Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Отчёт о лабораторной работе №3

Дисциплина: Базы данных

Тема: Язык SQL-DDL

Выполнил студент гр. 43501/1			Каран	ндашов С.М.
3	(подпись)		1	
Руководитель			Мясн	ов А.В.
	(подпись)			
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	"	"	2016 г.

1. Цели работы

Познакомить студентов с основами проектирования схемы БД, языком описания сущностей и ограничений БД SQL-DDL.

2. Программа работы

- 1. Самостоятельное изучение SQL-DDL
- 2. Создание скрипта БД в соответствии с согласованной схемой (должны присутствовать первичные и внешние ключи, ограничения на диапазоны значений). Продемонстрировать скрипт преподавателю.
- 3. Создайте скрипт, заполняющий все таблицы БД данными
- 4. Выполнение SQL-запросов, изменяющих схему созданной БД **по заданию преподавателя**. Продемонстрировать их работу преподавателю. Индивидуальные:
 - 1. Поменять тип связи между играми и жанрами на многие ко многим.
 - 2. Создать связь студий и разработчиков.
 - 3. Реализовать учет турниров: участники, победители, призы.
- 5. Изучите основные возможности IBExpert. Получите ER-диаграмму созданной БД с помощью **Database Designer**.
- 6. Автоматически сгенерируйте данные при помощи IBExpert (для трех или большего числа таблиц, не менее 100000 записей в каждой из выбранных таблиц)

3. Ход работы

Скрипт создания таблицы:

create database 'C:/Users/Verwulf/Documents/BD/Games.fdb' user 'SYSDBA' password 'masterkey';

commit;

connect 'C:/Users/Verwulf/Documents/BD/Games.fdb' user 'SYSDBA' password 'masterkey';

CREATE table person (id int not null primary key, FName CHAR(30) NOT NULL, Surname CHAR(30) NOT NULL, birthday DATE NOT NULL);

CREATE table genres (genre_types CHAR(30) NOT NULL primary key);

CREATE table game_name (id int not null primary key, name CHAR(30) NOT NULL unique, score float NOT NULL, genre CHAR(30) NOT NULL references genres(genre types));

CREATE table studios (studio_name CHAR(30) NOT NULL primary key, creation_date date not null);

CREATE table game_creator (id int not null primary key, studio_name CHAR(30) NOT NULL references studios(studio_name), game int not null references game_name(id));

create table professions(profession char(30) not null primary key);

create table razrab(id int not null primary key, pers int not null references person(id), game int not null references game_name(id), office char(30) not null references professions(profession));

commit;

```
SQL> show tables;
GAME_CREATOR
GENRES
PERSON
PROFESSIONS
STUDIOS
```

Рис. 1. Результат создания таблиц.

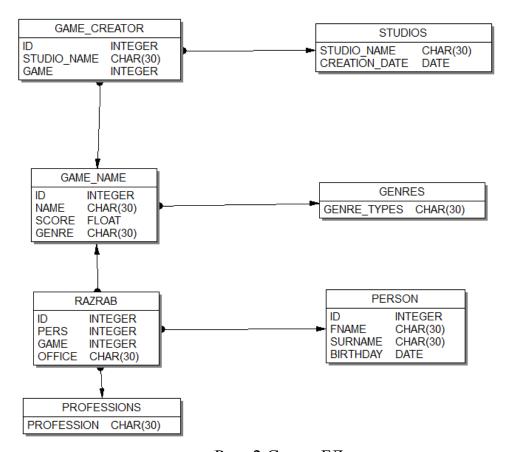


Рис. 2 Схема БД

Заполнение таблицы данными:

insert into person (id, FName, Surname, birthday) values (1, 'Sergey', 'Karandashov', '03.09.1993');

INSERT INTO genres (genre_types) VALUES ('Strategy');

```
insert into game name (id, name, score, genre) values (1, 'Civilization VII', 7.2, 'Strategy');
insert into studios (studio_name, creation_date) values ('Besedka', '01.01.2000');
insert into game creator (id, studio name, game) values (1, 'Besedka', 1);
insert into professions (profession) values ('Programmer');
insert into razrab (id, pers, game, office) values (1, 1, 1, 'Programmer');
commit;
Индивидуальные задания:
Поменять тип связи между играми и жанрами на многие ко многим:
alter table game name drop genre;
create table game genre (id int not null primary key, game int not null references
game name(id), genre char (30) not null references genres(genre types));
commit;
Создать связь студий и разработчиков:
alter table razrab add studio char(30) not null references studios(studio name);
commit;
Реализовать учет турниров: участники, победители, призы:
create table nomination name (nomination char(30) not null primary key);
create table sponsor_name (sponsor char(30) not null primary key);
create table contest (id int not null primary key, organiztor char(30) not null references
sponsor name(sponsor), nomination char(30) not null references
nomination name(nomination), reward int not null);
create table winner_name (id int not null primary key, contest_date date not null, cont int not
null references contest(id), winner char(30) not null references game name(name));
commit;
```

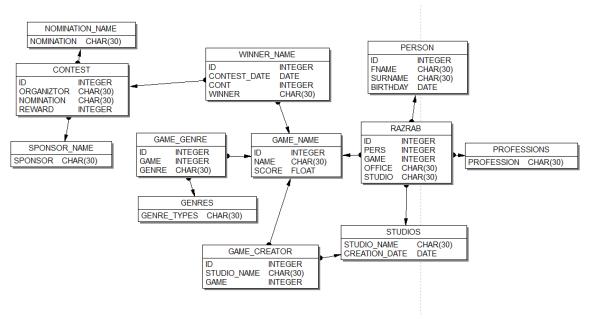


Рис. 3 Измененная схема БД

Заполнение данными:

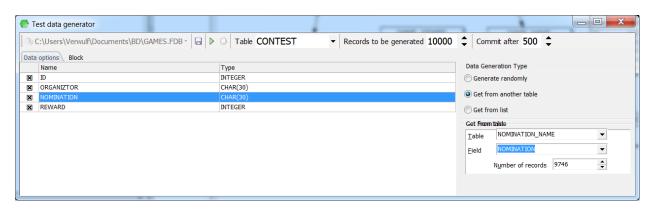


Рис. 4 Пример заполнения

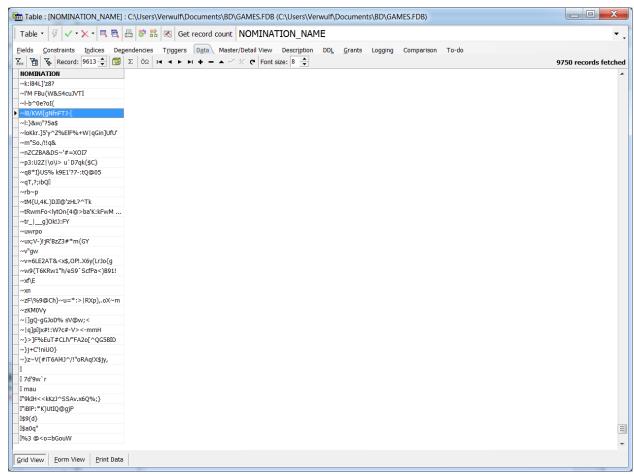


Рис. 5. Заполненная таблица Nomination_name

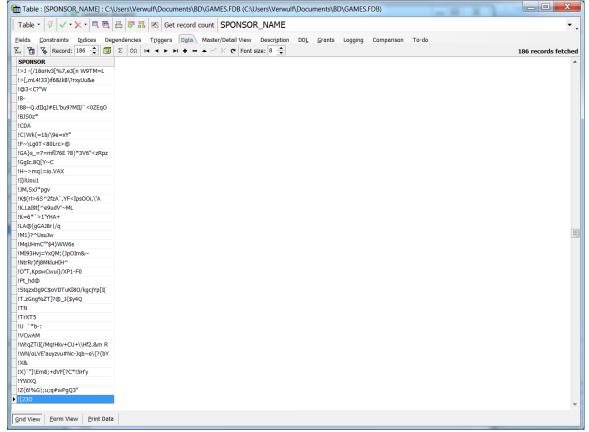


Рис. 6. Заполненная таблица Sponsor name

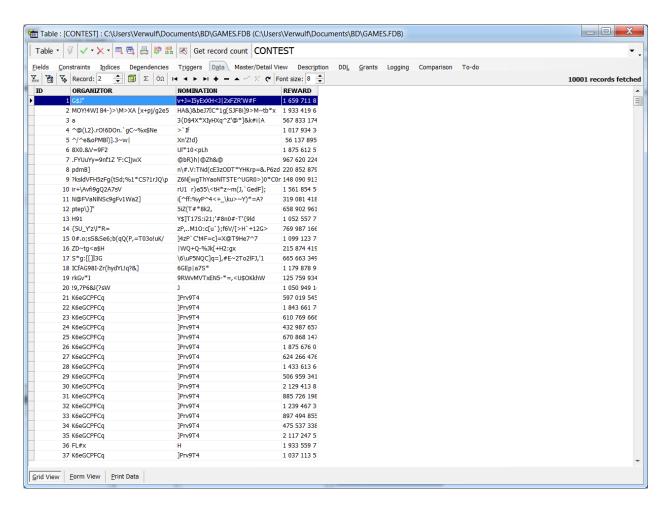


Рис. 6. Заполненная таблица Contest

Выводы

В результате выполнения лабораторной работы были получены базовые навыки изменения структуры базы данных, а так же навыки создания, изменения таблиц, создания связей между полями таблиц с помощью ІВехрегt. Также получили навыки заполнения БД тестовыми данными с помощью генератора тестовых данных и научились получать схему отражающую связи таблиц между собой в БД используя дизайнер. Data Definition Language (DDL) (язык описания данных) — это семейство компьютерных языков, используемых в компьютерных программах для описания структуры баз данных.