# Class

Zdroje:

1. <https://metanit.com/cpp/tutorial/5.1.php>
2. [https://metanit.com/cpp/tutorial/5.2.php](https://metanit.com/cpp/tutorial/5.2.php¨)

Inspirovala jsem se kódem mého známého druháka, který v minulem roce používal classy pro velmi podobné účinky. Se strukturou mi trochu pomohla moje starší kamarádka, která taky studuje IT.

Použila jsem to, jelikož jsem už aspoň přibližně znala, jak fungují classy, a navíc mi to přišlo ideální pro řešení úlohy takového typu.

# Vektor

Zdroje:

1. <https://metanit.com/cpp/tutorial/7.2.php>

Když jsem četla články, co se tyče classu, tak jsem téměř pořad narážela na vektory. (Už jsem byla seznámena s touto knihovnou před nějakou dobou díky memu tátovi.)

Trpím na perfekcionismus tak jsem se rozhodla doladit strukturu do perfektní podoby. Velmi mi to usnadňuje prací a popřípadě umožnuje bez potíži přidat další charakter do svojí hry, což dost možná budu dělat.