МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Дискретна математика»

Виконала:

Студентка КН-112

Пихней Вероніка

Викладач:

Мельникова H.I.

Львів - 2019р.

Варіант №12

Тема: Побудова матриці бінарного відношення

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

Завдання№1

Чи є вірною рівність (AU B)×(AUC) = A×(B UC)?

Розв'язок:

Множина $A \times (B \cup C)$ є декартовим добутком двох множин

$$Ai(B \cup C)$$

$$<$$
x,y $>$ \in $(B \cup C)\setminus A \rightarrow x \in A$, y \in $(B \cup C) \rightarrow x \in A$, y \in B abo y \in C \rightarrow x \in A, \forall Ta y \in B abo x \in A, \forall Ta y \in C \rightarrow > \in A \times B abo <

Отже,
$$A \times (B \cup C) = (A \times B) \cup (A \times C)$$

Рівність не вірна.

Завдання№2

Знайти матрицю відношення $R \subset 2^A \times 2^B$:

$$R = \{(x, y) \ x \subset A\& \ y \subset B\& \ |x| + |y| = 3\}$$
, де $A = \{1,2\}$, $B = \{1,3,5\}$.

Розв'язок:

- 1) $2^{A} = \{\{\emptyset\}, \{1\}, \{2\}, \{1,2\}\}$
- 2) $2^{B} = \{\{\emptyset\}, \{1\}, \{3\}, \{5\}, \{1,3\}, \{1,5\}, \{5,3\}, \{1,3,5\}\}$

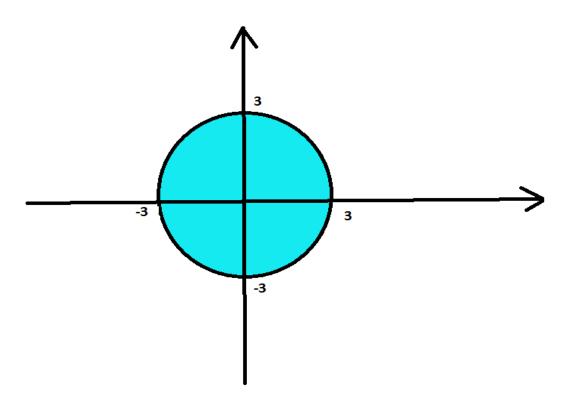
	{}	{1}	{3}	{5}	{1,3}	{3,5}	{1,5}	{1,3,5}
{}	0	0	0	0	0	0	0	1
{1}	0	0	0	0	1	1	1	0
{2}	0	0	0	0	1	1	1	0
{1,2}	0	1	1	1	0	0	0	0

Завдання№3

Зобразити відношення графічно:

$$\alpha = \{(x,y)|(x,y)\epsilon R^2 \& x^2 + y^2 = 9\},$$

де R - множина дійсних чисел.



Завдання№4

Маємо бінарне відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке задане своєю матрицею:

$$A(R)=$$

1	1	0	0	0
1	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
0	0	0	0	1

Перевірити чи є дане відношення рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним

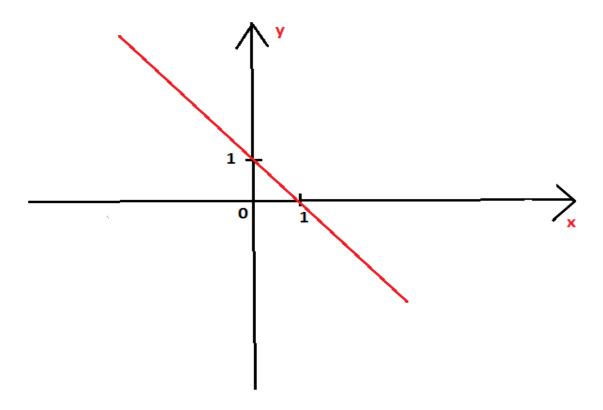
- 1)Ні, відношення не є рефлексивним, бо головна діагональ не складається тільки з одиниць.
- 2)Так є симетричним, бо матриця симетрична відносно діагоналі.
- 3) Не є транзитивним ,бо $\,a_{42}$ =1, $\,a_{21}$ =1, $\,a_{41}=0\,$

4)Відношення не є антисиметричним.

Завдання№5

$$\alpha = \{(x,y) | (x,y) \in R^2 \& x + y = 1\}$$

Зобразимо на малюнку графік функції x + y = 1



Отже відношення буде функціональним та бієктивним на множині $(-\infty; +\infty)$ (на множині дійсних чисел).Оскільки одному X відповідає лише один Y.

$$\rho = \{(a, b)a \in A\& b \in B \& (b < a^2)\}$$

```
#include <iostream>
  #include <stdio.h>
  #include <math.h>
  using namespace std;
  void Tranz(int matrix[100][100], int N)
₽ {
 bool tranz=false;
 bool tranz1=false;
F
    for (int i=0;i<N;i++)
      for(int j=0;j<N;j++)</pre>
        for(int k=0; k<N; k++)</pre>
             if(matrix[i][j]==matrix[j][k]==matrix[i][k])
                 tranz=true;
             }
             else
             -{
                tranz1=true;
          }
    if(tranz==true && tranz1==false)
        cout<<"Tpahsurushe";
    else if(tranz==true && tranz1==true)
    €
         cout<<"Дтранзитивне";
```

```
cout<<"ATDAHBUTUBHE";
  else
]
      cout<<"Aнтитранзитивне";
- }
void Reflection(int matrix[100][100],int N)
3 {
     int k=0;
    bool result reflection=true, result antireflection=true;
    for(int i=0;i<N;i++)</pre>
3
     if(matrix[i][i]==0)
3
        result_reflection=false;
      }
     else
3
         result_antireflection=false;
       if(result reflection==true)
Ē
         cout<<"Рефлексивне ";
       else
```

```
else
          if(result_antireflection==true)
             cout<<"Антирефлексивне";
          else
             cout<<"Арефлексивне";
    for(int i=0;i<N;i++)
        if(matrix[i][i]==0)
         k++;
       3
    if(k==1) {cout<<"Дрефлексивне ";}
void Symmetry(int matrix[100][100],int N)
- {
  bool sym=false;
  bool sym1=false;
  for (int i=0;i<N;i++)
    for(int j=0;j<N;j++)</pre>
       if(matrix[i][j]==matrix[j][i]&& i!=j)
         sym=true;
```

```
sym=true;
      else if(matrix[i][j]!=matrix[j][i] && i!=j)
        sym1=true;
    }
    if(sym==true && sym1==false)
       cout<<"Cumerpuyse ";
    else if(sym==true && sym1==true)
       cout<<"Acumernumume ";
     else
     {
         cout<<"Антисиметричне ";
     3
L,
void PrintArray1(int Arr[100],int N)
⊒ {
  for(int i=0;i<N;i++)
      cout<<Arr[i]<<" ";
int main()
```

```
int main()
-1 €
     setlocale (LC ALL, "Ukrainian");
     int N, help;
     bool match;
     int Array1[100], Array2[100], matrix[100][100];
 //Перша множина-
     cout<<"Введіть потужність множин: "<<endl;
     cin>>N;
     for(int i=0;i<N;i++)
          cout<<"Введіть елемент множини: "<<endl;
          cin>>help;
          match=false;
          for(int j=0; j<i;j++)
               if(help==Array1[j]) {match=true;}
          if (match==false) {Array1[i]=help;}
          else {i--;}
       }
     cout<<"Перша множина: ";
     PrintArray1 (Array1, N);
     cout<<endl;
 //Invra mhomma
     for(int i=0;i<N;i++)
     for(int i=0;i<N;i++)
         cout<<"Введіть елемент другої множини: "<<endl;
         cin>>help;
        match=false;
         for(int j=0; j<i;j++)</pre>
             if(help==Array2[j]) {match=true;}
         if (match==false) {Array2[i]=help;}
         else {i--;}
     }
     cout<<"Друга множина: ";
     PrintArray1 (Array2, N);
     cout<<endl:
//бінарне відноження
     for(int i=0;i<N;i++)</pre>
         for(int j=0;j<N;j++)</pre>
             matrix[i][j]=0;
         3
     cout<<"Бінарне відношення: "<<endl;
     for(int i=0;i<N;i++)</pre>
         for(int j=0;j<N;j++)</pre>
```

```
for(int i=0;i<N;i++)
        for(int j=0;j<N;j++)</pre>
            matrix[i][j]=0;
    cout<<"Biнaphe відношення: "<<endl;
    for(int i=0;i<N;i++)</pre>
        for(int j=0;j<N;j++)</pre>
           if(Array2[j]<pow(Array1[i],2))
               matrix[i][j]=1;
         cout<<matrix[i][j]<<" ";
        cout<<endl;
    3
//Типи відношеннь
   cout<<endl;
  Reflection (matrix, N);
   cout<<endl;
   Symmetry (matrix, N);
   cout<<endl;
   Tranz (matrix, N);
  return 0;
}
```

Результати:

```
Введіть потужність множин:
Введіть елемент множини:
Введіть елемент множини:
Введіть елемент множини:
Перша множина: 1 2 3
Введіть елемент другої множини:
Введіть елемент другої множини:
Введіть елемент другої множини:
Друга множина: 4 5
Бінарне відношення:
    0
0
  0
   1
      1
Арефлексивне
Асиметричне
Атранзитивне
                           execution time : 6.736 s
Process returned 0 (0x0)
Press any key to continue.
```

Висновок: Набула практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.