

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Математический факультет

Кафедра функционального анализа и операторных уравнений

Применение языка JavaScript для генерации ФОС ОГЭ и ЕГЭ

Курсовая работа

Направление 02.03.01 Математика и компьютерные науки

Зав.кафедрой _____ д.физ.-мат.н., проф. М.И. Каменский

Обучающийся _____ В.Д. Китаева

Руководитель _____ д.физ.-мат.н., проф. М.И. Каменский

Воронеж 2026

Содержание

Введение	3
1 Реализация алгоритмов на базе проекта «Час ЕГЭ»	4
2 Вклад автора в расширение каталога	8
2.1 Преимущества программной генерации заданий	8
2.2 Вклад автора в расширение каталога	8
Заключение	36

Введение

Единый государственный экзамен (ЕГЭ) — централизованно проводимый в Российской Федерации экзамен в средних учебных заведениях — школах, лицеях и гимназиях, форма проведения ГИА (Государственной Итоговой Аттестации) по образовательным программам среднего общего образования. Служит одновременно выпускным экзаменом из школы и вступительным экзаменом в вузы.

За два года подготовки к ЕГЭ школьники сталкиваются с дефицитом заданий для подготовки. А учителя со списыванием ответов при решении задач экзамена учениками. Также в список заданий ЕГЭ были добавлены новые текстовые задания, количество которых для прорешивания очень мало. Проект «Час ЕГЭ» позволяет решить все эти проблемы. «Час ЕГЭ» — компьютерный образовательный проект, разрабатываемый при математическом факультете ВГУ в рамках «OpenSource кластера» и предназначенный для помощи учащимся старших классов подготовиться к тестовой части единого государственного экзамена. Задания в «Час ЕГЭ» генерируются случайным образом по специализированным алгоритмам, называемых шаблонами, каждый из которых охватывает множество вариантов соответствующей ему задачи. Для пользователей предназначены четыре оболочки (режима работы): «Случайное задание», «Тесты на печать», «Полный тест» и «Мини-интеграция». «Час ЕГЭ» является полностью открытым (код находится под лицензией GNU GPL 3.0) и бесплатным. В настоящее время в проекте полностью реализованы тесты по математике с кратким ответом (бывшая «часть В»). Планируется с течением времени включить в проект тесты по другим предметам школьной программы.

Первая глава этой работы посвящена реализации алгоритмов на базе проекта Час ЕГЭ.

Вторая глава представляет решение проблемы нехватки задач ЕГЭ; шаблоны задач, написанные автором и примеры генерации.

1. Реализация алгоритмов на базе проекта «Час ЕГЭ»

В этой главе мы приводим вспомогательные функции и алгоритм написания шаблона текстовой задачи.

Функции, используемые в проекте

За 10 лет работы над проектом «Час ЕГЭ» была разработана нестандартная библиотека для упрощения многих задач. Далее представлены наиболее используемые функции из неё. Вспомогательные функции `function sluchch(n,k,s)` Возвращает случайное число от `n` до `k` с шагом `s` (по умолчанию 1). Эта функция используется настолько часто, что для неё была придумана сокращённая форма `sl()`. `function slKrome(a,p1,p2,p3)` Возвращает случайное число, кроме `a`. Если `a` – массив, то не содержащееся в нём; если число или строка, то не равное ему; Если функция, принимающая параметр - то не удовлетворяющее ей.

Работа с числами

1. `Number.prototype.chislitlx=function(p1,p2)` Возвращает строку, состоящую из данного числа и подходящего падежа слова `p1`, при этом полученное словосочетанию стоит в падеже `p2` (если не указан - именительный).
2. `Number.prototype.pow=function(n)` Возвращает число в степени `n`.
3. `Number.prototype.sqrt=function(n)` Возвращает квадратный корень из числа.
4. `Number.prototype.sqr=function()` Возвращает квадрат числа.
5. `Number.prototype.abs=function()` Возвращает модуль числа.
6. `Number.prototype.floor=function()` Возвращает число, округленное до целого в меньшую сторону.
7. `Number.prototype.ceil=function()` Возвращает число, округленное до целого в большую сторону.

8. `Number.prototype.pm=function()` Случайным образом возвращает число или ему противоположное.

Работа со строками

1. `Number.prototype.toZagl=function()` Возвращает исходную строку с первой заглавной буквой.
2. `setEquationTask`-отвечает за составление задач с уравнениями.
3. `roots[]` задаёт корни уравнения

Для примера возьмём задание №27482.

Задача №27482. Причалы K и B расположены на водохранилище, расстояние между ними равно 255 км. Моторная лодка отправилась с постоянной скоростью из K в B . Через неделю после прибытия она отправилась тем же путём обратно со скоростью на 4 км/ч больше прежней, сделав по пути остановку на 1 час. В результате она затратила на обратный путь столько же времени, сколько на путь из K в B . Определите скорость моторной лодки на пути из K в B . Ответ дайте в км/ч.

1. Выбираем задание из Открытого Банка Заданий ЕГЭ и копируем его текст.
2. Добавляем ответ в поле `answers` (по умолчанию 0).
3. Инициализируем всех необходимые переменные для задачи (вес, проценты и так далее). Присваиваем им значения при помощи функции `sluchch()` или `slKrome()` (см. главу 2). Для хранения ответа создаём отдельную переменную.
4. Заменяем все числа в тексте на переменные (при помощи `+'.'+`).
5. Обособляем слова, которые не влияют на условия задачи. Это могут быть имена, профессии, транспорт и т.п.

6. Создаём переменные, которые будут отвечать за выбранные в прошлом пункте слова, и заменяем слова на переменные в тексте задачи. Выбираем их значения из массивов при помощи `iz()`
7. Иногда в задании выбранные слова используются в разных падежах. Для этого в проекте существует лексический модуль. Используем на склоняемых словах функцию `sklonlxkand()`. Теперь необходимо указать падеж слов в задании. Также при необходимости заглавной буквы в слове используем `toZagl()`. Если в тексте задачи присутствуют слова, зависящие от числительных, к ним применяется функция `chislitlx()`.
8. Далее составляем общее решение с учетом всех переменных и особенностей задачи.
9. Заготовка шаблона имеет следующий вид.

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {  
2   let s=slKrome(10, 300, 1);  
3   let a=sl(1, 20);  
4   let b=sl(1, 7);  
5   let v=Math.sqrt(b**2*a**2+4*b*s*a);  
6     let x=(-b*a+v)/(2*b);  
7   genAssert(x>0, 'Скорость не может быть отрицательной');  
8   genAssertZ1000(x, 'Скорость не может быть слишком дробной');  
9     let the_berthForFloatingVehicle =  
       sklonlxkand(decor.berthForFloatingVehicle.iz());  
10  let the_waterbodyWithoutCurrent =  
       sklonlxkand(decor.waterbodyWithoutCurrent.iz());  
11  let the_activeFloatingVehicle =  
       sklonlxkand(decor.activeFloatingVehicleF.iz());  
12  let the_afterAWhile = decor.afterAWhile.iz();  
13  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();  
14    NATask.setTask({  
15    text:
```

```

16      '' + the_berthForFloatingVehicle.im.toZagl() +' А и В
расположены на ' + the_waterbodyWithoutCurrent.pe +', '+'
17      'расстояние между ними равно ' + s + ' км. ' +
the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() +' отправилась с постоянной
скоростью из А в В. ' +
18      the_afterAWhile.toZagl() +' после прибытия она отправилась тем же
путём обратно со скоростью на ' + a + ' кмч/ больше прежней, '+'
19      'сделав по пути остановку на ' + chislitlx(b, 'час') + '. В
результате она затратила на обратный путь столько же времени, '+'
20      'сколько на путь из А в В. ' + the_orderToFind.toZagl() +'
скорость ' + the_activeFloatingVehicle.re +' на пути из А в В. Ответ
дайте в кмч/.',
21      answers: x,
22  });
23  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
24  NATask.modifiers.variativeABC();
25 }, 2000);})();

```

Примеры генерации задний приведены во второй главе.

2. Вклад автора в расширение каталога

В этой главе решается проблема нехватки заданий для подготовки к ЕГЭ, а также приводятся аргументы в пользу программного написания шаблонов для подготовки к ЕГЭ.

2.1. Преимущества программной генерации заданий

На примере предыдущей задачи было явно показано превосходство шаблонов над заданиями из Открытого Банка Заданий, а именно:

1. Большое количество разнообразных задач одного типа.
2. Простота и скорость написания шаблонов.
3. Невозможность нахождения учащимися ответов на задачи.

2.2. Вклад автора в расширение каталога

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {  
2   let s=sl(1, 200, 1);  
3   let n=sl(1, 10, 1);  
4   let a=sl(1, 15, 1);  
5   let v=(a**2*n**2+2*s*a*n).sqrt();  
6     let x=v/n;  
7   genAssert(x>0, 'Скорость не может быть отрицательной');  
8   genAssertZ1000(x, 'Скорость не должна быть слишком дробной');  
9     let the_activeFloatingVehicle =  
       sklonljkand(["лодка", "байдарка", "баржа", "яхта", "моторная лодка"].iz());  
10  let the_humanSettlementDestination = sklonljkand(["пункт", "город"].iz());  
11  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();  
12    NATask.setTask({  
13    text:
```



```

14      '' + the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() +' прошла против течения
реки ' + s +' км и вернулась в ' + the_humanSettlementDestination.ie +
15      ' отправления, затратив на обратный путь на ' + chislitlx(n, 'час') +'
меньше. ' + the_orderToFind.toZagl() +' скорость '+'
16      the_activeFloatingVehicle.re + ' в неподвижной воде, если скорость
течения равна ' + a + ' кмч/. Ответ дайте в кмч/.',
17      answers: x,
18  });
19  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
20 }, 2000);})();

```

Листинг 1: 26586.js

Примеры генерируемых задач 26586.js

Моторная лодка прошла против течения реки 160 км и вернулась в пункт отправления, затратив на обратный путь на 1 час меньше. Вычислите скорость моторной лодки в неподвижной воде, если скорость течения равна 4 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 36 26586.js

Байдарка прошла против течения реки 96 км и вернулась в пункт отправления, затратив на обратный путь на 4 часа меньше. Определите скорость байдарки в неподвижной воде, если скорость течения равна 1 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 7 26586.js

Яхта прошла против течения реки 180 км и вернулась в город отправления, затратив на обратный путь на 1 час меньше. Найдите скорость яхты в неподвижной воде, если скорость течения равна 1 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 19 26586.js

```

1  (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2      let n=s1(1, 3, 1);
3      let s=s1(10, 400, 1);
4      let a=s1(5,50,1);
5      let x=s1(1, 30, 1);
6      let k=n+s/(a-x)+s/(a+x);
7      genAssert(Number.isInteger(k),'Время не должно быть дробным');

```

```

8     genAssert(k>n,'Общее затраченное время больше стоянки');
9     genAssert(k<20,'Время стоянки не должно быть слишком большим');
10    let the_activeFloatingVehicle =
sklonlxxkand(decor.activeFloatingVehicle.iz());
11    let the_humanSettlementDestination =
sklonlxxkand(decor.humanSettlementDestination.iz());
12    let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
13    NATask.setTask({
14        text:
15            '' + the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() + ' проходит по течению
реки до ' + the_humanSettlementDestination.re + ' назначения ' + s +
16            ' км и после стоянки возвращается в ' +
the_humanSettlementDestination.ie + ' отправления. ' +
17            the_orderToFind.toZagl() + ' скорость течения, если скорость ' +
the_activeFloatingVehicle.re + ' в неподвижной воде равна ' + a +
18            ' кмч/, стоянка длится ' + chislitlx(n, 'час') + ', ' + 'а в ' +
the_humanSettlementDestination.ie + ' отправления ' +
19            the_activeFloatingVehicle.ie + ' возвращается через ' + chislitlx(k,
'час') + '. ' +
20            'Ответ дайте в кмч/.',
21        answers: x,
22        authors: ['VeronikaKit'],
23    });
24    NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
25    }, 2000);})();

```

Листинг 2: 26588.js

Примеры генерируемых задач 26588.js

Байдарка проходит по течению реки до деревни назначения 18 км и после стоянки возвращается в деревня отправления. Определите скорость течения, если скорость байдарки в неподвижной воде равна 24 км/ч, стоянка длится 1 час, а в деревня отправления байдарка возвращается через 3 часа. Ответ дайте в км/ч. 12

26588.js

Баржа проходит по течению реки до деревни назначения 160 км и после стоянки возвращается в деревня отправления. Определите скорость течения, если скорость баржи в неподвижной воде равна 26 км/ч, стоянка длится 2 часа, а в деревня отправления баржа возвращается через 15 часов. Ответ дайте в км/ч. 6 26588.js

Корабль проходит по течению реки до города назначения 63 км и после стоянки возвращается в город отправления. Определите скорость течения, если скорость корабля в неподвижной воде равна 16 км/ч, стоянка длится 2 часа, а в город отправления корабль возвращается через 10 часов. Ответ дайте в км/ч. 2 26588.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let s=slKrome(10, 300, 1);
3   let a=sl(1, 20);
4   let b=sl(1, 7);
5   let v=Math.sqrt(b**2*a**2+4*b*s*a);
6   let x=(-b*a+v)/(2*b);
7   genAssert(x>0, 'Скорость не может быть отрицательной');
8   genAssertZ1000(x, 'Скорость не может быть слишком дробной');
9   let the_berthForFloatingVehicle =
    sklonlXkand(decor.berthForFloatingVehicle.iz());
10  let the_waterbodyWithoutCurrent =
    sklonlXkand(decor.waterbodyWithoutCurrent.iz());
11  let the_activeFloatingVehicle =
    sklonlXkand(decor.activeFloatingVehicleF.iz());
12  let the_afterAWhile = decor.afterAWhile.iz();
13  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
14  NATask.setTask({
15    text:
16      '' + the_berthForFloatingVehicle.im.toZagl() + ' А и В расположены
на ' + the_waterbodyWithoutCurrent.pe + ', ' +
17      'расстояние между ними равно ' + s + ' км. ' +
the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() + ' отправилась с постоянной скоростью
из А в В. ' +
18      the_afterAWhile.toZagl() + ' после прибытия она отправилась тем же путём
```

```

    обратно со скоростью на ' + a + ' кмч/ больше прежней, '+'
19     'сделав по пути остановку на ' + chislitlx(b, 'час') + '. В результате
    она затратила на обратный путь столько же времени, '+'
20     'сколько на путь из A в B. ' + the_orderToFind.toZagl() + ' скорость ' +
    the_activeFloatingVehicle.re + ' на пути из A в B. Ответ дайте в кмч/.',
21     answers: x,
22 });
23 NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
24 NATask.modifiers.variativeABC();
25 }, 2000);})();

```

Листинг 3: 27482.js

Примеры генерируемых задач 27482.js

Пристани R и C расположены на озере, расстояние между ними равно 120 км. Баржа отправилась с постоянной скоростью из R в C . Через два дня после прибытия она отправилась тем же путём обратно со скоростью на 4 км/ч больше прежней, сделав по пути остановку на 1 час. В результате она затратила на обратный путь столько же времени, сколько на путь из R в C . Найдите скорость баржи на пути из R в C . Ответ дайте в км/ч. 20 27482.js

Пристани J и L расположены на водохранилище, расстояние между ними равно 168 км. Моторная лодка отправилась с постоянной скоростью из J в L . На следующий день после прибытия она отправилась тем же путём обратно со скоростью на 12 км/ч больше прежней, сделав по пути остановку на 7 часов. В результате она затратила на обратный путь столько же времени, сколько на путь из J в L . Найдите скорость моторной лодки на пути из J в L . Ответ дайте в км/ч. 12 27482.js

Пристани M и E расположены на водохранилище, расстояние между ними равно 136 км. Моторная лодка отправилась с постоянной скоростью из M в E . Через два дня после прибытия она отправилась тем же путём обратно со скоростью на 17 км/ч больше прежней, сделав по пути остановку на 4 часа. В результате она

затратила на обратный путь столько же времени, сколько на путь из M в E . Вычислите скорость моторной лодки на пути из M в E . Ответ дайте в км/ч. 17
27482.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let s=sl(1, 200);
3   let n=sl(1, 10, 1);
4   let a=sl(1, 15, 1);
5   let v=(a**2*n**2+2*s*a*n).sqrt();
6   let x=v/n;
7   genAssert(x>0, 'Скорость не может быть отрицательной');
8   genAssertZ1000(x, 'Скорость не должна быть слишком дробной');
9   let the_activeFloatingVehicle =
    sklonlXkand(decor.activeFloatingVehicleF.iz());
10  let the_humanSettlementDestination = sklonlXkand(["пункт", "город"].iz());
11  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
12  NATask.setTask({
13    text:
14      the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() + ' прошла против течения реки '
15      + s + ' км и вернулась в ' + the_humanSettlementDestination.ie +
16      ' отправления, затратив на обратный путь на ' + chislitlx(n, 'час') + '
17      меньше. ' + the_orderToFind.toZagl() + ' скорость ' +
18      the_activeFloatingVehicle.re + ' в неподвижной воде, если скорость
19      течения равна ' + a + ' кмч/. Ответ дайте в кмч/.',
20    answers: x,
21  });
22  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
23 }, 2000);})();
```

Листинг 4: 111557.js

Примеры генерируемых задач 111557.js

Яхта прошла против течения реки 140 км и вернулась в пункт отправления, затратив на обратный путь на 8 часов меньше. Найдите скорость яхты в неподвиж-

ной воде, если скорость течения равна 1 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 6 111557.js

Лодка прошла против течения реки 21 км и вернулась в пункт отправления, затратив на обратный путь на 9 часов меньше. Вычислите скорость лодки в неподвижной воде, если скорость течения равна 6 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 8 111557.js

Яхта прошла против течения реки 120 км и вернулась в пункт отправления, затратив на обратный путь на 2 часа меньше. Определите скорость яхты в неподвижной воде, если скорость течения равна 8 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 32 111557.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let s=sl(1, 200, 1);
3   let k=sl(1, 15, 1);
4   let b=sl(1, 24, 1);
5   let n=sl(1, 5, 1);
6   let x=slKrome(k, 5, 50);
7   let a=b-n-s/(x+k)-s/(x-k);
8   genAssert(Number.isInteger(a), 'Время не может быть дробным');
9   genAssert(a>0, 'Время отправления не может быть отрицательным');
10  genAssert(a<15, 'Время отправления не может быть слишком большим');
11  genAssert(b>a, 'Время отправления не может быть больше времени прибытия');
12  let the_activeFloatingVehicle =
13    sklonlxlkand(["пароход", "теплоход", "каyak", "корабль", "паром", "катер"].iz());
14  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
15  NATask.setTask({
16    text:
17      '' + the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() + ' в ' + a + ':00 вышел
18      по течению реки из пункта А в пункт В, расположенный в ' +
19      s + ' км от А. Пробыв в пункте В ' + chislitlx(n, 'час') + ', ' +
20      the_activeFloatingVehicle.ie +
21      ' отправился назад и вернулся в пункт А в ' + b + ':00 того же дня. ' +
22      the_orderToFind.toZagl() + ' собственную скорость ' +
23      the_activeFloatingVehicle.re + 'в( кмч/), если известно, что скорость
24      течения реки ' + k + ' кмч/. Ответ дайте в кмч/.',
25    answers: x,
26  });
```

```

22   NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
23 }, 2000);})();

```

Листинг 5: 323375.js

Примеры генерируемых задач 323375.js

Корабль в 10 : 00 вышел по течению реки из пункта A в пункт B , расположенный в 45 км от A . Пробыв в пункте B 3 часа, корабль отправился назад и вернулся в пункт A в 22 : 00 того же дня. Определите собственную скорость корабля(в км/ч), если известно, что скорость течения реки 12 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 18 323375.js

Теплоход в 1 : 00 вышел по течению реки из пункта A в пункт B , расположенный в 95 км от A . Пробыв в пункте B 2 часа, теплоход отправился назад и вернулся в пункт A в 15 : 00 того же дня. Найдите собственную скорость теплохода(в км/ч), если известно, что скорость течения реки 14 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 24 323375.js

Теплоход в 6 : 00 вышел по течению реки из пункта A в пункт B , расположенный в 4 км от A . Пробыв в пункте B 2 часа, теплоход отправился назад и вернулся в пункт A в 9 : 00 того же дня. Определите собственную скорость теплохода(в км/ч), если известно, что скорость течения реки 3 км/ч. Ответ дайте в км/ч. 9 323375.js

```

1  (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2    let s=sl(10, 300, 1);
3    let n=sl(1, 9);
4    let a=sl(1, 20);
5    let v=Math.sqrt(n**2*a**2+4*n*s*a);
6      let x=(-n*a+v)/(2*n);
7    genAssert(x>0, 'Скорость не может быть отрицательной');
8    genAssertZ1000(x, 'Скорость не может быть слишком дробной');
9    let the_berthForFloatingVehicle =
      sklonlXkand(decor.berthForFloatingVehicle.iz()); // пристаньпричал["", ""]

```

```

10 let the_activeFloatingVehicle = sklonljkand(
    ["пароход", "теплоход", "каyak", "корабль", "паром", "катер"].iz());
11 let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz(); //
    найдитеопределитевычислите["", "", ""]
12 let the_humanSettlementDestination =
    sklonljkand(["пункт", "город", "село", "деревню"].iz());
13 NATask.setTask({
14     text:
15         'От ' + the_berthForFloatingVehicle.im + ' А к ' +
the_berthForFloatingVehicle.im + ' В, расстояние между которыми равно '+s+'
км, '+
16         'отправился с постоянной скоростью первый ' +
the_activeFloatingVehicle.ie +', '+
17         'а через ' + chislitlx(n, 'час') + ' после этого следом за ним, '+
18         'со скоростью на ' + a + ' кмч/ больше, отправился второй. ' +
19         the_orderToFind.toZagl() + ' скорость первого ' +
the_activeFloatingVehicle.re +', если в ' +
20         the_humanSettlementDestination.ie + ' В оба ' +
the_activeFloatingVehicle.re + ' прибыли одновременно. Ответ дайте в кмч/.',
21     answers: x,
22     authors: ['VeronikaKit'],
23 });
24 NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
25 NATask.modifiers.variativeABC();
26 }, 2000);})();
27 //VeronikaKit
28 //Решу ЕГЭ 26590

```

Листинг 6: 26590.js

Примеры генерируемых задач 26590.js

От пристани U к пристани G , расстояние между которыми равно 224 км, отправился с постоянной скоростью первый катер, а через 8 часов после этого следом за ним, со скоростью на 9 км/ч больше, отправился второй. Определите скорость

первого катера, если в город G оба катера прибыли одновременно. Ответ дайте в км/ч. 12 26590.js

От пристани X к пристани U , расстояние между которыми равно 120 км, отправился с постоянной скоростью первый корабль, а через 5 часов после этого следом за ним, со скоростью на 2 км/ч больше, отправился второй. Определите скорость первого корабля, если в пункт U оба корабля прибыли одновременно. Ответ дайте в км/ч. 6 26590.js

От пристани K к пристани T , расстояние между которыми равно 35 км, отправился с постоянной скоростью первый теплоход, а через 7 часов после этого следом за ним, со скоростью на 16 км/ч больше, отправился второй. Определите скорость первого теплохода, если в село T оба теплохода прибыли одновременно. Ответ дайте в км/ч. 4 26590.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let s=sl(20, 300, 1);
3   let n=sl(1, 5, 1);
4   let x=sl(1,15,1);
5   let v=slKrome(x, 3, 40);
6   let b=sl(1, 23, 1);
7   let a=b-n-s/(v+x)-s/(v-x);
8   genAssert(b>a,'Время отправления не должно быть больше времени прибытия');
9   genAssert(Number.isInteger(a),'Время не может быть дробным');
10  genAssert(a>0,'Время отправления не может быть отрицательным');
11  genAssert(a<15,'Время отправления не может быть слишком большим');
12  let the_activeFloatingVehicle = sklonlxkand(
13    ["лодка","байдарка","баржа","яхта","моторная лодка"].iz());
14  let the_humanSettlementDestination = sklonlxkand(["пункт","город"].iz());
15  let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz();
16  NATask.setTask({
17    text:
18      '' + the_activeFloatingVehicle.ie.toZagl() + ' в ' + a + ':00 вышла из
19      ' + the_humanSettlementDestination.re +
20      ' А в ' + the_humanSettlementDestination.ie + ' В, расположенный в ' +
```

```

s +
19     ' км от А. Пробыв в ' + the_humanSettlementDestination.pe + ' В ' +
chislitlx(n, 'час') + ', ' +
20     the_activeFloatingVehicle.ie + ' отправилась назад и вернулась в ' +
the_humanSettlementDestination.ie +
21     ' А в ' + b + ':00 того же дня. ' + the_orderToFind.toZagl() +
22     ' в( кмч/) скорость течения реки, если известно, '+
23     'что собственная скорость ' + the_activeFloatingVehicle.re + ' равна ' +
v + ' кмч/.',
24     answers: x,
25     authors: ['VeronikaKit'],
26 });
27 NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
28 NATask.modifiers.variativeABC();
29 }, 20000);})();
30 //VeronikaKit
31 //Решу ЕГЭ 5997

```

Листинг 7: 5997.js

Примеры генерируемых задач 5997.js

Лодка в 7 : 00 вышла из города H в город G , расположенный в 54 км от H . Пробыв в городе G 4 часа, лодка отправилась назад и вернулась в город в 20 : 00 того же дня. Определите (в км/ч) скорость течения реки, если известно, что собственная скорость лодки равна 16 км/ч. 8 5997.js

Яхта в 1 : 00 вышла из города C в город B , расположенный в 45 км от C . Пробыв в городе B 3 часа, яхта отправилась назад и вернулась в город в 12 : 00 того же дня. Определите (в км/ч) скорость течения реки, если известно, что собственная скорость яхты равна 12 км/ч. 3 5997.js

Баржа в 1 : 00 вышла из города J в город R , расположенный в 117 км от J . Пробыв в городе R 3 часа, баржа отправилась назад и вернулась в город в 15 : 00 того же дня. Найдите (в км/ч) скорость течения реки, если известно, что

собственная скорость баржи равна 22 км/ч. 4 5997.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,30);
3     let b=sluchch(1,30);
4     let h=sluchch(1,30);
5     let S=((a+b)/2)*h;
6     NAtask.setTask({
7         text:'Площадь трапеции вычисляется по формуле  $S=\frac{a+b}{2}h$ , где
8          $a$  и  $b$  - основания трапеции,  $h$  - её высота. Пользуясь этой формулой,
9         найдите  $S$ , если
10         ['a='+a, 'b='+b, 'h='+h].shuffleJoin('$', '$')+ '$.',
11         answers: S,
12     });
13     NAtask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
14 }, 20000);})();
//VeronikaKit
//РешуЕГЭ 506299
```

Листинг 8: 506299.js

Примеры генерируемых задач 506299.js

Площадь трапеции вычисляется по формуле $S = \frac{a+b}{2}h$, где a и b - основания трапеции, h - её высота. Пользуясь этой формулой, найдите S , если $b = 23$, $h = 29$, $a = 4$. 391,5 506299.js

Площадь трапеции вычисляется по формуле $S = \frac{a+b}{2}h$, где a и b - основания трапеции, h - её высота. Пользуясь этой формулой, найдите S , если $a = 4$, $b = 4$, $h = 29$. 116 506299.js

Площадь трапеции вычисляется по формуле $S = \frac{a+b}{2}h$, где a и b - основания трапеции, h - её высота. Пользуясь этой формулой, найдите S , если $a = 29$, $h = 18$, $b = 25$. 486 506299.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2     let b=sl(2, 30);
```

```

3  let c=slKrome(b, 2, 30);
4  let e=slKrome([b,c], 2, 30);
5  let a=b*c*e;
6  let x=(b+1)*(c+1)*(e+1);
7  genAssert(b.isPrime(), 'Проверка на простое число');
8  genAssert(c.isPrime(), 'Проверка на простое число');
9  genAssert(e.isPrime(), 'Проверка на простое число');
10  NATask.setTask({
11    text:
12      'Если $p_1$, $p_2$ и $p_3$ - различные простые числа, то сумма всех
делителей числа $p_1 \\cdot p_2 \\cdot p_3$ равна $(p_1+1)(p_2+1)(p_3+1)$.
Найдите сумму всех делителей числа $'+a+'='+b+' \\cdot '+c+' \\cdot '+e+'$. ',
13    answers: x,
14    authors: ['VeronikaKit'],
15  });
16  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
17 }, 2000);})();
18 //VeronikaKit
19 //Решу ЕГЭ база()507035

```

Листинг 9: 50703501.js

Примеры генерируемых задач 50703501.js

Если p_1 , p_2 и p_3 - различные простые числа, то сумма всех делителей числа $p_1 \cdot p_2 \cdot p_3$ равна $(p_1 + 1)(p_2 + 1)(p_3 + 1)$. Найдите сумму всех делителей числа $3335 = 29 \cdot 5 \cdot 23$. 4320 50703501.js

Если p_1 , p_2 и p_3 - различные простые числа, то сумма всех делителей числа $p_1 \cdot p_2 \cdot p_3$ равна $(p_1 + 1)(p_2 + 1)(p_3 + 1)$. Найдите сумму всех делителей числа $1173 = 23 \cdot 17 \cdot 3$. 1728 50703501.js

Если p_1 , p_2 и p_3 - различные простые числа, то сумма всех делителей числа p_1

cdotp₂

cdotp₃ равна $(p_1 + 1)(p_2 + 1)(p_3 + 1)$. Найдите сумму всех делителей числа $969 = 3 \cdot 19 \cdot 17$. 1440 50703501.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let a=sl(1, 30);
3   let b=slKrome(a, 1, 30);
4   let c=slKrome(b, 1, 30);
5   let e=[a,b,c].shuffle();
6   let x=2*(a*b+a*c+b*c);
7   NATask.setTask({
8     text:
9       'Площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами $a$, $b$ и
10      $c$ вычисляется по формуле $S=2(ab+ac+bc)$. Найдите площадь поверхности
11      прямоугольного параллелепипеда с ребрами $'+ e.joinLast('$', '$' , '$ и $') +
12      '$.',
13      answers: x,
14      authors: ['VeronikaKit'],
15    });
16    NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
17  }, 2000);})();
18 //VeronikaKit
19 //Решу ЕГЭ база() 511648
```

Листинг 10: 511648.js

Примеры генерируемых задач 511648.js

Площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами a , b и c вычисляется по формуле $S = 2(ab + ac + bc)$. Найдите площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами 9, 8 и 6. 348 511648.js

Площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами a , b и c вычисляется по формуле $S = 2(ab + ac + bc)$. Найдите площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами 3, 18 и 28. 1284 511648.js

Площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами a , b и c вычисляется по формуле $S = 2(ab + ac + bc)$. Найдите площадь поверхности прямоугольного параллелепипеда с ребрами 26, 10 и 28. 2536 511648.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let a=sl(10, 150, 1);
3   let b=slKrome(a, 10, 150);
4   let c=slKrome([a,b], 10, 150);
5   let v=3*a*b*c/(a*b+b*c+a*c);
6   let d=['пути', 'трассы'].iz();
7   genAssert(v.isAlmostInteger(),'Скорость не может быть дробной');
8   NATask.setTask({
9     text:'Первую треть '+d+' автомобиль ехал со скоростью '+a+' кмч/, вторую
10    треть - со скоростью '+b+' кмч/, а последнюю - со скоростью '+c+' кмч/.
11    Найдите среднюю скорость автомобиля на протяжении всего пути. Ответ дайте в
12    кмч/.',
13    answers: v,
14    authors: ['VeronikaKit'],
15  });
16  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
17 }, 20000);})();
18 //РешуЕГЭ-99605
```

Листинг 11: 99605.js

Примеры генерируемых задач 99605.js

Первую треть трассы автомобиль ехал со скоростью 42 км/ч, вторую треть - со скоростью 56 км/ч, а последнюю - со скоростью 30 км/ч. Найдите среднюю скорость автомобиля на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 40 99605.js

Первую треть трассы автомобиль ехал со скоростью 56 км/ч, вторую треть - со скоростью 63 км/ч, а последнюю - со скоростью 126 км/ч. Найдите среднюю скорость автомобиля на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 72 99605.js

Первую треть трассы автомобиль ехал со скоростью 144 км/ч, вторую треть -

со скоростью 21 км/ч, а последнюю - со скоростью 126 км/ч. Найдите среднюю скорость автомобиля на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 48 99605.js

```
1 (function() { 'use strict'; retryWhileError(function() {
2   let s=sl(20, 300, 1);
3   let n=slKrome(s, 250, 1000);
4     let x=2*s*n/(n+s);
5     let persona=sklonlxkand( ["путешественник","странник"].iz());
6     let voda=sklonlxkand(["море","океан"].iz());
7     let the_activeFloatingVehicle=sklonlxkand( ["яхта","катер"].iz());
8   genAssert(Number.isInteger(x),'Скорость не может быть дробной');
9   let the_orderToFind = decor.orderToFind.iz(); //
      найдитеопределителевычислите["","",""]
10  NATask.setTask({
11    text:
12      persona.ie.toZagl()+' переплыл '+voda.ve+' на '+
13      the_activeFloatingVehicle.pe+' со средней скоростью '+s+
14      ' кмч/. Обратно он летел на спортивном самолете со скоростью '+ n+
15      кмч/. '+the_orderToFind.toZagl()+' среднюю скорость '+persona.re+' на
16      протяжении всего пути. Ответ дайте в кмч/.',
17    answers: x,
18    authors: ['VeronikaKit'],
19  });
  NATask.modifiers.allDecimalsToStandard(/*true*/);
}, 20000);}());
//Решу ЕГЭ 99604
```

Листинг 12: 99604.js

Примеры генерируемых задач 99604.js

Путешественник переплыл море на катере со средней скоростью 228 км/ч. Обратно он летел на спортивном самолете со скоростью 494 км/ч. Найдите среднюю скорость путешественника на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 312 99604.js

Странник переплыл море на яхте со средней скоростью 279 км/ч. Обратно он летел на спортивном самолете со скоростью 558 км/ч. Вычислите среднюю скорость странника на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 372 99604.js

Странник переплыл океан на яхте со средней скоростью 92 км/ч. Обратно он летел на спортивном самолете со скоростью 276 км/ч. Определите среднюю скорость странника на протяжении всего пути. Ответ дайте в км/ч. 138 99604.js

```
1 (function() { retryWhileError(function() {  
2     let d=sluchch(1,20).pm();  
3     let e=slKrome(d,1,20).pm();  
4     let c=-d*e;  
5     let b=-d-e;  
6     genAssert(b**2-4*(-c)>0, 'Нужно два решения');  
7     NAtask.setEquationTask({  
8         parts: ['x^2+' + b + 'x', c],  
9         roots: [d,e],  
10    handleMultipleRoots: 'randomExceptList',  
11    });  
12 }, 20);})();  
13 //Решу ОГЭ 137382  
14 //VeronikaKit
```

Листинг 13: 137382.js

Примеры генерируемых задач 137382.js

Найдите корень уравнения $x^2 - 16x = -60$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. 60 137382.js

Найдите корень уравнения $x^2 - x = 72$ Если корней несколько, в ответе укажите больший из них. 9 137382.js

Найдите корень уравнения $x^2 + 17x = 18$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. -18 137382.js

```
1 (function() { retryWhileError(function() {
```



```

2   let d=sluchch(1,30).pm();
3   let e=slKrome(d,1,30).pm();
4   let c=d*e;
5   let b=d+e;
6   genAssert(b!=0, 'Множитель не должен равняться нулю');
7   NATask.setEquationTask({
8       parts: ['x^2+' + c, b + 'x'],
9       roots: [d,e],
10      handleMultipleRoots: 'randomExceptList',
11  });
12 }, 20);})();
13 //VeronikaKit

```

Листинг 14: 10001583.js

Примеры генерируемых задач 10001583.js

Найдите корень уравнения $x^2 - 54 = 15x$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. -54 10001583.js

Найдите корень уравнения $19x = x^2 - 120$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -5 10001583.js

Найдите корень уравнения $-31x = x^2 + 58$ Если корней несколько, в ответе укажите больший из них. -2 10001583.js

```

1  (function() { retryWhileError(function() {
2      let a=sluchch(1,20).pm();
3      let b=sluchch(1,40).pm();
4      let d=0;
5      let e=-b/a;
6      genAssertZ1000(e, 'Корень не должен быть слишком дробным');
7      NATask.setEquationTask({
8          parts: [a+'x^2+' + b + 'x', 0],
9          roots: [d,e],
10         handleMultipleRoots: 'randomExceptList',
11     });

```

```

12 }, 20);})();
13 //VeronikaKit
14 //РешуОГЭ 311447

```

Листинг 15: 311447.js

Примеры генерируемых задач 311447.js

Найдите корень уравнения $10x^2 - 17x = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. 0 311447.js

Найдите корень уравнения $5x^2 - x = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите их сумму. 0,2 311447.js

Найдите корень уравнения $10x^2 + 37x = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -3,7 311447.js

```

1 (function() {
2   retryWhileError(function() {
3     let a = sluchch(1, 10).pm();
4     let c = sluchch(1, 40).pm();
5     let b = (a + c).pm();
6     let v = b ** 2 - 4 * a * c;
7     let d = (-b + Math.sqrt(v)) / (2 * a);
8     let e = -(b + Math.sqrt(v)) / (2 * a);
9     genAssert(v >= 0, 'Подкоренное выражение не может быть отрицательным');
10    genAssert(b != 0, 'Нужно два решения');
11    genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
12    genAssertZ1000(e, 'Корень не должен быть слишком дробным');
13    NATask.setEquationTask({
14      parts: [a + 'x^2+' + b + 'x+' + c, 0],
15      roots: [d, e],
16      handleMultipleRoots: 'randomExceptList',
17    });
18  }, 20);
19 })();
20 //VeronikaKit

```

Листинг 16: 311438.js

Примеры генерируемых задач 311438.js

Найдите корень уравнения $-10x^2 - 9x + 19 = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение -1,9 311438.js

Найдите корень уравнения $x^2 + 18x - 19 = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -19 311438.js

Найдите корень уравнения $5x^2 + 15x + 10 = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -2 311438.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,20).pm();
3     let b=sluchch(1,20).pm();
4     let c=sluchch(1,50).pm();
5     let d=sluchch(1,50).pm();
6     let e=-b/a;
7     let f=-d/c;
8     genAssertZ1000(e, 'Корень не должен быть слишком дробным');
9     genAssertZ1000(f, 'Корень не должен быть слишком дробным');
10    NATask.setEquationTask({
11        parts: ['('+a+'x'+b+')('+c+'x'+d+')', '0'],
12        roots: [e,f],
13        handleMultipleRoots: 'randomExceptList',
14
15    });
16 }, 100);})();
17 //VeronikaKit
18 //369496

```

Листинг 17: 369496.js

Примеры генерируемых задач 369496.js

Найдите корень уравнения $(10x-1)(16x+16) = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. -0,1 369496.js

Найдите корень уравнения $(2x-6)(12x-39) = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите их сумму. 6,25 369496.js

Найдите корень уравнения $(18x+18)(14x+42) = 0$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -3 369496.js

```
1 (function() { retryWhileError(function() {  
2     let d=sluchch(1,30).pm();  
3     let e=slKrome(d,1,30).pm();  
4     let c=d*e;  
5     let b=d+e;  
6     genAssert(c!=0, 'Нужно два решения');  
7     genAssert(b!=0, 'Нужно два решения');  
8     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');  
9     genAssertZ1000(e, 'Корень не должен быть слишком дробным');  
10    NATask.setEquationTask({  
11        parts: ['x^2+' + c, b + 'x'],  
12        roots: [d,e],  
13        handleMultipleRoots: 'randomExceptList',  
14    });  
15 }, 20);})();  
16 //VeronikaKit  
17 //РешуОГЭ 311495
```

Листинг 18: 311495.js

Примеры генерируемых задач 311495.js

Найдите корень уравнения $x^2 + 315 = -36x$ Если корней несколько, в ответе укажите меньший из них. -21 311495.js

Найдите корень уравнения $-2x = x^2 - 440$ Если корней несколько, в ответе

укажите их сумму. -2 311495.js

Найдите корень уравнения $-34x = x^2 + 285$ Если корней несколько, в ответе укажите их произведение. 285 311495.js

```
1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,30).pm();
3     let b=sluchch(1,30).pm();
4     let c=sluchch(1,30).pm();
5     let e=sluchch(1,30).pm();
6     let v=sluchch(1,30).pm();
7     let f=sluchch(1,30).pm();
8     let d=(v-a-e*b)/(b*c-f);
9     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
10    NATask.setEquationTask({
11        parts: [a+'+'+b+'('+[c+'x',e].slag()+')', v+'+'+f+'x'],
12        roots: d,
13    });
14
15 }, 20000);})();
16 //137371
```

Листинг 19: 137371.js

Примеры генерируемых задач 137371.js

Найдите корень уравнения $14 + 14(-7-x) = -20 + 18x$ -2 137371.js

Найдите корень уравнения $-2-30x = -21-5(14x+17)$ -2,6 137371.js

Найдите корень уравнения $7 + 16x = -30-17(-3-3x)$ -0,4 137371.js

```
1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,30).pm();
3     let b=sluchch(1,30).pm();
4     let c=sluchch(1,30).pm();
5     let e=sluchch(1,30).pm();
6     let v=sluchch(1,30).pm();
7     let f=sluchch(1,30).pm();
```

```

8   let g=sluchch(1,30).pm();
9   let d=(v-b-c*e+f*g)/(a+c+f);
10  genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
11  NAtask.setEquationTask({
12      parts: [a+'x'+b+''+c+'(x'+e+')', f+'('+g+'-x)'+v],
13      roots: d,
14  });
15
16 }, 20);})();
17
18
19 //Решу ОГЭ 338495
20 //VeronikaKit

```

Листинг 20: 338495.js

Примеры генерируемых задач 338495.js

Найдите корень уравнения $-3x-4-14(x-25) = 13(15-x)-2$ 38,25 338495.js

Найдите корень уравнения $-15(5-x) + 13 = 24x-11 + 25(x+17)$ -14 338495.js

Найдите корень уравнения $-17(23-x) + 10 = 7x + 27 + 20(x+20)$ -80,8 338495.js

```

1  (function() { retryWhileError(function() {
2      let a=sluchch(1,30).pm();
3      let b=sluchch(1,30).pm();
4      let c=sluchch(1,30).pm();
5      let e=sluchch(1,30).pm();
6      let v=sluchch(1,30).pm();
7      let f=sluchch(1,30).pm();
8      let d=(v-b-c+f*e)/(a+1+e);
9      genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
10     NAtask.setEquationTask({
11         parts: [a+'x'+b+''+c+'(x'+e+')', e+'('+f+'-x)'+v],
12         roots: d,
13     });

```

```

14
15 }, 20);})();
16 //338480

```

Листинг 21: 338480.js

Примеры генерируемых задач 338480.js

Найдите корень уравнения $-13x-27+(x-15)=10(9-x)+24$ -78 338480.js

Найдите корень уравнения $-15x-29+(x-2)=-11(-17-x)+30$ -9,92 338480.js

Найдите корень уравнения $29x-15+(x+16)=-10(15-x)-12$ -8,15 338480.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,30).pm();
3     let b=slKrome(a,1,30).pm();
4     let d=(-Math.pow(a,2)-b**2)/(2*a+2*b);
5     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
6     NATask.setEquationTask({
7         parts: ['(x'+a+')^2+(x'+b+')^2',2+'x^2'],
8         roots: d,
9     });
10
11 }, 20000);})();
12 //338494

```

Листинг 22: 338494.js

Примеры генерируемых задач 338494.js

Найдите корень уравнения $(x-15)^2+(x+20)^2=2x^2$ -62,5 338494.js

Найдите корень уравнения $(x-6)^2+(x-19)^2=2x^2$ 7,94 338494.js

Найдите корень уравнения $2x^2=(x+9)^2+(x-18)^2$ 22,5 338494.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,10).pm();
3     let b=sluchch(1,10).pm();

```

```

4      let c=sluchch(1,10).pm();
5      let e=(a**2+c);
6      let f=2*a*b;
7      let g=b**2;
8      let n=f**2-4*e*g;
9      let d=(-f+Math.sqrt(n))/(2*a**2+2*c);
10     let h=(-f-Math.sqrt(n))/(2*a**2+2*c);
11     genAssert(n>0, 'Дискриминант не может быть отрицательным');
12     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
13     genAssertZ1000(h, 'Корень не должен быть слишком дробным');
14     NATask.setEquationTask({
15         parts: ['('+a+'x'+b+')^2'+c+'x^2',0],
16         roots: [d,h],
17     });
18
19 }, 2000);})();
20 //VeronikaKit

```

Листинг 23: 1111555.js

Примеры генерируемых задач 1111555.js

Найдите корень уравнения $(-10x-3)^2-4x^2=0$ Если корней несколько, в ответе укажите их сумму. -0,625 1111555.js

Найдите корень уравнения $(3x+2)^2-4x^2=0$ Если корней несколько, в ответе укажите их сумму. -2,4 1111555.js

Найдите корень уравнения $(-9x+8)^2-x^2=0$ Если корней несколько, в ответе укажите их сумму. 1,8 1111555.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let a=sluchch(1,30).pm();
3     let b=slKrome(Math.abs(a),1,30).pm();
4     let c=[1,-1].iz();
5     let e=[1,-1].iz();
6     let d;

```



```

7      if (c!=e){
8          d=(a-b)/(c-e);
9      } else if (c!=-e){
10         d=-(a+b)/(c+e);
11     }
12     genAssertZ1000(d,'Корень не должен быть слишком дробным');
13     NATask.setEquationTask({
14         parts: [[e+'x',a].slag(), [c+'x',b].slag()],
15         wrapper: ['(', ')^2'],
16         roots: [d]
17     });
18 }, 1000);})();
19 //VeronikaKit
20 //РешуОГЭ 338526

```

Листинг 24: 338526.js

Примеры генерируемых задач 338526.js

Найдите корень уравнения $(-20-x)^2 = (x-22)^2$ 1 338526.js

Найдите корень уравнения $(-29+x)^2 = (-24-x)^2$ 2,5 338526.js

Найдите корень уравнения $(x+8)^2 = (-3-x)^2$ -5,5 338526.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let b=sluchch(1,30).pm();
3     let a=slKrome(b,1,30).pm();
4     let e=sluchch(1,30).pm();
5     let d=(b*b-e*a)/(a-b);
6     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
7     NATask.setEquationTask({
8         parts: ['\\frac{'+a+'}{'+x+'+b+'}', '\\frac{'+b+'}{'+x+'+e+'}'],
9         roots: d,
10     });
11 }, 2000);})();
12 //VeronikaKit

```

Листинг 25: 338482.js

Примеры генерируемых задач 338482.js

Найдите корень уравнения $\frac{27}{x+13} = \frac{13}{x-8}$ 27,5 338482.js

Найдите корень уравнения $\frac{21}{x+5} = \frac{20}{x+21}$ -341 338482.js

Найдите корень уравнения $\frac{18}{x+23} = \frac{23}{x+7}$ -80,6 338482.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let c=sluchch(1,30).pm();
3     let a=sluchch(1,30).pm();
4     let b=sluchch(1,30).pm();
5     let e=sluchch(1,30).pm();
6     let g=slKrome(c,1,30).pm();
7     let f=slKrome(g,1,30).pm();
8     let d=-(b*g+e*c*g)/(a*g-c*f);
9     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
10    NAtask.setEquationTask({
11        parts:
12        [['\\frac{' + a + 'x' + b + '}' + c + '}', e].slag(), '\\frac{' + f + 'x' + '}' + g + '}],
13        roots: d,
14    });
15 }, 2000);})();
16 //VeronikaKit
17 //1115560

```

Листинг 26: 1115560.js

Примеры генерируемых задач 1115560.js

Найдите корень уравнения $\frac{5x}{9} = 24 + \frac{5x-12}{-21}$ 30,96 1115560.js

Найдите корень уравнения $-24 + \frac{-10x+22}{-9} = \frac{30x}{-27}$ 11,9 1115560.js

Найдите корень уравнения $\frac{17x}{-17} = 20 + \frac{-11x-14}{-29}$ -14,85 1115560.js

```

1 (function() { retryWhileError(function() {
2     let c=sluchch(1,30).pm();
3     let a=slKrome(Math.abs(c),1,30).pm();
4     let b=sluchch(1,30).pm();
5     let e=slKrome(Math.abs(b),1,30).pm();
6     let d=(b*c-e*a)/(a-c);
7     genAssertZ1000(d, 'Корень не должен быть слишком дробным');
8     NATask.setEquationTask({
9         parts: ['\\frac{'+a+'}{'+x+'+b+'}', '\\frac{'+c+'}{'+x+'+e+'}'],
10        roots: d,
11    });
12
13 }, 2000);})();
14 //VeronikaKit
15 //Решу ОГЭ 311381

```

Листинг 27: 311381.js

Примеры генерируемых задач 311381.js

Найдите корень уравнения $\frac{11}{x+7} = \frac{13}{x+18}$ 53,5 311381.js

Найдите корень уравнения $\frac{9}{x-8} = \frac{18}{x-13}$ 3 311381.js

Найдите корень уравнения $\frac{-6}{x+17} = \frac{-22}{x+23}$ -14,75 311381.js

Заключение

В ходе выполнения курсовой работы за 3 курс было написано:

- Текстовые задачи ЕГЭ — 11 шаблонов принято.
- Уравнения ОГЭ — 15 шаблонов.

Все добавленные в проект задания можно использовать для составления контрольных работ, проведения текущего контроля знаний учащихся, подготовки к ЕГЭ.

В будущем планируется добавить в проект большее количество заданий ЕГЭ и ОГЭ различных типов.

Список литературы

- [1] Тренажёр "Час ЕГЭ". – URL: <https://math.vsu.ru/chas-ege/sh/katalog.html>
- [2] Федеральный институт педагогических измерений. – URL: <https://fipi.ru/ege/otkrytyy-bank-zadaniy-ege>
- [3] Момот Е. А., Арахов Н. Д. Разработка и внедрение ПО для сбора статистики результатов подготовки к ЕГЭ по математике профильного уровня // Актуальные проблемы прикладной математики, информатики и механики. – 2021. – С. 1-2.
- [4] Открытый банк задач ЕГЭ по математике. Профильный уровень. – URL: <https://prof.mathege.ru/>
- [5] Единый государственный экзамен. – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Единый_государственный_экзамен
- [6] Решу ЕГЭ - Сдам ГИА. – URL: <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=27074>