**Week 7**

1. При помощи метатега **viewport**

<meta name="viewport" content="initial-scale=2.0, width=device-width">;

**2.** Отзывчивый дизайн создает сайт с определенными значениями свойств, которые позволяют одному макету работать на разных устройствах. Адаптивный дизайн ориентируется на размеры устройства, т.е. имеет несколько фиксированных размеров макета и когда сайт определяет пространство, выбирает макет, наиболее подходящий для экрана;

**3.** em или vw;

**4.** адаптивный дизайн, шаблон - Layout Shifter;

**5.** @media (min-width: 800px) and (max-width: 1200px) { /\* CSS-стили \*/; }

**6.** а) c помощью html:

<link rel="stylesheet" media="screen and (color)" href="example.css">

б) с помощью @import внутри <style>:

@import url(color.css) screen and (color);

в) в коде страницы:

<style>

@media (max-width: 600px) {}

</style>

**7.** Гибкие изображения задаем с помощью img {max-width: 100%;} (изображение будет уменьшаться, если нужно, но никогда не будет больше, чем исходный размер).

**8.** Для поворота экрана:

@media all and (orientation:landscape) {

/\*стиль/ }

landscape (альбомный) – режим, при котором ширина страницы больше ее высоты

portrait (портретный) - режим, при котором высота страницы больше ее ширины

**9.** а) через браузеры - Chrome dev tools;

б) сайты для проверки разрешений на разных размерах экрана (http://cybercrab.com/screencheck/);

в) через Windows, изменив разрешение экрана в разделе **Настройки экрана**: (это не удобно, и можно посмотреть, как выглядит сайт только с основными разрешениями экранов компьютера);

г) инструменты тестирования от поисковых систем:

**Google Mobile Friendly** (как я поняла, только для планшетов и смартфонов, протестировать адаптивность с различными разрешениями дисплеев нельзя;

**Яндекс.Вебмастер** (только для разработчиков).

**10.** При помощи **srcset** and **sizes**:

<img srcset="cat-320w.jpg 320w, cat-480w.jpg 480w, cat-800w.jpg 800w"sizes="(max-width: 320px) 280px, (max-width: 480px) 440px, 800px"src="elva-fairy-800w.jpg" alt="Elva dressed as a fairy">

**srcset** включает названия картинок, среди которых браузер выберет необходимое и их размеры. Пишем в следующем порядке перед запятой:

1. название изображения (cat-480w.jpg.)
2. пробел.
3. нужная ширина картинки в пикселах (480w) – используем w вместо px.

**sizes** определяет перечень медиаусловий (например, ширину экрана) и указывает предпочтительную ширину изображения, когда определённое медиаусловие истинн. Пишем:

1. медиаусловие ((max-width:480px)) — описывает возможное состояние экрана (т.е., viewport width меньше или равен 480 px)
2. пробел.
3. ширина слота (width of the slot), занимаемую изображением, когда медиаусловие истинно(440px)

Для ширины слота указываем px, em или vw, но НЕ %.

По итогу браузер сделает следующее:

1. Посмотрит на ширину экрана устройства.
2. Попытается определить подходящее медиаусловие из списка в атрибуте sizes.
3. Посмотрит на размер слота к этому медиаусловию.
4. Загрузит изображение из списка из srcset, которое имеет тот же размер, что и выбранный слот, или, если такого нет, то первое изображение, которое больше размера выбранного слота.