

Schnaps2gether Team - Sprint 4 - Backlog

ID	Title	State	Assigned To	Remaining Work
27	Als Spieler kann ich bei der Spielerstellung und beim Spielbeitritt entscheiden welchen Spielmodus (2er-, 3er- oder 4er-Schnapsen) ich spiele, sodass ich nach meinen bevorzugten Spielregeln spielen kann.	Approved	Frederik Florian Platter	
179	Vordergrundlogik: Activity zur Spielmodusauswahl ausimplementieren	To Do	Frederik Florian Platter	1
36	Als Spieler kann ich über das Startmenü eine Kurzbeschreibung der möglichen Spielmodi einsehen, sodass ich dort die Spielregeln nachschlagen kann.	Approved	Kerstin Maier	
207	Vordergrundlogik: Spielregeln in vom Hauptmenü erreichbare Activity einfügen.	To Do	Kerstin Maier	3
34	Als Spieler sehe ich während dem Schnapsen meine Anzahl der gewonnenen Spiele gegen den aktuellen Gegner, sodass ich ihn einschätzen kann.	Approved	Kerstin Maier	
208	Vordergrundlogik: Gewonnene Spiele gegen aktuellen Gegner anzeigen	To Do	Kerstin Maier	3
38	Als Spieler kann ich meine Statistik anschauen (gewonnenen Spiele, Anzahl 20er(40er),...), sodass ich damit angeben kann.	Approved	Kerstin Maier	
209	Hintergrundlogik: Statistiken wie gewonnene Spiele, angesagte 20er/40er, usw. speichern	To Do	Kerstin Maier	5
210	Vordergrundlogik: Statistiken vom Hauptmenü aus zugänglich machen.	To Do	Kerstin Maier	
32	Als Spieler kann ich den Spielmodus 3er-Schnapsen nur mit genau zwei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele.	Approved	Kerstin Maier	
180	Hintergrundlogik: Dreispielerlogik implementieren	To Do	Frederik Florian Platter	2
61	Als Spieler kann ich den Spielmodus 4er-Schnapsen nur mit genau drei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele.	Approved	Frederik Florian Platter	
211	Hintergrundlogik: Vierspielerlogik implementieren	To Do	Frederik Florian Platter	1

116	Als Spieler bekomme ich als Gewinner einer Runde 3 Punkte falls mein Gegner keine Punkte hatte, 2 Punkte falls er 1-33 Punkte hatte und ansonsten 1 Punkt, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
212	Vordergrundlogik: Gesamtpunkte (Bummerl) anzeigen	To Do	Kerstin Maier	0,5
117	Als Spieler gewinne ich beim 2er-Schnapsen das Spiel, sobald ich 7 Spielpunkte erreicht habe, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
213	Vordergrundlogik: Aufteilung des Spiels in Spielrunden	To Do	Kerstin Maier	0,5
214	Vordergrundlogik: Spiel bei sieben Gesamtpunkten (Bummerl) beenden	To Do	Kerstin Maier	0,5
118	Als Spieler bekomme ich als Verlierer des Spiels vier Bummerln, falls ich schon 6-0 geführt habe, zwei Bummerln, falls ich 0-7 verloren habe und ansonsten ein Bummerl, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
215	Vordergrundlogik: Beim Spielende erhaltene Bummerl anzeigen.	To Do	Kerstin Maier	1
178	Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen das Spiel zu Ende ist, sobald ein Spieler 24 Gesamtpunkte (Bummerl) erreicht hat, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
216	Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 3er-Schnapsen implementieren	To Do	Kerstin Maier	0,25
217	Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 4er-Schnapsen implementieren	To Do	Frederik Florian Platter	0,25
218	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden	To Do	Kerstin Maier	0,25
219	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden.	To Do	Frederik Florian Platter	0,25
177	Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen die "Spiele" Schnapser, Land, Kontraschnapser, Bauernschnapser und Kontrabauernschnapser, gerufen werden können, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
220	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Rufen der "Spiele" ermöglichen	To Do	Kerstin Maier	1

221	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Rufen der "Spiele" ermöglichen	To Do	Frederik Florian Platter	1
176	Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen jederzeit Farb- und Stichzwang gilt, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
222	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausspielbare Karten anzeigen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
223	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen ausspielbare Karten anzeigen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
175	Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen keine bis zwei meiner Handkarten gegen die Karten am Stapel austauschen können, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
224	Vordergrundlogik: Austauschen von Handkarten mit Stapelkarten ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
174	Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen ein geflecktes "Spiel" gegenflecken können, sodass in der jeweiligen Runde die vierfachen Punkte vergeben werden.	Approved		
225	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
226	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
173	Als Gegenspieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen das "Spiel" flecken können, sodass in der jeweiligen Runde die doppelten Punkte vergeben werden.	Approved		
227	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Flecken ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
228	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
172	Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, falls ich das gerufene "Spiel" gewinne, die dem "Spiel" zugeordneten Punkte erhalten, andernfalls erhalten die Gegner die Punkte, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
229	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren.	To Do	Kerstin Maier	0,5
230	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5

171	Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
231	Vordergrundlogik: Andere zwei Spieler als Gegenspieler anzeigen	To Do	Kerstin Maier	0,5
170	Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass beim "Spiel" Land der Rufer zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
232	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen beim Spiel "Land" den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen	To Do	Kerstin Maier	0,5
233	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen beim Spiel "Land" den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
169	Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass bei jedem "Spiel" außer dem Land der erste Spieler zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
234	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen bei jedem Spiel außer "Land" den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen	To Do	Kerstin Maier	0,5
235	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen bei jedem Spiel außer "Land" den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
168	Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass das höchstgerufene "Spiel" gespielt wird oder, falls kein "Spiel" gerufen wurde, ein normales "Spiel", sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
236	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das gespielte "Spiel" anzeigen	To Do	Kerstin Maier	0,5
237	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das gespielte "Spiel" anzeigen	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
167	Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass, nachdem alle Karten ausgeteilt wurden, jeder Spieler der Reihe nach ein "Spiel" rufen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann.	Approved		
238	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen nach dem Austeilen der Karten allen Spielern der Reihe nach das Rufen eines "Spiels" ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
239	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen nach dem Austeilen der Karten allen Spielern der Reihe nach das Rufen eines "Spiels" ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5

166	Als erster Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen statt den Trumpf anzusagen auch die nächste Karte, die mir ausgeteilt wird, als Trumpf aufdecken können, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
240	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Aufdecken der nächsten Handkarte statt Ansagen des Trumpfs ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
241	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Aufdecken der nächsten Handkarte statt Ansagen des Trumpfs ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
165	Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Beiseitelegen des Stapels der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
242	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Ansagen des Trumpfs ermöglichen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
164	Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten zwei Karten als Stapel beiseitegelegt werden, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
244	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen die beiseitegelegten Stapelkarten verdeckt anzeigen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
161	Als Spieler möchte ich, dass allen teilnehmenden Spielern beim 3er-Schnapsen zu Beginn sechs Karten ausgeteilt werden, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
245	Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausgeteilte Karten anzeigen.	To Do	Kerstin Maier	0,5
162	Als Spieler möchte ich, dass ich alle von mir gestochenen Karten und den letzten Stich je Gegner ansehen kann, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved	Kerstin Maier	
201	Vordergrundlogik: Gestochene Karten je Spieler regelmäßig anzeigen.	In Progress	Kerstin Maier	0,5
205	Als Spieler möchte ich, dass beim 4er-Schnapsen nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
243	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Ansagen des Trumpfs ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
204	Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen zu Beginn des Spiels 5 Karten ausgeteilt bekommen, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		

246	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen ausgeteilte Karten anzeigen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
206	Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen ein Team mit dem mir gegenüberstehenden Spieler bilden und gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
247	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen Spielerteams anzeigen und kennzeichnen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
62	Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen zusätzlich zu den "Spielen" vom 3er-Schnapsen auch die "Spiele" "Farbenjodler" und "Herrenjodler" rufen kann, sodass ich regelmäßig spielen kann.	Approved		
248	Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen auch das Rufen von "Farbenjodler" und "Herrenjodler" ermöglichen.	To Do	Frederik Florian Platter	0,5
41	Als Spieler habe ich während dem Schnapsen ein Spielfeld zur Verfügung, sodass ich darauf spielen kann (Karten legen, usw.).	Approved	Alice Eberhard	
57	Design: Spielfeld 2er-Schnapsen	To Do	Alice Eberhard	2
157	Design: Icons	To Do	Alice Eberhard	1
158	Vordergrundlogik: Icons in die App einbinden	To Do	Alice Eberhard	1
160	Vordergrundlogik: 2er-Schnapsen-Spielfeld in die App einbinden	To Do	Alice Eberhard	1
44	Als Spieler gelange ich nach der Spielerstellung in einen Warteraum (Lobby), dem andere Spieler beitreten können, sodass sie mit mir spielen können.	Approved	Veronika Pachatz	
156	Vordergrundlogik: Spieler in Reichweite anzeigen	To Do	Veronika Pachatz	0,2
63	Als Spielersteller kann ich das Spiel starten, sobald der Warteraum voll ist, sodass ich das Spiel spielen kann.	Approved	Veronika Pachatz	
142	Hintergrundlogik: Überprüfen ob genug Spieler dem Spiel beigetreten sind	To Do	Veronika Pachatz	2
64	Als Spieler kann ich einem Spiel beitreten, sodass ich einen Schnapsen spielen kann.	Approved		

154	Hintergrundlogik: Noch nicht laufende Spiele von Spielern in Reichweite erkennen	To Do	Veronika Pachatz	0,8
155	Vordergrundlogik: In der Lobby noch nicht laufende Spiele von Spielern in Reichweite anzeigen	To Do	Kerstin Maier	0,2
144	Hintergrundlogik: Spielbeitritt implementieren	To Do	Veronika Pachatz	2
145	Vordergrundlogik: In der Lobby einen Button zum Spielbeitritt erstellen	To Do	Kerstin Maier	1

Anmerkung: Einträge mit „State“ „Approved“ sind User Stories, alle anderen Einträge sind Tasks und sind stets der letzten vorhergehenden User Story zugeordnet.