

Finalmente podemos ejecutar algo

Para ejecutar esto localmente, deberá abrir el editor de código de su elección. Cree un nuevo archivo con la extensión `.html` (el nombre del archivo no importa, pero es una buena práctica evitar espacios en el nombre del archivo). Coloque el siguiente código en este archivo y guárdelo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Empty Page</title>
    <script src="main.js"></script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Luego, en el mismo editor, crea otro archivo, esta vez llamado `main.js` (este es el nombre que usamos en nuestro archivo `html`). Debe contener una línea que hayas visto antes:

```
console.log("Hello, World!");
```

Guarde los cambios y vaya al navegador. Abra una nueva pestaña, habilite las herramientas de desarrollador (se abren para una pestaña en particular) y seleccione la herramienta de consola. Tómese un momento para acostumbrarse al diseño de las herramientas de desarrollador¹ (cada herramienta, incluida la consola, debe colocarse en un panel separado, que se puede seleccionar).

Por si acaso, asegúrese de que el foco esté establecido en la ventana del navegador (es decir, la nueva pestaña) haciendo clic en ella. Luego, utilizando el método abreviado de teclado adecuado (`Ctrl + O`), abra el archivo `html` que acaba de crear. Si todo se ha hecho correctamente, deberías ver nuestro mensaje "¡Hola, mundo!" cuando inicie sesión en la consola. Asegúrese de que funcione y de que pueda ver un mensaje en la

¹ **Herramientas de desarrollador:** 1ro Click derecho en cualquier parte de la página web, y seleccionar "inspeccionar". Para acceder al menú en Chrome (los tres puros en la esquina superior derecha), luego selecciona "Más Herramientas" y "Herramientas de desarrollador"

consola de depuración. Si es necesario, hazlo de nuevo, siguiendo atentamente los pasos.

Y ahora un pequeño desafío

Intente modificar el archivo html usted mismo para que no haga referencia al archivo `main.js`. En cambio, el mismo código JavaScript que escribimos en `main.js` debe colocarse directamente después de la etiqueta `<script>`. Si tienes problemas, vuelve al primer dibujo de esta sección.

Para ejecutar este código en el entorno en línea, colóquelo dentro de las pestañas HTML y, si es necesario, presione el botón ejecutar.

Ejecutar el código directamente en la consola

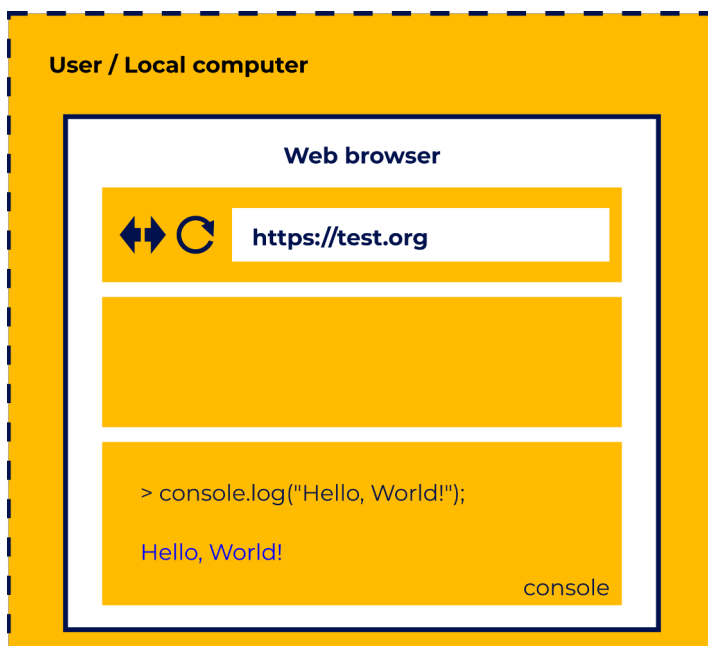
Tenemos otra opción bastante conveniente cuando se trata de ejecutar fragmentos cortos de código **JavaScript en el navegador (y nuestro programa, que consta de una instrucción, es definitivamente corto)**. Como dijimos antes, la consola no solo se usa para mostrar información, sino que también permite ejecutar instrucciones JavaScript individuales. Estas instrucciones deben ejecutarse en el contexto de alguna página HTML. Sin embargo, no necesariamente tienes que escribir tu página mínima, como hicimos hace un momento. Intenta abrir una nueva pestaña y escribe **About:blank** en la barra de direcciones. Esta es una pseudo dirección que le indica a su navegador que genere y cargue una página HTML mínima en blanco.

Luego ejecute las herramientas de desarrollador. Al principio podemos comprobar cómo se ve el HTML generado por el navegador. Para hacerlo, seleccione la primera herramienta del panel (en Chrome será Elementos, en Firefox Inspector). Deberías ver un código html absolutamente mínimo:

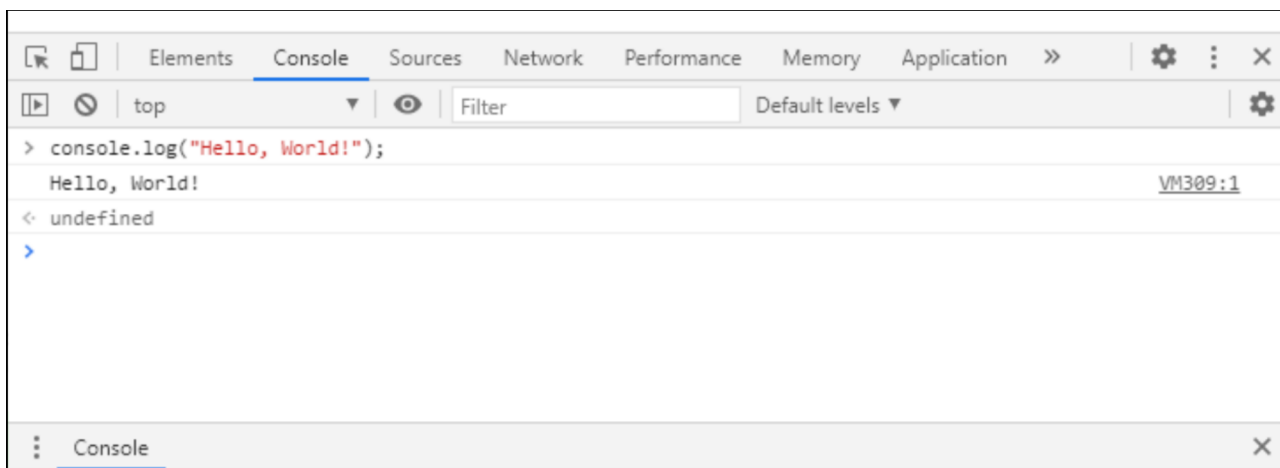
```
<html>
  <head></head>
  <body></body>
</html>
```

Ahora elija la consola de las herramientas de desarrollador. Deberías ver un mensaje, generalmente una señal. > seguido de un cursor parpadeante (si no hay ningún cursor, haga clic en el mensaje). Luego puede ingresar la instrucción que mostrará "¡Hola,

mundo!" en la consola (usando la función console.log). El escenario se muestra en la siguiente figura.



De hecho, independientemente del navegador, deberíamos obtener el mismo efecto: la consola mostrará el texto que especificamos. En el caso de Chrome (que se ejecuta en el sistema operativo Windows), la consola debería verse así después de completar esta tarea:



Las ventanas del depurador que contiene la consola pueden variar mínimamente según la versión del software y el sistema operativo que lo ejecuta. Las herramientas de desarrollador se pueden mover. Pueden ubicarse en la parte inferior del navegador, como en los ejemplos que se muestran, pero también pueden ubicarse en el lado izquierdo o derecho de la ventana (o como una ventana completamente separada). Así que no se sorprenda si el diseño de su navegador es ligeramente diferente al de las imágenes.

En Conclusión, nuestro primer programa se lanzó al principio en un entorno en línea. Sin embargo, es bueno que intentar aplicar en el entorno local. Está mucho más cerca de lo que realmente se utiliza en el trabajo de un desarrollador web. **Ejecutar código JavaScript en el entorno local puede parecer un poco engorroso al principio, pero afortunadamente esto es sólo una primera impresión.** Para probar instrucciones sencillas, sólo necesita utilizar la consola con una página vacía (por ejemplo, about:blank). **Si desea probar un fragmento de código un poco más grande, lo mejor es crear un archivo html mínimo que hará referencia al archivo que contiene nuestro código JavaScript usando la etiqueta<script >.**