.....	7
● Alcance	7
● Desarrollo	8
○ Datos y métrica	8
○ Resumen de resultados	8
○ Estado de pruebas realizadas	8
● Cronograma	10
● Conclusión	10

ETAPA 2

Desafío principal

El grupo deberá generar un reporte con la estructura individual, pero recogiendo la información de todos los integrantes y evaluando resultados en la conclusión. Se animará a que presenten en esta instancia gráficos de los primeros datos.

Desafío adicional

La entrega opcional consistirá en que utilicen herramientas de gestión para los casos de prueba y las incidencias.

INTRODUCCIÓN

Para llevar a cabo la ETAPA 2 del proyecto, se dispuso de un plazo de dos semanas, del 14 al 27 de octubre. En la primera semana, se realizaron las siguientes actividades: elaboración, planificación, asignación y ejecución de las pruebas estipuladas. Durante la segunda semana, se compartieron los resultados de esas pruebas y se coordinó la redacción del presente informe.

ALCANCE

Los componentes a testear se presentaban en el front-end del software, y en la base de datos.

No se cuenta con login, por lo que el alcance de la verificación y usabilidad de la experiencia del usuario se comprueba hasta la confirmación del formulario de registro.

El testeo se realizó de forma manual.

La tecnología que se empleó fue a través de los navegadores: Chrome, Safari y Microsoft Edge; en los sistemas operativos: Windows 11 Versión 23H2, IOS 18.0.1 y Windows 10 Versión 22H2.

Durante el proceso se ejecutaron pruebas de diversa índole tales como:

- Pruebas basadas en especificaciones: siguiendo las especificaciones del sistema para verificar que las funciones se comporten según lo previsto.
- Pruebas exploratorias: se alteran valores y se intentan utilizar otros caminos diferentes a los estipulados para identificar posibles problemas, y descubrir áreas de mejora.
- Pruebas de enfoque positivo: se verificaron las funciones de registro de nuevo cliente, mascota y vacunas, validando que los usuarios puedan realizar estas acciones sin inconvenientes.
- Pruebas de enfoque negativo: se probaron y evaluaron los resultados ante datos incorrectos cargados para los formularios de registro, que el software no previno.

DESARROLLO

Antes de organizar el proceso de testing, se realizó un análisis del ESRE, estableciendo los objetivos, prioridades y métodos para las pruebas.

Se definen las condiciones para la verificación (pruebas funcionales) y la validación (pruebas de satisfacción y calidad) del software, para contabilizar los plazos y horarios en base al “obligatorio de cobertura” propuesto por el equipo, asegurando que las funciones críticas y principales estén cubiertas.

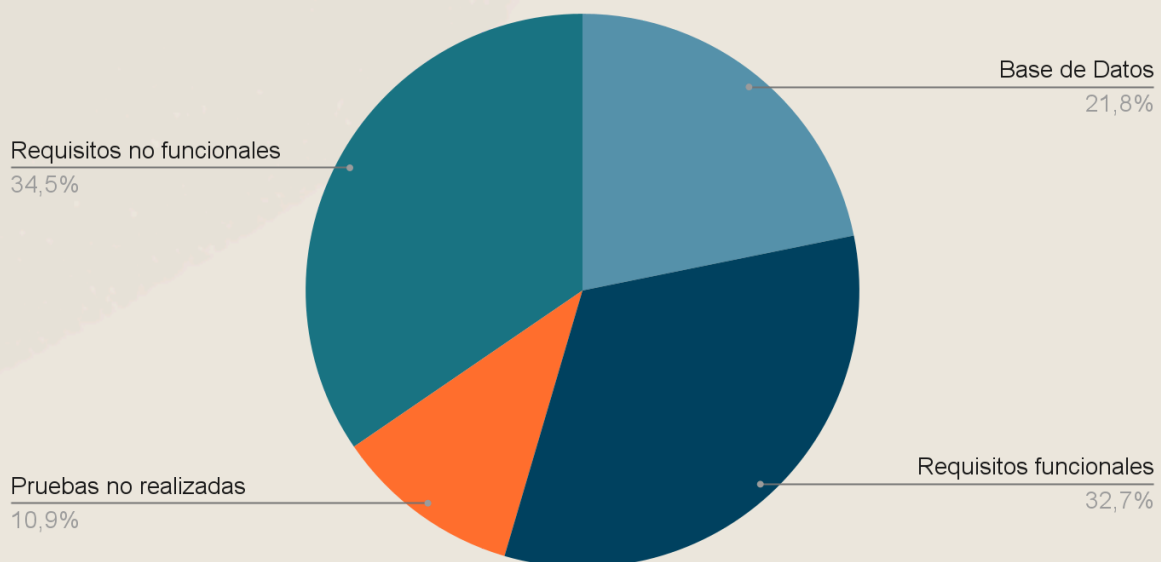
Para la planificación y el reporte de las pruebas, se utiliza la herramienta Jira.

En el enlace adjunto se podrán consultar los casos de prueba empleados para validar los requerimientos establecidos en el ESRE, así como las asignaciones correspondientes.

- [Proyecto en Jira](#)

Datos y métrica:

Porcentaje del nivel de cobertura según las pruebas:



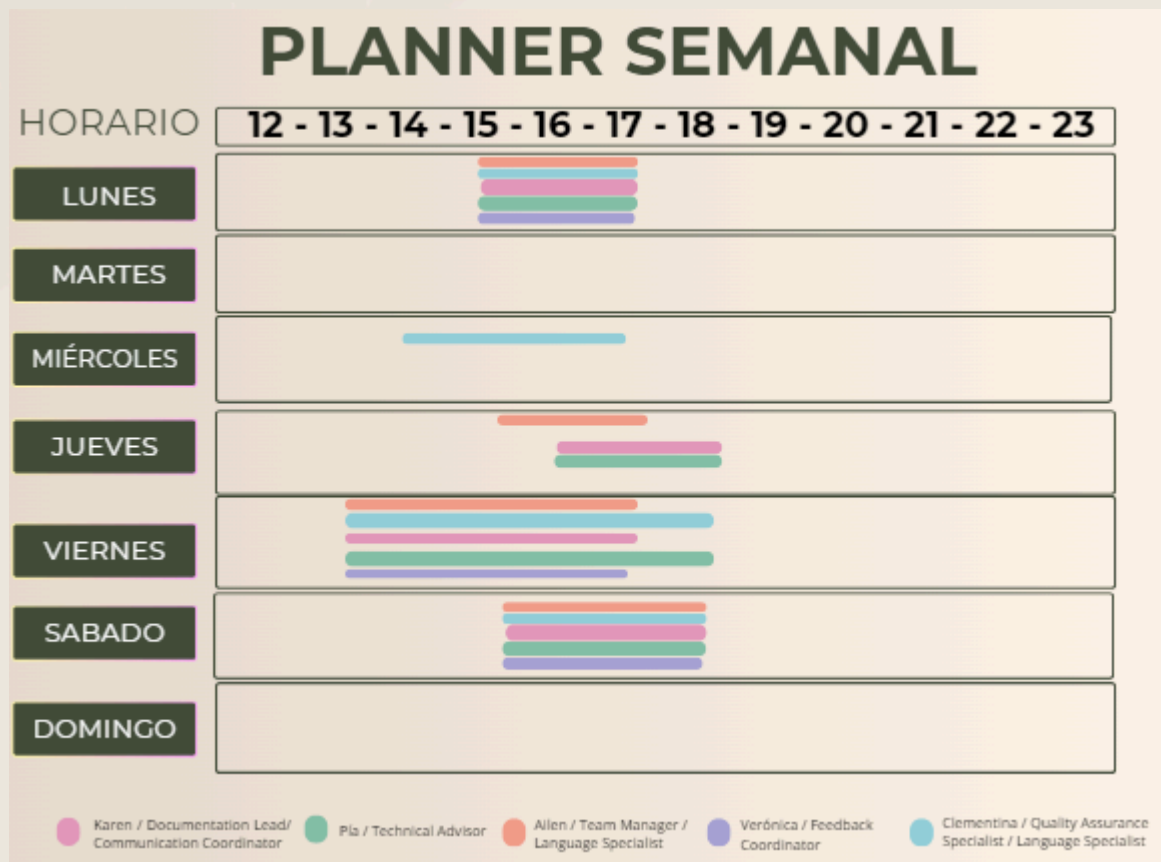
Resumen de resultados:

Cantidad de sesiones	12
Cantidad de incidentes	6
Tiempo transcurrido entre sesiones	-

Estado de pruebas realizadas:

- 4 Bloqueadas:
 - Autenticación de usuario
 - Validación de formulario
 - Tiempo de carga
 - Código Modular
- 6 Incidencias:
 - Registro nuevo cliente (permite cualquier carácter)
 - Registro mascota (permite cualquier carácter)
 - Registro mascota (permite fechas incoherente)
 - Registro vacuna (permite cualquier carácter)
 - Registro vacuna (permite fechas incoherente)
 - Manejo de errores en general

El cronograma y desarrollo del trabajo se realizó de la siguiente manera:



Al finalizar las pruebas, el equipo se reúne, comparte y concluye la validación de las mismas, los inconvenientes que se presentan y sus resultados finales, para desarrollar por completo la elaboración de este informe.

CONCLUSIONES

En base al alcance del testeo, se concluye que este ha sido exitoso.

Se cumple con los plazos establecidos, con las pruebas definidas y el reporte grupal correspondiente.

La aplicación es funcional tanto para el cliente como para el usuario; sin embargo, se recomienda revisar aspectos tales como: caracteres especiales, numéricos y alfabéticos en campos de los formularios donde deben estar restringidos, limitación en el calendario para marcar la fecha de vacunación (ya que permite ingresar una fecha de vencimiento anterior a la fecha de la aplicación).

Por último, en el campo "especie" del formulario de registro de mascotas, se recomienda implementar un menú desplegable que incluya las opciones de animales con los que se especializa la veterinaria.

ETAPA 3

Desafío principal

Creación de un nuevo informe como el anterior pero con las nuevas consideraciones y cuya conclusión se amplíe a recomendaciones en cuanto a la próxima etapa del desarrollo.

Desafío adicional

"Hackatón de Mejoras". En esta actividad opcional, trabajarán en identificar áreas de mejora y optimización en el software para posteriores versiones del producto.

INTRODUCCIÓN

Para llevar a cabo la ETAPA 3 del proyecto, se dispuso de un plazo de dos semanas, del 28 de octubre al 10 de noviembre.

En la primera semana, se realizaron las siguientes actividades: elaboración, planificación, asignación y ejecución de las pruebas de regresión estipuladas en la ETAPA 2. Durante la segunda semana, se compartieron los resultados de esas pruebas y se coordinó la redacción del presente informe.

ALCANCE

Los componentes a testear se presentaban en el front-end del software, y en la base de datos, ya que se retestea sobre lo analizado en la ETAPA 2, con la diferencia de que para esta etapa se cuenta con login, por lo que el alcance de la verificación y usabilidad de la experiencia del usuario se pone a prueba.

El testeo se realizó de forma manual.

La tecnología que se empleó fue a través de los navegadores: Chrome, Safari y Microsoft Edge; en los sistemas operativos: Windows 11 Versión 23H2, IOS 18.0.1 y Windows 10 Versión 22H2.

Durante el proceso se ejecutaron pruebas de diversa índole tales como:

- Pruebas basadas en especificaciones: siguiendo las especificaciones del sistema para verificar que las funciones se comporten según lo previsto.
- Pruebas exploratorias: Se alteran valores y se exploran caminos alternativos a los establecidos, con el objetivo de identificar posibles problemas y oportunidades de mejora.
- Pruebas de enfoque positivo: se verifican las funciones de inicio de sesión y registro de nuevo cliente, mascota y vacunas, validando que los usuarios puedan realizar estas acciones sin inconvenientes.
- Pruebas de enfoque negativo: se prueban y evalúan los resultados ante datos incorrectos que el software no previno.

DESARROLLO

Se redefinen las condiciones para la verificación (pruebas funcionales) y la validación (pruebas de satisfacción y calidad) del software, para contabilizar los plazos y horarios en base al “obligatorio de cobertura” propuesto por el equipo, se asegura que las funciones críticas y principales estén cubiertas.

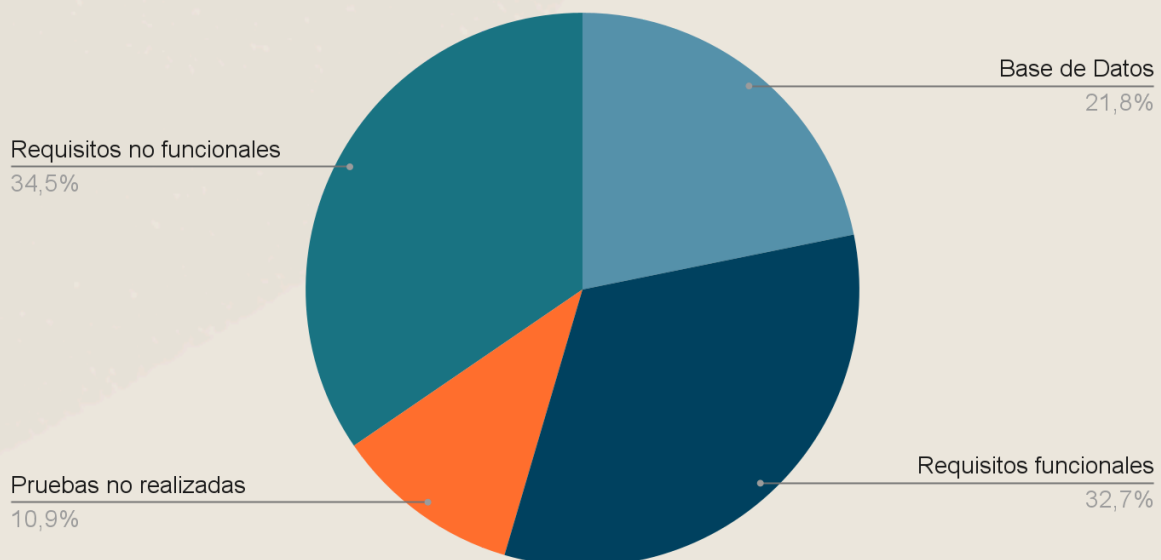
Para la planificación y el reporte de las pruebas, se utiliza la herramienta Jira.

En el enlace adjunto se pueden consultar los casos de prueba empleados para validar los requerimientos establecidos en el **ESRE**, así como las asignaciones correspondientes.

- [Proyecto en Jira](#)

Datos y métrica:

Se mantiene el porcentaje del nivel de cobertura según las pruebas:



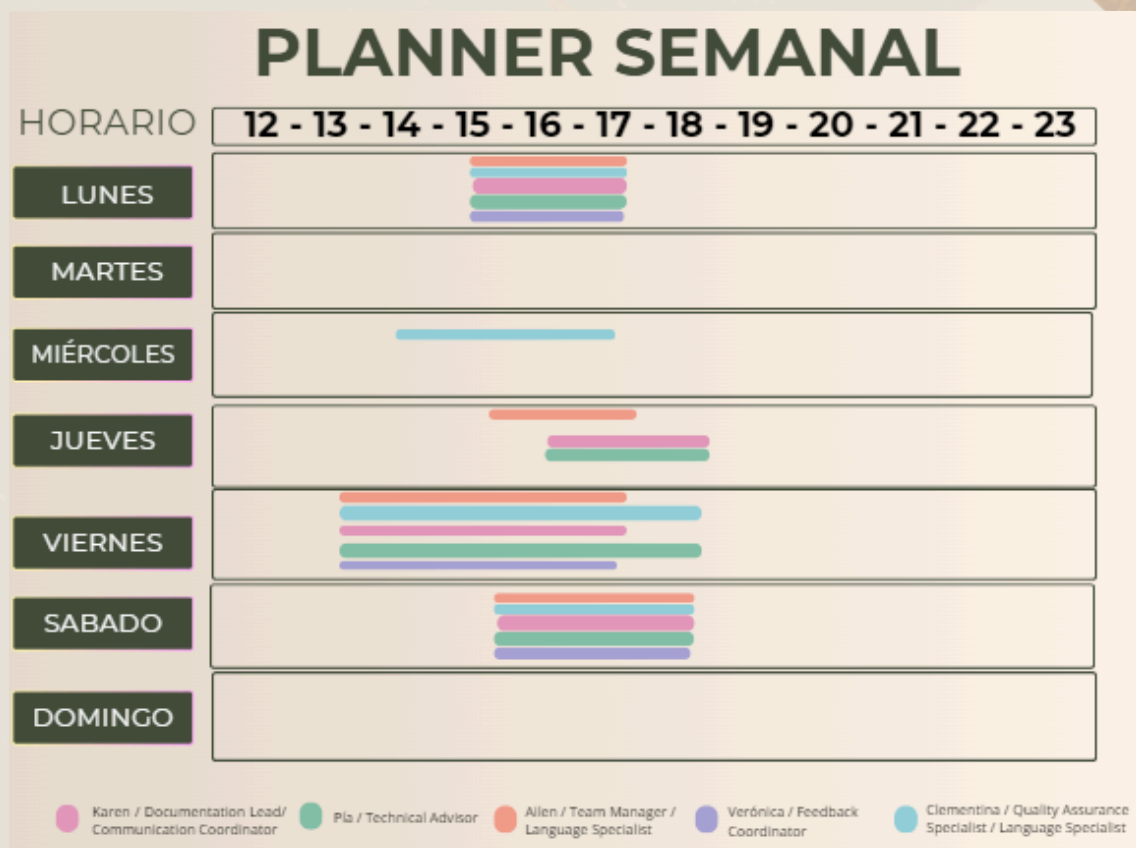
Resumen de resultados:

Cantidad de sesiones	12
Cantidad de incidentes	14
Tiempo transcurrido entre sesiones	-

Estado de pruebas realizadas:

- 5 Bloqueadas:
 - Alta disponibilidad
 - Escalabilidad del sistema
 - Tiempo de carga
 - Código Modular
 - Escalabilidad
- 14 incidencias:
 - Validación de formulario (Error formato mail)
 - Validación de formulario (acepta cualquier caracter)
 - Validación de formulario (fechas incoherentes)
 - Registro nuevo cliente (permite cualquier caracter)
 - Registro nuevo cliente (permite fechas incoherentes)
 - Registro mascota (permite cualquier caracter)
 - Registro mascota (permite fechas incoherente)
 - Registro vacuna (permite cualquier caracter)
 - Registro vacuna (permite fechas incoherente)
 - Manejo de errores en general (Dashboard no permite editar datos cargados)
 - Manejo de errores en general (No hay coherencia en la carga de datos, no se vincula la mascota al cliente)
 - Interfaz intuitiva (No hay coherencia en la carga de los datos)
 - Estructura acorde a ESRE (Falta tabla Login)
 - Estructura acorde a ESRE (No cumple 100% con las restricciones solicitadas)

Se mantiene el cronograma y desarrollo del trabajo de la siguiente manera:



Al finalizar las pruebas, el equipo se reúne, comparte y concluye la validación de las mismas, los inconvenientes que se presentan y sus resultados finales, para desarrollar por completo la elaboración de este informe.

CONCLUSIONES

En base al alcance del testeo, se concluye que este ha sido exitoso.

Se cumple con los plazos establecidos, con las pruebas definidas y el reporte grupal correspondiente.

La aplicación es funcional tanto para el cliente como para el usuario; sin embargo, se mantiene la recomendación en la revisión de aspectos tales como: caracteres especiales, numéricos y alfabéticos en campos de los formularios donde deben estar restringidos, limitación en el calendario para marcar la fecha de vacunación (ya que permite ingresar una fecha de vencimiento anterior a la fecha de la aplicación).

También se recomienda revisar aspectos en cuanto a la seguridad, ya que al observarse el código fuente de la página, se puede visualizar la contraseña del login para el ingreso del usuario.

Este documento se seguirá modificando a medida que el proyecto avance, ya que este informe corresponde a la corrección de la segunda entrega y la tercera entrega solicitada.