

疫情地图公众号 - 01

任务卡

任务名称： 自动关机程序

任务描述：

- 1、提示用户，欢迎使用某某 关机程序
- 2、提示用户，输入倒计时关机的秒数
- 3、根据用户输入的秒数，进行自动关机
- 4、开始自动关机时，提示用户xxx秒后关机

线索详情

1、在Eclipse中编写代码

为什么不使用IDEA？ 为什么使用Eclipse？

1. Eclipse免费，IDEA收费（社区版不好用）
2. 不能使用破解版，在公司中开发，如果使用盗版软件会被起诉。（大学毕业从盗版到起诉到跑路）
3. 体验课我们使用Eclipse，正式课我们的开发工具以IDEA为主导。
4. 我们的课程模式和知识体系受到了IDEA官方的认可，IDEA 会为每个正式课学员的邮箱激活正版

2、标识符

Java对包、类、方法、参数和变量等要素命名时 使用的字符序列成为标识符，规则：

1. 不能以数字开头。
2. 由数字、字母、下划线_和美元符号\$组成。
3. 长度无限制
4. 不能是Java中的保留关键字

规范： 不遵守不会出错， 但是在团队协同开发中， 会被团队嫌弃。

3、单行注释

//单行注释的范围： 从//开始 到 行的结束

//注释： 注释是对代码的解释和说明，注释只是为了提高代码的可读性，注释不会被计算机作为指令执行

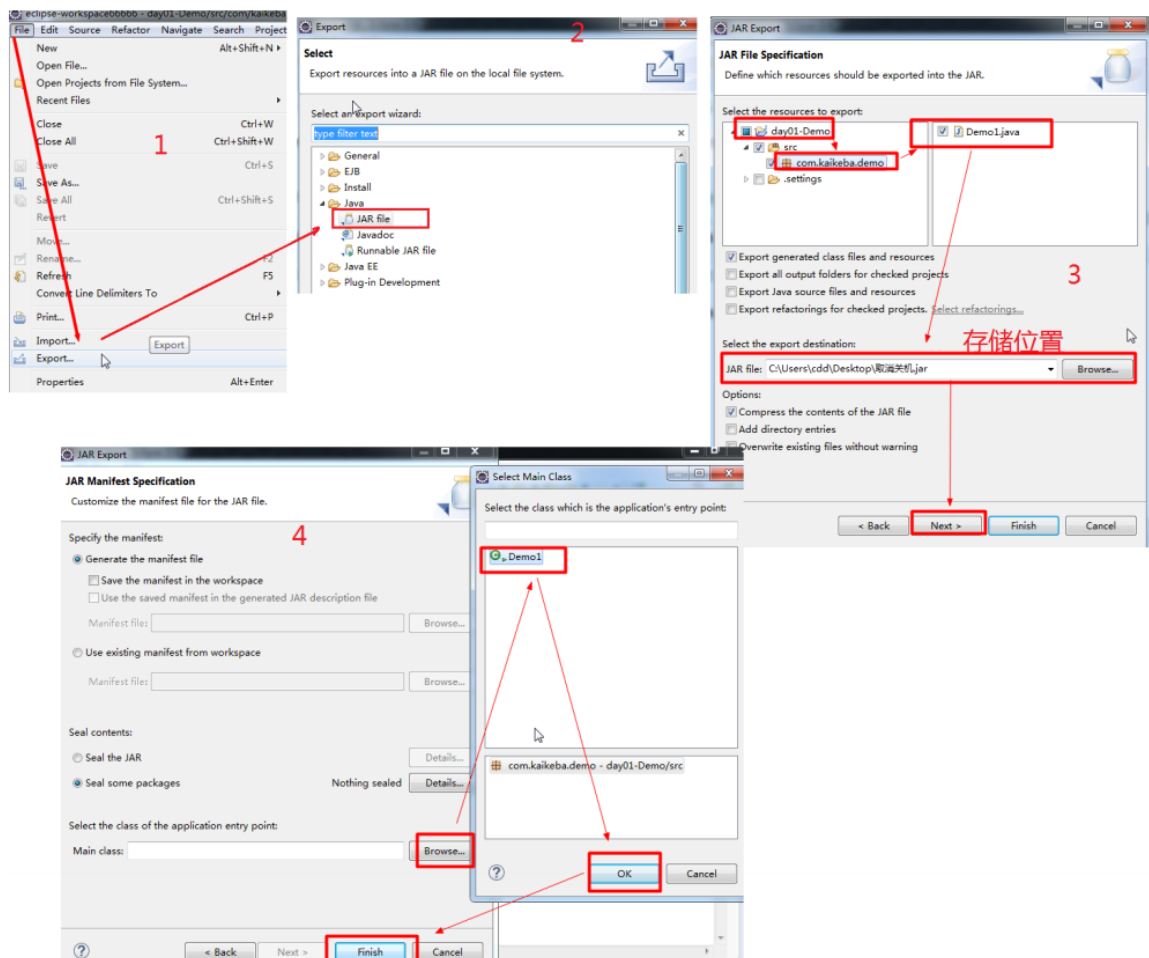
4、定时关机

```

public class Demo1 {
    //代码分为结构定义语句，和 功能执行语句。功能执行语句必须以分号结尾
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //注释是对代码的解释和说明,注释只是为了提高代码的可读性,注释不会被计算机作为指令执行
        //关机
        Runtime.getRuntime().exec("shutdown -s -t 1000");
        //取消关机
        Runtime.getRuntime().exec("shutdown -a");
    }
}

```

5、导出jar文件流程



6、变量

变量就是系统为程序分配的一块内存单元，用于存储各种类型的数据。由于该存储单元的数据可以发生改变，因此得名“变量”。

创建变量的格式：

数据类型 变量名 = 初始值；

更改变量的内容：

变量名 = 新的值；

如何使用变量：

在后续的程序代码中，变量的名称就表示变量中存储的内容，所以直接使用名称即可。

7、数据类型

基本数据类型

由于变量记录的数据内容大小不同，导致所需的存储单元大小不同。这些不同大小的存储单元，在Java中使用数据类型的概念加以描述。

8种基本数据类型：

数值类型6种：byte、short、int、long、float、double

字符类型：char

布尔类型：boolean（取值：true或false）

创建变量的示例：

```
int x = 20;
x = 30; //x在内存中存储的数据就更新为了30
```

引用数据类型（工具相关的数据类型）

字符串：String

创建变量的示例：

```
String text = "床前明月光,玻璃好上霜.要不及时擦,整不好得脏.";
text = "从前有座山,山上有座庙,庙里有个老和尚正在对小和尚说:嘿嘿";
```

8、进行文字的显示

方式1.通过普通文字展示

```
System.out.println(变量或数据);
```

方式2.通过红色文字展示(通常用于提示错误)

```
System.err.println(变量或数据);
```

9、运算符

算术运算符：+ - * / %

赋值运算符：= : 将等号右边的运算结果赋值给等号左边。

比较运算符：（特殊：运算的结果都是boolean类型的，非true即false）

== : 比较符号两边是否相等,相等时结果为true

!= : 比较符号两边是否步相等,不相等时结果为false

> : 比较符号左边是否大于符号右边,大于时结果为true

< : 比较符号左边是否小于符号右边,小于时结果为true

>= : ...

<= : ...

字符串连接符：+

当+号的任意一边为字符串时，+号的含义就不再是算数运算符，而是字符串连接符。

例如：

```
String text = "He"+"llo"+12; //结果是Hello12
```

常见面试题：

```
String text = 1+1+1+"1"+"1"+1+1; // "31111"
```

```
System.out.println(text);
```

10、接收用户的键盘输入

```
//1.    用于创建接收用户输入的变量input  
Scanner input = new Scanner(System.in);  
//2.    先提示用户请输入  
System.out.println("请输入一个秒数");  
//3.    接收用户输入  
String text = input.nextLine();  
System.out.println("你输入的是:"+text);
```