Schnaps2gether Team - Sprint 4 - Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Title** | **State** | **Assigned To** | **Remaining Work** |
| [27](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=27) | Als Spieler kann ich bei der Spielerstellung und beim Spielbeitritt entscheiden welchen Spielmodus (2er-, 3er- oder 4er-Schnapsen) ich spiele, sodass ich nach meinen bevorzugten Spielregeln spielen kann. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [179](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=179) | Vordergrundlogik: Activity zur Spielmodusauswahl ausimplementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [36](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=36) | Als Spieler kann ich über das Startmenü eine Kurzbeschreibung der möglichen Spielmodi einsehen, sodass ich dort die Spielregeln nachschlagen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [207](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=207) | Vordergrundlogik: Spielregeln in vom Hauptmenü erreichbare Activity einfügen. | To Do | Kerstin Maier | 3 |
| [34](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=34) | Als Spieler sehe ich während dem Schnapsen meine Anzahl der gewonnenen Spiele gegen den aktuellen Gegner, sodass ich ihn einschätzen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [208](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=208) | Vordergrundlogik: Gewonnene Spiele gegen aktuellen Gegner anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 3 |
| [38](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=38) | Als Spieler kann ich meine Statistik anschauen (gewonnenen Spiele, Anzahl 20er(40er),...), sodass ich damit angeben kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [209](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=209) | Hintergrundlogik: Statistiken wie gewonnene Spiele, angesagte 20er/40er, usw. speichern | To Do | Kerstin Maier | 5 |
| [210](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=210) | Vordergrundlogik: Statistiken vom Hauptmenü aus zugänglich machen. | To Do | Kerstin Maier |  |
| [32](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=32) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 3er-Schnapsen nur mit genau zwei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [180](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=180) | Hintergrundlogik: Dreispielerlogik implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 2 |
| [61](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=61) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 4er-Schnapsen nur mit genau drei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele. | Approved | Frederik Florian Platter |  |
| [211](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=211) | Hintergrundlogik: Vierspielerlogik implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [116](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=116) | Als Spieler bekomme ich als Gewinner einer Runde 3 Punkte falls mein Gegner keine Punkte hatte, 2 Punkte falls er 1-33 Punkte hatte und ansonsten 1 Punkt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [212](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=212) | Vordergrundlogik: Gesamtpunkte (Bummerl) anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [117](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=117) | Als Spieler gewinne ich beim 2er-Schnapsen das Spiel, sobald ich 7 Spielpunkte erreicht habe, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [213](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=213) | Vordergrundlogik: Aufteilung des Spiels in Spielrunden | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [214](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=214) | Vordergrundlogik: Spiel bei sieben Gesamtpunkten (Bummerl) beenden | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [118](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=118) | Als Spieler bekomme ich als Verlierer des Spiels vier Bummerln, falls ich schon 6-0 geführt habe, zwei Bummerln, falls ich 0-7 verloren habe und ansonsten ein Bummerl, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [215](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=215) | Vordergrundlogik: Beim Spielende erhaltene Bummerl anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 1 |
| [178](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=178) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen das Spiel zu Ende ist, sobald ein Spieler 24 Gesamtpunkte (Bummerl) erreicht hat, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [216](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=216) | Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 3er-Schnapsen implementieren | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [217](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=217) | Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 4er-Schnapsen implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 0,25 |
| [218](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=218) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [219](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=219) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,25 |
| [177](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=177) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen die "Spiele" Schnapser, Land, Kontraschnapser, Bauernschnapser und Kontrabauernschnapser, gerufen werden können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [220](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=220) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Rufen der "Spiele" ermöglichen | To Do | Kerstin Maier | 1 |
| [221](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=221) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Rufen der "Spiele" ermöglichen | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [176](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=176) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen jederzeit Farb- und Stichzwang gilt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [222](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=222) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausspielbare Karten anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [223](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=223) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen ausspielbare Karten anzeigen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [175](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=175) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen keine bis zwei meiner Handkarten gegen die Karten am Stapel austauschen können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [224](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=224) | Vordergrundlogik: Austauschen von Handkarten mit Stapelkarten ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [174](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=174) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen ein geflecktes "Spiel" gegenflecken können, sodass in der jeweiligen Runde die vierfachen Punkte vergeben werden. | Approved |  |  |
| [225](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=225) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [226](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=226) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [173](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=173) | Als Gegenspieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen das "Spiel" flecken können, sodass in der jeweiligen Runde die doppelten Punkte vergeben werden. | Approved |  |  |
| [227](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=227) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Flecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [228](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=228) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [172](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=172) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, falls ich das gerufene "Spiel" gewinne, die dem "Spiel" zugeordneten Punkte erhalten, andernfalls erhalten die Gegner die Punkte, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [229](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=229) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [230](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=230) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [171](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=171) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [231](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=231) | Vordergrundlogik: Andere zwei Spieler als Gegenspieler anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [170](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=170) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass beim "Spiel" Land der Rufer zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [232](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=232) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen beim Spiel "Land" den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [233](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=233) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen beim Spiel "Land" den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [169](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=169) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass bei jedem "Spiel" außer dem Land der erste Spieler zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [234](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=234) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen bei jedem Spiel außer "Land" den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [235](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=235) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen bei jedem Spiel außer "Land" den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [168](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=168) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass das höchstgerufene "Spiel" gespielt wird oder, falls kein "Spiel" gerufen wurde, ein normales "Spiel", sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [236](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=236) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das gespielte "Spiel" anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [237](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=237) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das gespielte "Spiel" anzeigen | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [167](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=167) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass, nachdem alle Karten ausgeteilt wurden, jeder Spieler der Reihe nach ein "Spiel" rufen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [238](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=238) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen nach dem Austeilen der Karten allen Spielern der Reihe nach das Rufen eines "Spiels" ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [239](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=239) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen nach dem Austeilen der Karten allen Spielern der Reihe nach das Rufen eines "Spiels" ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [166](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=166) | Als erster Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen statt den Trumpf anzusagen auch die nächste Karte, die mir ausgeteilt wird, als Trumpf aufdecken können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [240](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=240) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Aufdecken der nächsten Handkarte statt Ansagen des Trumpfs ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [241](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=241) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Aufdecken der nächsten Handkarte statt Ansagen des Trumpfs ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [165](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=165) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Beiseitelegen des Stapels der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [242](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=242) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Ansagen des Trumps ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [164](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=164) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten zwei Karten als Stapel beiseitegelegt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [244](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=244) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen die beiseitegelegten Stapelkarten verdeckt anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [161](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=161) | Als Spieler möchte ich, dass allen teilnehmenden Spielern beim 3er-Schnapsen zu Beginn sechs Karten ausgeteilt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [245](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=245) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausgeteilte Karten anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [162](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=162) | Als Spieler möchte ich, dass ich alle von mir gestochenen Karten und den letzten Stich je Gegner ansehen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [201](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=201) | Vordergrundlogik: Gestochene Karten je Spieler regelgemäß anzeigen. | In Progress | Kerstin Maier | 0,5 |
| [205](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=205) | Als Spieler möchte ich, dass beim 4er-Schnapsen nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [243](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=243) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Ansagen des Trumps ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [204](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=204) | Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen zu Beginn des Spiels 5 Karten ausgeteilt bekommen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [246](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=246) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen ausgeteilte Karten anzeigen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [206](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=206) | Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen ein Team mit dem mir gegenübersitzenden Spieler bilden und gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [247](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=247) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen Spielerteams anzeigen und kennzeichnen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [62](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=62) | Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen zusätzlich zu den "Spielen" vom 3er-Schnapsen auch die "Spiele" "Farbenjodler" und "Herrenjodler" rufen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [248](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=248) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen auch das Rufen von "Farbenjodler" und "Herrenjodler" ermöglichen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [41](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=41) | Als Spieler habe ich während dem Schnapsen ein Spielfeld zur Verfügung, sodass ich darauf spielen kann (Karten legen, usw.). | Approved | Alice Eberhard |  |
| [57](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=57) | Design: Spielfeld 2er-Schnapsen | To Do | Alice Eberhard | 2 |
| [157](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=157) | Design: Icons | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [158](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=158) | Vordergrundlogik: Icons in die App einbinden | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [160](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=160) | Vordergrundlogik: 2er-Schnapsen-Spielfeld in die App einbinden | To Do | Alice Eberhard | 1 |
| [44](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=44) | Als Spieler gelange ich nach der Spielerstellung in einen Warteraum (Lobby), dem andere Spieler beitreten können, sodass sie mit mir spielen können. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [156](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=156) | Vordergrundlogik: Spieler in Reichweite anzeigen | To Do | Veronika Pachatz | 0,2 |
| [63](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=63) | Als Spielersteller kann ich das Spiel starten, sobald der Warteraum voll ist, sodass ich das Spiel spielen kann. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [142](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=142) | Hintergrundlogik: Überprüfen ob genug Spieler dem Spiel beigetreten sind | To Do | Veronika Pachatz | 2 |
| [64](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=64) | Als Spieler kann ich einem Spiel beitreten, sodass ich einen Schnapser spielen kann. | Approved |  |  |
| [154](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=154) | Hintergrundlogik: Noch nicht laufende Spiele von Spielern in Reichweite erkennen | To Do | Veronika Pachatz | 0,8 |
| [155](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=155) | Vordergrundlogik: In der Lobby noch nicht laufende Spiele von Spielern in Reichweite anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,2 |
| [144](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=144) | Hintergrundlogik: Spielbeitritt implementieren | To Do | Veronika Pachatz | 2 |
| [145](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=145) | Vordergrundlogik: In der Lobby einen Button zum Spielbeitritt erstellen | To Do | Kerstin Maier | 1 |

Anmerkung: Einträge mit „State“ „Approved“ sind User Stories, alle anderen Einträge sind Tasks und sind stets der letzten vorhergehenden User Story zugeordnet.