

P R E S E N T A T I O N

WEBSITE JUAL BELI-FIGURE

× × × ×



MANAGER PROYEK

Yeni Rokhayati, S.Si., M.Sc

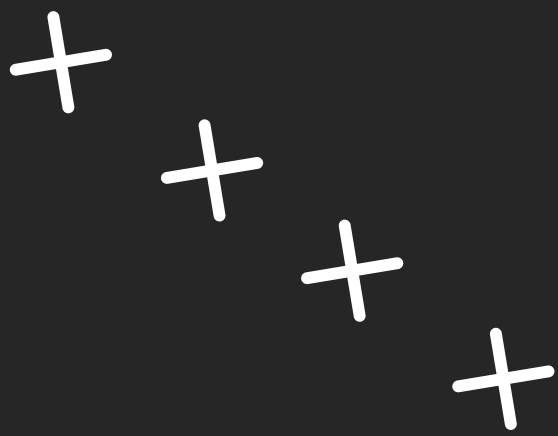
ANGGOTA KELOMPOK

3312401014 - WAHYUDI (KETUA KELOMPOK)

3312401029 - FIRLI HANIFURAHMAN

3312401005 - MARSEL VINCENTIUS PALTAKMA NAIBAHO

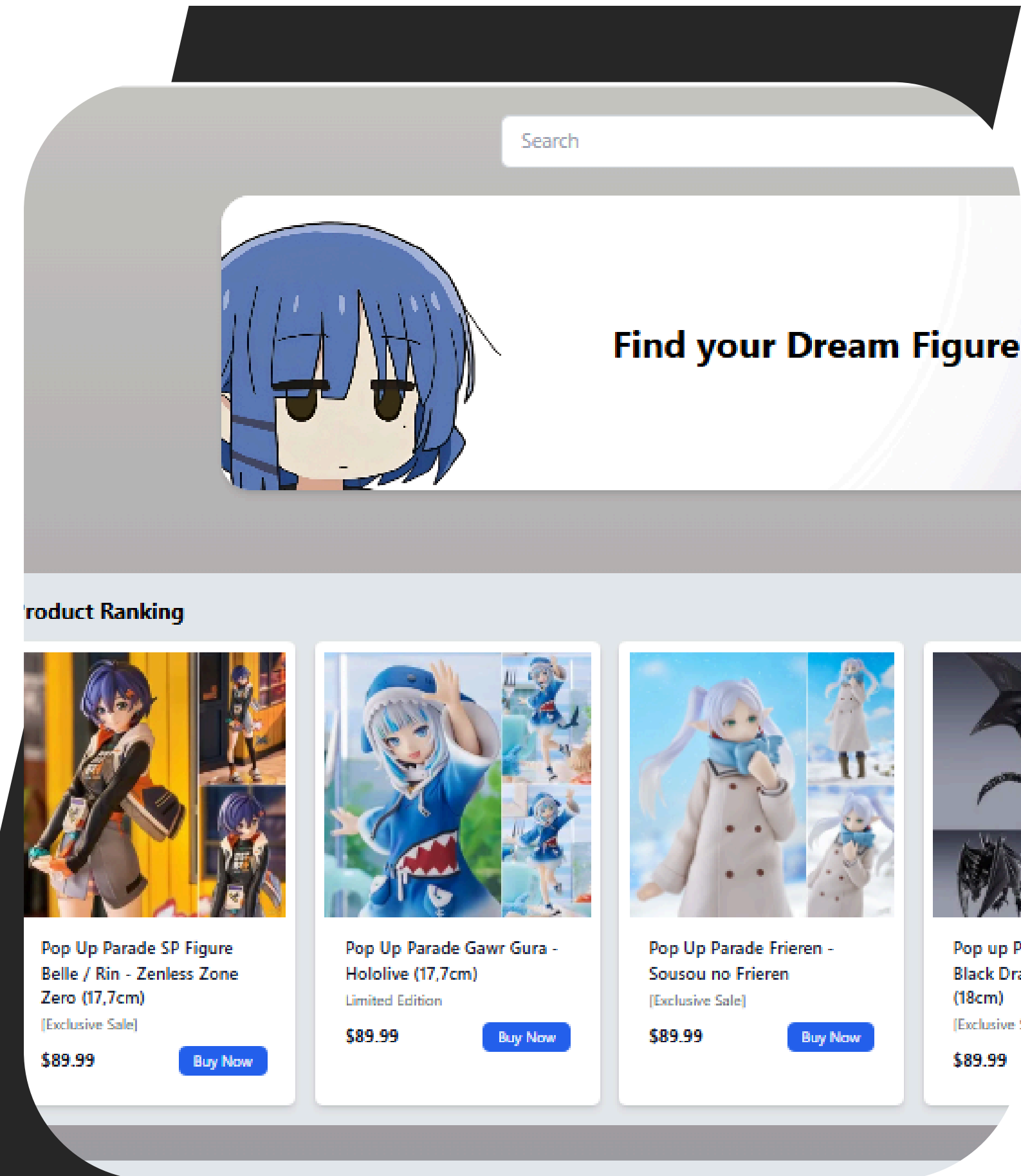
3312401010 - VINCENT BAYU PRADYA PUTRA



CAPAIAN PROYEK APLIKASI

DESKRIPSI UMUM

Aplikasi jual beli berbasis web yang bisa digunakan oleh semua pengguna (ios dan android) yang terhubung ke database melalui jaringan internet. Pengguna dari aplikasi adalah admin dan customer. Admin dapat melakukan pengelolaan data dan perawatan web. Customer dapat melakukan sign in, log in, mengakses web, dan melakukan pembelian barang.



SPEKIFIKASI APLIKASI

Platform: Web berbasis Laravel + Tailwind CSS

Bahasa Pemrograman: PHP, HTML, CSS, JavaScript.

Database: MySQL (melalui XAMPP/Laragon).

Tools Pendukung: VSCode, Figma, Browser dan ChatGPT.

Mode Akses: Penjual dan Pembeli.

Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional

Kebutuhan Fungsional

- Autentikasi Pengguna: Registrasi, login, dan pengelolaan profil.
- Manajemen Produk: Tambah, edit, dan hapus action figure.
- Manajemen Pesanan: Lihat, proses, dan ubah status pesanan.
- Laporan Penjualan: Tampilkan data transaksi dan produk terlaris.
- Transaksi: Pemesanan, pembayaran, dan tracking pesanan.
- Leaderboard: Peringkat pembeli berdasarkan transaksi.
- Achievement: XP dan penghargaan atas aktivitas pengguna.
- Ulasan & Rating: Review produk dan seller.
- Notifikasi: Update untuk transaksi, promosi, dan leaderboard.
- Pencarian & Filter Produk: Cari dan filter action figure.
- Wishlist: Simpan produk favorit

Kebutuhan Non Fungsional

- Keamanan: Data pengguna dan transaksi terenkripsi.
- Responsif: Tampilan optimal di desktop dan mobile browser.
- Performa: Halaman cepat diakses untuk kenyamanan pengguna.
- User-Friendly: Antarmuka intuitif dan mudah digunakan.

UML Use Case Diagram

The Use Case Diagram illustrates the system's requirements. A central use case, **LOGIN**, is connected to 20 other use cases. The use cases are:

- Registrasi
- Forgot Password
- Melakukan Pemesanan
- Melakukan pembayaran
- Melacak pesanan
- Menambahkan produk ke wishlist
- Memberikan ulasan produk
- Membuat postingan
- Mengedit Profil
- Melihat riwayat pesanan
- Menambahkan produk
- Mengedit produk
- Menghapus produk
- Memproses pesanan
- Melihat laporan penjual
- Mendapatkan EXP
- Memilih metode pembayaran
- Melihat daftar wishlist
- Menambahkan gambar

Relationships include:

- Include:** LOGIN includes Mendapatkan EXP, Memilih metode pembayaran, and Menambahkan gambar.
- Extend:** Melakukan pembayaran extends Mendapatkan EXP.
- Extends:** Menambahkan produk ke wishlist extends Melihat daftar wishlist.

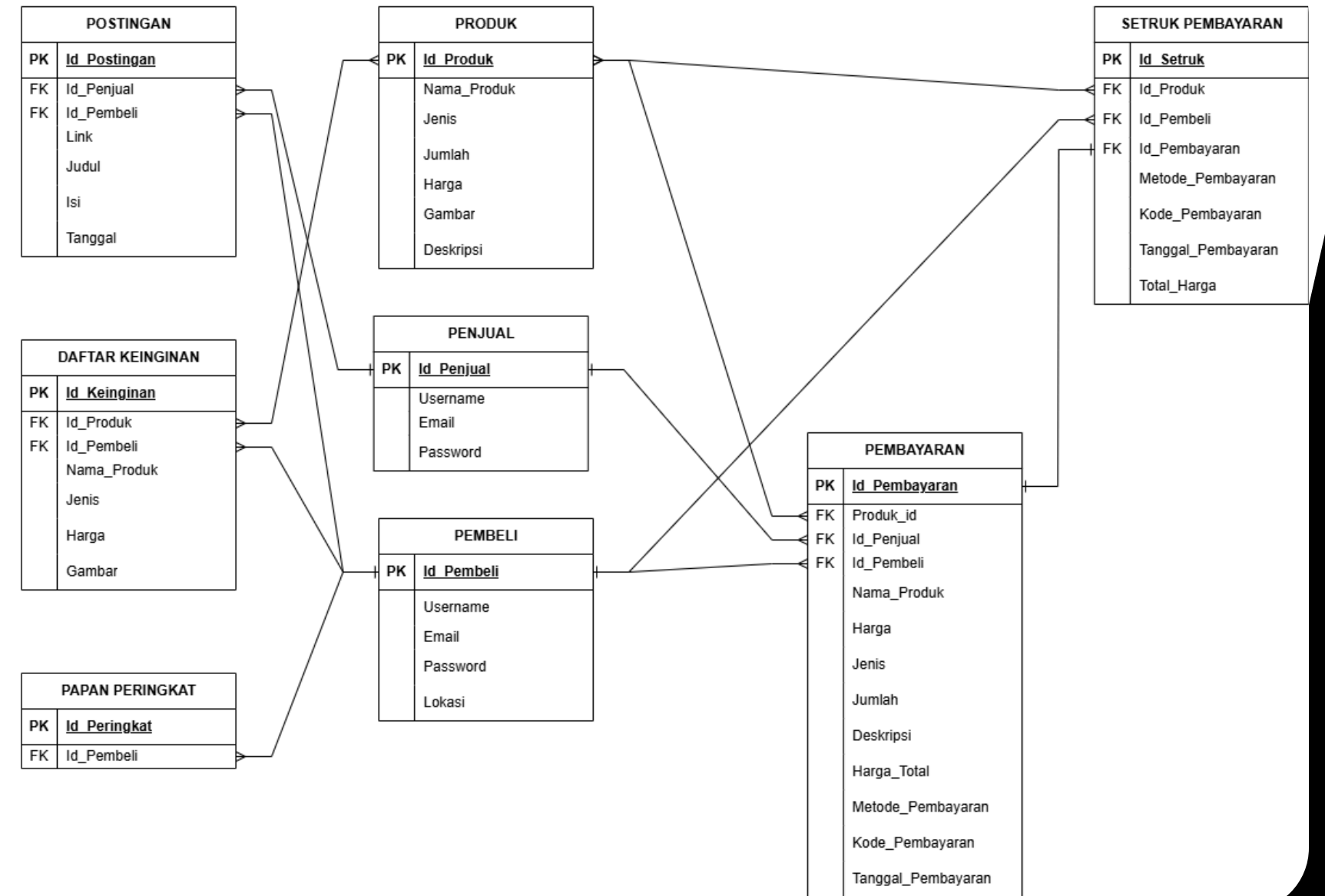
UML Class Diagram

The Class Diagram shows the following classes and their attributes:

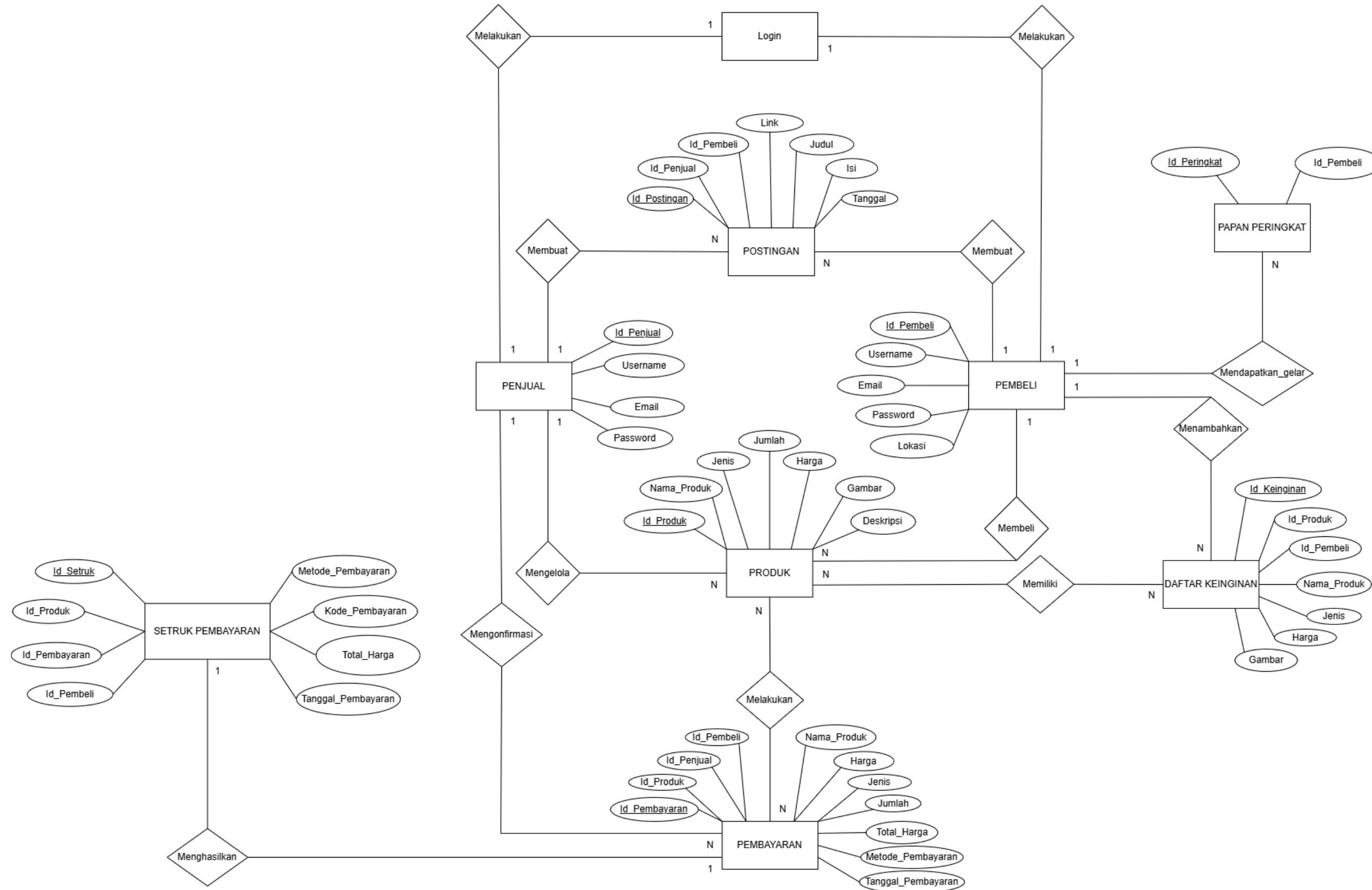
- POSTINGAN**
 - PK: Id Postingan
 - FK: Id_Penjual
 - FK: Id_Pembeli
 - Link
 - Judul
 - Isi
 - Tanggal
- PRODUK**
 - PK: Id Produk
 - Nama_Produk
 - Jenis
 - Jumlah
 - Harga
 - Gambar
 - Deskripsi
- PENJUAL**
 - PK: Id Penjual
 - Username
 - Email
 - Password
- PEMBELI**
 - PK: Id Pembeli
 - Username
 - Email
 - Password
 - Lokasi
- DAFTAR KEINGINAN**
 - PK: Id Keinginan
 - FK: Id_Produk
 - FK: Id_Pembeli
 - Nama_Produk
 - Jenis
 - Harga
 - Gambar
- PAPAN PERINGKAT**
 - PK: Id Peringkat
 - FK: Id_Pembeli
- PEMBAYARAN**
 - PK: Id Pembayaran
 - FK: Produk_id
 - FK: Id_Penjual
 - FK: Id_Pembeli
 - Nama_Produk
 - Harga
 - Jenis
 - Jumlah
 - Deskripsi
 - Harga_Total
 - Metode_Pembayaran
 - Kode_Pembayaran
 - Tanggal_Pembayaran

Relationships in the Class Diagram:


- POSTINGAN** has associations with **PRODUK**, **PENJUAL**, and **PEMBELI**.
- PRODUK** has associations with **PENJUAL** and **PEMBELI**.
- PENJUAL** has an association with **PEMBELI**.
- PEMBELI** has an association with **PEMBAYARAN**.
- DAFTAR KEINGINAN** has associations with **PRODUK** and **PEMBELI**.
- PAPAN PERINGKAT** has an association with **PEMBELI**.



ER DIAGRAM



DESAIN MOCKUP



Login nih kalo udah!


LoginRegister

Username

Password

☐ Remember me [Forgot Password?](#)

Login



Register nih kalo udah!

LoginRegister


Username

Email

Password

Confirm Password

Register



Forgot Password

LoginRegister

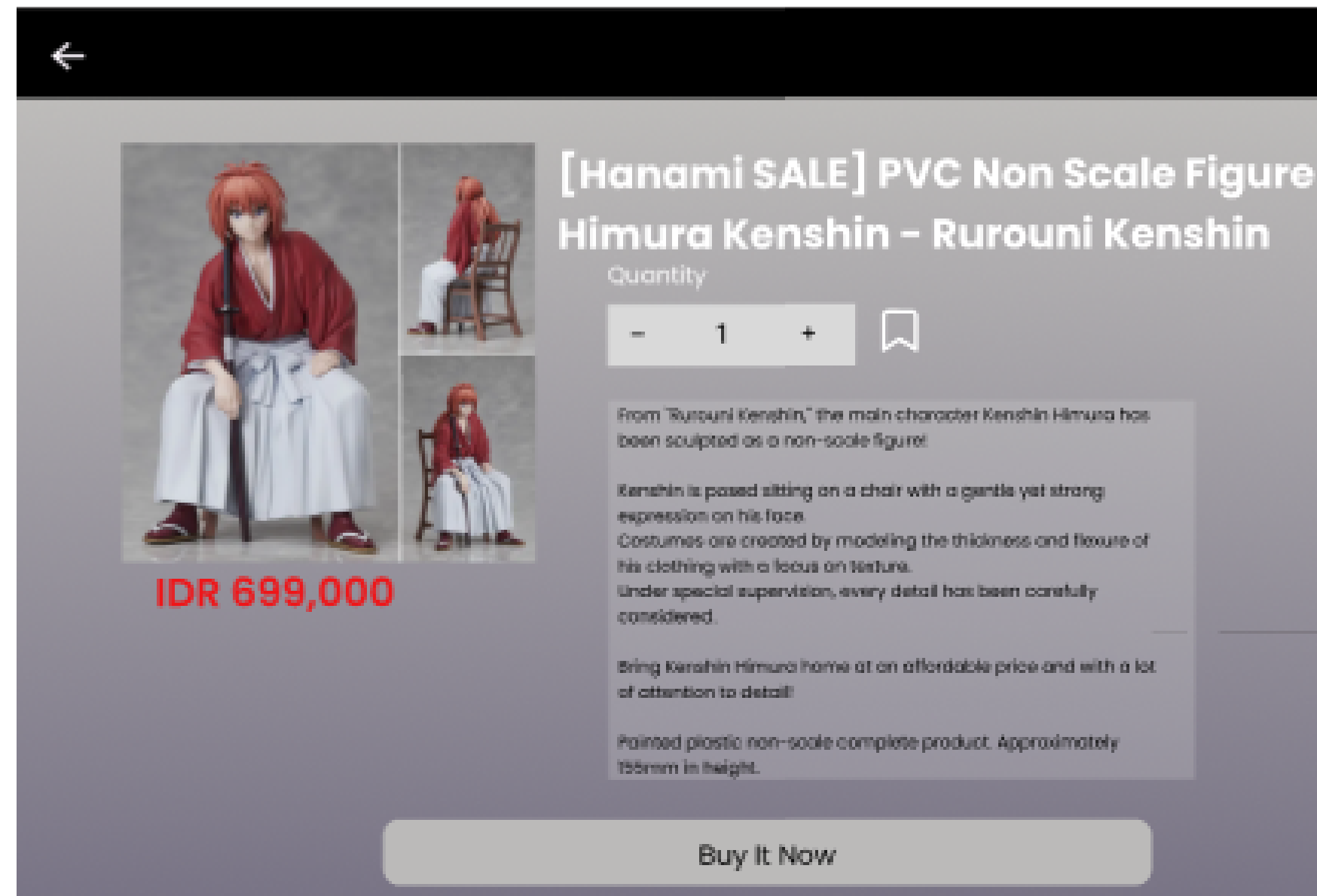
Enter your email address and we'll send you a link to reset your password.

Email

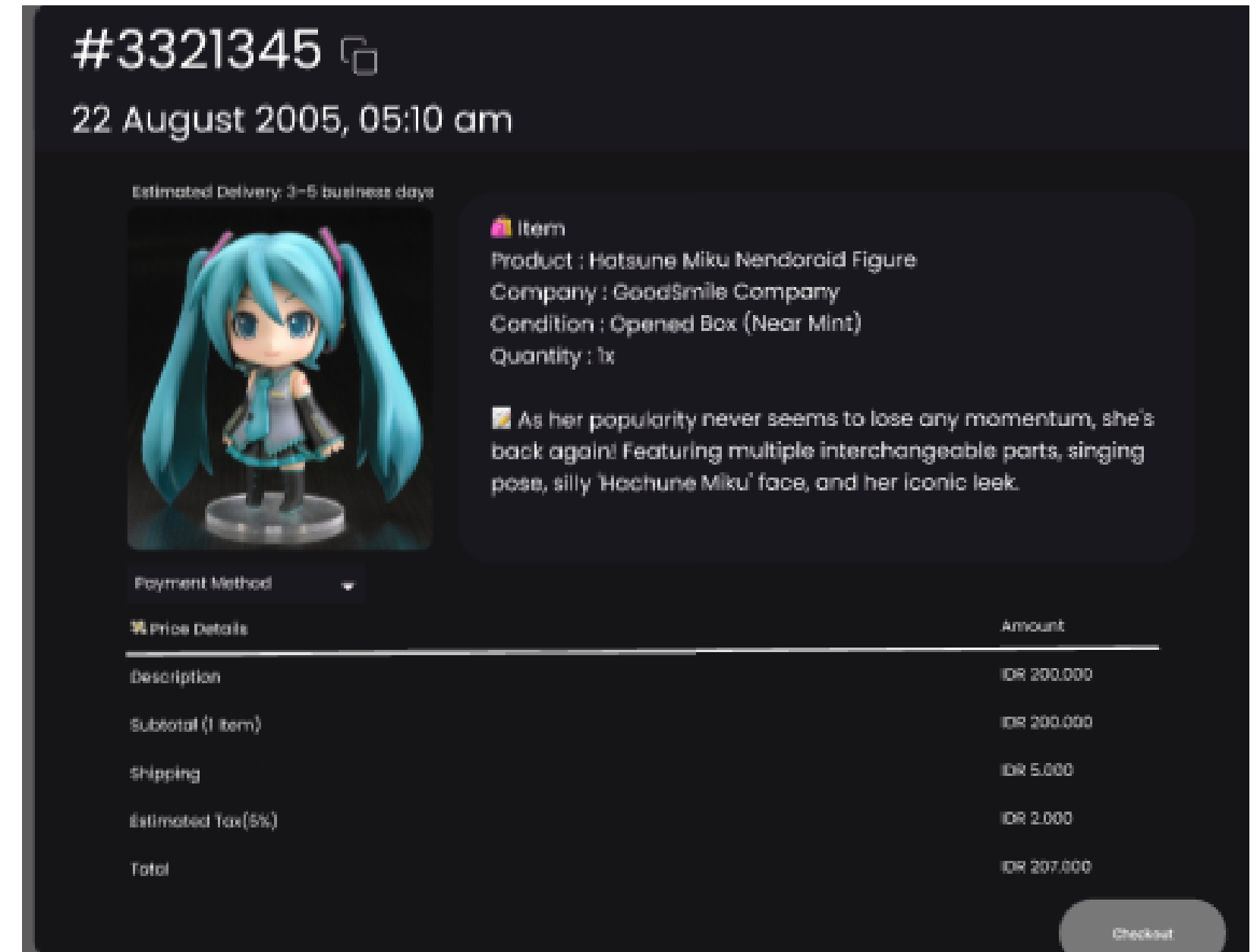
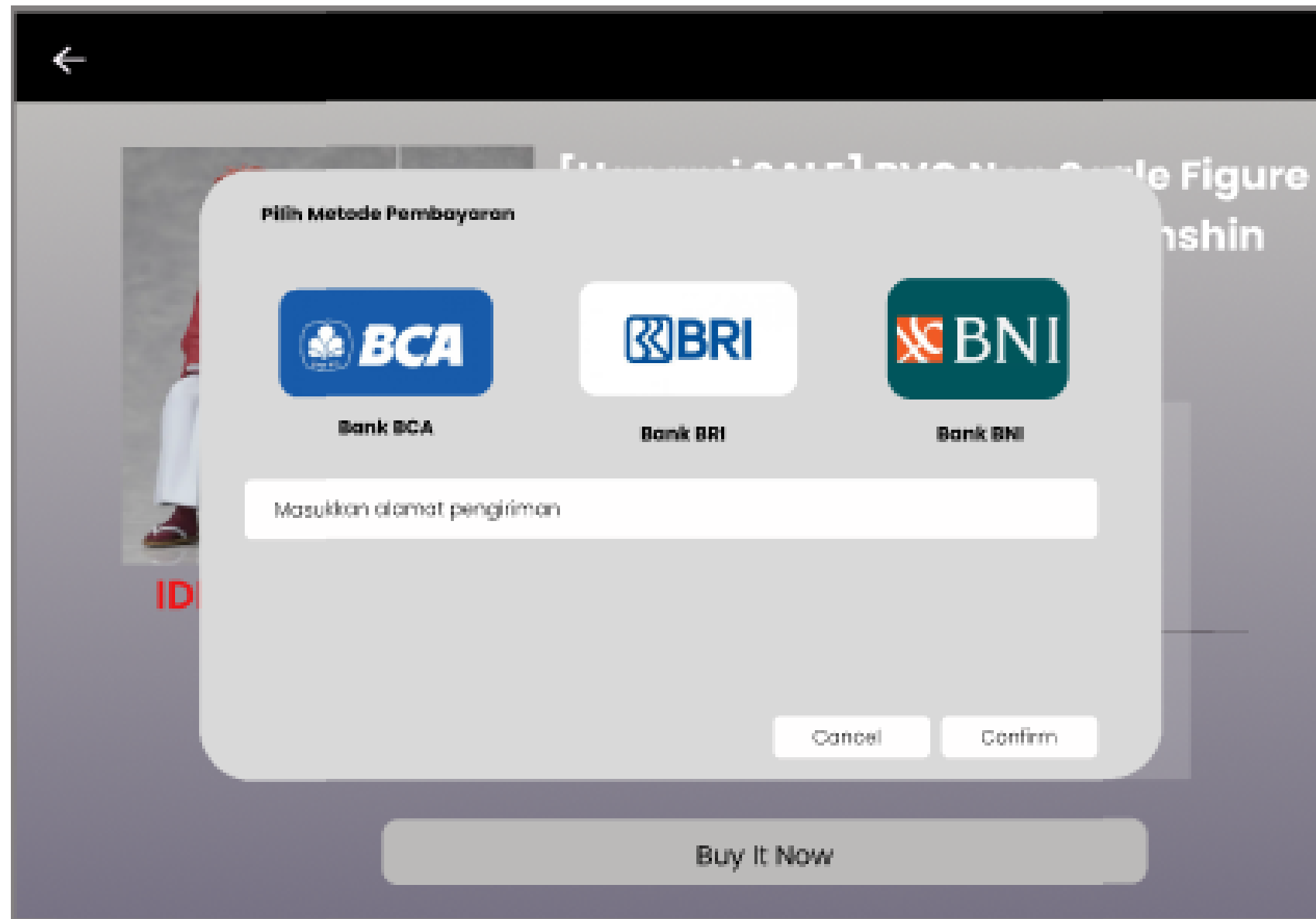
Reset Password

[Back to Login](#)

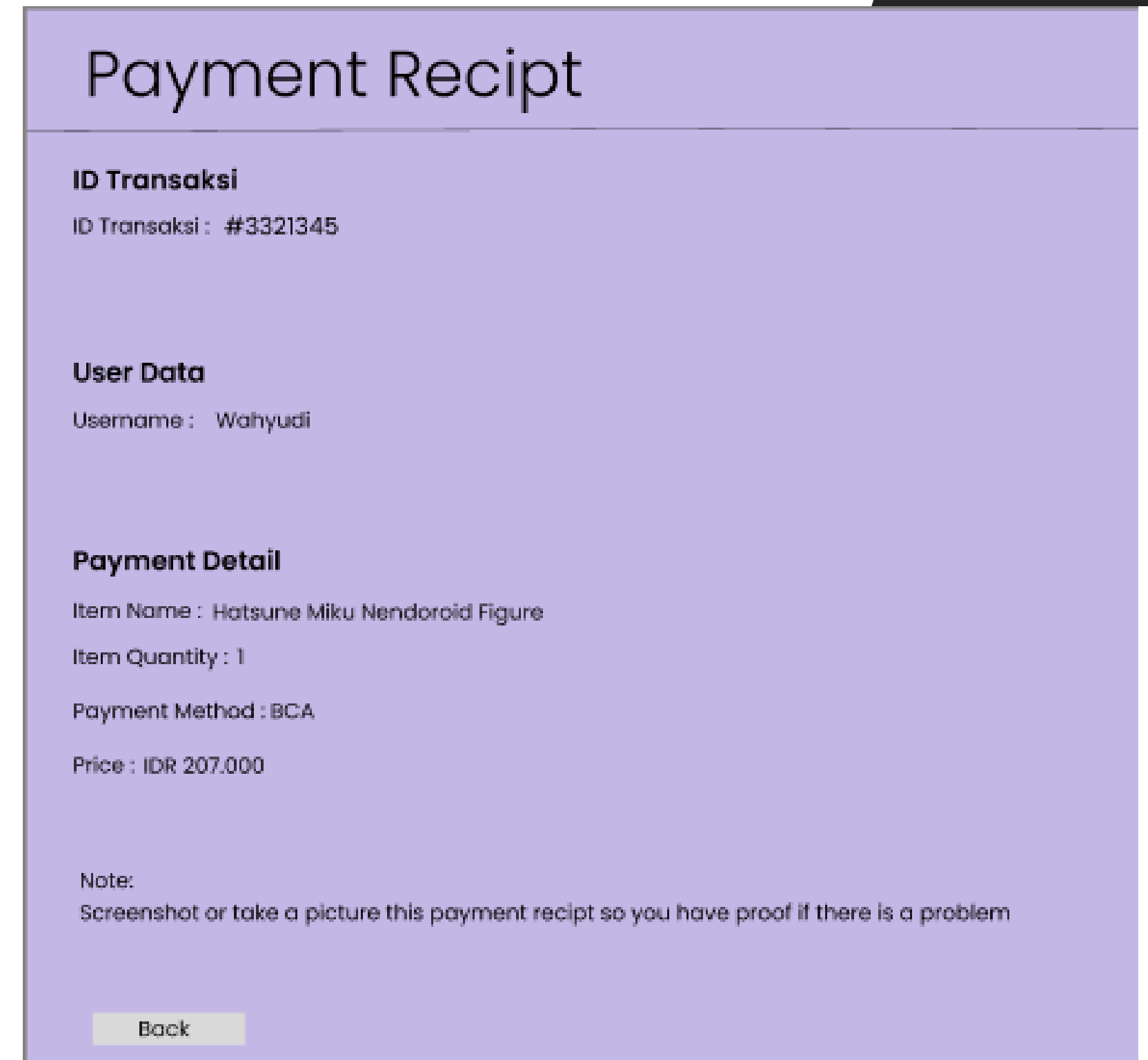
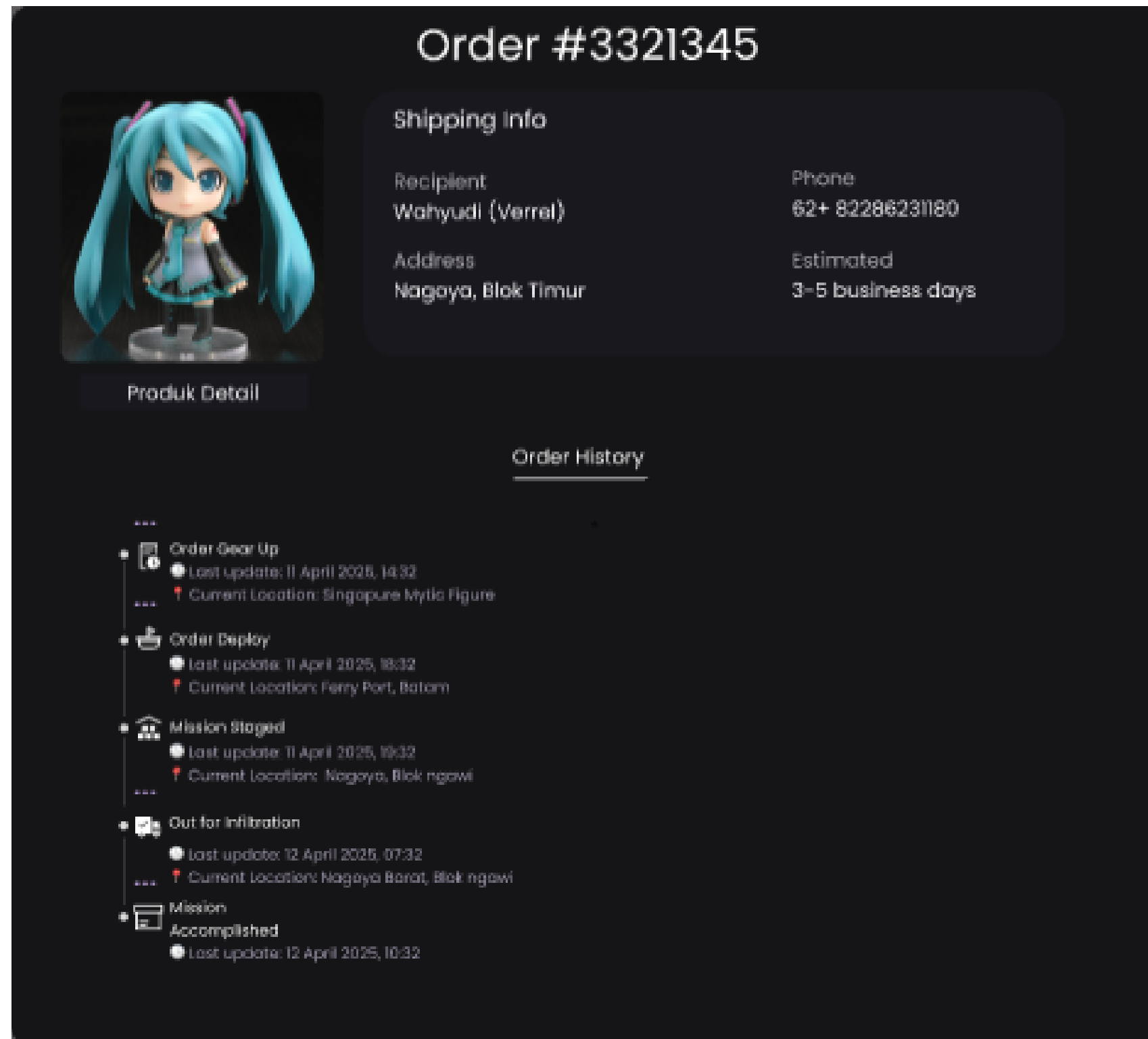
DESAIN MOCKUP




DESAIN MOCKUP



DESAIN MOCKUP



IMPLEMENTASI FRONT END



Login Nih Kalo Udah!

Login

Register

Username

Enter your username


Password

Enter your password

☐ Remember me

[Forgot Password?](#)

Login



Register

Login

Register


Username

Choose a username

Email

Enter your email

Password



M.O.L.E

Cari produk, pelanggan, pesanan...


Cari

Beranda


Whislist

Leaderboard


Explorasi

 Profile







▼




Find your Dream Figure Collection!



Product Ranking



Parade SP Figure Belle / Rin - Zenless Zone Zero (17,7cm)



[Exclusive Sale]

Pop Up Parade SP Figure Belle / Rin - Zenless Zone Zero (17,7cm)

\$79.99


This limited edition Pop Up Parade figure features Belle/Rin from Zenless Zone Zero. Standing at 17.7cm tall, this detailed figure captures all the character's unique design elements with high-quality craftsmanship.

Specifications

Height

17.7cm

Payment Method	
BNI Bank Transfer	
Description	IDR 1,199,850.00
Subtotal (1 item)	IDR 1,199,850.00
Shipping	IDR 8,000.00
Estimated Tax(5%)	IDR 59,992.50
Total	IDR 1,267,842.50
Checkout	



Payment Successful!

Your order has been processed successfully.

Order ID:

Date:

Payment Method:

Virtual Account Number:

BNI Bank Transfer

00977985613453

Order Details

Product:

Pop Up Parade SP Figure Belle / Rin - Zenless Zone Zero (17,7cm)

http://localhost/mole/login

KENDALA DALAM PENYESELESAIAN PROYEK

- Device Laptop yang kurang mendukung, mengakibatkan salah satu anggota tim lama menyelesaikan proyek
- Jarak domisili yang jauh, mengakibatkan miss communication antar team
- Pembagian waktu yang kurang efisien, mengakibatkan jam istirahat yang kurang.

HISTORI PELAKSANAAN

ID	Tahapan	Detail Pengerjaan	Ouput	Mulai	Selesai	Progress
1	Planning	Pengerjaan RPP serta revisi bersama manpro, serta dalam minggu ini kami mulai merancang dan mencari sumber" untuk bahan referensi Web kami	RPP	2025-02-24	2025-03-16	15%
2	Analysis	Membuat diagram usecase, Tabel FR N NFR, Deskripsi umum aplikasi, Skenario Usecase, Untuk kebutuhan pada website kami	RPP, Usecase	2025-03-16	2025-03-23	25%
3	Design	Merancang design aplikasi kami untuk sketsa kami membuat Design Wireframe, dan untuk design jadi kami membuat Mockup Aplikasi untuk kemudahan saat implementasi nanti	Mockup N Wireframe Aplikasi	2025-04-07	2025-04-14	40%
4	Implementasi	implementasi front end untuk tampilan jadi website kami nantinya akan seperti apa, dan disini implementasi sudah dilakukan berdasarkan design Mockup aplikasi yang telah kami kerjakan, Semua fitur sudah Diselesaikan	Aplikasi M.O.L.E	2025-04-14	2025-04-30	65%

KONTRIBUSI TIM

Wahyudi (Ketua Kelompok)

- Koordinator N Fullstack
- Membuat dan berdiskusi dalam penyusunan RPP
- Membuat pemetaan objektif aplikasi
- Membuat pemodelan sistem aplikasi
- Membantu implementasi dari sisi front end
- Finalisasi Front end
- Menyusun Laporan

Vincent Bayu Pradya Putra

- Back End
- Membantu dan berdiskusi dalam penyusunan RPP
- Membuat pemetaan objektif aplikasi
- Membuat pemodelan sistem aplikasi
- Membantu implementasi dari sisi front end

Firli Hanifurahman

- Back End
- Membantu dan berdiskusi dalam penyusunan RPP
- Membantu pemetaan objektif aplikasi
- Membantu pemodelan sistem aplikasi
- Membantu implementasi dari sisi front end
- Membantu Menyusun Laporan

Marsel Vincentius Paltakma Naibaho

- Front End
- Membantu dan berdiskusi dalam penyusunan RPP
- Membantu pemetaan objektif aplikasi
- Membantu pemodelan sistem aplikasi
- Membantu implementasi dari sisi front end
- Membuat PPT untuk presentasi ATS

RENCANA TAHAP SELANJUTNYA

- Melanjutkan Tahap back-end
- Merevisi code jika ada kesalahan
- Menyesuaikan code terhadap database
- Melanjutkan fitur yang belum sempurna



Terima Kasih

Thank You