РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

дисциплина: Архитектура компьютера

Работу выполняла: Щербакова Вероника Владимировна

Группа: НБИбд-04-22

Москва 2022г.

Цель работы:

Освоение арифметических инструкций языка ассемблера NASM

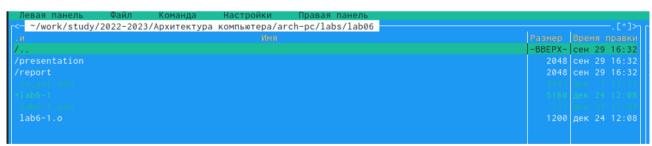
Порядок выполнения:

1. Создадим каталог для программам лабораторной работы №6, перейдем в него и создадим файл lab6-1.asm:

```
vvtherbakova@dk3n37 ~ $ cd ~/work/study/2022-2023/"Aрхитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab06
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Aрхитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ouch lab6-1.asm
bash: ouch: команда не найдена
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Aрхитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ touch lab6-1.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Aрхитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ []
```

2. Введем в файл lab6-1.asm текст программы из листинга 6.1:

```
lab6-1.asm
 Открыть 🔻
              [<del>]</del>
                                                                                              Сохрани
                                 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .bss
 3 buf1: RESB 80
 4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 mov eax, '6'
8 mov ebx, '4'
9 add eax, ebx
10 mov [buf1], eax
11 mov eax, buf1
12 call sprintLF
13 call quit
```



3. Создадим исполняемый файл и запустим его: вывод ј

```
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ mc
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf lab6-1.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-1 lab6-1.o
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-1
j
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-1
```

4. Далее изменим текст программы и вместо символов, запишем в регистры числа. Исправим текст программы (Листинг 1): вывода нет(пустота)

```
GNU nano 6.3
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/v/vvvtherbakk
%include 'in_out.asm'
scrittod .bss
suffir RSSB 80
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf lab6-1.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-1 lab6-1.o
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-1
```

5. Создаем файл lab6-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab06 и введите в него текст программы из листинга 6.2:

```
Тарте тар технить технице  

*lab7-2.asm  
-/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06  

Сохранить технуще  

SECTION .text  

GLOBAL _start  
_start:  

mov eax, '6'  

mov ebx, '4'  

add eax, ebx  

call iprintLF  

call quit  

*lab7-2.asm  
Coxpанить технуще  

Coxpанить технуще  

Coxpанить технуще  

Coxpaнить технуще  

Coxpanuth  

Coxpanuth
```

7. Заменим строки: отличий нет.

🗗 🍯 Архитектура ЭВМ - Лабораторна...

include 'in_out.asm'

SECTION .text
GLOBAL _start _
start:
mov eax,6
mov ebx,4
add eax,ebx
call iprintLF
call quit

Без имени 1 - LibreOffice Writer

ab06

> lab06 : bash — Konsole

8. Создадим исполняемый файл и запустим его: вывод 10

```
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ mc
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf lab6-2.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-2 lab6-2.o
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-2
10
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $
```

9.Заменим функцию iprintLF на iprint. Создаем исполняемый файл и запускаем его:

```
**Norlude 'in_out.asm'
SECTION .text
GLOBAL _start
__start:
mov eax,6
mov ebx,4
add eax,ebx
call iprint
call quit

**V**Vtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ mc

vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ mc

vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf lab6-2.asm

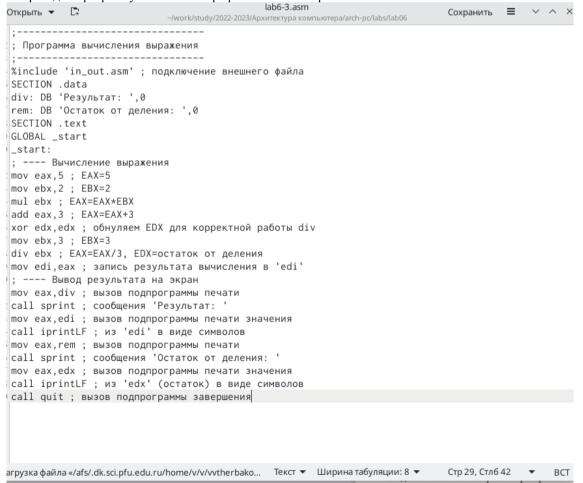
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-2 lab6-2.o

vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-2

vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-2

vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Apxutektypa komns@tepa/arch-pc/labs/lab06 $ mc
```

10. Создайте файл lab6-3.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab06.В качестве примера выполнения арифметических операций в NASM приведем программу вычисления арифметического выражения:



11.В качестве другого примера рассмотрим программу вычисления варианта задания по номеру студенческого билета, работающую по следующему алгоритму:

```
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ mc
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf lab6-3.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-3 lab6-3.o
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./lab6-3
Результат: 5
Остаток от деления: 1
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ...
```

```
, are, rancioeripiare,
_____
; Программа вычисления выражения
%include 'in_out.asm' ; подключение внешнего файла
SECTION .<mark>data</mark>
div: DB 'Результат: ',0
rem: DB 'Остаток от деления: ',0
    ION .
AL _start
; ---- Вычисление выражения
mov eax,4 ; EAX=4
mov ebx,6; EBX=6
mul ebx; EAX=EAX*EBX
add eax,2; EAX=EAX+2
xor edx,edx ; обнуляем EDX для корректной работы div
mov ebx,5 ; E
               X=5
             X=EAX/5, EDX=остаток от деления
div ebx ; E
mov edi,eax ; запись результата вычисления в 'edi'
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div ; вызов подпрограммы печати
call sprint ; сообщения 'Результат: '
mov eax,edi ; вызов подпрограммы печати значения
call iprintLF ; из 'edi' в виде символов
mov eax,rem ; вызов подпрограммы печати
call sprint ; сообщения 'Остаток от деления:
mov eax,edx ; вызов подпрограммы печати значения
call iprintLF ; из 'edx' (остаток) в виде символов
call quit ; вызов подпрограммы завершения
```

12. Создайте файл, Внимательно изучите текст программы из листинга 6.4 и введите в файл variant asm:

```
13. В качестве другого примера рассмотрим программу вычисления варианта:
```

```
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ mc
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ nasm -f elf variant.asm
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ld -m elf_i386 -o variant variant.o
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $ ./variant
Введите No студенческого билета:
1132220826
Ваш вариант: 7
vvtherbakova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab06 $
```

```
// Work/study/2022-2023/Apxitektypa komnisorepa/arch-pc/labs/labde
// When
//.
/presentation
/report
in_out_asm
valide |
lab6-1.o
valide valid
```

Самостоятельная работа:

```
vvtherbakova@dk3n37 ·/work/arch-pc/lab06$ nasm -f elf lab6-sr.asm vvtherbakova@dk3n37 -/work/arch-pc/lab06$ ld -m elf_i386 -o lab6-sr lab6-sr.o vvtherbakova@dk3n37 ·/work/arch-pc/lab06$ ./lab6-sr введите х: з ответ: 20 vvtherbakova@dk3n37 ·/work/arch-pc/lab06$ ./lab6-sr введите х: 5 ответ: 80
```

```
GNU nano 4.8
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'BBEQUTE x: ',0
rem: DB 'OTBET: ',0
SECTION .bss
x: RESE 80
SECTION .text
GLORAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
xor edx,edx
sub eax,1
mul eax
mov ebx,5
mul ebx
mov edi,eax
mov eax,rem
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```