

チームVertical Beach 動作方法

SDカードの準備

起動

Ultra96ボードに作成したSDカードを挿入，電源・DisplayPortアダプタ・USBキーボード・マウスを接続します。

電源を投入します。

アプリケーションの起動

起動後，Terminalを起動します。

```
cd fpn_eval
./segmentation
...
```

出力ファイルの確認

実機アプリケーションによる出力ファイルは，テスト画像と同じ解像度(1216*1936)のカラー画像になっており，評価用のJSONファイルと評価 BGRのうちBlueの画素値が識別されたインデックスを表しており，それぞれ0:road 1:pedestrian 2:signal 3:car 4:othersを意味します．出力ファイルはSDカードの/home/root/seg_out/ディレクトリに生成されます。

出力ファイルを色付きのラベル画像に変換させるためにホストPC上で以下を実行します。

```
tar xvf source.tar.gz
cd make_label_img
#SDカードのseg_outディレクトリをコピーします
cp -r /media/<username>/rootfs/seg_out ./
sh compile.sh
./a.out
```

以上により，make_label_img/labelディレクトリにラベル画像が生成されます。

提出用JSONファイルの作成

SIGNATEコンテストページのデータタブからダウンロードできるseg_codes/make_submit.pyを使用します。

```
unzip seg_codes.zip
cd seg_codes
python make_submit.py -p <make_label_img path>/label
```

生成された`submit.json`ファイルが評価用の最終データとなります。

動画用アプリケーション