## EJERCICIO 1

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>MOSCAS</title>

<style>

td, tr {

border: 1px solid black;

min-width: 50px;

height: 50px;

text-align: center;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="botones">

<input type="button" value="Crea mosca" onclick="mosca(grid)" />

<input type="button" value="Limpiar" onclick="imprime(grid = vacio())" />

</div>

<div id="contenido"></div>

<div id="msg"></div>

<script>

var contenido = document.getElementById("contenido");

var msg = document.getElementById("msg");

/\*\*

\* Crea una tabla de 8x8 y posiciona moscas en ubicaciones aleatorias

\*/

var a = 8;

var b = 8;

var grid = vacio();

var contador = 0;

imprime(grid);

/\* Array VACIO \*/

function vacio() {

var grid = [];

for (var i = 0; i < a; i++) {

grid[i] = [];

for (var x = 0; x < b; x++) {

grid[i][x] = " ";

}

}

contador = 0;

console.log(grid);

return grid;

}

/\* Colocar mosca \*/

function mosca(grid) {

var r1 = Math.floor(Math.random() \* a);

var r2 = Math.floor(Math.random() \* b);

grid[r1][r2] = "Mosca";

contador++;

imprime(grid);

}

/\* IMPRIMIR \*/

function imprime(grid) {

var txt = "<table>";

for (var i = 0; i < 8; i++) {

txt += "<tr>";

for (var x = 0; x < 8; x++) {

txt += "<td>" + grid[i][x] + "</td>";

}

txt += "</tr>";

}

txt += "</table>";

contenido.innerHTML = txt;

var posiciones = encuentra(grid);

msg.innerHTML = "Nº moscas: " + contador + "<br/>" + posiciones;

}

/\* Encontrar moscas \*/

function encuentra(array) {

var posiciones = "Posiciones:<br/>";

for (var i = 0; i < array.length; i++) {

for (var x = 0; x < array.length; x++) {

console.log(array[i][x]);

if (array[i][x] == "Mosca") {

posiciones += "Fila " + (i + 1) + ", Columna: " + (x + 1) + "<br/>";

}

}

}

return posiciones;

}

</script>

</body>

</html>

## EJERCICIO 2

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>MOSCAS</title>

<style>

td, tr {

border: 1px solid black;

min-width: 50px;

height: 50px;

text-align: center;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="botones">

<input type="button" value="Crea mosca" onclick="mosca(grid)" />

<input type="button" value="Limpiar" onclick="imprime(grid = vacio())" />

</div>

<div id="contenido"></div>

<div id="msg"></div>

<script>

var contenido = document.getElementById("contenido");

var msg = document.getElementById("msg");

/\*\*

\* Crea una tabla de 8x8 y posiciona moscas en ubicaciones aleatorias

\*/

var a = 8;

var b = 8;

var grid = vacio();

var contador = 0;

imprime(grid);

/\* Array VACIO \*/

function vacio() {

var grid = [];

for (var i = 0; i < a; i++) {

grid[i] = [];

for (var x = 0; x < b; x++) {

grid[i][x] = " ";

}

}

contador = 0;

console.log(grid);

return grid;

}

/\* Colocar mosca \*/

function mosca(grid) {

var r1 = Math.floor(Math.random() \* a);

var r2 = Math.floor(Math.random() \* b);

grid[r1][r2] = "Mosca";

contador++;

imprime(grid);

}

/\* IMPRIMIR \*/

function imprime(grid) {

var txt = "<table>";

for (var i = 0; i < 8; i++) {

txt += "<tr>";

for (var x = 0; x < 8; x++) {

txt += "<td>" + grid[i][x] + "</td>";

}

txt += "</tr>";

}

txt += "</table>";

contenido.innerHTML = txt;

var posiciones = encuentra(grid);

msg.innerHTML = "Nº moscas: " + contador + "<br/>" + posiciones;

}

/\* Encontrar moscas \*/

function encuentra(array) {

var posiciones = "Posiciones:<br/>";

for (var i = 0; i < array.length; i++) {

for (var x = 0; x < array.length; x++) {

console.log(array[i][x]);

if (array[i][x] == "Mosca") {

posiciones += "Fila " + (i + 1) + ", Columna: " + (x + 1) + "<br/>";

}

}

}

return posiciones;

}

</script>

</body>

</html>