



FORMULARIOS HTML

Hasta ahora hemos visto la forma en la que el HTML gestiona y muestra la información, esencialmente mediante texto, imágenes y enlaces. **Nos queda por ver de qué forma podemos intercambiar información con nuestro visitante.** Desde luego, este nuevo aspecto resulta primordial para **gran cantidad de acciones que se pueden llevar a cabo mediante la Web: comprar un artículo, rellenar una encuesta, enviar un comentario al autor, registrar un usuario, etc.**

Los formularios son esas famosas cajas de texto y botones que podemos encontrar en muchas páginas web. Son muy utilizados **para realizar búsquedas o bien para introducir datos personales por ejemplo en sitios de comercio electrónico.** Los datos que el usuario introduce en estos campos son enviados al correo electrónico del administrador del formulario o bien a un programa que se encarga de **procesarlo automáticamente.** Nosotros en esta guía no vamos a mostrar como enviar la información al mail, ya que nos interesa, más adelante poder manejar esa información.

¿QUÉ SE PUEDE HACER CON UN FORMULARIO?

Usando HTML podemos únicamente enviar el contenido del formulario a un correo electrónico, es decir, **construir un formulario con diversos campos y, a la hora pulsar el botón de enviar, generar un mensaje de que se ha registrado con éxito la información.**

Pero para todo lo que sea manejar esa información y guardarla, por ejemplo, en una base de datos vamos a tener que utilizar Java. Como lo veremos más adelante en el curso.

Así pues, **en resumen, con HTML podremos construir los formularios, con diversos tipos de campos, como cajas de texto, botones de radio, cajas de selección, menús desplegables,** etc. Sin embargo, debe quedar claro que desde HTML no se puede manejar esta información para **guardarla o enviarla a algún correo, etc. Eso será trabajo de un lenguaje de programación, por ejemplo: Java.**



¿CÓMO HACER UN FORMULARIO EN HTML?

Los formularios son definidos por medio de las etiquetas **<form>** y su cierre. Entre estas dos etiquetas colocaremos todos los campos y botones que componen el formulario. Dentro de esta etiqueta **<form>** debemos especificar algunos atributos:

action: define el tipo de acción a llevar a cabo con el formulario. Como ya hemos dicho, existen dos posibilidades:

- El formulario es enviado a una dirección de correo electrónico. Para esto hay que poner el mail en el action.
- El formulario es enviado a un programa o script que procesa su contenido. Esta es la posibilidad que más nos interesa y abordaremos en otro módulo.

<form action="ruta del método que va a manejar la información"></form>

ATRIBUTO METHOD Y ENCTYPE

- **method:** Este atributo se encarga de especificar la forma en la que el formulario es enviado. Los dos valores posibles que puede tomar este atributo son **POST** y **GET**. A efectos prácticos y, salvo que se diga lo contrario, daremos siempre el valor POST.
- **enctype:** Se utiliza para indicar la forma en la que viajará la información que se mande por el formulario. En el caso más corriente, enviar el formulario por correo electrónico, el valor de este atributo debe de ser "text/plain". Así conseguimos que se envíe el contenido del formulario como texto plano dentro del email. Si fuéramos a enviar una imagen dentro del formulario, este atributo debería ser "multipart/form-data". También todos estos conceptos vamos a detallarlos más adelante.

Nota: Este último atributo no es indispensable. Sin embargo, si quisiéramos guardar la información de nuestro formulario en Java, requeriremos indispensablemente de los primeros dos atributos.



Entonces con todo lo anterior ya explicado, la etiqueta `<form>` con los atributos nos quedaría así:

```
<form action="ruta del método que va a manejar la información" method="POST"
enctype="multipart/form-data">
<!-- contenido del formulario -->
</form>
```

Entre esta etiqueta y su cierre colocaremos el resto de las etiquetas que darán forma a nuestro formulario.

CAMPOS DE TEXTO

El lenguaje HTML nos propone una gran diversidad de alternativas a la hora de crear nuestros formularios, es decir, una gran variedad de elementos para diferentes propósitos. Estas van desde la clásica caja de texto, hasta la lista de opciones en un menú desplegable, pasando por las cajas de validación, etc.

Las etiquetas que tenemos que utilizar para crear campos de texto, pueden ser de dos tipos. Veamos en qué consiste cada una de estas modalidades y cómo podemos implementarlas en nuestro formulario.

ETIQUETA INPUT

Las cajas de texto son colocadas por medio de la **etiqueta `<input>`**. Dentro de esta etiqueta hemos de especificar el **valor de dos atributos: `type` y `name`**.

```
<input type="text" name="nombre">
```

Como todos sabrán un input se ve así:

De este modo expresamos nuestro deseo de crear una caja de texto cuyo contenido será llamado "nombre" (por ejemplo, en el caso de la etiqueta anterior, pero podemos poner distintos nombres a cada uno de los campos de texto que habrá en los formularios).



ATRIBUTO TYPE

Como hemos visto el atributo type nos sirve para especificar el tipo de dato que se va a ingresar en nuestro input, en el ejemplo anterior lo habíamos puesto como tipo text, para que sea una caja de texto y poder ingresar texto. Pero existen otros tipos de valores para el atributo type

NUMBER

Este tipo permite al usuario ingresar números. Los navegadores vienen con validaciones para evitar que el usuario ingrese algo que no sea números. Además, en los navegadores modernos, los campos numéricos suelen venir con controles que permiten a los usuarios cambiar su valor de forma gráfica.

```
<input type="number">
```

Se vería así:

DATE

Este le permite al usuario ingresar una fecha, ya sea mediante una caja de texto o una interfaz gráfica con selector de fecha.

```
<input type="date">
```

Se vería así:



EMAIL

Este tipo permite al usuario ingresar un mail. Los navegadores vienen con validaciones para validar que se esté ingresando con el formato correcto de un mail. Este input se va a ver como un input de texto común y corriente.

```
<input type="email">
```

TEXTO OCULTO

Hay determinados casos en los que podemos desear esconder el texto escrito en el campo input, por medio de círculos negros, de manera que aporte una cierta confidencialidad. Para esto vamos a usar el type **password**.

```
<input type="password">
```

Se vería así: