

<<Java Class>>
Rufspiel
Schnaps2gether.DataStructure

spiel: String

punkte: int

getSpiel():String

getPunkte():int

Rufspiel(String)

<<Java Class>>
Karte
Schnaps2gether.DataStructure

Farbe: String

Wertigkeit: String

Punkte: int

getFarbe():String

setFarbe(String):void

getWertigkeit():String

setWertigkeit(String):void

getPunkte():int

setPunkte(int):void

equals(Object):boolean

Karte(String,String,int)

Karte(String)

getPunkte(String):int

getFarbelcon():String

getFarbelcon(String):String

changeToLowerCase(String):String

getPngName():String

toString():String

erstelleKartendeck():ArrayList<Karte>

getIconResourceId():int

getIconResourceId(String):int

getImageResourceId():int

<<Java Class>>
KartenKomparator
Schnaps2gether.DataStructure

KartenKomparator()

compare(Karte,Karte):int

<<Java Class>>
Spieler
Schnaps2gether.DataStructure

Punkte: int

istdran: boolean

angesagt20er: boolean

zugedreht: boolean

merkePunkte: int

punktevorzugedreht: int

getPunktevorzugedreht()

setPunktevorzugedreht(int):void

getPunkte():int

setPunkte(int):void

isIstdran():boolean

setIstdran(boolean):void

isAngeSagt20er():boolean

setAngeSagt20er(boolean):void

getMerkePunkte():int

setMerkePunkte(int):void

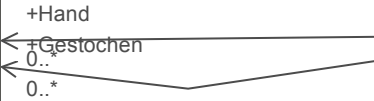
getMitspieler():Spieler

setMitspieler(Spieler):void

isZugedreht():boolean

setZugedreht(boolean):void

Spieler()





-mitspieler

0..1