1. Антикафе с капибарами

2. Заказчик на этапе открытия антикафе с капибарами, который расположился на набережной около Зенит-арены. Антикафе необходим сайт. Цель заказчика: получить интернет-магазин по продаже мерча, организовать систему бронирования, пожертвований и галерею с фотографиями.

3. Тим-лид, веб-разработчик, тестировщик/пользователь, веб-дизайнер, джун, веб-аналитик, продакт-менеджер, менеджер по кибербезопасности

* тим- лид следит за техническим процессом развития проекта, распределяя заданиям по специалистам
* продакт- менеджер общается с заказчиком, отвечает за внешнюю реализацию проекта, работает в тандеме с тим-лидом
* веб-разработчик написание кода, сбор сайта по макету
* веб-дизайнер создание дизайна сайта
* тестировщик проверка корректной работоспособности сайта, проводя различные тест
* джун младший разработчик, помогает веб-разработчику, занимаясь версткой
* Веб-аналитик специалист, отвечающий за сбор и анализ информации о посетителях сайтов и их поведении, а также за поиск и решение проблем на сайте, которые связаны с его посетителями.
* специалист по кибербезопасности выявляет угрозы информационной безопасности и риски потери данных, вырабатывает и внедряет меры противодействия угрозам и решения для защиты от потери информации; обеспечивает сохранность и конфиденциальность данных

4. Антикафе необходим сайт, где можно будет забронировать себе место на определенное время/ настольные игры, а также дополнительно отправить деньги на благотворительность, которые пойдут в ближайшие приюты города Санкт-Петербург. На сайте будут представлены фотографии с капибарами и посетителями, база которых будет обновляться раз в месяц. Функционал должен быть простым, чтоб было интуитивно понятно для пользователя. Встреча с заказчиком раз в 3 недели офлайн при возможности, в крайнем случае онлайн.

У всей группы опыт не менее 3 проектов (не включая Джуна). Требования к надежности высокие. Встреча с заказчиком раз в 3 недели офлайн при возможности, в крайнем случае онлайн. Сильные стороны: чёткое распределение обязанностей Слабые: возможное скопление большого количества людей на сайте; из-за того, что команда небольшая, производительность может страдать при большой нагрузке

5. Мы рассматривали такие модели как: Инкрементная, Спиральная и Классическая

Сейчас расскажем про их минусы и плюсы

6. Выбор инкрементной модели даёт нам выход рабочего приложения на ранней стадии жизненного цикла продукта, это важно для нас, потому что мы можем получить обратную связь от пользователей и исправить ошибки на ранних этапах разработки; гибкость(изменить масштабы и требования проекта относительно менее затратно), мы можем легко адаптироваться к новым требованиям.

Из минусов можно выделить, что в этой модели каждая фаза итерации неподвижна, это может быть проблемой, если мы обнаружим ошибки или необходимость изменений в уже завершенной фазе, а также могут возникнуть проблемы относительно архитектуры системы, так как не все требования собраны заранее для всего жизненного цикла ПО,Это может привести к тому, что в процессе разработки будут появляться новые требования, которые не учтены на начальном этапе, что может затруднить процесс разработки. Минусы этой модели неприемлемы для нас.

Про классическую модель можно сказать, что она имеет план и график по всем этапам конструирования, для нас это важно, чтобы планировать сроки завершения работы; её ход конструирования упорядочен, что обеспечивает четкую структуру проекта и упрощает процесс разработки; имеется богатый опыт использования и проста в применении, это позволяет нам быстро и эффективно создавать программные продукты. Классическая модель представляет собой шаблон, в который можно поместить методы для выпол­нения анализа, проектирования, кодирования, тестирования и обеспечения.

К минусам можно отнести её низкую гибкость в управлении проектом, для нас это может привести к трудностям в адаптации к изменениям; результат доступен только в конце,что затрудняет для нас выявление ошибок и исправление их на ранних этапах. Модель не рассчитана на динамические изменения в требованиях на протяжении всего жизненного цикла, так как получаемые данные "замораживаются", для нас это недопустимо. Так же весь программный продукт разрабатывается за один раз. Нет возможности раз­бить систему на части.

Выбор спиральной модели обеспечит нам представление заказчику промежуточного результата, а это входит в нашу предметную область; разбивку больших задач на более конкретные и мелкие; позволит учитывать риски на каждом этапе, а для нас это важно, потому что в этом проекте большие риски, так как идёт работа с финансами и важно обезопасить данные клиентов сайта, а также нам нужна страховка, чтобы спасти вовремя важную составляющую проекта; реализует связи с пользователем с высокой частотой и на ранних этапах модели, что обеспечивает создание нужного продукта высокого качества, а также возможность оценки системы пользователем на ранних этапах, за счет использования в жизненном цикле разработки ускоренного прототипирования, а у нас он требует отчитываться.

К минусам относится серьезная нужда в высокопрофессиональных знаниях для оценки рисков,но нас они не волнуют, потому что у нас есть ответственный менеджер проекта, который будет оценивать; высокие требования к поставщику и заказчику, у нас сработанный коллектив( мы это проанализировали) у заказчика должна быть хорошая доступность, чтоб он мог вносить правки на каждом этапе.

Минусы этой модели не так сильно влияют на процесс работы для нас.

Исходя из этих сравнений, мы выбрали спиральную модель.

7. Процессы организационного обеспечения проекта

**Процесс менеджмента модели жизненного цикла** (21)

Виды деятельности:

1.Учреждение процессов

2.Оценка процессов

3. Совершенствование процессов

Продукт: Выбранная модель жизненного цикла

Процессы проекта

1. **Процесс Планирования проекта** (26)

Виды деятельности

Менеджер должен выполнять следующие виды деятельности в соответствии с принятыми в организации политиками и процедурами в отношении процесса планирования проекта:

1. Инициация проекта

2. Планирование проекта

3. Активизация проекта

Продукт: План проекта

2. **Процесс менеджмента рисков** (29)

Виды деятельности

В проекте должны реализоваться следующие виды деятельности и задачи в соответствии с принятыми в организации политиками и процедурами в отношении процесса менеджмента рисков.

1. Планирование менеджмента рисков.

2. Менеджмент профиля рисков.

3. Анализ рисков.

4. Обработка рисков.

5. Мониторинг рисков.

6. Оценка процесса менеджмента рисков.

Продукт: Определение стратегии работы с каждым из рисков

Технические процессы.

1 **Процесс проектирования архитектуры системы** (38).

Виды деятельности и задач:

1. Создание архитектуры.

2. Оценивание архитектуры.

Продукт: Архитектура системы

Процессы жизненного цикла программных средств.

1. **Процесс реализации** (47)

Виды деятельности:

1.Стратегия реализации программных средств.

2. **Процесс проектирования архитектуры программных средств.** (49)

Виды деятельности:

1.Проектирование архитектуры программных средств.

Продукт: архитектура программных средств

3. **Процесс обеспечения гарантии качества программных средств** (57)

Виды деятельности:

1. Реализация процесса

2. Гарантии на продукты

3. Гарантии процесса

Продукт: гарантии

4. **Процесс решения проблем в программных средствах** (63)

Виды деятельности:

1. Реализация процесса.

2. Решение проблемы.

Продукт: Решённые проблемы

8.

1. Сбор требований

2. Дизайн

3. Проектирование

4. HTML

5. JS

6. Back

7. Тест