

Detailed report



2015-01-01 - 2015-12-31

Total 470 h 04 min

Android App selected as projects

Date	Description	Duration	User
03-27	Analyse: Ausarbeitung der User Stories	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	19:14-19:44	
03-28	Analyse - Analyse der Grundstruktur für die App	0:45:00	V Pachatz
	Android App	11:15-12:00	
03-28	Analyse: Ausarbeitung der User Stories cont'd	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	13:39-15:09	
03-29	Implementierung - Aufbau der groben Grundstruktur	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:00-17:00	
03-29	Implementierung - Grundstruktur für die App	2:00:00	V Pachatz
	Android App	15:00-17:00	
03-29	Analyse: Akzeptanzkriterien/Testfälle	2:00:00	Norbert
	Android App	21:00-23:00	
03-30	Implementierung - US42,48,49,80,84,85 - Methoden Anfangsdeck und ZugAuswerten, Klasse Bummerl	4:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:00-17:15	
03-30	Implementierung - US83 - Hintergrundlogik: Ausspielen einer Karte nacheinander	2:00:00	V Pachatz
	Android App	20:00-22:00	
03-31	Implementierung - Methode hat20er	0:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:00-10:15	
03-31	Implementierung: Spielfeld Mockup	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	13:30-14:30	
03-31	Implementierung - US83 - Hintergrundlogik: Ausspielen einer Karte nacheinander	0:45:00	V Pachatz
	Android App	20:15-21:00	
04-01	Dokumentation - Regeln 2er-Schnapsen	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:30-16:15	
04-01	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	19:45-20:45	
04-02	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:48-19:48	
04-02	Grobe Skizzen	0:29:00	Alice_eberhard
	Android App	20:52-21:21	
04-02	Grobe Skizzen	0:44:54	Alice_eberhard
	Android App	21:58-22:42	
04-02	Papierprototyp Auswahlmenü	0:30:38	Alice_eberhard
	Android App	23:15-23:45	

04-03	Analyse: Testfälle / (AS Emulator einrichten)	2:10:00	Norbert
	Android App	22:00-00:10	
04-04	Eclipse Emulator	0:25:00	Norbert
	Android App	20:00-20:25	
04-05	Implementierung - Emulator und Android Tests ermöglichen	2:30:00	V Pachatz
	Android App	13:00-15:30	
04-05	Test: Kartendeck(HGL) / JUnit conf	1:30:00	Norbert
	Android App	21:00-22:30	
04-06	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	10:24-11:09	
04-06	Implementierung - Emulator und Android Tests ermöglichen	2:15:00	V Pachatz
	Android App	14:00-16:15	
04-06	Entwürfe Icon	1:29:20	Alice_eberhard
	Android App	15:42-17:11	
04-06	Test: Karten sortieren	0:30:00	Norbert
	Android App	17:00-17:30	
04-06	Papierprototyp Lobby V 2.0	2:05:42	Alice_eberhard
	Android App	20:57-23:02	
04-07	Implementierung: Integration des Spielfeld-Mockups	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	10:00-11:30	
04-07	QA - App auf Android Gerät testen	0:30:00	V Pachatz
	Android App	20:00-20:30	
04-08	Implementierung: Abrundung des Spielfeld-Mockups	0:15:00	Frederik Platter
	Android App	14:11-14:26	
04-08	QA - App auf Android Gerät testen	1:15:00	V Pachatz
	Android App	22:30-23:45	
04-09	QA - App auf Android Gerät testen	2:00:00	V Pachatz
	Android App	20:00-22:00	
04-10	Test: Hintergrundlogik 1. Sprint	3:30:00	Norbert
	Android App	15:30-19:00	
04-10	Papierprototyp Spielfeld	1:00:00	Alice_eberhard
	Android App	20:34-21:34	
04-10	Papierprototyp Spielfeld	2:25:18	Alice_eberhard
	Android App	21:34-00:00	
04-10	Implementierung - Fehler beheben	1:00:00	V Pachatz
	Android App	23:00-00:00	
04-11	QA - App auf Android Gerät testen	1:00:00	V Pachatz
	Android App	14:00-15:00	
04-12	QA - Bugfixing und Testen	1:30:00	V Pachatz
	Android App	17:30-19:00	
04-13	Implementierung: Fehlerkorrekturen	4:00:00	Frederik Platter
	Android App	20:00-00:00	
04-14	QA - Bugfixing und Testen	1:00:00	V Pachatz
	Android App - [mobile]	22:30-23:30	

04-16	Entwürfe Icon Android App	2:43:40 20:37-23:20	Alice_eberhard
04-17	Implementierung: Nickname-Popup und Speicherung Android App	0:45:00 16:45-17:30	Frederik Platter
04-18	Gui Startmenü Android App - [mobile]	1:00:00 08:30-09:30	Kerstin Maier110
04-18	Implementierung - 20er ansagen Android App - [mobile]	0:45:00 13:15-14:00	Kerstin Maier110
04-18	Implementierung: Vordergrundlogik 20er/40er Ansagen Android App	1:00:00 18:30-19:30	Frederik Platter
04-18	Testfälle: Akzeptanzkriterien Android App	1:00:00 20:00-21:00	Norbert
04-19	Testfälle: Akzeptanzkriterien Android App	1:30:00 13:00-14:30	Norbert
04-20	Implementierung: Troubleshooting Android App	3:15:00 18:30-21:45	Frederik Platter
04-20	Entwürfe Icon Android App	1:25:59 19:40-21:06	Alice_eberhard
04-21	Implementierung: Troubleshooting, Beenden im Startmenü Android App	0:45:00 10:15-11:00	Frederik Platter
04-21	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen Android App	2:00:00 23:45-01:45	V Pachatz
04-22	Implementierung: GUI-Feinschliff Android App	0:15:00 12:15-12:30	Frederik Platter
04-22	Implementierung: GUI-Feinschliff->Zudrehen Android App	0:30:00 16:30-17:00	Frederik Platter
04-23	Testen: Unit / Framework Android App	1:30:00 10:00-11:30	Norbert
04-23	Implementierung: Zudrehen->muss Dame/König ausspielen Android App	1:00:00 16:45-17:45	Frederik Platter
04-23	Erstellen GUI (grob) - Startmenü, Lobby Android App	1:30:00 19:00-20:30	Kerstin Maier110
04-23	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen Android App	2:00:00 22:30-00:30	V Pachatz
04-24	Implementierung - Verbinden der Activities Android App	0:30:00 13:00-13:30	Kerstin Maier110
04-24	Testen: Report erstellt / AS konfiguriert Android App	1:30:00 21:00-22:30	Norbert
04-25	Implementierung - Verbinden der Activities Android App	2:00:00 15:30-17:30	Kerstin Maier110
04-26	Implementierung: 20er/40er auch nach erstem Stich; Feinschliff Android App	0:30:00 17:00-17:30	Frederik Platter

04-26	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:45:00	V Pachatz
	Android App	18:00-19:45	
04-26	Testen: Unit-Test	1:45:00	Norbert
	Android App	22:00-23:45	
04-27	Implementierung - anfällige Änderungen	0:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	11:00-11:30	
04-27	Implementierung - Trumpf austauschen	0:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:00-13:30	
04-27	Implementierung: Troubleshooting, Unterscheidung von am Zug und beim Ausspielen	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	18:15-20:45	
04-27	Implementierung - Fehlerbehebung	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	21:00-22:00	
04-27	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:30:00	V Pachatz
	Android App	23:15-00:45	
04-28	Testen: Robotium-Test, Test-Spezifikation	1:00:00	Norbert
	Android App	14:00-15:00	
04-28	Implementierung: GUI-Refaktorisierung und Anpassung	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:00-18:30	
04-28	Zeichnen & Scannen Symbole	1:30:00	Alice_eberhard
	Android App	18:16-19:46	
04-28	Einfärben	3:15:00	Alice_eberhard
	Android App	21:08-00:23	
04-29	Dokumentation: Aktualisierung der Projektmappe	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:45-17:15	
05-01	Implementierung - Hintergrundlogik 3er-Schnapsen	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	21:15-22:15	
05-02	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:15:00	V Pachatz
	Android App	10:45-12:00	
05-02	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	3:30:00	V Pachatz
	Android App	12:45-16:15	
05-02	Implementierung - Hintergrundlogik 3er-Schnapsen cont'd	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:30-19:30	
05-03	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:00:00	V Pachatz
	Android App	10:45-11:45	
05-03	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	2:15:00	V Pachatz
	Android App	13:45-16:00	
05-03	Implementierung - Mehrspieler Verbindung einbauen	1:00:00	V Pachatz
	Android App	16:30-17:30	
05-03	Dokumentation - Regeln 3er und 4er Schnapsen	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:00-18:45	
05-04	Dokumentation: Erstellung des Sprint-Backlogs für Sprint 3	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	17:00-18:30	

05-05	Dokumentation: Aktualisierung Burndown-Charts, Sprint 3 - Backlog	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:50-16:50	
05-05	Implementierung - Hintergrundlogik 3er-Schnapsen cont'd	1:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	20:15-22:00	
05-05	Design_10er	2:45:00	Alice_eberhard
	Android App	21:20-00:05	
05-06	Testen: Test-Spezifikation	0:30:00	Norbert
	Android App	14:30-15:00	
05-06	Implementierung: Erstellung von Stubs für mehrspielertaugliche Spielfeldklassen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	19:00-20:00	
05-06	Design_10er	2:28:01	Alice_eberhard
	Android App	21:56-00:24	
05-07	Icon_Design & Integration	2:15:56	Alice_eberhard
	Android App	11:01-13:16	
05-07	Implementierung: Nachrichtenschema und entsprechende Umwandlungen von Objekten; erste Implementierungen zum Nachrichtensenden in Spielfeld2	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	17:28-18:28	
05-08	Implementierung: Stringumwandlungen für Bummerl; Datenübertragung, insbesondere bezüglich Host	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:15-19:15	
05-08	Testen: Test-Spezifikation	1:30:00	Norbert
	Android App	21:00-22:30	
05-09	Implementierung - Stapel anzeigen	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:00-10:45	
05-09	Implementierung: Datenverkehr für den Client und Anpassungen dafür	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-19:30	
05-10	Implementierung: Abschluss vom Datenverkehr für den Client	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	08:45-09:45	
05-10	Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby	2:00:00	V Pachatz
	Android App	17:00-19:00	
05-10	Testen: Unit-Tests angepasst	2:00:00	Norbert
	Android App	18:00-20:00	
05-10	Implementierung - Spiel3, Spiel4	2:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	20:00-22:15	
05-10	Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby	0:45:00	V Pachatz
	Android App	20:30-21:15	
05-11	Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby	1:15:00	V Pachatz
	Android App	05:30-06:45	
05-11	Implementierung - Spiel4 cont'd	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	12:15-13:30	
05-11	Implementierung: Integration der Klassen für die Datenübertragung; Hinzufügung von Benachrichtigungen bei Aktionen des Gegenspielers	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:45-19:45	

05-12	Testen: Unit-Tests angepasst Android App	0:30:00 15:15-15:45	Norbert
05-12	Änderung Layout 2er Schnapsen Android App	3:46:12 16:27-20:13	Alice_eberhard
05-12	Bugfixing und Testing Android App	5:45:00 18:45-00:30	V Pachatz
05-12	Einfügen Bilder HIntergrund 2er Schnapsen Android App	7:00:07 20:45-03:46	Alice_eberhard
05-13	Einfügen Bilder HIntergrund 2er Schnapsen Android App	2:54:00 09:05-11:59	Alice_eberhard
05-13	Buttons zu Imageview Android App	0:09:30 22:00-22:09	Alice_eberhard
05-14	Implementierung - Spiel3, Spiel4 Android App	1:00:00 09:00-10:00	Kerstin Maier110
05-14	Logodesign und Startmenü aufbessern Android App	4:00:04 10:00-14:00	Alice_eberhard
05-14	Implementierung: Connection Troubleshooting Android App	4:00:00 16:30-20:30	Frederik Platter
05-14	Änderung Spielfeld Layout, Drag & Drop Karten Android App	6:00:03 17:33-23:33	Alice_eberhard
05-14	Testen: Datenübertragung / JUnit(Spielfeld2) Android App	4:00:00 18:00-22:00	Norbert
05-14	Implementierung: Connection Troubleshooting Android App	1:00:00 21:00-22:00	Frederik Platter
05-15	Implementierung: Connection Troubleshooting Android App	8:00:00 16:00-00:00	Frederik Platter
05-15	Testen: Connection Troubleshooting Android App	8:00:00 16:00-00:00	Norbert
05-16	Zusammenfügen neue alter Version Android App	6:30:03 11:30-18:00	Alice_eberhard
05-17	Anpassung Layout2erSpielfeld Android App	6:13:00 11:30-17:43	Alice_eberhard
05-17	Testen: Connection Android App	0:15:00 23:30-23:45	Norbert
05-20	Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby Android App	2:15:00 18:45-21:00	V Pachatz
05-21	Implementierung - Anzeige der Spiele und Spieler in Lobby Android App	2:00:00 16:30-18:30	V Pachatz
05-21	Implementierung: Popupmenu NeuesSpiel; Implementierungsbeginn Spielfeld4 Android App	1:00:00 19:00-20:00	Frederik Platter
05-22	Testen: Spezifikation Android App	2:45:00 09:00-11:45	Norbert

05-22	Karten scannen und bearbeiten, Stich ändern	6:00:03	Alice_eberhard
	Android App	18:46-00:46	
05-22	Implementierung: Spielfeld4Host	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	18:50-19:35	
05-23	Implementierung Spielfeld 3	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	09:30-11:30	
05-23	Testen	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	11:30-12:30	
05-23	Stich ausbessern, Deck je nach Kartenanzahl zeigen, Deckkartenbild erstellen etc.	12:00:01	Alice_eberhard
	Android App	11:50-23:50	
05-23	Testen, Fehler ausbessern	1:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:00-14:30	
05-23	Implementierung: Spielfeld4Host	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-19:00	
05-24	Stichansicht geändert, weiter kleine Details geändert, Elemente neu positioniert	8:00:09	Alice_eberhard
	Android App	09:24-17:24	
05-24	Testen	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:15-11:30	
05-24	Testen	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	14:00-16:00	
05-24	Implementierung: Spielfeld4 - Vervollständigung	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	14:30-17:30	
05-25	Anpassungen Spielfeld2	2:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	09:30-12:00	
05-25	Implementierung: Spielfeld4 - Feinschliff und Layout	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	09:30-11:30	
05-25	Anpassungen Spielfeld2	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:30-14:30	
05-25	Implementierung: Spielfeld4 - Feinschliff und Layout	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	13:30-15:00	
05-25	Anpassungen Spielfeld2	4:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	16:00-20:00	
05-25	Testen, Spielfeld3	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	22:00-22:45	
05-26	Verbesserungen Spielfeld2	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	07:30-09:30	
05-26	Verbesserungen Spielfeld2	2:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:15-12:45	
05-26	Verbesserungen Spielfeld2	4:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	17:00-21:00	
05-27	Testen: Unit-Test (Spiel3)	3:00:00	Norbert
	Android App	13:00-16:00	
05-28	Testen: Unit-Test	0:30:00	Norbert
	Android App	16:00-16:30	

05-29	Implementierung Spielfeld 3	1:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:00-19:30	
05-30	Implementierung - Fehler in Lobby ausbessern und Screen Lock deaktivieren	1:00:00	V Pachatz
	Android App	12:45-13:45	
05-30	Testen	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	14:45-16:45	
05-30	Implementierung - In die Karte des Gegners schauen erlauben	1:45:00	V Pachatz
	Android App	15:45-17:30	
05-31	Fehler ausbessern	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:30-11:15	
05-31	Layout S/M/L/XL Anpassun	6:18:00	Alice_eberhard
	Android App	10:42-17:00	
05-31	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:45-15:00	
05-31	Implementierung Spielfeld 3	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:20-16:05	
06-01	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	20:15-21:30	
06-02	Implementierung Spielfeld 3	0:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	09:00-09:30	
06-02	Implementierung Spielfeld 3	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:15-14:00	
06-02	Schummeln Icons, Layout Anpassen	3:00:03	Alice_eberhard
	Android App	15:00-18:00	
06-02	Implementierung: Spielfeld4 zusammen debuggen	3:30:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-21:30	
06-02	QA - 4er Schnapsen testen	3:30:00	V Pachatz
	Android App	18:00-21:30	
06-02	Testen - 4er Schnapsen	3:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:00-21:30	
06-03	Spielregeln implementieren, Änderungen Spielfeld	4:00:00	Alice_eberhard
	Android App	11:10-15:10	
06-03	Implementierung: Nearby-Connection in Service auslagern	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	14:00-15:30	
06-03	Troubleshooting: Informieren Jenkins (ohne Erfolg)	3:00:00	Norbert
	Android App	18:00-21:00	
06-04	Implementierung - Karten mit Stich austauschen erlauben (Computergegner)	1:30:00	V Pachatz
	Android App	10:00-11:30	
06-04	Implementierung: Nearby-Connection - Service ausimplementieren	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	17:00-18:30	
06-05	Implementierung Spielfeld 3	3:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	08:30-11:30	

06-05	Implementierung - Schummeln in 2er Schnapsen Client und Host erlauben	1:00:00	V Pachatz
	Android App	12:30-13:30	
06-05	Testen: Testspezifikation Sprint5 / Testen Sprint1	2:15:00	Norbert
	Android App	13:00-15:15	
06-05	Implementierung - Schummeln in 2er Schnapsen Client und Host erlauben	0:45:00	V Pachatz
	Android App	14:15-15:00	
06-05	Implementierung - Bugfixing Schnelles Spiel	1:15:00	V Pachatz
	Android App	15:00-16:15	
06-05	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:30-16:45	
06-05	Implementierung: Spielfeld4 an NearbyConnection-Service anpassen, Erstellung der Spielfeld4Logik	1:15:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-19:45	
06-05	Implementierung Spielfeld 3	2:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	19:30-21:45	
06-06	Implementierung Spielfeld 3	1:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:15-12:00	
06-06	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:00-16:15	
06-06	Implementierung Spielfeld 3	0:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	17:00-17:45	
06-06	Implementierung Spielfeld 3	2:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:00-20:00	
06-06	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	21:20-22:35	
06-07	Drawables erstellen und austauschen	4:00:04	Alice_eberhard
	Android App	11:00-15:00	
06-07	Implementierung: Spielfeld4 an Spielfeld4Logik anpassen	7:45:00	Frederik Platter
	Android App	14:14-21:59	
06-07	Implementierung Spielfeld 3	3:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	20:30-23:30	
06-08	Implementierung: Spielfeld4 - Änderungen aus Refactoring-Branch teilweise auf Hauptbranch übertragen und kleine Verbesserungen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	07:55-08:55	
06-08	drawables austauschen	3:54:16	Alice_eberhard
	Android App	10:44-14:38	
06-08	Implementierung: Spielfeld4 - Trumpfansagenpopup + Anpassung Flecken	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:17-16:47	
06-08	Implementierung - Bugfixing & Testing	3:45:00	V Pachatz
	Android App	19:45-23:30	
06-09	Implementierung: Spielfeld4 - Fehlerbehebungen und Anpassungen	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	17:10-19:10	
06-09	Namenschilder austauschen	0:30:03	Alice_eberhard
	Android App	19:00-19:30	

06-09	Implementierung - Bugfixing & Testing	2:30:00	V Pachatz
	Android App	22:00-00:30	
06-10	Testen: JUnit Spielfeld3	3:00:00	Norbert
	Android App	14:00-17:00	
06-11	Testen: JUnit Spielfeld4	0:30:00	Norbert
	Android App	12:30-13:00	
06-12	Spielfeld 2 - Stapel kleiner machen	0:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	09:45-10:15	
06-12	Implementierung Spielfeld 3	0:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	10:15-10:45	
06-12	Implementierung: Spielfeld4 - Refactoring und startservice + endservice	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:35-16:35	
06-12	Testen: JUnit Spielfeld4 / Bugfixing Spielfeld4	5:00:00	Norbert
	Android App	18:00-23:00	
06-13	Testen: JUnit Änderungen	2:15:00	Norbert
	Android App	21:45-00:00	
06-14	Implementierung - Bugfixing & Testing	2:45:00	V Pachatz
	Android App	14:00-16:45	
06-14	Dokumentation: Erstellung des Benutzerhandbuchs	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	15:27-17:57	
06-14	Implementierung - Namen der Gegner anzeigen	3:15:00	V Pachatz
	Android App	17:00-20:15	
06-14	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:15-19:30	
06-14	Testen: JUnit Abschluss	0:45:00	Norbert
	Android App	19:15-20:00	
06-14	Implementierung Spielfeld 3	1:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	20:20-21:50	
06-15	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	12:15-13:30	
06-15	Implementierung Spielfeld 3	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	13:45-14:45	
06-15	Implementierung Spielfeld 3	1:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	15:00-16:30	
06-15	Implementierung Spielfeld 3	1:15:00	Kerstin Maier110
	Android App	16:45-18:00	
06-15	Testen: Codecoverage	1:15:00	Norbert
	Android App	17:00-18:15	
06-15	Dokumentation: Ausarbeitung des Benutzerhandbuchs	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:49-19:49	
06-16	Dokumentation: Zusammenstellen und Aufräumen der Produktmappe	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:27-17:27	
06-16	Implementierung Spielfeld 3	1:30:00	Kerstin Maier110
	Android App	16:30-18:00	

06-16	Implementierung Spielfeld 3	3:45:00	Kerstin Maier110
	Android App	18:15-22:00	
06-16	Implementierung - Bugfixing & Testing	4:30:00	V Pachatz
	Android App	18:30-23:00	
06-16	Implementierung - Statistik implementieren	3:00:00	V Pachatz
	Android App	22:30-01:30	
06-17	Dokumentation: Erstellung erster Versionen von Klassen- und Sequenzdiagrammen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:37-19:37	
06-17	Testen: Dependency/Klassenabhängigkeiten	2:45:00	Norbert
	Android App	20:00-22:45	
06-18	Testen: Metriken	4:15:00	Norbert
	Android App	00:00-04:15	
06-18	Dokumentation: Wartungshandbuch - Klassendiagramm fertiggestellt; Experimentieren mit Sequenzdiagrammen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	16:37-17:37	
06-18	Testen: Metriken	1:20:00	Norbert
	Android App	21:30-22:50	
06-19	Dokumentation: Wartungshandbuch - Sequenzdiagramm hinzugefügt; Qualitätssicherungsdokument überarbeiten	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:40-18:10	
06-19	Testen: Metriken Abschluss/Testen	2:00:00	Norbert
	Android App	20:00-22:00	
06-20	Testen: Use-Cases	3:15:00	Norbert
	Android App	08:30-11:45	
06-20	Dokumentation: Erstellung und Anpassung von Sequenzdiagrammen, Erstellung des Wartungshandbuchs	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	14:45-17:45	
06-20	Testen: Use-Cases	1:45:00	Norbert
	Android App	23:00-00:45	
06-21	Testen: Use-Cases	1:00:00	Norbert
	Android App	11:00-12:00	
06-21	Implementierung - Bugfixing & Testing	2:30:00	V Pachatz
	Android App	15:30-18:00	
06-21	Testen: Use Cases	3:00:00	Norbert
	Android App	18:00-21:00	
06-21	Bugfixing	1:00:00	Kerstin Maier110
	Android App	19:00-20:00	
06-22	Dokumentation: Wartungshandbuch - Überarbeitung	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	10:27-11:57	
06-22	Implementierung: Zusammen Spielfeld3 und Spielfeld4 testen	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-21:00	
06-22	Implementierung - Bugfixing & Testing	3:30:00	V Pachatz
	Android App	18:00-21:30	
06-22	Testen: Use-Cases	3:00:00	Norbert
	Android App	18:00-21:00	

06-22	Dokumentation - Preperation of presentation	2:15:00	V Pachatz
	Android App	21:45-00:00	
06-23	Documentation - Finishing documentation	3:00:00	V Pachatz
	Android App	15:00-18:00	
06-23	Documentation - Finishing documentation	3:15:00	V Pachatz
	Android App	19:00-22:15	

Created with toggl.com