



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ - UFPI

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

**DISCIPLINA: PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE
INFORMAÇÃO II (PDSI II)**

PROFESSOR: ALCEMIR RODRIGUES SANTOS

Sistema para Gerenciamento de Estoque para uma Loja de Instrumentos Musicais: Modelagem dos diagramas

**PICOS – PI
MARÇO DE 2018**

INTEGRANTES DO PROJETO

Nome	Função
DOUGLAS SIQUEIRA GONÇALVES	Gerente de Teste de Software
ESTEVÃO MAGNO RIBEIRO VIANA	Engenheiro de Software
TOMAZ RIBEIRO VIANA BISNETO	Desenvolvedor
VERONILDO BATISTA FERREIRA	Desenvolvedor

1- INTRODUÇÃO

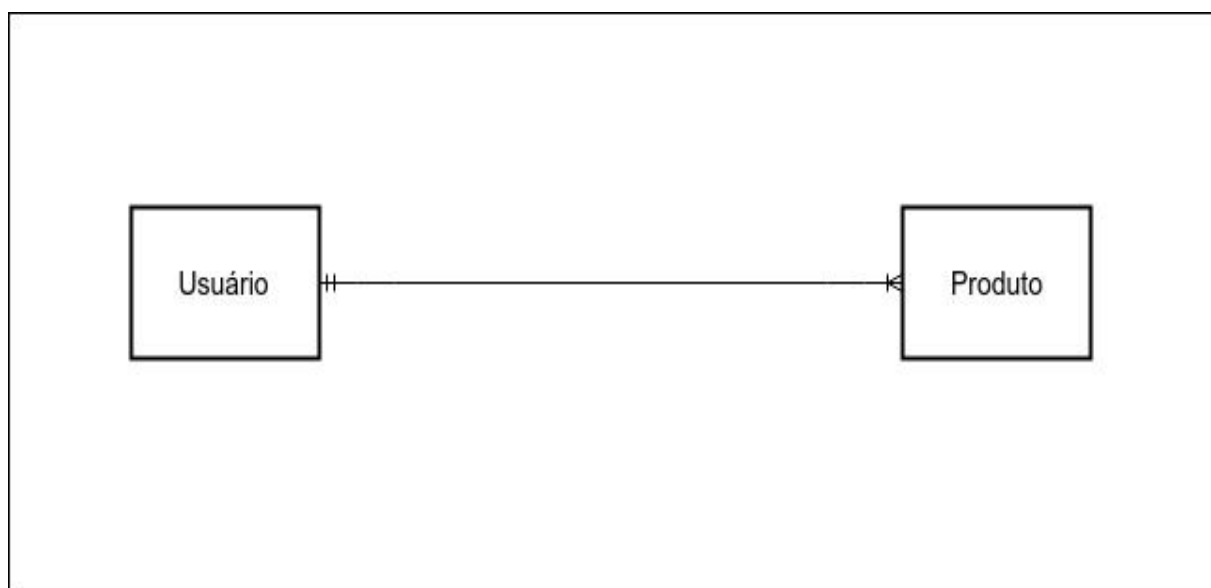
Nesta documento será apresenta os modelagem com diagramas que serão usados para o desenvolvimento do trabalho da disciplina Projeto e Desenvolvimento de Sistemas de Informação, onde será desenvolvido um Sistema para Gerenciamento de Estoque para uma Loja de Instrumentos Musicais. Esses diagramas auxiliarão para provê uma parcial representação do sistema.

2- MODELAGEM DOS DIAGRAMAS

Os diagramas provêm uma representação inicial e parcial do sistema. Eles ajudam a compreender a arquitetura do sistema em desenvolvimento. Nesta seção focaremos a construção destes artefatos que auxiliam nossa interpretação.

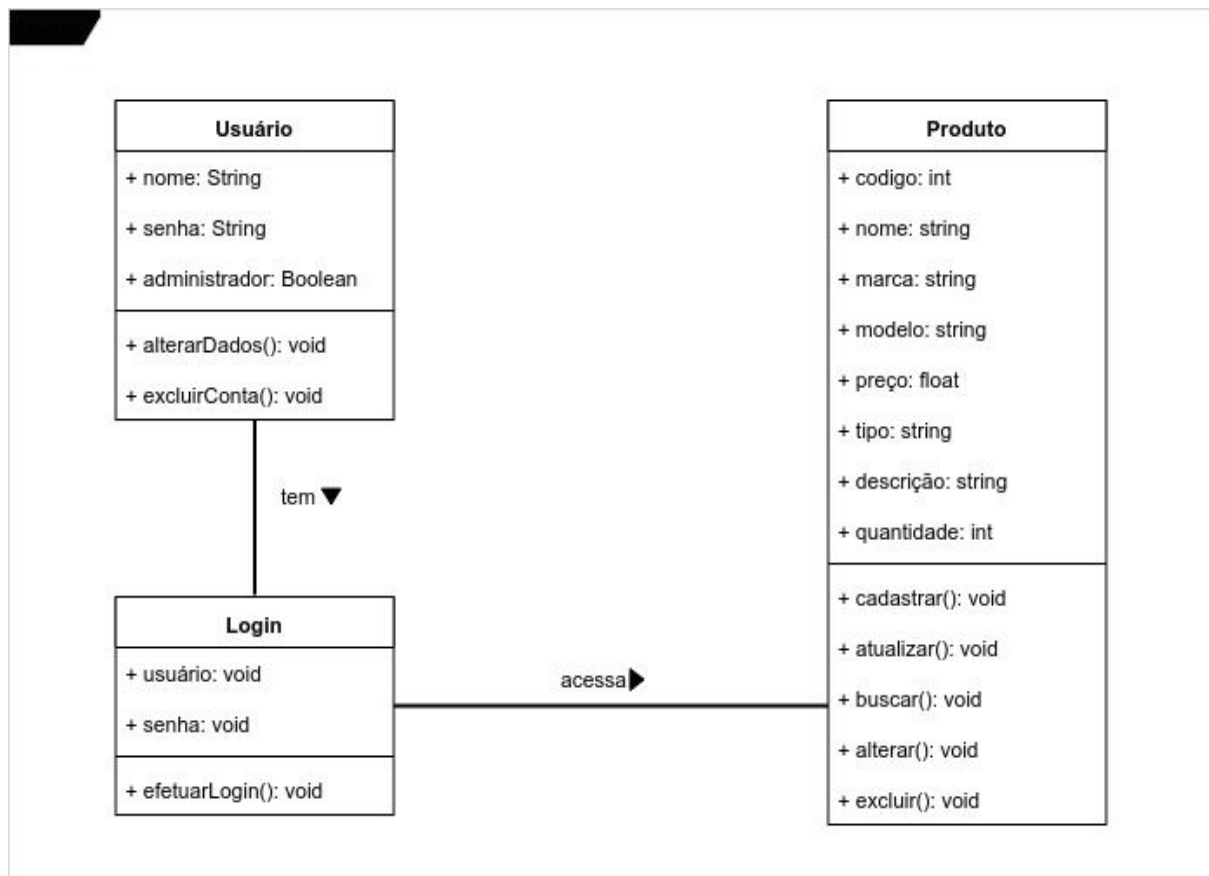
2.1 Diagrama Entidade-Relacionamento

A figura a seguir representa o diagrama de entidade-relacionamento desenvolvido para o projeto em questão.



2.2 Diagrama de Classes

A figura a seguir é uma modelagem do diagrama de classes proposto. Neste diagrama é descrito os vários tipos de objetos do sistema e o relacionamento entre eles. No modelo utilizado, há um foco nas principais interfaces da arquitetura, nos principais métodos.



2.3 Diagrama de Objetos

Na figura abaixo é apresentado o diagrama de objeto. Este diagrama é semelhante ao diagrama anterior, diagrama de classes. A diferença é que neste diagrama é mostrado os objetos que foram instanciados das classes. Este diagrama é como se fosse o perfil do sistema em um certo momento de sua execução.

