

Použití materiálů



Toto dílo je licencováno pod

<u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0</u> <u>International License</u>



Spuštení Eleventy



Sestavení webu do cílového adresáře (výchozí je složka **_site**):

Na příkazové řádce:

npx @11ty/eleventy

Spuštění serveru s Live Reload:

Na příkazové řádce:

npx @11ty/eleventy --serve

Spuštění Eleventy



 Když běží server v módu Live Reload, můžeme sestavený web otevřít na adrese, která se vypsala do příkazového řádku.

 Ve výchozím nastavení je to: http://localhost:8080

 Live Reload znamená, že můžeme web v editoru dál upravovat a změny se okamžitě projevují v prohlížeči (neplatí vždy).

Konfigurační soubor





- Eleventy lze používat i bez speciální konfigurace, ale většinou je potřeba nastavit alespoň něco specifického pro náš konkrétní projekt
- Nastavení se provádí v souboru .eleventy.js, který vytvoříme v kořenové složce projektu

ano, tečka na začátku

Kopírování souborů



- Nejběžnější nastavení je, že potřebujeme, aby se nám některé složky/soubory prostě jen zkopírovaly do cílové složky
- To se týká například složky css a images

Kopírování souborů



```
module.exports = function(eleventyConfig) {
 // Výchozí výstupní složka je: _site
 // Zkopírovat images/ do _site/images
 eleventyConfig.addPassthroughCopy("images");
 // Zkopírovat css/ to _site/css/
 eleventyConfig.addPassthroughCopy("css");
};
```





```
module.exports = function(eleventyConfig) {
  // ...necháme, co už v konfiguraci je, a přidáme:
  return {
    // možné formáty šablon
    templateFormats: ["njk", "html", "md"],
    // jako šablonovací jazyk zvolíme Nunjucks`
    markdownTemplateEngine: "njk",
    htmlTemplateEngine: "njk",
    dataTemplateEngine: "njk",
```