Schnaps2gether Team – Sprint 5 – Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Title** | **State** | **Assigned To** | **Remaining Work** |
| [255](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=255) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 2er-Schnapsen auch gegen einen Computergegner (KI) spielen, sodass ich das Spiel üben kann. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [256](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=256) | Vordergrundlogik: 2er-Schnapsen gegen den Computergegner wieder in die App einbauen. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [30](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=30) | Als Spieler kann ich schummeln, indem ich meine Karten gegen meine gestochenen Karten austausche, sodass das Spiel interessanter wird. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [249](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=249) | Hintergrundlogik: Austauschen einer Handkarte mit einer gestochenen Karte implementieren | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [250](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=250) | Vordergrundlogik: Activity oder Popup für Anzeige und Austausch von gestochenen Karten erstellen | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [251](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=251) | Vordergrundlogik: Verzögertes Austauschen einer Handkarte mit einer gestochenen Karte ermöglichen. | To Do | Veronika Pachatz | 3 |
| [58](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=58) | Als Spieler kann ich schummeln, indem ich meinen Mitspielern in die Karten schaue, sodass das Spiel interessanter wird. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [252](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=252) | Vordergrundlogik: Verzögerte Anzeige der Karten eines Gegenspielers ermöglichen. | To Do | Veronika Pachatz | 3 |
| [60](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=60) | Als Spieler kann ich das Schummeln anderer Spieler mit einer Geste unterbinden, sodass es nicht den Spielspaß zunichte macht. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [253](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=253) | Vordergrundlogik: Verhindern einer Schummelaktion während der entsprechenden Verzögerung durch Schütteln ermöglichen. | To Do | Veronika Pachatz | 8 |
| [31](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=31) | Als Spieler wird mir das Schummeln anderer Spieler angezeigt, sodass ich eine Möglichkeit habe es abzuwenden. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [254](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=254) | Vordergrundlogik: Während der Verzögerung beim Schummeln ein Auge neben dem entsprechenden Spielernamen anzeigen. | To Do | Veronika Pachatz | 2 |
| [36](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=36) | Als Spieler kann ich über das Startmenü eine Kurzbeschreibung der möglichen Spielmodi einsehen, sodass ich dort die Spielregeln nachschlagen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [207](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=207) | Vordergrundlogik: Spielregeln in vom Hauptmenü erreichbare Activity einfügen. | To Do | Kerstin Maier | 3 |
| [32](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=32) | Als Spieler kann ich den Spielmodus 3er-Schnapsen nur mit genau zwei anderen Spielern spielen, sodass ich regelgemäß spiele. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [180](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=180) | Hintergrundlogik: Dreispielerlogik implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 2 |
| [178](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=178) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen das Spiel zu Ende ist, sobald ein Spieler 24 Gesamtpunkte (Bummerl) erreicht hat, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [216](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=216) | Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 3er-Schnapsen implementieren | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [217](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=217) | Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 4er-Schnapsen implementieren | To Do | Frederik Florian Platter | 0,25 |
| [218](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=218) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [219](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=219) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,25 |
| [177](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=177) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen die "Spiele" Schnapser, Land, Kontraschnapser, Bauernschnapser und Kontrabauernschnapser, gerufen werden können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [220](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=220) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Rufen der "Spiele" ermöglichen | To Do | Kerstin Maier | 1 |
| [176](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=176) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen jederzeit Farb- und Stichzwang gilt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [222](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=222) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausspielbare Karten anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [175](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=175) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen keine bis zwei meiner Handkarten gegen die Karten am Stapel austauschen können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [224](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=224) | Vordergrundlogik: Austauschen von Handkarten mit Stapelkarten ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [174](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=174) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen ein geflecktes "Spiel" gegenflecken können, sodass in der jeweiligen Runde die vierfachen Punkte vergeben werden. | Approved |  |  |
| [225](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=225) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [173](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=173) | Als Gegenspieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen das "Spiel" flecken können, sodass in der jeweiligen Runde die doppelten Punkte vergeben werden. | Approved |  |  |
| [227](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=227) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Flecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [172](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=172) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, falls ich das gerufene "Spiel" gewinne, die dem "Spiel" zugeordneten Punkte erhalten, andernfalls erhalten die Gegner die Punkte, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [229](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=229) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [171](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=171) | Als Rufer möchte ich beim 3er-Schnapsen gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [231](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=231) | Vordergrundlogik: Andere zwei Spieler als Gegenspieler anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [170](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=170) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass beim "Spiel" Land der Rufer zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [232](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=232) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen beim Spiel "Land" den Rufer zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [169](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=169) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass bei jedem "Spiel" außer dem Land der erste Spieler zuerst zum Zug kommt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [234](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=234) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen bei jedem Spiel außer "Land" den ersten Spieler zuerst zum Zug kommen lassen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [168](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=168) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass das höchstgerufene "Spiel" gespielt wird oder, falls kein "Spiel" gerufen wurde, ein normales "Spiel", sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [236](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=236) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das gespielte "Spiel" anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [167](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=167) | Als Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, dass, nachdem alle Karten ausgeteilt wurden, jeder Spieler der Reihe nach ein "Spiel" rufen kann, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [238](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=238) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen nach dem Austeilen der Karten allen Spielern der Reihe nach das Rufen eines "Spiels" ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [166](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=166) | Als erster Spieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen statt den Trumpf anzusagen auch die nächste Karte, die mir ausgeteilt wird, als Trumpf aufdecken können, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [240](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=240) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Aufdecken der nächsten Handkarte statt Ansagen des Trumpfs ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [165](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=165) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Beiseitelegen des Stapels der erste Spieler den Trumpf ansagt, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [242](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=242) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Ansagen des Trumps ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [164](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=164) | Als Spieler möchte ich beim 3er-Schnapsen, dass nach dem Austeilen der ersten drei Handkarten zwei Karten als Stapel beiseitegelegt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [244](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=244) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen die beiseitegelegten Stapelkarten verdeckt anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [161](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=161) | Als Spieler möchte ich, dass allen teilnehmenden Spielern beim 3er-Schnapsen zu Beginn sechs Karten ausgeteilt werden, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [245](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=245) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen ausgeteilte Karten anzeigen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [206](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=206) | Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen ein Team mit dem mir gegenübersitzenden Spieler bilden und gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [247](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=247) | Vordergrundlogik: Beim 4er-Schnapsen Spielerteams anzeigen und kennzeichnen. | To Do | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [51](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=51) | Als Spieler möchte ich, dass das gesamte Spiel zuverlässig ist, sodass es einem echten Kartenspiel in nichts nachsteht. | Approved |  |  |
| [257](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=257) | Verbindungsaufbau bei 3er- und 4er-Schnapsen testen. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [258](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=258) | Tastensperre während dem Spielen verhindern. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [259](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=259) | Spielliste in der Lobby zwischenlöschen. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [260](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=260) | Spielfeld4 testen und optimieren (gemeinsam) | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |
| [261](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=261) | Code Refactoring - Spielfeld2 | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |

Anmerkung: Einträge mit „State“ „Approved“ sind User Stories, alle anderen Einträge sind Tasks und sind stets der letzten vorhergehenden User Story zugeordnet.