

Detailed report

2015-01-01 - 2015-12-31

Total 92 h 15 min

Billable 00 h 00 min

Frederik Platter selected as users

Android App selected as projects

Date	Description	Duration	User
03-27	Analyse: Ausarbeitung der User Stories	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	19:14-19:44	
03-28	Analyse: Ausarbeitung der User Stories cont'd	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	13:39-15:09	
03-31	Implementierung: Spielfeld Mockup	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	13:30-14:30	
04-01	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	19:45-20:45	
04-02	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:48-19:48	
04-06	Implementierung: Spielfeld Mockup cont'd	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	10:24-11:09	
04-07	Implementierung: Integration des Spielfeld-Mockups	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	10:00-11:30	
04-08	Implementierung: Abrundung des Spielfeld-Mockups	0:15:00	Frederik Platter
	Android App	14:11-14:26	
04-13	Implementierung: Fehlerkorrekturen	4:00:00	Frederik Platter
	Android App	20:00-00:00	
04-17	Implementierung: Nickname-Popup und Speicherung	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	16:45-17:30	
04-18	Implementierung: Vordergrundlogik 20er/40er Ansagen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-19:30	
04-20	Implementierung: Troubleshooting	3:15:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-21:45	
04-21	Implementierung: Troubleshooting, Beenden im Startmenü	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	10:15-11:00	
04-22	Implementierung: GUI-Feinschliff	0:15:00	Frederik Platter
	Android App	12:15-12:30	
04-22	Implementierung: GUI-Feinschliff->Zudrehen	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:30-17:00	
04-23	Implementierung: Zudrehen->muss Dame/König ausspielen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	16:45-17:45	
04-26	Implementierung: 20er/40er auch nach erstem Stich; Feinschliff	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	17:00-17:30	

04-27	Implementierung: Troubleshooting, Unterscheidung von am Zug und beim Ausspielen	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	18:15-20:45	
04-28	Implementierung: GUI-Refaktorisierung und Anpassung	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:00-18:30	
04-29	Dokumentation: Aktualisierung der Projektmappe	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:45-17:15	
05-04	Dokumentation: Erstellung des Sprint-Backlogs für Sprint 3	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	17:00-18:30	
05-05	Dokumentation: Aktualisierung Burndown-Charts, Sprint 3 - Backlog	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:50-16:50	
05-06	Implementierung: Erstellung von Stubs für mehrspieleraugliche Spielfeldklassen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	19:00-20:00	
05-07	Implementierung: Nachrichtenschema und entsprechende Umwandlungen von Objekten; erste Implementierungen zum Nachrichtensenden in Spielfeld2	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	17:28-18:28	
05-08	Implementierung: Stringumwandlungen für Bummerl; Datenübertragung, insbesondere bezüglich Host	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:15-19:15	
05-09	Implementierung: Datenverkehr für den Client und Anpassungen dafür	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-19:30	
05-10	Implementierung: Abschluss vom Datenverkehr für den Client	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	08:45-09:45	
05-11	Implementierung: Integration der Klassen für die Datenübertragung; Hinzufügung von Benachrichtigungen bei Aktionen des Gegenspielers	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:45-19:45	
05-14	Implementierung: Connection Troubleshooting	4:00:00	Frederik Platter
	Android App	16:30-20:30	
05-14	Implementierung: Connection Troubleshooting	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	21:00-22:00	
05-15	Implementierung: Connection Troubleshooting	8:00:00	Frederik Platter
	Android App	16:00-00:00	
05-21	Implementierung: Popuptext NeuesSpiel; Implementierungsbeginn Spielfeld4	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	19:00-20:00	
05-22	Implementierung: Spielfeld4Host	0:45:00	Frederik Platter
	Android App	18:50-19:35	
05-23	Implementierung: Spielfeld4Host	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-19:00	
05-24	Implementierung: Spielfeld4 - Vervollständigung	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	14:30-17:30	
05-25	Implementierung: Spielfeld4 - Feinschliff und Layout	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	09:30-11:30	
05-25	Implementierung: Spielfeld4 - Feinschliff und Layout	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	13:30-15:00	

06-02	Implementierung: Spielfeld4 zusammen debuggen	3:30:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-21:30	
06-03	Implementierung: Nearby-Connection in Service auslagern	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	14:00-15:30	
06-04	Implementierung: Nearby-Connection - Service ausimplementieren	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	17:00-18:30	
06-05	Implementierung: Spielfeld4 an NearbyConnection-Service anpassen, Erstellung der Spielfeld4Logik	1:15:00	Frederik Platter
	Android App	18:30-19:45	
06-07	Implementierung: Spielfeld4 an Spielfeld4Logik anpassen	7:45:00	Frederik Platter
	Android App	14:14-21:59	
06-08	Implementierung: Spielfeld4 - Änderungen aus Refactoring-Branch teilweise auf Hauptbranch übertragen und kleine Verbesserungen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	07:55-08:55	
06-08	Implementierung: Spielfeld4 - Trumpfansagenpopup + Anpassung Flecken	0:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:17-16:47	
06-09	Implementierung: Spielfeld4 - Fehlerbehebungen und Anpassungen	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	17:10-19:10	
06-12	Implementierung: Spielfeld4 - Refactoring und startservice + endservice	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:35-16:35	
06-14	Dokumentation: Erstellung des Benutzerhandbuchs	2:30:00	Frederik Platter
	Android App	15:27-17:57	
06-15	Dokumentation: Ausarbeitung des Benutzerhandbuchs	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:49-19:49	
06-16	Dokumentation: Zusammenstellen und Aufräumen der Produktmappe	2:00:00	Frederik Platter
	Android App	15:27-17:27	
06-17	Dokumentation: Erstellung erster Versionen von Klassen- und Sequenzdiagrammen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:37-19:37	
06-18	Dokumentation: Wartungshandbuch - Klassendiagramm fertiggestellt; Experimentieren mit Sequenzdiagrammen	1:00:00	Frederik Platter
	Android App	16:37-17:37	
06-19	Dokumentation: Wartungshandbuch - Sequenzdiagramm hinzugefügt; Qualitätssicherungsdokument überarbeiten	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	16:40-18:10	
06-20	Dokumentation: Erstellung und Anpassung von Sequenzdiagrammen, Erstellung des Wartungshandbuchs	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	14:45-17:45	
06-22	Dokumentation: Wartungshandbuch - Überarbeitung	1:30:00	Frederik Platter
	Android App	10:27-11:57	
06-22	Implementierung: Zusammen Spielfeld3 und Spielfeld4 testen	3:00:00	Frederik Platter
	Android App	18:00-21:00	