

# Detailed report



2015-01-01 - 2015-12-31

Total 93 h 45 min

V Pachatz selected as users

Android App selected as projects

Date	Description	Duration	User
03-28	Analyse - Analyse der Grundstruktur für die App	0:45:00	V Pachatz
	Android App	11:15-12:00	
03-29	Implementierung - Grundstruktur für die App	2:00:00	V Pachatz
	Android App	15:00-17:00	
03-30	Implementierung - US83 - Hintergrundlogik: Ausspielen einer Karte nacheinander	2:00:00	V Pachatz
	Android App	20:00-22:00	
03-31	Implementierung - US83 - Hintergrundlogik: Ausspielen einer Karte nacheinander	0:45:00	V Pachatz
	Android App	20:15-21:00	
04-05	Implementierung - Emulator und Android Tests ermöglichen	2:30:00	V Pachatz
	Android App	13:00-15:30	
04-06	Implementierung - Emulator und Android Tests ermöglichen	2:15:00	V Pachatz
	Android App	14:00-16:15	
04-07	QA - App auf Android Gerät testen	0:30:00	V Pachatz
	Android App	20:00-20:30	
04-08	QA - App auf Android Gerät testen	1:15:00	V Pachatz
	Android App	22:30-23:45	
04-09	QA - App auf Android Gerät testen	2:00:00	V Pachatz
	Android App	20:00-22:00	
04-10	Implementierung - Fehler beheben	1:00:00	V Pachatz
	Android App	23:00-00:00	
04-11	QA - App auf Android Gerät testen	1:00:00	V Pachatz
	Android App	14:00-15:00	
04-12	QA - Bugfixing und Testen	1:30:00	V Pachatz
	Android App	17:30-19:00	
04-14	QA - Bugfixing und Testen	1:00:00	V Pachatz
	Android App - [mobile]	22:30-23:30	
04-21	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	2:00:00	V Pachatz
	Android App	23:45-01:45	
04-23	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	2:00:00	V Pachatz
	Android App	22:30-00:30	
04-26	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:45:00	V Pachatz
	Android App	18:00-19:45	
04-27	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:30:00	V Pachatz
	Android App	23:15-00:45	

<b>05-02</b>	<b>Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen</b>	<b>1:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	10:45-12:00	
<b>05-02</b>	<b>Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen</b>	<b>3:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	12:45-16:15	
<b>05-03</b>	<b>Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen</b>	<b>1:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	10:45-11:45	
<b>05-03</b>	<b>Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen</b>	<b>2:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	13:45-16:00	
<b>05-03</b>	<b>Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen</b>	<b>1:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	16:30-17:30	
<b>05-10</b>	<b>Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby</b>	<b>2:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	17:00-19:00	
<b>05-10</b>	<b>Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby</b>	<b>0:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	20:30-21:15	
<b>05-11</b>	<b>Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby</b>	<b>1:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	05:30-06:45	
<b>05-12</b>	<b>Bugfixing und Testing</b>	<b>5:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	18:45-00:30	
<b>05-20</b>	<b>Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby</b>	<b>2:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	18:45-21:00	
<b>05-21</b>	<b>Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby</b>	<b>2:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	16:30-18:30	
<b>05-30</b>	<b>Implementierung - Fehler in Lobby ausbessern und Screen Lock deaktivieren</b>	<b>1:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	12:45-13:45	
<b>05-30</b>	<b>Implementierung - In die Karte des Gegners schauen erlauben</b>	<b>1:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	15:45-17:30	
<b>06-02</b>	<b>QA - 4er Schnapsen testen</b>	<b>3:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	18:00-21:30	
<b>06-04</b>	<b>Implementierung - Karten mit Stich austauschen erlauben (Computergegner)</b>	<b>1:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	10:00-11:30	
<b>06-05</b>	<b>Implementierung - Schummeln in 2er Schnapsen Client und Host erlauben</b>	<b>1:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	12:30-13:30	
<b>06-05</b>	<b>Implementierung - Schummeln in 2er Schnapsen Client und Host erlauben</b>	<b>0:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	14:15-15:00	
<b>06-05</b>	<b>Implementierung - Bugfixing Schnelles Spiel</b>	<b>1:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	15:00-16:15	
<b>06-08</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>3:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	19:45-23:30	
<b>06-09</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>2:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	22:00-00:30	

<b>06-14</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>2:45:00</b>	V Pachatz
	Android App	14:00-16:45	
<b>06-14</b>	<b>Implementierung - Namen der Gegner anzeigen</b>	<b>3:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	17:00-20:15	
<b>06-16</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>4:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	18:30-23:00	
<b>06-16</b>	<b>Implementierung - Statistik implementieren</b>	<b>3:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	22:30-01:30	
<b>06-21</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>2:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	15:30-18:00	
<b>06-22</b>	<b>Implementierung - Bugfixing &amp; Testing</b>	<b>3:30:00</b>	V Pachatz
	Android App	18:00-21:30	
<b>06-22</b>	<b>Dokumentation - Preperation of presentation</b>	<b>2:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	21:45-00:00	
<b>06-23</b>	<b>Documentation - Finishing documentation</b>	<b>3:00:00</b>	V Pachatz
	Android App	15:00-18:00	
<b>06-23</b>	<b>Documentation - Finishing documentation</b>	<b>3:15:00</b>	V Pachatz
	Android App	19:00-22:15	