Schnaps2gether Team - Sprint 3 - Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Title** | **State** | **Assigned To** | **Remaining Work** |
| [27](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=27) | Als Spieler kann ich bei der Spielerstellung und beim Spielbeitritt entscheiden welchen Spielmodus (2er-, 3er- oder 4er-Schnapsen) ich spiele, sodass ich nach meinen bevorzugten Spielregeln spielen kann. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [179](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=179) | Vordergrundlogik: Activity zur Spielmodusauswahl ausimplementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [47](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=47) | Als Spieler habe ich ein Kartendeck bestehend aus je vier Assen, Zehnern, Königen, Damen und Buben in den Farben Karo, Herz, Pik und Kreuz, sodass ich damit schnapsen kann. | Approved | Alice Eberhard |  |
| [130](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=130) | Design: Karten | To Do | Alice Eberhard | 4 |
| [131](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=131) | Vordergrundlogik: Karten in die App einbinden | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [39](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=39) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 2er-Schnapsen nur mit genau einem anderen Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spiele. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [147](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=147) | Hintergrundlogik: Computerlogik auskommentieren | To Do | Frederik Florian Platter | 0,01 |
| [148](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=148) | Hintergrundlogik: Zweispielerlogik implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 0,99 |
| [32](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=32) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 3er-Schnapsen nur mit genau zwei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [180](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=180) | Hintergrundlogik: Dreispielerlogik implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 2 |
| [112](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=112) | Als Spieler kann ich in meinem Zug einen "20er" ansagen, falls ich einen König und eine Dame der selben Farbe in der Hand habe, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [181](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=181) | Vordergrundlogik: Die Karten des angesagten 20er den Mitspielern anzeigen. | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [113](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=113) | Als Spieler kann ich in meinem Zug einen "40er" ansagen, falls ich den König und die Dame der Trumpfarbe in der Hand habe, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [182](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=182) | Vordergrundlogik: Die Karten des angesagten 40er den Mitspielern anzeigen. | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [178](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=178) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er-Schnapsen das Spiel zu Ende ist, sobald ein Spieler 24 Gesamtpunkte (Bummerl) erreicht hat, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [183](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=183) | Hintergrundlogik: Gesamtpunkte mitzählen | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [184](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=184) | Hintergrundlogik: Auf Spielende überprüfen | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [177](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=177) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er-Schnapsen die "Spiele" Schnapser, Land, Kontraschnapser, Bauernschnapser und Kontrabauernschnapser, gerufen werden können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [185](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=185) | Hintergrundlogik: Spielregeln für die möglichen "Spiele" implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 2 |
| [176](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=176) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er-Schnapsen jederzeit Farb- und Stichzwang gilt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [186](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=186) | Hintergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen stets Farb- und Stichzwang geltend machen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [175](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=175) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen keine bis zwei meiner Handkarten gegen die Karten am Stapel austauschen können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [187](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=187) | Hintergrundlogik: Austauschen der Handkarten mit den Karten am Stapel für den Rufer ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [174](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=174) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen ein geflecktes "Spiel" gegenflecken können, sodass in der jeweiligen Runde die vierfachen Punkte vergeben werden. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [188](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=188) | Hintergrundlogik: Gegenflecken implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [173](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=173) | Als Gegenspieler möchte ich beim 3er-Schnapsen das "Spiel" flecken können, sodass in der jeweiligen Runde die doppelten Punkte vergeben werden. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [189](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=189) | Hintergrundlogik: Flecken implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [172](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=172) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen, falls ich das gerufene "Spiel" gewinne, die dem "Spiel" zugeordneten Punkte erhalten, andernfalls erhalten die Gegner die Punkte, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [190](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=190) | Hintergrundlogik: Dem "Spiel" entsprechende Punkte dem/den Spielgewinner/n geben. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [171](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=171) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [191](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=191) | Hintergrundlogik: Spieler, die nicht dem Rufer entsprechen, als Gegenspieler implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [170](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=170) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass beim "Spiel" Land der Rufer zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [192](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=192) | Hintergrundlogik: Beim "Spiel" Land den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [169](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=169) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass bei jedem "Spiel" außer dem Land der erste Spieler zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [193](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=193) | Hintergrundlogik: Bei allen "Spielen" außer Land, den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [168](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=168) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass das höchstgerufene "Spiel" gespielt wird oder, falls kein "Spiel" gerufen wurde, ein normales "Spiel", sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [194](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=194) | Hintergrundlogik: Die jeweilige Spielrunde nach den Regeln des höchstgerufenen "Spiels" ablaufen lassen, falls ein Spiel gerufen wurde. | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [195](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=195) | Hintergrundlogik: Das Spiel nach "normalen" Spielregeln ablaufen lassen, falls kein "Spiel" gerufen wurde. | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [167](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=167) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass, nachdem alle Karten ausgeteilt wurden, jeder Spieler der Reihe nach ein "Spiel" rufen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [196](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=196) | Hintergrundlogik: Rufen eines "Spiels" ermöglichen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [166](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=166) | Als erster Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen statt den Trumpf anzusagen auch die nächste Karte, die mir ausgeteilt wird, als Trumpf aufdecken können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [197](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=197) | Hintergrundlogik: Aufdecken der nächsten ausgeteilten Handkarte als Trumpf implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [165](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=165) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Beiseitelegen des Stapels der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [198](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=198) | Hintergrundlogik: Trumpf Ansagen implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [164](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=164) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten zwei Karten als Stapel beiseitegelegt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [199](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=199) | Hintergrundlogik: Beiseitelegen von zwei Karten als Stapel nach dem Austeilen der ersten drei Karten an alle Spieler implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [161](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=161) | Als Spieler möchte ich, dass allen teilnehmenden Spielern beim 3er-Schnapsen zu Beginn sechs Karten ausgeteilt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [200](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=200) | Hintergrundlogik: Austeilen von sechs Karten zu Rundenbeginn implementieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [162](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=162) | Als Spieler möchte ich, dass ich alle von mir gestochenen Karten und den letzten Stich je Gegner ansehen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [201](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=201) | Vordergrundlogik: Gestochene Karten je Spieler regelgemäß anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 1 |
| [202](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=202) | Hintergrundlogik: Gestochene Karten je Spieler abspeichern. | Done | Kerstin Maier |  |
| [41](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=41) | Als Spieler habe ich während dem Schnapsen ein Spielfeld zur Verfügung, sodass ich darauf spielen kann (Karten legen, usw.). | Approved | Alice Eberhard |  |
| [57](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=57) | Design: Spielfeld 2er-Schnapsen | To Do | Alice Eberhard | 2 |
| [157](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=157) | Design: Icons | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [158](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=158) | Vordergrundlogik: Icons in die App einbinden | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [160](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=160) | Vordergrundlogik: 2er-Schnapsen-Spielfeld in die App einbinden | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [44](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=44) | Als Spieler gelange ich nach der Spielerstellung in einen Warteraum (Lobby), dem andere Spieler beitreten können, sodass sie mit mir spielen können. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [156](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=156) | Vordergrundlogik: Spieler in Reichweite anzeigen | To Do | Veronika Pachatz | 0,2 |
| [153](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=153) | Hintergrundlogik: Spieler in Reichweite erkennen | To Do | Veronika Pachatz | 0,8 |
| [63](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=63) | Als Spielersteller kann ich das Spiel starten, sobald der Warteraum voll ist, sodass ich das Spiel spielen kann. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [142](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=142) | Hintergrundlogik: Überprüfen ob genug Spieler dem Spiel beigetreten sind | To Do | Veronika Pachatz | 2 |
| [50](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=50) | Als Spieler muss ich mich mit meinen Mitspielern in einem Raum befinden, sodass das Gefühl eines echten Kartenspiels möglichst erhalten bleibt. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [203](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=203) | Hintergrundlogik: Technologie zur Verbindung mit Geräten in der Nähe implementieren. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |

Anmerkung: Einträge mit „State“ „Approved“ sind User Stories, alle anderen Einträge sind Tasks und sind stets der letzten vorhergehenden User Story zugeordnet.