Schnaps2gether Team - Sprint 6 - Backlog

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Title** | **State** | **Assigned To** | **Remaining Work** |
| [38](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=38) | Als Spieler kann ich meine Statistik anschauen (gewonnenen Spiele, Anzahl 20er(40er),...), sodass ich damit angeben kann. | Approved | Veronika Pachatz |  |
| [262](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=262) | Hintergrundlogik: Statistiken lokal speichern | To Do | Veronika Pachatz | 3 |
| [263](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=263) | Vordergrundlogik: Activity zur Anzeige der Statistiken implementieren. | To Do | Veronika Pachatz | 2 |
| [118](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=118) | Als Spieler bekomme ich als Verlierer des Spiels vier Bummerln, falls ich schon 6-0 geführt habe, zwei Bummerln, falls ich 0-7 verloren habe und ansonsten ein Bummerl, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [264](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=264) | Hintergrundlogik: Bummerln abspeichern und regelgemäß mitzählen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [265](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=265) | Vordergrundlogik: Bummerln anzeigen | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [174](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=174) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen ein geflecktes "Spiel" gegenflecken können, sodass in der jeweiligen Runde die vierfachen Punkte vergeben werden. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [225](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=225) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Gegenflecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [178](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=178) | Als Spieler möchte ich, dass beim 3er- und 4er-Schnapsen das Spiel zu Ende ist, sobald ein Spieler 24 Gesamtpunkte (Bummerl) erreicht hat, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved |  |  |
| [216](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=216) | Vordergrundlogik: Aufteilung in Spielrunden beim 3er-Schnapsen implementieren | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [218](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=218) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Spiel beim Erreichen von 24 Gesamtpunkten (Bummerl) beenden | To Do | Kerstin Maier | 0,25 |
| [173](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=173) | Als Gegenspieler möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen das "Spiel" flecken können, sodass in der jeweiligen Runde die doppelten Punkte vergeben werden. | Approved |  |  |
| [227](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=227) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen das Flecken ermöglichen. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [172](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=172) | Als Rufer möchte ich beim 3er- und 4er-Schnapsen, falls ich das gerufene "Spiel" gewinne, die dem "Spiel" zugeordneten Punkte erhalten, andernfalls erhalten die Gegner die Punkte, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Kerstin Maier |  |
| [229](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=229) | Vordergrundlogik: Beim 3er-Schnapsen anzeigen, wenn ein "Spiel" gewonnen wird und Punkte aktualisieren. | To Do | Kerstin Maier | 0,5 |
| [206](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=206) | Als Spieler möchte ich beim 4er-Schnapsen ein Team mit dem mir gegenübersitzenden Spieler bilden und gegen die anderen beiden Spieler spielen, sodass ich regelgemäß spielen kann. | Approved | Alice Eberhard |  |
| [247](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=247) | Design: Beim 4er-Schnapsen Spielerteams anzeigen und kennzeichnen. | To Do | Alice Eberhard | 0,5 |
| [51](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=51) | Als Spieler möchte ich, dass das gesamte Spiel zuverlässig ist, sodass es einem echten Kartenspiel in nichts nachsteht. | Approved |  |  |
| [257](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=257) | Verbindungsaufbau bei 3er- und 4er-Schnapsen testen. | To Do | Veronika Pachatz | 1 |
| [260](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=260) | Spielfeld4 testen und optimieren (gemeinsam) | In Progress | Frederik Florian Platter | 0,5 |
| [261](https://appandroid.visualstudio.com/web/wi.aspx?pcguid=bbfccb19-5b55-4ffe-9834-ef5a32002bf2&id=261) | Code Refactoring - Spielfeld2 | To Do | Frederik Florian Platter | 1 |

Anmerkung: Einträge mit „State“ „Approved“ sind User Stories, alle anderen Einträge sind Tasks und sind stets der letzten vorhergehenden User Story zugeordnet.