

Паралельні та розподілені обчислення
ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №5

Тема: «Алгоритм Флойда».

Виконала:
Ст. *Пелещак Вероніка*
ПМІ-35с

Завдання: Для орієнтованого зваженого графа $G(V,F)$, де $V=\{a_0, a_1, \dots, a_n\}$ – множина вершин (n – велике число), а F множина орієнтованих ребер (шляхів) між вершинами, використовуючи алгоритм Флойда, знайти найкоротший шлях між заданими вузлами a та b . Для різної розмірності графів та довільних вузлів a та b порахувати час виконання програми без потоків та при заданих k потоках розпаралелення.

Опис програми:

1. Генерація графа (*generateGraph*):

- Створює випадковий орієнтований граф $n \times n$.
- Відсутні ребра мають вагу INF (велике число).
- Всі ребра отримують випадкові ваги в діапазоні, який можна задати (цілі або дробові).
- Головна діагональ $= 0$ (відстань від вершини до самої себе).

2. Послідовний алгоритм Флойда (*floydSequential*):

- Обчислює найкоротші шляхи між усіма парами вершин.
- Три вкладені цикли: k — проміжна вершина; i та j — початкова і кінцева вершини.
- Оновлює відстань, якщо знайдено коротший шлях через k .

3. Паралельний алгоритм Флойда (*floydParallel*):

- Використовує k потоків для паралельного обчислення рядків матриці відстаней.
- Кожен потік обробляє певну частину рядків, що пришвидшує роботу на великих графах.

- Після обчислення кожного проміжного кроку потоки об'єднуються (**join**).

4. Основна програма (*main*):

- Користувач вводить:
 - Кількість вершин n ;
 - Вершини a і b для пошуку найкоротшого шляху;
 - Кількість потоків k для паралельної версії.
- Створюється граф та копії для послідовної і паралельної версій.
- Виконується алгоритм Флойда у послідовному та паралельному варіантах.
- Виводиться:
 - Час виконання обох версій;
 - Найкоротша відстань між вершинами a і b ;
 - **Speedup** і **Efficiency** для паралельного виконання.

5. Ключові моменти:

- Використання власної функції генерації графа з випадковими вагами.
- Використання потоків (**std::thread**) для розподілу обчислень у паралельній версії.
- Вимірювання часу виконання через **chrono::high_resolution_clock**.
- Обчислення **Speedup** та **Efficiency** для оцінки ефективності паралельного алгоритму.

Результати:

Введіть кількість вершин графа: 500

Введіть номери вершин a і b (0..499): 0 499

Введіть кількість потоків: 4

Послідовна версія: 1384 мс

Паралельна версія (4 потоків): 448 мс

Найкоротша відстань між вершинами 0 і 499: 82.5439|

Speedup: 3.08929

Efficiency: 0.772321

Process finished with exit code 0

Введіть кількість вершин графа: 700

Введіть номери вершин a і b (0..699): 12 530

Введіть кількість потоків: 6

Послідовна версія: 3749 мс

Паралельна версія (6 потоків): 847 мс

Найкоротша відстань між вершинами 12 і 530: 100.425

Speedup: 4.42621

Efficiency: 0.737702

Process finished with exit code 0

|

Введіть кількість вершин графа: 1000

Введіть номери вершин a і b (0..999): 3 997

Введіть кількість потоків: 8

Послідовна версія: 10825 мс

Паралельна версія (8 потоків): 2630 мс

Найкоротша відстань між вершинами 3 і 997: 117.806

Speedup: 4.11597

Efficiency: 0.514496

Process finished with exit code 0

|

Введіть кількість вершин графа: 1500

Введіть номери вершин a і b (0..1499): 28 1402

Введіть кількість потоків: 12

Послідовна версія: 36595 мс

Паралельна версія (12 потоків): 8617 мс

Найкоротша відстань між вершинами 28 і 1402: 51.3327

Speedup: 4.24684

Efficiency: 0.353903

Process finished with exit code 0