

- Isistdran():boolean
 setIstdran(boolean):void
 isAngesagt20er():boolean
 setAngesagt20er(boolean):void
 getMerkePunkte():int
 setMerkePunkte(int):void
 getMitspieler():Spieler
 setMitspieler(Spieler):void
- setZugedreht(boolean):void

isZugedreht():boolean

₽Spieler()

-mitspieler

0..1