

🌒 เรศเญยรสมูเผมชา().มบบเซสเา setAngesagt20er(boolean):void getMerkePunkte():int setMerkePunkte(int):void getMitspieler():Spieler setMitspieler(Spieler):void isZugedreht():boolean setZugedreht(boolean):void Spieler() 0..1

-mitspieler