

Zodpovědná péče o domácí mazlíčky ve VR

Veronika Shirochenkova

Cíl

- Vzdělávací aplikaci zaměřená na péči o domácí mazlíčky ve VR
- Zážitek je vhodný pro děti
2 částí: výuka a zkoušení
- Addon pro Blender



Analýza

- Výběr konkrétního typu domácího mazlíčka



- Časový odhad



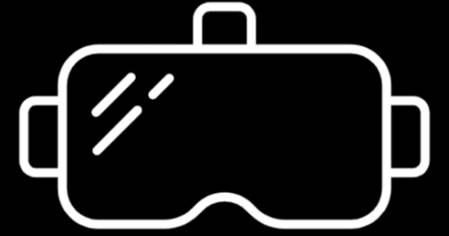
- Hledání informací o chovu hadů



- Výběr vhodného softwaru pro práci na projektu



Návrh VR aplikace



Výuka:

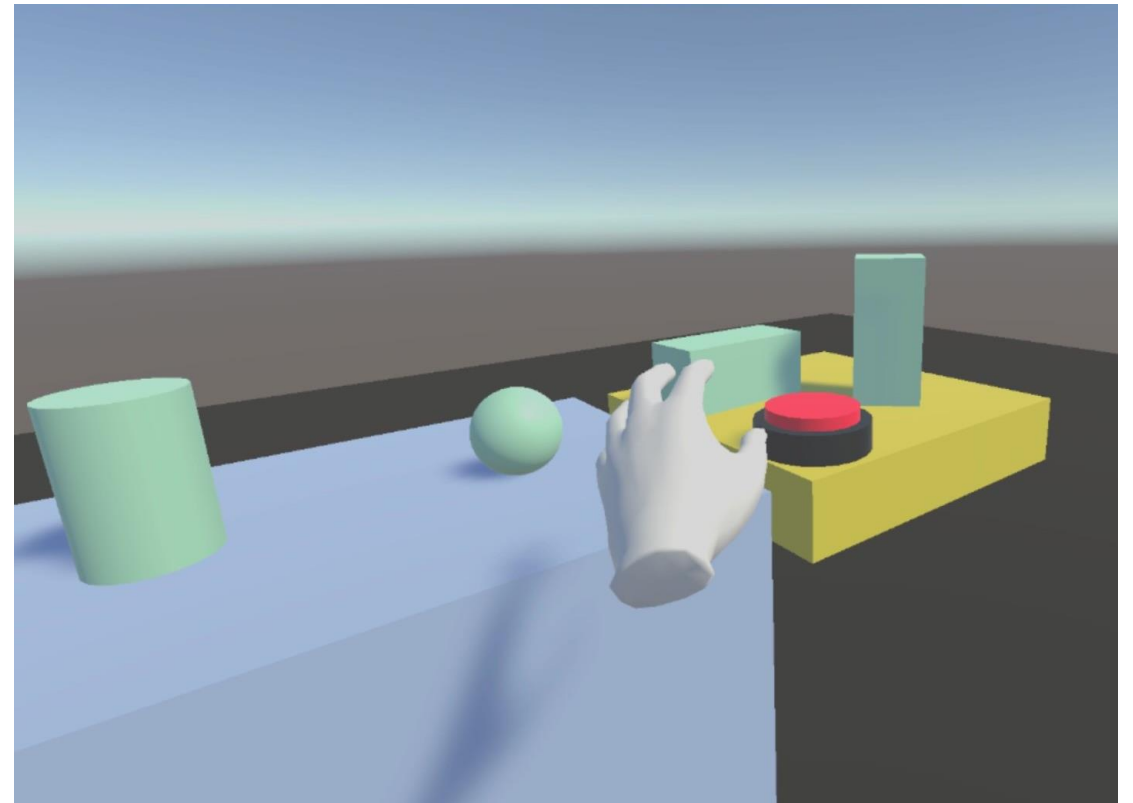
- Simulátor domácího mazlíčka
- Uživatel je umístěn do virtuálního bytu
- Zobrazovány pokyny s informacemi o chovu zvíře
- Plnění úkolu z pokynů → postup dále ve výuce

Zkoušení:

- VR kvíz
- Ověření znalosti získané v první části aplikace

VR kvíz

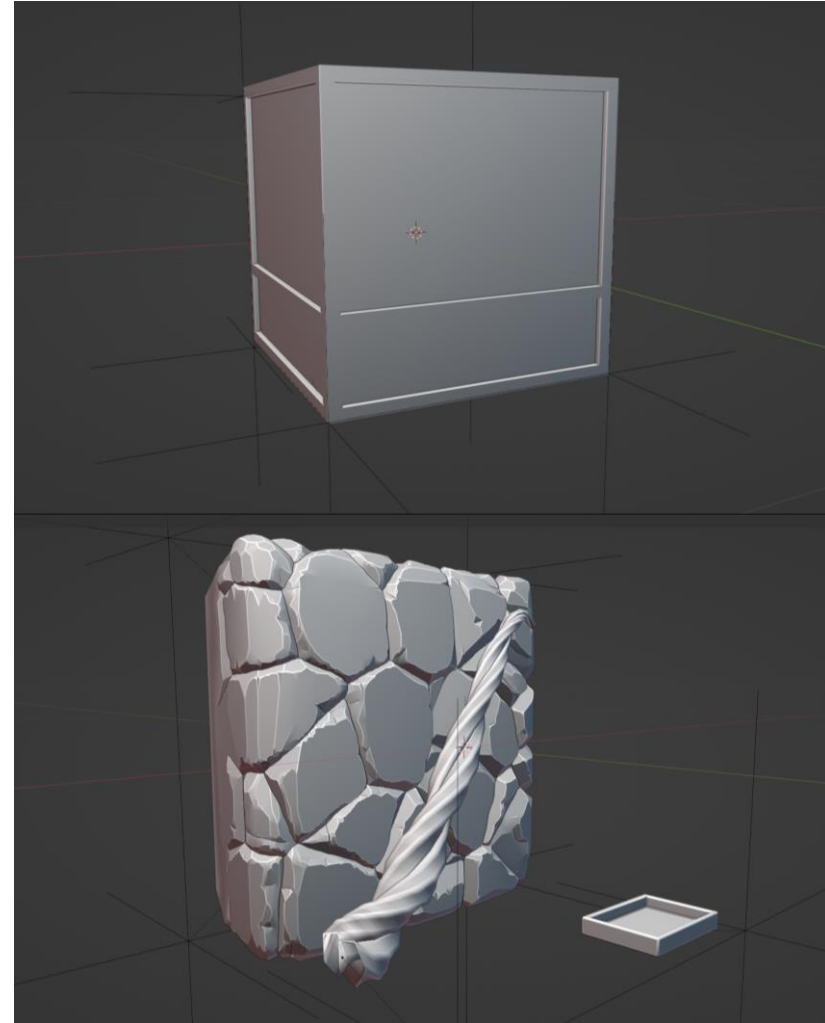
- Testuje informace z první části aplikace
- Herní forma
- Neobsahuje otevřené/psané otázky
- Neomezený počet pokusů o odpověď → oprava chyb ihned



prototyp VR kvízu

Addon

- Pomoc při vytváření aplikace
- Rychlé vytvoření terária potřebné velikosti a náplně
- Šetření času
- Programovací jazyk: Python



Závěr

- Dostatek teoretických informací o hadech
- Časový odhad neodpovídá skutečnosti
- Dokončený addon
- Prototyp VR kvízu

Děkuji za pozornost!

Otázka od oponenta

"Říkáte, že vaše aplikace je pro děti. Jak byste učili a testovali děti, které ještě neumí číst?"

- Ke všem instrukcím je možné přidat hlasový komentář
- V kvízu stačí pouze přehrát otázku, většina otázek nemá písemné odpovědi. Odpovědi se dávají pomocí interakce s objekty