

### 1. Код Рида-Маллера $RM(n, r)$ .

$$RM(n, r) = \{f \in \mathbb{F}_2[x_1, x_2, \dots, x_n] : \deg f \leq r\}$$

$d = 2^{n-r}$  – кодовое расстояние

$t = 2^{n-r-1} - 1$  – число исправляемых ошибок

### 2. Кодирование:

применение преобразования Мебиуса.

**2.1)** Сложность последовательного варианта: ( $T$  – число операций,  $M$  – память)

$$T_1(n) = \frac{2^n}{2} + 2T_1(n-1) = \frac{2^n}{2} + 2\left(\frac{2^n}{4} + 2T_1(n-2)\right) = \frac{k2^n}{2} + 2^k T_k(n-k) = \frac{n2^n}{2} = O(n2^n)$$

$$M_1(n) = O(1)$$

**2.2)** Сложность параллельного варианта ( $p$  вычислительных единиц)

Если  $p \leq 2^{n-1}$  то

$$T_p(n) = \sum_{i=1}^n \frac{2^n}{2p} = \frac{n2^n}{2p} = O\left(\frac{n2^n}{p}\right)$$

Если  $p \geq 2^{n-1}$  то

$$T_p(n) = T_{2^{n-1}}(n) = \frac{n2^n}{2 * 2^{n-1}} = n = O(n)$$

Для любого  $p$ :

$$M_p(n) = O(1)$$

### 3. Декодирование:

алгоритм Рида.

**3.1)** Для всех мономов степени  $k$ , при  $k > 1$

Число мономов степени  $k$ :  $C_n^k$ . Число граней для проверки монома  $2^{n-k}$ . В одной грани  $2^k$  бит, которые нужно проксорить. Затем нужно найти, какое значение встречается чаще среди сумм граней.

Сложность последовательного варианта:

$$T_{k,1}(n) = C_n^k (2^{n-k} 2^k + 2^{n-k})$$

$M_{k,1}(n) = 2^{n-k}$  ( $2^{n-k}$  сумм граней для каждого монома, при последовательном вычислении в один момент времени хранятся суммы только для одного монома)

Сложность параллельного варианта (для  $p$  процессоров):

В нашей реализации алгоритма, вычисления для различных мономов и граней проводятся параллельно, а ксоры по граням и определение наиболее частого значения вычисляется последовательно. Отсюда получаем следующие оценки для числа операций и памяти:

$$T_{k,p}(n) = \begin{cases} \frac{T_{k,1}(n)}{p}, & p \leq C_n^k \\ 2^{n-k} + \frac{C_n^k 2^n}{p}, & p \in [C_n^k, C_n^k 2^{n-k}] \\ 2^{n-k} + 2^k, & p \geq C_n^k 2^{n-k} \end{cases}$$

$$M_{k,p}(n) = \begin{cases} p 2^{n-k}, & p \leq C_n^k \\ C_n^k 2^{n-k}, & p \geq C_n^k \end{cases}$$

**3.2)** Для всех мономов степени  $k$ , при  $k \leq 1$

Для  $k \leq 1$  мы применяем алгоритм Лицына-Шеховцева, описание которого приведено в разделе 4.

Сложность шага алгоритма Лицына-Шеховцева для набора длины  $2^n$ :  $2^{n-1} + 2^n$  ( вычисление одного шага преобразования Уолша и суммирование модулей вектора)

Отсюда, сложность последовательного варианта:

$$T_{1,1}(n) = \sum_{i=1}^n 2^{n-i} + 2^{n+1-i} \leq 2^n \sum_{i=1}^{\infty} 2^{-i} + 2^{1-i} = 3 * 2^n = O(2^n)$$

$$M_{1,1}(n) = O(2^n) \text{ (необходимо скопировать вектор функции)}$$

Сложность параллельного варианта:

Так как в нашей реализации суммирование модулей осуществляется последовательно, распараллеливание никак не влияет на второе слагаемое в выражении для сложности шага алгоритма. Соответственно асимптотическая сложность параллельной версии совпадает с последовательной:

$$T_{1,p}(n) = O(2^n)$$

$$M_{1,p}(n) = O(2^n)$$

**3.3)** Общая сложность

Сложность последовательного варианта:

$$T_1(n) = \left( \sum_{k=2}^r C_n^k (2^{n-k} 2^k + 2^{n-k}) + O(2^n) + O(rn2^n) \right) = O\left(\sum_{k=0}^r n^k 2^n\right) = O(n^r 2^n) \text{ (выполняем}$$

исключение всех мономов до 2-ой степени, затем применяем алгоритм Лицына-Шеховцева, для исключения мономов применяем преобразование Мёбиуса, использовалась оценка  $C_n^k = O(n^k)$ )

$$M_1(n) = O\left(\max_k 2^{n-k}\right) = O(2^{n-2}) = O(2^n)$$

Сложность параллельного варианта:

$$T_p(n) = \sum_{k=2}^r T_{k,p}(n) + O(2^n) + O\left(\frac{rn2^n}{p}\right) + O\left(\frac{r2^n}{p}\right) = \sum_{k=2}^r T_{k,p}(n) + O(2^n) + O\left(\frac{rn2^n}{p}\right) \left(\frac{n2^n}{p} - \text{сложность преобразования Мёбиуса необходимого для исключения мономов, } \frac{2^n}{p} - \text{сложность параллельного ксора}\right)$$

Так как в сумме  $\sum_{k=2}^r T_{k,p}(n)$  каждое из слагаемых описывается довольно сложным выражением, затруднительно оценить значение этой суммы для произвольного  $p$ , поэтому рассмотрим пару частных случаев.

При  $p \leq C_n^2$  справедливо выражение:

$$T_p(n) = \frac{1}{p} \sum_{k=2}^r T_{k,1}(n) + O(2^n) + O\left(\frac{rn2^n}{p}\right) = \frac{1}{p} \sum_{k=2}^r C_n^k (2^{n-k} + 2^k) + O(2^n) + O\left(\frac{rn2^n}{p}\right) = O\left(\frac{n^r 2^n}{p} + 2^n\right)$$

А при  $p^* = \max_k (2^{n-k} C_n^k)$  достигается максимально возможное распараллеливание:

$$T_{p^*}(n) = \sum_{k=2}^r 2^{n-k} + 2^k + O(2^n) + O(rn) = O(2^n)$$

Сравнивая это выражения со сложностью последовательного алгоритма можно увидеть, что ускорение равно  $n^r$ .

Требуемая память:

$$M_p(n) = \begin{cases} O(p2^{n-1}), & p \leq C_n^k \\ O(\max_k (2^{n-k} C_n^k)), & p \geq C_n^k \end{cases}$$

#### 4. Об алгоритме Лицына-Шеховцева

Алгоритм:

Вход:  $(w, n, r)$

- 1)  $i = 2^n, j = 1$ .
- 2)  $S$  – матрица размерности  $2 \times \left(\frac{i}{2}\right)$ ,  $\forall k = 1 \dots \frac{i}{2} \Rightarrow S[1, k] = w[2k], S[2, k] = w[2k + 1]$
- 3)  $S = H_2 S$
- 4)  $s$  – вектор-столбец высоты 2.  $s[1] = \sum_{k=1}^{\frac{i}{2}} |S[1, k]|, s[2] = \sum_{k=1}^{\frac{i}{2}} |S[2, k]|$
- 5) Если  $s[1] < s[2]$ , коэффициент при  $x_j$  равен 1, иначе 0.
- 6) Если  $j < r$ 
  - a. Если  $s[1] < s[2]$ , то  $\forall k = 1 \dots \frac{i}{2} \Rightarrow S[1, k] = S[2, k]$
  - b.  $w = S[1, :], j = j + 1, i = \frac{i}{2}$ ,
  - c. goto 2
- 7) Если  $w[1] < 0$ , свободный член равен 1, иначе 0.

Рассмотрим пример декодирования этим методом

Рассмотрим пример декодирования  $x_1 + x_3 + 1 \in RM(4,1), d = 8, t = 3$ , в вектор значений которой внесено 3 ошибки. В векторе они выделены

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$f(x)$	$f(x) + e$	$\widehat{f(x)} + e$	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
0	0	0	0	1	1	-1	-2				
0	0	0	1	1	1	-1	0				
0	0	1	0	0	0	1	0				
0	0	1	1	0	1	-1	0				
0	1	0	0	1	1	-1	0				
0	1	0	1	1	1	-1	0				
0	1	1	0	0	0	1	0				
0	1	1	1	0	0	1	0				
1	0	0	0	0	1	-1	0	-2	2		
1	0	0	1	0	0	1	-2	-4	-4		
1	0	1	0	1	1	-1	2	4	-6	-10	-10
1	0	1	1	1	0	1	-2	0	-4	-2	
1	1	0	0	0	0	1	-2	2			

1	1	0	1	0	0	1	-2	0			
1	1	1	0	1	1	-1	2	0			
1	1	1	1	1	1	-1	2	-4			

- (1) Сумма модулей сверху – 2, снизу – 14  $\Rightarrow x_1 = 1$ , сносим нижнюю половину.
- (2) Сумма модулей сверху – 10, снизу – 6  $\Rightarrow x_2 = 0$ , сносим верхнюю половину.
- (3) Сумма модулей сверху – 6, снизу – 10  $\Rightarrow x_3 = 1$ , сносим нижнюю половину.
- (4) Сумма модулей сверху – 10, снизу – 2  $\Rightarrow x_4 = 0$ , сносим верхнюю половину.

$-10 < 0 \Rightarrow$  свободный член равен 1.

Основная идея этого метода заключается в том, чтобы найти такие пары наборов, на которых, в случае вхождения определенного монома в АНФ кодового слова, были разные значения, а в случае отсутствия – одинаковые.

Попытки обобщить этот подход на случай кода произвольного порядка не увенчались успехом.

Например, в частном случае делимости по переменным проверяемого монома (пусть этот моном имеет вид  $x_1x_2 \dots x_r$ , а сама функция имеет особый вид  $f(x_1, \dots, x_n) = x_1x_2 \dots x_r + g(x_{r+1}, \dots, x_n)$ ) наличие монома  $x_1x_2 \dots x_r$  в АНФ можно проверить аналогичным способом: если он не входит в АНФ, то  $f(1, \dots, 1, x_{r+1}, \dots, x_n) = f(1, \dots, 0, x_{r+1}, \dots, x_n)$ , иначе  $f(1, \dots, 1, x_{r+1}, \dots, x_n) = \overline{f(1, \dots, 0, x_{r+1}, \dots, x_n)}$

Если функция имеет чуть более общий вид с разделением по переменной  $f(x_1, \dots, x_n) = h(x_1, x_2, \dots, x_r) + g(x_{r+1}, \dots, x_n) + c$ , то отсутствие переменной  $x_1$  в АНФ можно проверить так

$f(1, 0, \dots, 0, x_{r+1}, \dots, x_n) = f(0, \dots, 0, x_{r+1}, \dots, x_n)$ . Т.е. если можно отделить через сумму подфункцию от более, чем  $n - r$  переменной, то декодировать АНФ другой подфункции можно как в алгоритме выше.

Справедливо общее разложение по  $r$  переменным

$$f(x_1, \dots, x_n) = \bigoplus_{\sigma \in F_2^r} a_{\sigma}(x_{r+1}, \dots, x_n)(x_1x_2 \dots x_r)^{\sigma} = \bigoplus_{\sigma \in F_2^r} a_{\sigma}(x_{r+1}, \dots, x_n)x_1^{\sigma[1]}x_2^{\sigma[2]} \dots x_r^{\sigma[r]}$$

При фиксировании переменных  $x_{r+1}, \dots, x_n$  получаются различные подфункции функции  $f$  от переменных  $x_1x_2 \dots x_r$ , при этом, так как известно, что во всей функции коэффициент перед мономом  $x_1x_2 \dots x_r$  должен быть константой, то у всех этих подфункций коэффициент перед  $x_1x_2 \dots x_r$  должен быть одинаковым и равен этой же константе. Применение одного шага преобразования Мебиуса к этим подфункциям с целью определить коэффициент при  $x_1x_2 \dots x_r$  в каждой из них с последующим применением мажоритарной логики дает алгоритм Рида.