

Módulo3: Mídia e Estrutura – Imagens, Áudio e Tabelas

Este módulo é dedicado a aprofundar seu conhecimento em **HTML**, mostrando como você pode incorporar diferentes tipos de mídia e estruturar dados diretamente em suas páginas web. Você vai aprender a inserir imagens e arquivos de áudio, além de organizar informações de forma eficaz usando tabelas, explorando os elementos HTML nativos para cada uma dessas tarefas.

1. Incorporando Imagens em HTML

Nesta seção, você vai aprender a usar a tag HTML fundamental para adicionar imagens às suas páginas, tornando-as mais ricas visualmente.

1.1. A Tag : Entenda o papel central da tag para inserir imagens no seu documento HTML.

Atributos essenciais:

- src: Define o caminho para o arquivo da sua imagem (pode ser uma URL na web ou um caminho relativo dentro do seu projeto).
- alt: Fornece um texto alternativo descritivo para a imagem. Este texto é crucial para acessibilidade (leitores de tela para pessoas com deficiência visual) e também para o SEO (otimização para mecanismos de busca).

1.2. Formatos de Imagem Comuns:

Uma breve introdução aos formatos de imagem mais utilizados na web e quando usar cada um.

- JPG: Ideal para fotografias, com boa compressão e cores vibrantes.
- PNG: Ótimo para gráficos, ícones e imagens com transparência.

- GIF: Usado para animações simples e imagens com poucas cores.
- SVG: Para gráficos vetoriais que podem ser redimensionados sem perda de qualidade (como logotipos).

2. Adicionando Áudio em HTML

Aprenda a integrar arquivos de áudio em suas páginas web, oferecendo uma experiência multimídia diretamente no navegador.

2.1. A Tag <audio>: Introdução à tag **<audio>** do HTML e suas principais funcionalidades para inserir conteúdo de áudio.

Atributos essenciais:

- src: Indica o caminho para o seu arquivo de áudio.
- controls: Adiciona os controles de reprodução padrão do navegador (como play, pause, barra de progresso e controle de volume), permitindo que o usuário interaja com o áudio.
- autoplay: Faz com que o áudio comece a tocar automaticamente assim que a página é carregada (use com cautela para não impactar a experiência do usuário).
- loop: Faz com que o áudio se repita indefinidamente após terminar de tocar.

2.2. Formatos de Áudio: Os formatos mais comuns de áudio para web.

- MP3: O formato mais universalmente suportado.
- WAV: Áudio sem compressão, de alta qualidade, mas com arquivos maiores.
- OGG: Formato aberto e gratuito, com boa compressão.

3. Criando e Estruturando Tabelas em HTML

As tabelas são elementos HTML poderosos para exibir dados de forma organizada e legível, como listas de produtos, horários ou informações estatísticas.

3.1. Estrutura Básica de uma Tabela:

- A tag <table>: O elemento contêiner principal que envolve toda a tabela.
- <thead>: Define a seção de cabeçalho da tabela. É onde geralmente ficam os títulos das colunas.
- <tbody>: Define a seção do corpo da tabela, onde os dados principais são inseridos.
- <tfoot>: Define a seção de rodapé da tabela, usada para resumos ou totais.
- <tr>: Representa uma linha da tabela (table row). Cada <tr> deve conter células.
- <th>: Representa uma célula de cabeçalho (table header). O texto dentro de <th> geralmente é exibido em negrito e centralizado por padrão pelos navegadores, indicando que é um título para a coluna ou linha.
- <td>: Representa uma célula de dados comum (table data). É aqui que o conteúdo da sua tabela será inserido.

3.2. Atributos para Tabelas:

- colspan: Permite que uma célula se estenda por um determinado número de colunas. Por exemplo, colspan="2" fará com que a célula ocupe o espaço de duas colunas.
- rowspan: Permite que uma célula se estenda por um determinado número de linhas. Por exemplo, rowspan="3" fará com que a célula ocupe o espaço de três linhas.