

Sistemas Hardware-Software

Aula 15 - Entrada e Saída

Engenharia

Fabio Lubacheski

Maciel C. Vidal

Igor Montagner

Fábio Ayres

Correção

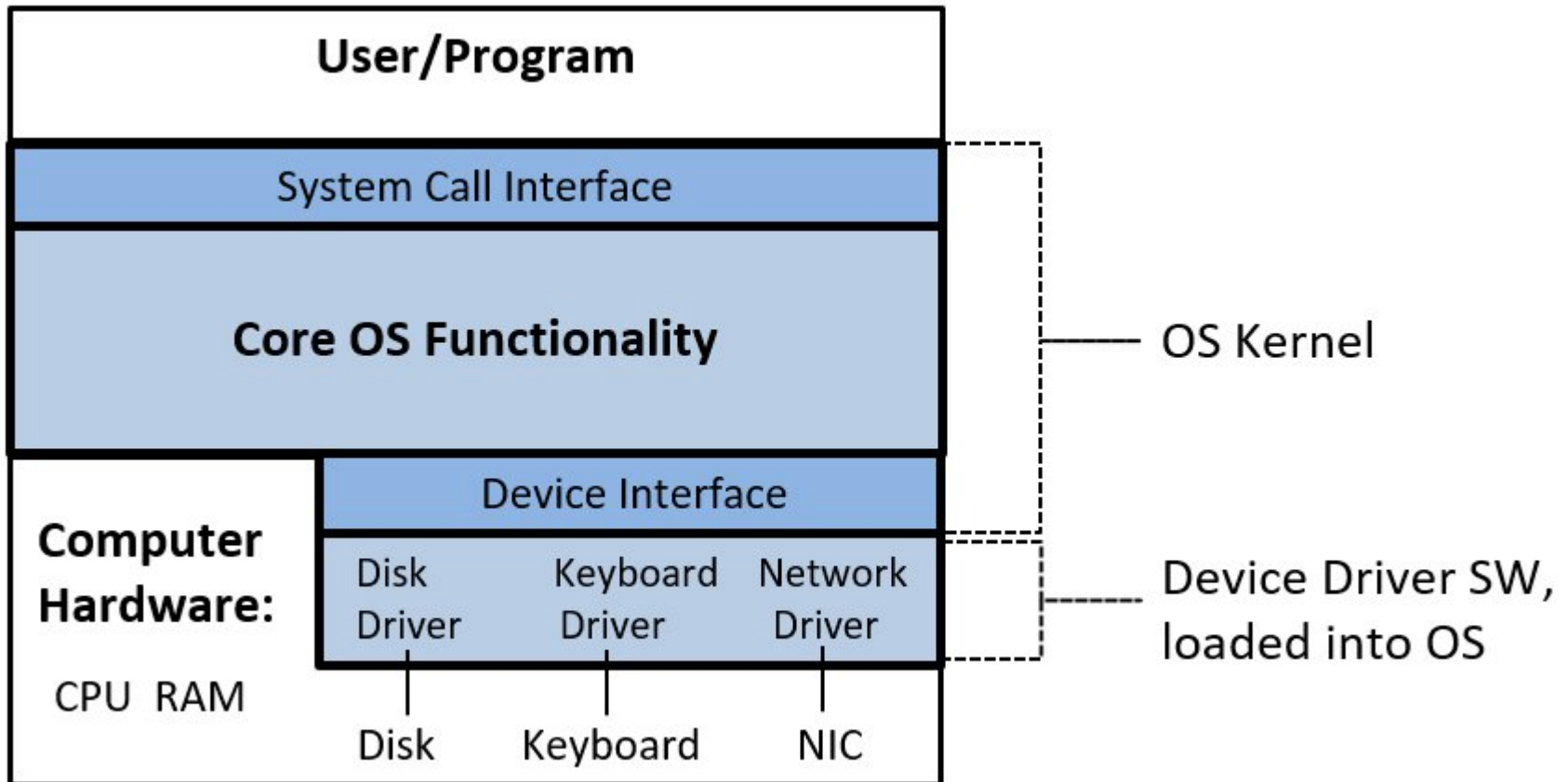
Exercício eh_par

1. Junção de fork + exec + wait

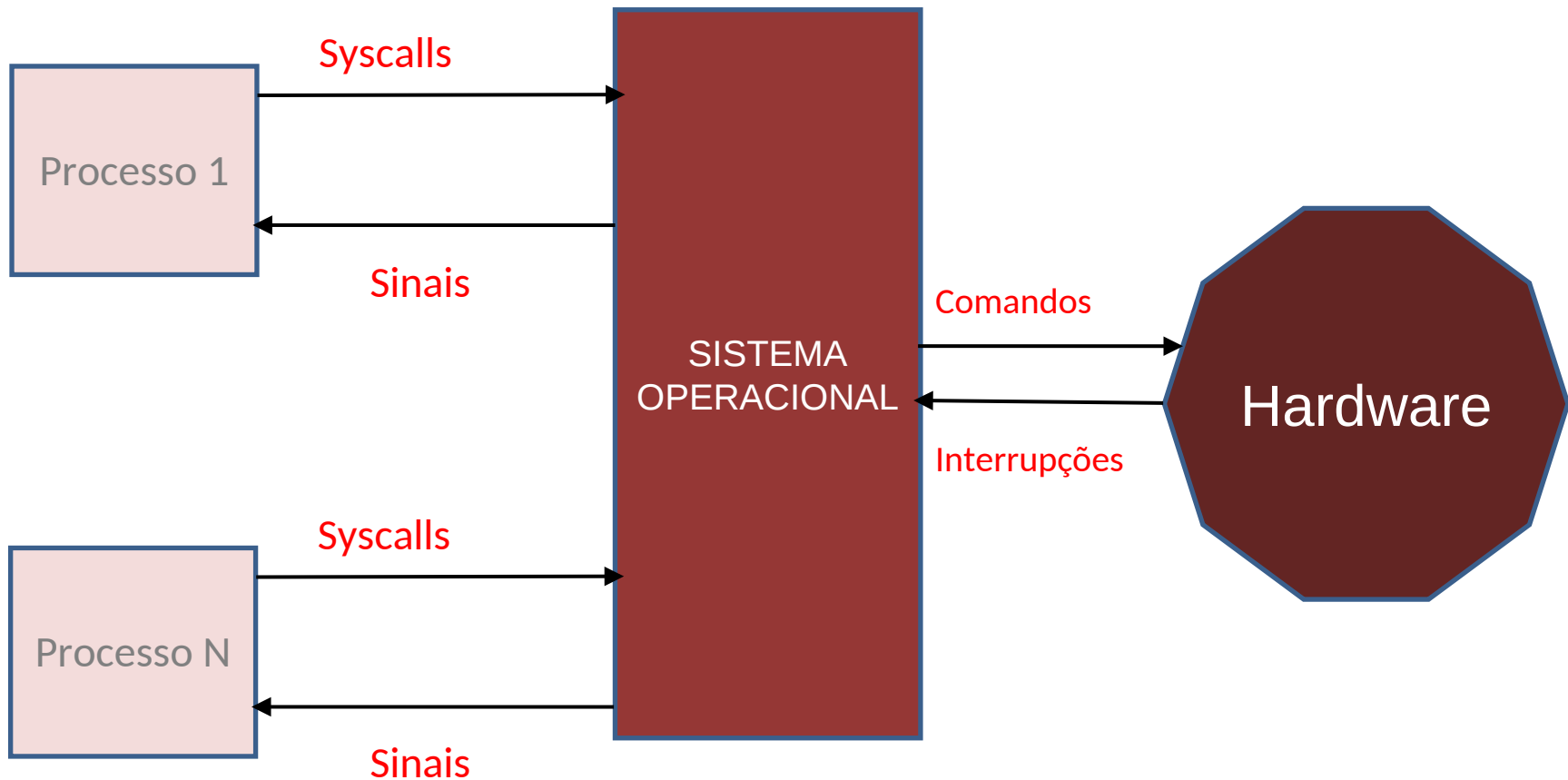
Objetivos de hoje

- Compreender o mecanismo usado pelo Sistema Operacional para expor **recursos de hardware**
- Utilizar chamadas de sistema POSIX para **ler e escrever arquivos**
- Compreender **permissões** de **arquivos** em sistemas POSIX

Estrutura de um Sistema Operacional



Sistemas Operacionais



SisCalls no Padrão POSIX

- Gerenciamento de usuários e grupos
- Manipulação de arquivos (incluindo permissões) e diretórios
- Criação de processos e carregamento de programas
- Comunicação entre processos
- Interação direta com hardware (via drivers)

Syscalls para arquivos

- Abrir e fechar arquivos: **open()** e **close()**
- Ler e escrever em arquivos: **read()** e **write()**
- Mudar posição corrente no arquivo: **lseek()**

Abrindo arquivos

```
int open(const char *pathname, int flags,  
         mode_t mode);
```

- Retorna um inteiro chamado ***file descriptor***.
- `flags` indicam opções de abertura de arquivo
 - `O_RDONLY`, `O_WRONLY`, `O_RDWR`
 - `O_CREAT` (cria se não existir)
 - `O_EXCL + O_CREAT` (se existir falha)
- `mode` indica as permissões de um arquivo criado usando `open`.

Lendo/escrevendo em um arquivo

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

```
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
```

- Cada chamadas lê/escreve no máximo count bytes apontados por buf no arquivo fd.
- Ambas retornam o número de bytes lidos/escritos e -1 se houver erro.
- Se read retornar **0** acabou o arquivo.

Exemplo usando arquivo – ex1.slides.c

```
int main () {  
    int fd;  
    char c;  
    // abre o arquivo, retorna -1  
    // se o arquivo não existir  
    fd = open("entrada.txt", O_RDONLY);  
    // le um caractere do arquivo  
    read(fd,&c,1);  
  
    printf("c = %c\n", c);  
    // Fechar um arquivo informa ao kernel  
    // que você já terminou de acessar  
    // o arquivo. SEMPRE FAÇA ISSO.  
    close(fd);  
    return 0;  
}
```



Atividade prática

Trabalhando com arquivos (40 minutos)

1. Usar funções básicas de tratamento de arquivos

Tipos de arquivos

- Arquivos regulares
 - Dados arbitrários
- Diretórios
 - Um índice para um grupo de arquivos
- Sockets
 - Para comunicar com outro processo em outra máquina

Arquivos regulares

Para o kernel, não existe diferença entre “arquivo texto” e “arquivo binário”: é tudo byte!

Arquivos texto: conceitualmente são uma sequência de linhas

Término de linhas:

- Linux e MacOS: *newline* ou *line feed* ('\n')
- Windows e protocolos Internet: *carriage return* seguido de *line feed* ('\r\n')



Diretórios

Um diretório é um array de links, mapeando um nome de arquivo a um arquivo

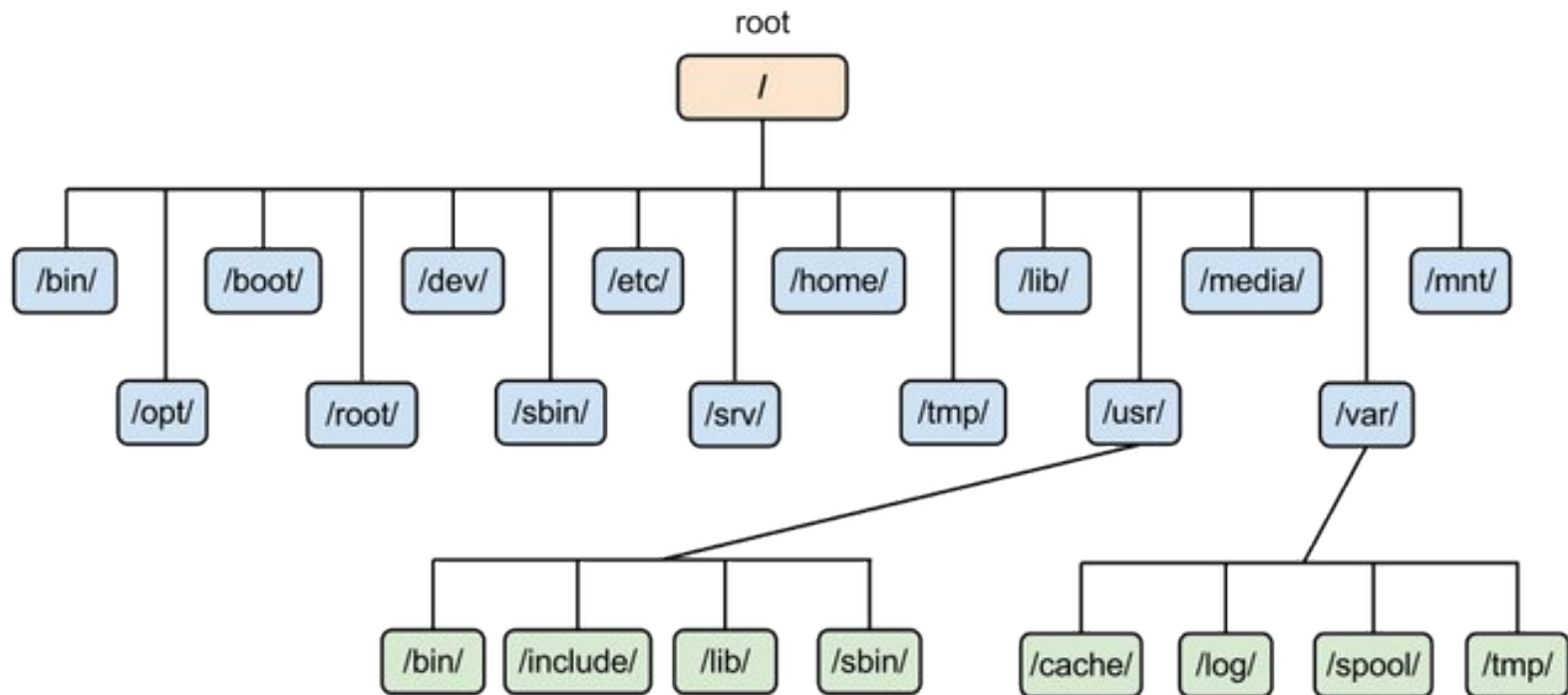
Todo diretório contém ao menos duas entradas:

- . (dot) é um link para si próprio
- .. (dot dot) é um link para o diretório pai na hierarquia de diretórios

Comandos: mkdir, ls, rmdir

Cada processo roda em um diretório corrente (current working directory – cwd), que pode ser alterado com `chdir()`

Arquivos em Unix



man hier

Permissões de arquivos

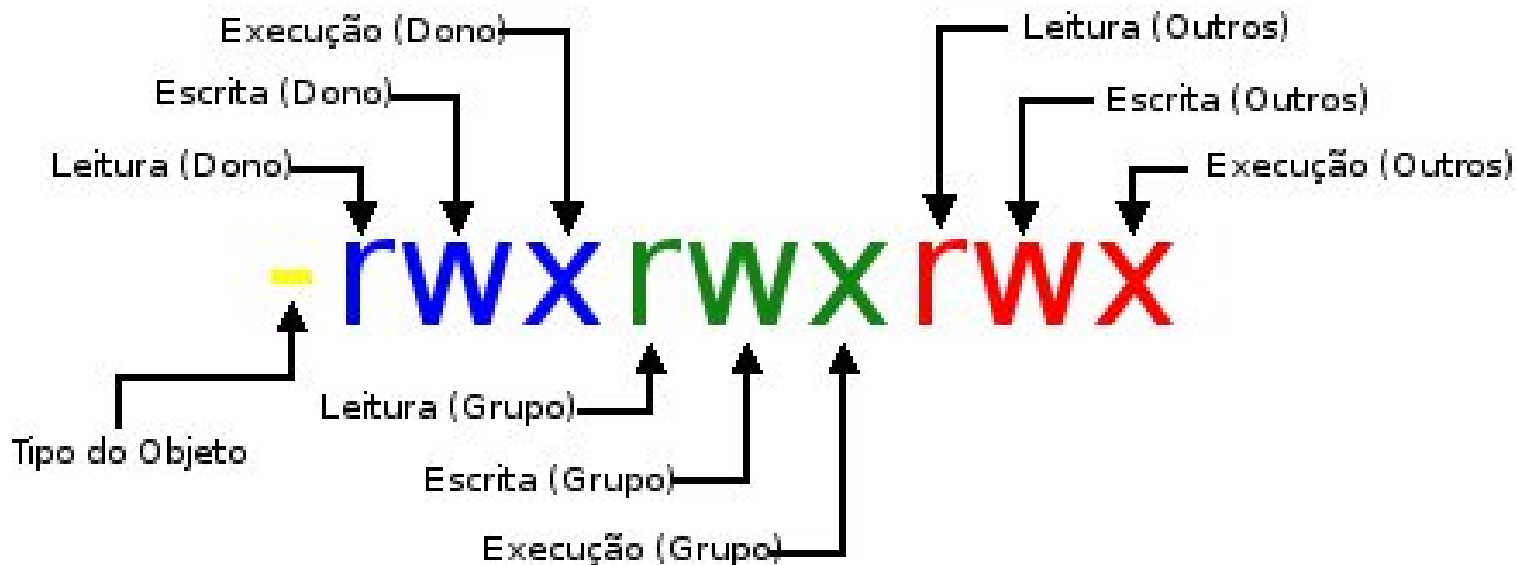
- Funcionam dentro da camada de Aplicação.
- Cada arquivo possui um usuário dono
- Permissões de leitura(4), escrita(2) e execução(1) para
 - Usuário dono do arquivo
 - Usuários no mesmo grupo de usuários do dono
 - Todo mundo
- Permissões codificadas usando números de 0 a 7
man chmod
man chown

Visualizando permissões no Linux

- Para visualizar a permissão de um diretório, podemos ir até o local onde esse diretório se encontra. E digitar `ls -l` (lista com detalhes os arquivos)

```
$ ls -l entrada.txt
```

```
-rw-r--r-- 1 fabio fabio 2 out 23 09:34 entrada.txt
```



Metadados – informação de um arquivo

```
/* Metadata returned by the stat and fstat functions */
struct stat {
    dev_t      st_dev;      /* Device */
    ino_t      st_ino;      /* inode */
    mode_t     st_mode;     /* Protection and file type */
    nlink_t    st_nlink;    /* Number of hard links */
    uid_t      st_uid;      /* User ID of owner */
    gid_t      st_gid;      /* Group ID of owner */
    dev_t      st_rdev;     /* Device type (if inode device) */
    off_t      st_size;     /* Total size, in bytes */
    unsigned long st_blksize; /* Blocksize for filesystem I/O */
    unsigned long st_blocks; /* Number of blocks allocated */
    time_t     st_atime;    /* Time of last access */
    time_t     st_mtime;    /* Time of last modification */
    time_t     st_ctime;    /* Time of last change */
};
```

Descrição detalhada em **man 7 inode** e
man 2 stat

Atividade prática

Permissões e posse de arquivos (30 minutos)

1. Utilizar e entender as permissões de arquivo nas funções de E/S

Insper

www.insper.edu.br