Primeros pasos en CSS

CSS (Cascading Style Sheets - en español Hojas de Estilo en Cascadas)

CSS

Usando CSS se pueden controlar con precisión cómo se ven los elementos HTML en el navegador

Especifica cómo se presentan los documentos a los usuarios: cómo se diseñan, compaginan, etc.

CSS es un lenguaje basado en reglas: cada usuario define las reglas que especifican los grupos de estilos que van a aplicarse a elementos particulares o grupos de elementos de la página web.

El código siguiente muestra una regla CSS

```
h1 {
  color: red;
  font-size: 5em;
}
```

La regla se abre con un selector. Este selecciona el elemento HTML que vamos a diseñar. En este caso, diseñaremos encabezados de nivel uno (<h1>).

```
h1 {
  color: red;
  font-size: 5em;
}
```

Luego tenemos un conjunto de llaves { }. Entre estas habrá una o más declaraciones, que tomarán la forma de pares de propiedad y valor.

```
h1 {
  color: red;
  font-size: 5em;
}
```

Antes de los dos puntos, tenemos la propiedad; y después, el valor. La propiedad color, puede tomar valores de color. La propiedad de font-size puede tomar unidades de tamaño como valor.

```
h1 {
  color: red;
  font-size: 5em;
  color: black;
```

```
Los selectores pueden representar
grupos de elementos, clases, ID, etc.
Si el selector es un ID, su sintaxis es:
#ID { }
Si el selector es una clase, su sintaxis:
.nombredelaclase { }
Si el selector es un elemento como en
el ejemplo, su sintaxis es: h1{}
```

¿Cómo funciona CSS?

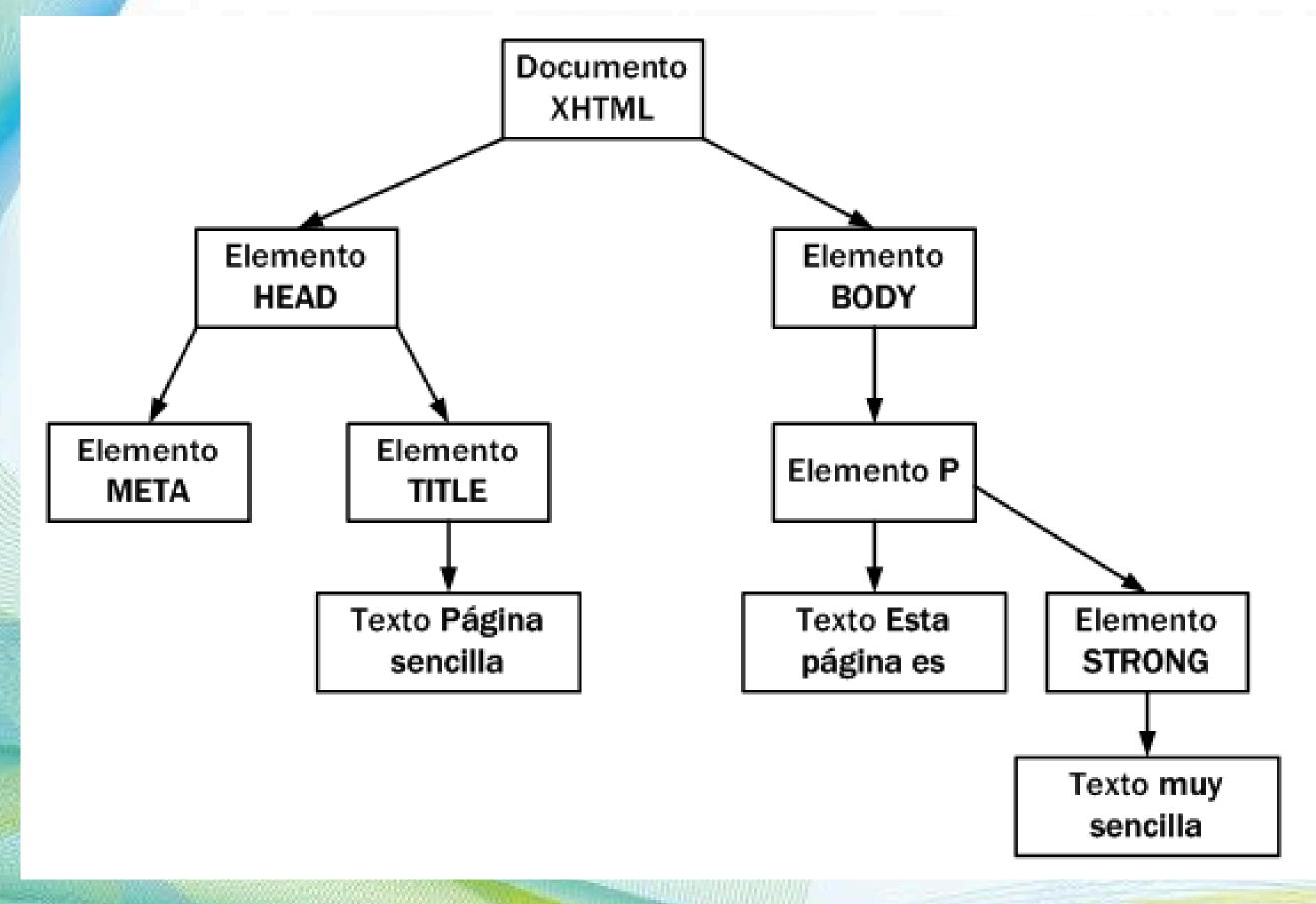
Cuando un navegador muestra un documento, combina el contenido con la información de estilo del documento. Procesa el documento en una serie de etapas.

- 1. El navegador carga el HTML (por ejemplo, lo recibe de la red).
- 2. Convierte el HTML en un DOM (Modelo de del objetos documento). El DOM representa el documento en la memoria del ordenador.
- 3. El navegador busca los recursos vinculados al documento HTML, imágenes y videos incrustados, el CSS vinculado y JavaScript.
- **4.** Navegador analiza el CSS y **5.** El árbol de renderización ordena en diferentes «cubos» las diferentes reglas según el tipo de selector. Por ejemplo, elemento, clase, ID. Para cada tipo de selector calcula qué reglas deben aplicarse y a qué nodos en el DOM se les aplica el estilo según corresponda.
 - presenta la estructura en los nodos que deben después aparecer de aplicarle las reglas.
 - 6. En la pantalla se muestra el aspecto visual de la página (esta etapa se llama pintura).

Acerca del DOM

Un DOM tiene una estructura en forma de árbol. Cada elemento, atributo o bloque en el lenguaje de marcado se convierte en un nodo DOM con estructura de árbol. Los nodos se definen por su relación con otros nodos DOM. Algunos elementos son padres de nodos secundarios, y estos nodos hijos tienen hermanos.

Árbol de nodos



Acerca del DOM

En el DOM, el nodo que se corresponde con nuestro elemento es un padre. Sus hijos son un nodo de texto y los tres nodos correspondientes a nuestros elementos . Los nodos SPAN son también los padres, y los nodos de texto sus hijos.

La aplicación de CSS al DOM

Pongamos que hemos añadido un poco de CSS a nuestro documento, para darle estilo. Una vez más, el HTML es el siguiente:

Aplicamos el CSS siguiente:

```
span {
  border: 1px solid black;
  background-color: lime;
}
```

El navegador analizará el código HTML y creará un DOM a partir de este. A continuación, analizará el CSS. Dado que la única regla disponible en el CSS tiene un selector span, el navegador ¡ordenará el CSS muy rápidamente! Aplicará la regla a cada uno de los tres , que mostrarán en pantalla la representación visual final.

La salida actualizada es la siguiente:

Usaremos: Hojas de estilo en cascada

