

# PL/pgSQL Массивы



## Авторские права

© Postgres Professional, 2017–2024

Авторы: Егор Рогов, Павел Лузанов, Илья Баштанов, Игорь Гнатюк

Фото: Олег Бартунов (монастырь Пху и пик Бхрикути, Непал)

## Использование материалов курса

Некоммерческое использование материалов курса (презентации, демонстрации) разрешается без ограничений. Коммерческое использование возможно только с письменного разрешения компании Postgres Professional. Запрещается внесение изменений в материалы курса.

## Обратная связь

Отзывы, замечания и предложения направляйте по адресу:

[edu@postgrespro.ru](mailto:edu@postgrespro.ru)

## Отказ от ответственности

Компания Postgres Professional не несет никакой ответственности за любые повреждения и убытки, включая потерю дохода, нанесенные прямым или непрямым, специальным или случайным использованием материалов курса. Компания Postgres Professional не предоставляет каких-либо гарантий на материалы курса. Материалы курса предоставляются на основе принципа «как есть» и компания Postgres Professional не обязана предоставлять сопровождение, поддержку, обновления, расширения и изменения.

# Темы



Массивы и работа с ними в PL/pgSQL

Циклы по элементам массивов

Функции с переменным числом параметров  
и полиморфные функции

Использование массивов в столбцах таблиц

## Массив

набор пронумерованных элементов одного и того же типа  
одномерные, многомерные

## Создание

использование без явного определения (*имя-типа[]*)  
неявно при создании типа или таблицы (*\_имя-типа*)

## Использование

элементы как скалярные значения  
срезы массива  
операции с массивами: сравнение, вхождение, пересечение,  
конкатенация, использование с ANY и ALL вместо подзапроса, ...

3

Массив, как и составной тип (запись), не является скалярным и состоит из нескольких элементов другого типа. Но, в отличие от записей, а) все эти элементы имеют одинаковый тип и б) обращение к ним происходит не по имени, а по целочисленному индексу (здесь *индекс* понимается в математическом смысле, а не как *индекс БД*).

Тип массива не надо специально объявлять, поскольку при создании любого типа (в том числе таблицы) создается также тип массива элементов этого типа с именем *\_тип*. При объявлении переменной-массива достаточно добавить квадратные скобки к имени типа элементов.

Массив является полноценным типом SQL, его можно использовать как любой другой тип: создавать столбцы таблиц этого типа, использовать его для параметров функций и т. п. Элементы массива могут использоваться как обычные скалярные значения. Можно использовать и срезы (slice) массивов.

Массивы можно сравнивать, проверять на неопределенность, искать вхождение элемента и находить пересечение с другими массивами, конкатенировать и пр. Также массивы можно использовать по аналогии с подзапросами в конструкциях ANY/SOME и ALL.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/arrays>

Различные функции для работы с массивами можно найти в справочном материале, прилагаемом к курсу.

## Инициализация и обращение к элементам

Объявление переменной и инициализация массива целиком:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[2]; -- размер игнорируется  
BEGIN  
    a := ARRAY[10,20,30];  
    RAISE NOTICE '%', a;  
    -- по умолчанию элементы нумеруются с единицы  
    RAISE NOTICE 'a[1] = %, a[2] = %, a[3] = %', a[1], a[2], a[3];  
    -- срез массива  
    RAISE NOTICE 'Срез [2:3] = %', a[2:3];  
    -- присваиваем значения срезу массива  
    a[2:3] := ARRAY[222,333];  
    -- выводим весь массив  
    RAISE NOTICE '%', a;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: {10,20,30}  
NOTICE: a[1] = 10, a[2] = 20, a[3] = 30  
NOTICE: Срез [2:3] = {20,30}  
NOTICE: {10,222,333}  
DO
```

Одномерный массив можно заполнять и поэлементно — при необходимости он автоматически расширяется. Если пропустить какие-то элементы, они получают неопределенные значения.

Что будет выведено?

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[];  
BEGIN  
    a[2] := 10;  
    a[3] := 20;  
    a[6] := 30;  
    RAISE NOTICE '%', a;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: [2:6]={10,20,NULL,NULL,30}  
DO
```

Поскольку нумерация началась не с единицы, перед самим массивом дополнительно выводится диапазон номеров элементов.

Мы можем определить составной тип и создать массив из элементов этого типа:

```
=> CREATE TYPE currency AS (amount numeric, code text);  
  
CREATE TYPE  
  
=> DO $$  
DECLARE  
    c currency[]; -- массив из элементов составного типа  
BEGIN  
    -- присваиваем значения отдельным элементам  
    c[1].amount := 10; c[1].code := 'RUB';  
    c[2].amount := 50; c[2].code := 'KZT';  
    RAISE NOTICE '%', c;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: {"(10,RUB)", "(50,KZT)"}
```

Еще один способ получить массив — создать его из подзапроса:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[];  
BEGIN  
    a := ARRAY( SELECT n FROM generate_series(1,3) n );  
    RAISE NOTICE '%', a;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

NOTICE: {1,2,3}  
DO

Можно и наоборот, массив преобразовать в таблицу:

```
=> SELECT unnest( ARRAY[1,2,3] );  
  
unnest  
-----  
 1  
 2  
 3  
(3 rows)
```

Интересно, что выражение IN со списком значений преобразуется в поиск по массиву:

```
=> EXPLAIN (costs off)  
SELECT * FROM generate_series(1,10) g(id) WHERE id IN (1,2,3);  
  
QUERY PLAN  
-----  
Function Scan on generate_series g  
  Filter: (id = ANY ('{1,2,3}'::integer[]))  
(2 rows)
```

---

Двумерный массив — прямоугольная матрица, память под которую выделяется при инициализации. Литерал выглядит как массив массивов, имеющих одинаковое число элементов. Здесь мы использовали другой способ инициализации — с помощью символьной строки.

После инициализации многомерный массив уже нельзя расширить.

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[][] := '{  
        { 10, 20, 30},  
        {100,200,300}  
    }';  
BEGIN  
    RAISE NOTICE 'Двумерный массив : %', a;  
    RAISE NOTICE 'Неограниченный срез массива [2:] = %', a[2:];  
    -- присваиваем значения этому срезу  
    a[2:] := ARRAY[ARRAY[111, 222, 333]];  
    -- снова выводим весь массив  
    RAISE NOTICE '%', a;  
    -- расширять нельзя ни по какому измерению  
    a[4][4] := 1;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

NOTICE: Двумерный массив : {{10,20,30},{100,200,300}}  
NOTICE: Неограниченный срез массива [2:] = {{100,200,300}}  
NOTICE: {{10,20,30},{111,222,333}}  
ERROR: array subscript out of range  
CONTEXT: PL/pgSQL function inline\_code\_block line 15 at assignment

Обычный цикл по индексам элементов

```
array_lower  
array_upper
```

Цикл FOREACH по элементам массива

проще, но индексы элементов недоступны

5

Для итерации по элементам массива вполне можно использовать обычный целочисленный цикл FOR, используя функции, возвращающие минимальный и максимальный индексы массива.

Однако есть и специализированный вариант цикла: FOREACH. В таком варианте переменная цикла пробегает не индексы элементов, а сами элементы. Поэтому переменная должна иметь тот же тип, что и элементы массива (как обычно, если элементами являются записи, то одну переменную составного типа можно заменить несколькими скалярными переменными).

Тот же цикл с фразой SLICE позволяет итерировать срезы массива. Например, для двумерного массива одномерными срезами будут его строки.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/plpgsql-control-structures#PLPGSQL-FOR EACH-ARRAY>

## Массивы и циклы

Цикл можно организовать, итерируя индексы элементов массива. Второй параметр функций array\_lower и array\_upper — номер размерности (единица для одномерных массивов).

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[] := ARRAY[10,20,30];  
BEGIN  
    FOR i IN array_lower(a,1)..array_upper(a,1) LOOP  
        RAISE NOTICE 'a[%] = %', i, a[i];  
    END LOOP;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: a[1] = 10  
NOTICE: a[2] = 20  
NOTICE: a[3] = 30  
DO
```

Если индексы не нужны, то проще итерировать сами элементы:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[] := ARRAY[10,20,30];  
    x integer;  
BEGIN  
    FOREACH x IN ARRAY a LOOP  
        RAISE NOTICE '%', x;  
    END LOOP;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: 10  
NOTICE: 20  
NOTICE: 30  
DO
```

Итерация индексов в двумерном массиве:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    -- МОЖНО И БЕЗ ДВОЙНЫХ КВАДРАТНЫХ СКОБОК  
    a integer[] := ARRAY[  
        ARRAY[ 10, 20, 30 ],  
        ARRAY[100,200,300]  
    ];  
BEGIN  
    FOR i IN array_lower(a,1)..array_upper(a,1) LOOP -- по строкам  
        FOR j IN array_lower(a,2)..array_upper(a,2) LOOP -- по столбцам  
            RAISE NOTICE 'a[%][%] = %', i, j, a[i][j];  
        END LOOP;  
    END LOOP;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: a[1][1] = 10  
NOTICE: a[1][2] = 20  
NOTICE: a[1][3] = 30  
NOTICE: a[2][1] = 100  
NOTICE: a[2][2] = 200  
NOTICE: a[2][3] = 300  
DO
```

Итерация элементов двумерного массива не требует вложенного цикла:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[] := ARRAY[  
        ARRAY[ 10, 20, 30],  
        ARRAY[100,200,300]  
    ];  
    x integer;  
BEGIN  
    FOREACH x IN ARRAY a LOOP  
        RAISE NOTICE '%', x;  
    END LOOP;  
  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: 10  
NOTICE: 20  
NOTICE: 30  
NOTICE: 100  
NOTICE: 200  
NOTICE: 300  
DO
```

Существует также возможность выполнять в подобном цикле итерацию по срезам, а не по отдельным элементам. Значение SLICE в такой конструкции должно быть целым числом, не превышающим размерность массива, а переменная, куда читаются срезы, сама должна быть массивом. В примере — цикл по одномерным срезам:

```
=> DO $$  
DECLARE  
    a integer[] := ARRAY[  
        ARRAY[ 10, 20, 30],  
        ARRAY[100,200,300]  
    ];  
    x integer[];  
BEGIN  
    FOREACH x SLICE 1 IN ARRAY a LOOP  
        RAISE NOTICE '%', x;  
    END LOOP;  
END  
$$ LANGUAGE plpgsql;  
  
NOTICE: {10,20,30}  
NOTICE: {100,200,300}  
DO
```

# Массивы и подпрограммы



## Подпрограммы с переменным числом параметров

все необязательные параметры должны иметь одинаковый тип  
передаются в подпрограмму в виде массива  
последний параметр-массив определяется с режимом VARIADIC

## Полиморфные подпрограммы

работают со значениями разных типов;  
тип конкретизируется во время выполнения  
дополнительные полиморфные псевдотипы anyarray, anynonarray,  
anycompatiblearray и anycompatiblenonarray  
могут иметь переменное число параметров

7

Массивы позволяют создавать подпрограммы (функции или процедуры) с переменным числом параметров.

В отличие от параметров со значениями по умолчанию, которые при объявлении подпрограммы надо явно перечислить, необязательных параметров может быть сколько угодно и все они передаются подпрограмме в виде массива. Но, как следствие, все они должны иметь один и тот же (или совместимый, в случае использования anycompatible/anycompatiblearray) тип.

При объявлении подпрограммы последним указывается один параметр с режимом VARIADIC, имеющий тип массива.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/xfunc-sql#XFUNC-SQL-VARIADIC-FUNCTIONS>

Мы уже говорили про полиморфные подпрограммы, которые могут работать с параметрами разных типов. При объявлении подпрограммы указывается специальный полиморфный псевдотип, а конкретный тип уточняется во время выполнения по фактическому типу переданных параметров.

Для массивов есть отдельные полиморфные типы anyarray, anycompatiblearray (и anynonarray, anycompatiblenonarray для не-массивов).

Эти типы можно использовать совместно с передачей переменного числа аргументов при объявлении VARIADIC-параметра.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/xfunc-sql#XFUNC-SQL-POLYMORPHIC-FUNCTIONS>

## Массивы и подпрограммы

В теме «SQL. Процедуры» мы рассматривали перегрузку и полиморфизм и создали функцию maximum, которая находила максимальное из трех чисел. Обобщим ее на произвольное число аргументов. Для этого объявим один VARIADIC-параметр:

```
=> CREATE FUNCTION maximum(VARIADIC a integer[]) RETURNS integer
AS $$ 
DECLARE
    x integer;
    maxsofar integer;
BEGIN
    FOREACH x IN ARRAY a LOOP
        IF x IS NOT NULL AND (maxsofar IS NULL OR x > maxsofar) THEN
            maxsofar := x;
        END IF;
    END LOOP;
    RETURN maxsofar;
END
$$ IMMUTABLE LANGUAGE plpgsql;
```

CREATE FUNCTION

Пробуем:

```
=> SELECT maximum(12, 65, 47);

maximum
-----
65
(1 row)

=> SELECT maximum(12, 65, 47, null, 87, 24);

maximum
-----
87
(1 row)

=> SELECT maximum(null, null);

maximum
-----

```

Для полноты картины и эта функция может быть сделана полиморфной, чтобы принимать любой тип данных (для которого, конечно, должны быть определены операции сравнения).

```
=> DROP FUNCTION maximum(integer[]);
```

DROP FUNCTION

- Полиморфные типы anycompatiblearray и anycompatible (а также anyarray и anyelement) всегда согласованы между собой: anycompatiblearray = anycompatible[], anyarray = anyelement[];
- Нам нужна переменная, имеющая тип элемента массива. Но объявить ее как anycompatible нельзя — она должна иметь реальный тип. Здесь помогает конструкция %TYPE.

```
=> CREATE FUNCTION maximum(VARIADIC a anycompatiblearray, maxsofar OUT anycompatible)
AS $$ 
DECLARE
    x maxsofar%TYPE;
BEGIN
    FOREACH x IN ARRAY a LOOP
        IF x IS NOT NULL AND (maxsofar IS NULL OR x > maxsofar) THEN
            maxsofar := x;
        END IF;
    END LOOP;
END
$$ IMMUTABLE LANGUAGE plpgsql;
```

CREATE FUNCTION

Проверим:

```
=> SELECT maximum(12, 65, 47);  
maximum  
-----  
      65  
(1 row)  
  
=> SELECT maximum(12.1, 65.3, 47.6);  
maximum  
-----  
      65.3  
(1 row)  
  
=> SELECT maximum(12, 65.3, 15e2, 3.14);  
maximum  
-----  
     1500  
(1 row)
```

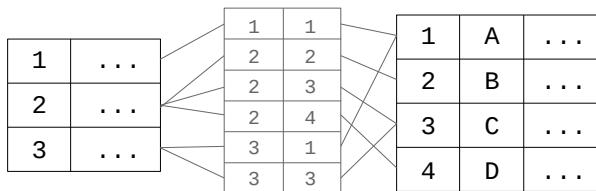
Вот теперь у нас получился практически полный аналог выражения greatest!

# Массив или таблица?



1	...	{A}
2	...	{B, C, D}
3	...	{A, C}

компактное представление  
не требуется соединение  
удобно в простых случаях



отдельные таблицы:  
многие ко многим  
универсальное решение

9

Классический реляционный подход предполагает, что в таблице хранятся атомарные значения (первая нормальная форма). Язык SQL не имеет средств для «заглядывания внутрь» сложносоставных значений.

Поэтому обычный подход состоит в создании отдельной таблицы, связанной с основной отношением «многие ко многим».

Тем не менее, мы можем создать таблицу со столбцом типа массива. PostgreSQL имеет богатый набор функций для работы с массивами, а поиск элемента в массиве может быть ускорен специальными индексами (такие индексы рассматриваются в курсе DEV2).

Такой подход бывает удобен: получается компактное представление, не требующее соединений. В частности, массивы активно используются в системном каталоге PostgreSQL.

Какое решение выбрать? Зависит от того, какие ставятся задачи, какие требуются операции. Рассмотрим пример.

## Массив или таблица?

Представим себе, что мы проектируем базу данных для ведения блога. В блоге есть сообщения, и нам хотелось бы сопоставлять им теги.

Традиционный подход состоит в том, что для тегов надо создать отдельную таблицу, например, так:

```
=> CREATE TABLE posts(
    post_id integer PRIMARY KEY,
    message text
);
```

```
CREATE TABLE
```

```
=> CREATE TABLE tags(
    tag_id integer PRIMARY KEY,
    name text
);
```

```
CREATE TABLE
```

Связываем сообщения и теги отношением многие ко многим через еще одну таблицу:

```
=> CREATE TABLE posts_tags(
    post_id integer REFERENCES posts(post_id),
    tag_id integer REFERENCES tags(tag_id)
);
```

```
CREATE TABLE
```

Наполним таблицы тестовыми данными:

```
=> INSERT INTO posts(post_id,message) VALUES
    (1, 'Перечитывал пейджер, много думал.'),
    (2, 'Это было уже весной и я отнес елку обратно.');
```

```
INSERT 0 2
```

```
=> INSERT INTO tags(tag_id,name) VALUES
    (1, 'былое и думы'), (2, 'технологии'), (3, 'семья');
```

```
INSERT 0 3
```

```
=> INSERT INTO posts_tags(post_id,tag_id) VALUES
    (1,1), (1,2), (2,1), (2,3);
```

```
INSERT 0 4
```

Теперь мы можем вывести сообщения и теги:

```
=> SELECT p.message, t.name
FROM posts p
    JOIN posts_tags pt ON pt.post_id = p.post_id
    JOIN tags t ON t.tag_id = pt.tag_id
ORDER BY p.post_id, t.name;
```

message	name
Перечитывал пейджер, много думал.	былое и думы
Перечитывал пейджер, много думал.	технологии
Это было уже весной и я отнес елку обратно.	былое и думы
Это было уже весной и я отнес елку обратно.	семья

(4 rows)

Или чуть иначе — возможно удобнее получить массив тегов. Для этого используем агрегирующую функцию:

```
=> SELECT p.message, array_agg(t.name ORDER BY t.name) tags
FROM posts p
    JOIN posts_tags pt ON pt.post_id = p.post_id
    JOIN tags t ON t.tag_id = pt.tag_id
GROUP BY p.post_id
ORDER BY p.post_id;
```

message	tags
Перечитывал пейджер, много думал.	{"былое и думы", "технологии"}
Это было уже весной и я отнес елку обратно.	{"былое и думы", "семья"}

(2 rows)

Можем найти все сообщения с определенным тегом:

```
=> SELECT p.message
FROM posts p
  JOIN posts_tags pt ON pt.post_id = p.post_id
  JOIN tags t ON t.tag_id = pt.tag_id
WHERE t.name = 'былое и думы'
ORDER BY p.post_id;
```

```
message
-----
Перечитывал пейджер, много думал.
Это было уже весной и я отнес елку обратно.
(2 rows)
```

Может потребоваться найти все уникальные теги — это совсем просто:

```
=> SELECT t.name
FROM tags t
ORDER BY t.name;
```

```
name
-----
былое и думы
семья
технологии
(3 rows)
```

---

Теперь попробуем подойти к задаче по-другому. Пусть теги будут представлены текстовым массивом прямо внутри таблицы сообщений.

```
=> DROP TABLE posts_tags;
```

```
DROP TABLE
```

```
=> DROP TABLE tags;
```

```
DROP TABLE
```

```
=> ALTER TABLE posts ADD COLUMN tags text[];
```

```
ALTER TABLE
```

Теперь у нас нет идентификаторов тегов, но они нам не очень и нужны.

```
=> UPDATE posts SET tags = '{"былое и думы", "технологии"}'
WHERE post_id = 1;
```

```
UPDATE 1
```

```
=> UPDATE posts SET tags = '{"былое и думы", "семья"}'
WHERE post_id = 2;
```

```
UPDATE 1
```

Вывод всех сообщений упростился:

```
=> SELECT p.message, p.tags
FROM posts p
ORDER BY p.post_id;
```

```
message | tags
-----
Перечитывал пейджер, много думал. | {"былое и думы", "технологии"}
Это было уже весной и я отнес елку обратно. | {"былое и думы", "семья"}
(2 rows)
```

Сообщения с определенным тегом тоже легко найти (используем оператор пересечения `&&`).

Эта операция может быть ускорена с помощью индекса GIN, и для такого запроса не придется перебирать всю таблицу сообщений.

```
=> SELECT p.message
FROM posts p
WHERE p.tags && '{"былое и думы"}'
ORDER BY p.post_id;
```

message

-----  
Перечитывал пейджер, много думал.  
Это было уже весной и я отнес елку обратно.  
(2 rows)

А вот получить список тегов довольно сложно. Это требует разворачивания всех массивов тегов в большую таблицу и поиск уникальных значений — тяжелая операция.

=> `SELECT DISTINCT unnest(p.tags) AS name  
FROM posts p;`

name  
-----  
технологии  
былое и думы  
семья  
(3 rows)

Тут хорошо видно, что имеет место дублирование данных.

Итак, оба подхода вполне могут применяться.

В простых случаях массивы выглядят проще и работают хорошо.

В более сложных сценариях (представьте, что вместе с именем тега мы хотим хранить дату его создания; или требуется проверка ограничений целостности) классический вариант становится более привлекательным.

## ИТОГИ



Массив состоит из пронумерованных элементов  
одного и того же типа данных

Столбец с массивом как альтернатива отдельной таблице:  
удобные операции и индексная поддержка

Позволяет создавать функции с переменным числом  
параметров



1. Создайте функцию add\_book для добавления новой книги.

Функция должна принимать два параметра — название книги и массив идентификаторов авторов — и возвращать идентификатор новой книги.

Проверьте, что в приложении появилась возможность добавлять книги.

12

1.

```
FUNCTION add_book(title text, authors integer[])
RETURNS integer
```

1. Реализуйте функцию map, принимающую два параметра: массив вещественных чисел и название вспомогательной функции, принимающей один параметр вещественного типа. Функция должна возвращать исходный массив, в котором к каждому элементу применена вспомогательная функция.
2. Реализуйте функцию reduce, принимающую два параметра: массив вещественных чисел и название вспомогательной функции, принимающей два параметра вещественного типа. Функция должна возвращать вещественное число, полученное последовательной сверткой массива слева направо.
3. Сделайте функции map и reduce полиморфными.

13

1. Например:

```
map(ARRAY[4.0, 9.0], 'sqrt') → ARRAY[2.0, 3.0]
```

2. Например:

```
reduce(ARRAY[1.0, 3.0, 2.0, 0.5], 'greatest') → 3.0
```

В этом случае значение вычисляется как

```
greatest( greatest( greatest(1.0, 3.0), 2.0 ), 0.5 )
```