

Eleventy 2

Instalace

Luděk Roleček

Použití materiálů

Toto dílo je licencováno pod

Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0
International License



Instalace

- Budeme potřebovat Node.js
- Je to runtime pro javascript (spouštěč JS bez prohlížeče)

<https://nodejs.org/>

Eleventy



- Jako generátor statických webů budeme používat Eleventy
- Dokumentace a návody na:

<https://www.11ty.dev/>

Příkazová řádka

- Eleventy se ovládá z příkazové řádky
- Můžeme použít Příkazovou řádku ve Windows nebo Terminal na Macu, ale...
- ... nejlepší je použít okno terminálu přímo v editoru VS Code. Otevři v menu **Terminal > New Terminal**
- Návod na základní práci na příkazové řádce:
https://tutorial.djangogirls.org/cs/intro_to_command_line/

Instalace Eleventy

- Vytvoříme složku pro náš projekt:
 - buď založíme prázdnou složku, pokud vytváříme úplně nový projekt
 - nebo otevřeme složku, kde už třeba máme předchystané nakódované HTML a CSS
- Tuto složku otevřeme v editoru VS Code.
- Otevřeme okno terminálu v editoru:
menu **Terminal > New Terminal**

Instalace Eleventy

Inicializace package.json

Na příkazové řádce:

```
npm init -y
```

Instalace Eleventy do našeho projektu:

Na příkazové řádce:

```
npm install --save-dev @11ty/eleventy
```

Spuštění Eleventy



Sestavení webu do cílového adresáře (výchozí _site):

Na příkazové řádce:

```
npx @11ty/eleventy
```

Spuštění serveru s Live Reload:

Na příkazové řádce:

```
npx @11ty/eleventy --serve
```


Spuštění Eleventy

- Když běží server v módu Live Reload, můžeme sestavený web otevřít na adrese, která se vypsala do příkazového řádku.
- Ve výchozím nastavení je to:
<http://localhost:8080>
- Live Reload znamená, že můžeme web v editoru dál upravovat a změny se okamžitě projevují v prohlížeči (neplatí vždy).

Skripty pro sestavení a prohlížení webu

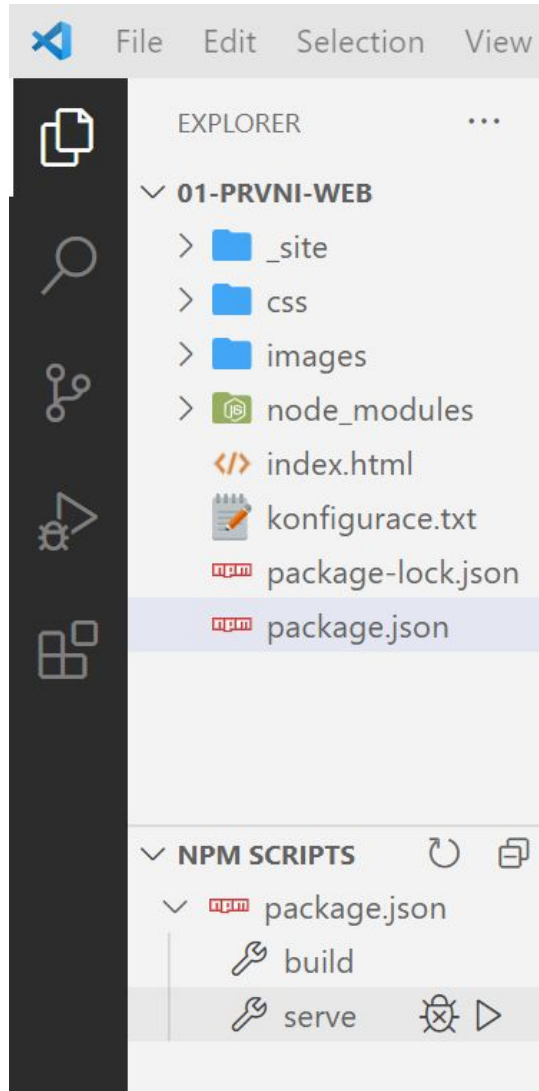


Abychom si nemuseli pamatovat a ručně do příkazové řádky psát příkazy pro spuštění generátoru Eleventy, můžeme v souboru package.json doplnit následující řádky do sekce scripts:

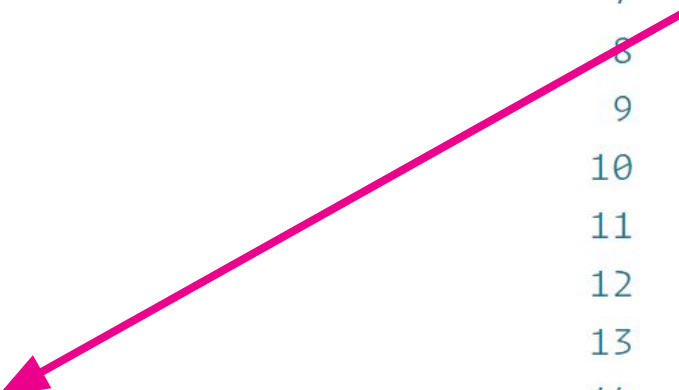
V souboru package.json:

```
"scripts": {  
  "build": "npx @11ty/eleventy",  
  "serve": "npx @11ty/eleventy --serve"  
},
```

Skripty pro sestavení a prohlížení webu



Ve VS Code pak můžeme vytvořené skripty použít skrz paletku NPM Scripts, kde vedle jména skriptu klikneme na tlačítko Play pro spuštění.



```
package.json X
1
2  "name": "01-prvni-web",
3  "version": "1.0.0",
4  "description": "",
5  "main": "index.js",
6  "scripts": {
7    "build": "npx @11ty/eleventy",
8    "serve": "npx @11ty/eleventy --serve"
9  },
10 "keywords": [],
11 "author": "",
12 "license": "ISC",
13 "devDependencies": {
14   "@11ty/eleventy": "^0.12.1"
15 }
16
```

Skripty pro sestavení a prohlížení webu



BUILD = jednorázové spuštění Eleventy a vygenerování cílového webu, tj. šablony se spojí s obsahem a ve složce **_site** se vytvoří HTML soubory, CSS a další. Obsah složky **_site** představuje hotový web, který můžeme nahrát na webhosting do internetu.

SERVE = spuštění vývojového serveru lokálně na počítači, Eleventy neustále běží na pozadí a sleduje změny ve zdrojových souborech. Když se změní zdrojový soubor, Eleventy automaticky vygeneruje web znovu a aktualizuje ho v prohlížeči.