



FORMULARIOS (parte dos)

Continuando con los atributos de campos de texto de formularios:

ATRIBUTO NAME

Veamos de nuevo el ejemplo del principio:

```
<input type="text" name="nombre">
```

En este ejemplo creamos una caja de texto cuyo contenido será llamado "nombre", elegimos nombre, pero podemos darle el valor que queramos. El nombre del elemento del formulario es de gran importancia para poder identificarlo en nuestro programa de procesamiento .

ATRIBUTOS PRESCINDIBLES.

Para el correcto funcionamiento de nuestra etiqueta, existen otra serie de atributos que pueden resultarnos de utilidad pero que no son imprescindibles:

- **Size:** define el tamaño de la caja de texto, en número de caracteres visibles. Si al escribir el usuario llega al final de la caja, el texto que escriba a continuación también cabrá dentro del campo, pero irá corriéndose a medida que se escribe, haciendo desaparecer la parte de texto que queda a la izquierda.
- **Maxlength:** indica el tamaño máximo del texto, en número de caracteres, que puede ser escrito en el campo. En caso de que el campo de texto tenga definido el atributo maxlength, el navegador no permitirá escribir más caracteres en ese campo que los que hayamos indicado.
- **Value:** en algunos casos puede resultarnos interesante asignar un valor predefinido al campo en cuestión. Esto puede ayudar al usuario a rellenar más rápidamente el formulario o darle alguna idea sobre la naturaleza de datos que se requieren. Este valor inicial del campo puede ser expresado mediante el atributo value.

Podemos ver un ejemplo, utilizando el atributo "type", "name" y "value"

```
<input type="text" name="instituto" value="Colegio Dr. Ernesto Guevara">
```



Con la línea de especificada anteriormente se genera un campo de texto como el siguiente:

ATRIBUTO PLACEHOLDER

Este atributo especifica una pequeña pista que describe el valor esperado para el campo (input). La pequeña sugerencia se muestra en el campo de entrada antes de que el usuario ingrese un valor. Una vez que escriba, ese valor va a desaparecer.

Se vería así:

Nota: recordemos que todos estos ejemplos de input deben ir entre las etiquetas de apertura y de cierre form.

```
<form>
```

```
  <input type="text" name="instituto" value="Colegio Dr. Ernesto Guevara">
```

```
</form>
```

ETIQUETA TEXTAREA PARA TEXTO LARGO

Si deseamos poner a disposición del usuario un campo de texto donde pueda escribir cómodamente sobre un espacio compuesto de varias líneas, hemos de invocar una nueva etiqueta: **<textarea>** y su cierre correspondiente.

Este tipo de campos son prácticos cuando el contenido a enviar no es un nombre, teléfono, edad o cualquier otro dato breve, sino más bien, un comentario, opinión, etc. En los que existe la posibilidad de que el usuario desee rellenar varias líneas.

Dentro de la etiqueta textarea deberemos indicar, como para el caso visto anteriormente, el atributo name para asociar el contenido a un nombre que será asemejado a una variable en un lenguaje de programación.



Además, podemos definir las dimensiones del campo a partir de los atributos siguientes:

- **Rows:** define el número de líneas del campo de texto.
- **Cols:** define el número de columnas del campo de texto.

La etiqueta queda por tanto de esta forma:

```
<textarea name="comentario" rows="10" cols="40"></textarea>
```

El resultado es el siguiente:

Asimismo, es posible predefinir el contenido del campo. Para ello, no usaremos el atributo value, sino que escribiremos dentro de la etiqueta el contenido que deseamos atribuirle.

Ejemplo:

```
<textarea name="comentario" rows="10" cols="40">Escribe tu comentario...</textarea>
```

Esto se vería:



ETIQUETA LABEL

El elemento **<label>** y su etiqueta de cierre, provee una descripción corta que acompaña al campo de texto. Su función es indicarle al usuario que información debería ingresar en el campo o input. También podemos asociar una etiqueta label a un campo para que el usuario pueda acceder al campo de texto con solo clicar el label.

La etiqueta podría verse de esta forma:

```
<label>Nombre del Usuario</label>
```

```
<input type="text" name="nombre">
```

Se vería así:

Nombre del Usuario

También podríamos poner un salto de línea para que el label quede arriba del input, si lo quisiéramos. (**
**)

Nombre del Usuario

ATRIBUTO FOR EN LA ETIQUETA LABEL

La etiqueta label solo consta del atributo **for**. Mediante la utilización del atributo for podemos asociar el label con el input. Para lograr esto vamos a tener que utilizar también el atributo **id**. La manera que asociamos un label a un input es la siguiente:

- En la etiqueta label agregaremos un **atributo for** con un valor, este va a representar el dato que se va a ingresar en el input.
- En el input vamos a poner el mismo valor, pero en el **atributo ID**.

```
<label for="nombre">Nombre del Usuario</label>
```

```
<input type="text" id="nombre" name="nombre">
```



El label y el input se verán igual pero ahora cuando el usuario clickee el label, se va a activar el campo de texto del input para poder ingresar el valor que el usuario necesite.

OTROS ELEMENTOS DE FORMULARIOS

Seguramente hayan notado que los **inputs son una manera muy practica de hacernos llegar la información del navegante**. No obstante, en muchos casos, permitir al usuario que escriba cualquier texto permite demasiada libertad y puede que la información que éste escriba no sea la que nosotros estamos necesitando.

Por ejemplo, pensemos que queremos que el usuario indique su país de residencia. En ese caso podríamos ofrecer una lista de países para que seleccione el que sea. Este mismo caso se puede aplicar a gran variedad de informaciones, como el tipo de tarjeta de crédito para un pago, la puntuación que da a un recurso, si quiere recibir o no un boletín de novedades, etc...**Este tipo de opciones predefinidas por nosotros pueden ser expresadas por medio de diferentes campos de formulario.** Veamos a continuación cuales son:

LISTAS DE OPCIONES

Las listas de opciones son ese tipo de menús desplegables que nos permiten elegir una (o varias) de las múltiples opciones que nos proponen. Para construirlas emplearemos una etiqueta **SELECT**, con su respectivo cierre. Como para los casos ya vistos, dentro de esta etiqueta definiremos su nombre por medio del atributo name. Cada opción será incluida en una línea precedida de la etiqueta **OPTION**.

Podemos ver, a partir de estas explicaciones, la forma más típica y sencilla de esta etiqueta:

```
<select name="estacion">  
    <option>Primavera</option>  
    <option>Verano</option>  
    <option>Otoño</option>  
    <option>Invierno</option>  
</select>
```

Esto en una página se vería así:



Primavera ▼

Y cuando el usuario clickea en el select muestra las opciones así:



ATRIBUTOS PARA LA ETIQUETA SELECT

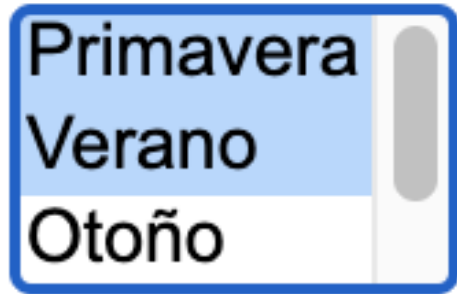
Esta estructura puede verse modificada principalmente a partir de otros dos atributos:

- **Size:** indica el número de valores mostrados a la vez en la lista. Lo típico es que no se incluya ningún valor en el atributo size, en ese caso tendremos un campo de opciones desplegable, pero si indicamos un valor para el atributo size aparecerá un campo donde veremos las opciones definidas por size y el resto podrán ser vistos por medio de la barra lateral de desplazamiento.
- **Multiple:** permite la selección de más elementos de la lista. Este atributo se expresa sin valor alguno, es decir, no se utiliza con el igual, simplemente se pone para conseguir el efecto, o no se pone si queremos una lista desplegable común.

```
<select name="estacion" size="3" multiple>  
  <option>Primavera</option>  
  <option>Verano</option>  
  <option>Otoño</option>  
  <option>Invierno</option>  
</select>
```



Esto renderizado se vería así:



Vemos que se pueden seleccionar múltiples opciones (en este caso, "Primavera" y "Verano") y que además sólo son visibles 3 opciones.

ATRIBUTO PARA LA ETIQUETA OPTION

La etiqueta `<option>` puede asimismo ser modificada por medio de otro atributo.

Selected: del mismo modo que `multiple`, este atributo no toma ningún valor, sino que simplemente indica que la opción que lo presenta esta elegida por defecto.

```
<option selected>Otoño</option>
```

BOTONES DE RADIO

Existe otra alternativa para plantear una elección, en este caso, obligamos al usuario a elegir únicamente una de las opciones que se le proponen.

La etiqueta empleada en este caso es `<input>` en la cual usaremos el atributo `type` con el valor `radio`. Este atributo colocara una casilla pinchable al lado del valor del input.

```
<input type="radio" name="estacion" value="1">Primavera  
<br>  
<input type="radio" name="estacion" value="2">Verano  
<br>  
<input type="radio" name="estacion" value="3">Otoño  
<br>  
<input type="radio" name="estacion" value="4">Invierno
```

Esto en una página web se vería así:



- ☒ Primavera
- ☐ Verano
- ☐ Otoño
- ☐ Invierno

En este tipo de input para elegir una opción debemos tocar en la casilla clickeable, pero habíamos explicado previamente en la etiqueta label, que podíamos hacer que la etiqueta label al clickearla se active la caja de texto del input.

Ahora, podemos usar eso para que cuando el usuario clickee la palabra primavera se seleccione esa opción. Esto se vería así:

```
<input type="radio" id="primavera" name="estacion" value="1">
<label for="primavera">Primavera</label>
<br>
<input type="radio" id="verano" name="estacion" value="2">
<label for="verano">Verano</label>
<br>
<input type="radio" id="otonio" name="estacion" value="3">
<label for="otonio">Otoño</label>
<br>
<input type="radio" id="invierno" name="estacion" value="4">
<label for="invierno">Invierno</label>
```

Esto en la página se verá igual que el anterior:

- ☐ Primavera
- ☒ Verano
- ☐ Otoño
- ☐ Invierno



La única diferencia va a ser que el usuario va a poder clicar el nombre de la estación que quiere para seleccionar esa opción, además de poder clicar la casilla.

CAJAS DE VALIDACIÓN

Este tipo de elementos pueden ser activados o desactivados por el visitante por un simple click sobre la caja en cuestión. Para esto vamos a usar la **etiqueta INPUT con el valor checkbox en el atributo type**.

```
<input type="checkbox" name="estacion" value="1">Primavera
```

Esto se verá así:

- ☐ Primavera
- ☐ Verano
- ☐ Otoño
- ☐ Invierno

BOTONES

Ha llegado el momento de explicar cómo podemos hacer un botón para provocar el envío del formulario, entre otras cosas. Como podremos imaginarnos, en formularios no solamente habrá elementos o campos donde solicitar información del usuario, sino también habrá que implementar otra serie de funciones.

Concretamente, han de permitirnos su envío mediante un botón. También puede resultar práctico poder proponer un botón de borrado o bien acompañar el formulario de datos ocultos que puedan ayudarnos en su procesamiento.

BOTÓN DE ENVÍO DE FORMULARIO (BOTÓN SUBMIT)

Para dar por finalizado el proceso de relleno del formulario y hacerlo llegar a su gestor, el usuario ha de enviarlo por medio de un botón previsto a tal efecto. Para esto vamos a utilizar la etiqueta **<button>** y su respectivo cierre. **Dentro el elemento button se puede poner texto (y etiquetas como <i>, , ,
, , etc.).**



Se vería así:

```
<button type="submit">Enviar</button>
```

Esto en la página se verá así:



Como puede verse, tan solo hemos de especificar que se trata de un botón de envío (`type="submit"`) y hemos de definir el mensaje que queremos que aparezca escrito en el botón.

BOTÓN DE BORRADO (BOTÓN DE RESET)

Este botón nos permitirá borrar el formulario por completo, en el caso de que el usuario desee rehacerlo desde el principio. Su estructura sintáctica es parecida a la anterior:

```
<button type="reset">Borrar</button>
```

A diferencia del botón de envío, indispensable en cualquier formulario, **el botón de borrado resulta meramente optativo y no es utilizado frecuentemente**. Hay que tener cuidado de no ponerlo muy cerca del botón de envío y de distinguir claramente el uno del otro, para que ningún usuario borre el contenido del formulario que acaba de rellenar por error.

BOTONES NORMALES

Dentro de los formularios también podemos colocar botones normales, pulsables como cualquier otro botón. Estos botones por si solos no tienen mucha utilidad, pero podremos necesitarlos para realizar acciones en el futuro.

Su sintaxis es la siguiente:

```
<button type="button">Borrar</button>
```

En algunos casos, aparte de los propios datos rellenados por el usuario, puede resultar práctico enviar datos definidos por nosotros mismos que ayuden al programa en su procesamiento del formulario. Este tipo de datos, que no se muestran en la página, pero si pueden ser detectados solicitando el código fuente, no son frecuentemente utilizados por



páginas construidas en HTML, son más bien usados por páginas que emplean tecnologías de servidor.

He aquí un ejemplo:

```
<input type="hidden" name="instituto" value="Colegio Dr. Ernesto Guevara">
```

Esta etiqueta, incluida dentro de nuestro formulario, enviara un dato adicional al programa encargado de la gestión del formulario.

EJEMPLO COMPLETO DE FORMULARIO

Ya hemos visto todo lo respectivo a formularios. Pasemos ahora a ejemplificar todo lo aprendido a partir de la creación de un formulario.

```
<form action="ruta del método que va a manejar la información" method="POST"
enctype="multipart/form-data"></form>
<label>Nombre del usuario</label> <br>
<input type="text" name="nombre"> <br>
<label>Edad del usuario</label> <br>
<input type="number" name="edad "> <br>
<label>Fecha de nacimiento del usuario</label> <br>
<input type="date" name="fechanac"> <br>
<label>Sexo del usuario</label> <br>
<input type="radio" name="sexo" value="Hombre"> Hombre <br>
<input type="radio" name="sexo" value="Mujer"> Mujer <br>
<label>País nacimiento del usuario</label> <br>
<select name="pais">
<option>Argentina</option>
<option>Brasil</option>
<option>Chile</option>
<option>Uruguay</option>
</select>
<br>
<button type="submit">Enviar</button>
<button type="reset">Borrar</button>
```




Materia: Programación IV
Docente: Verónica Godoy
Curso: 7mo

Esto se vería así:

Nombre del usuario

Edad del usuario

Fecha de nacimiento del usuario

Sexo del usuario

☐ Hombre

☐ Mujer

País nacimiento del usuario

 ▼

Enviar

Borrar