

个人信息

- 肖宇 / 男 / 1997年07月29日
 - 专科 / 四川科技职业学院 - 软件技术专业
 - 电话: 15198294374
 - 邮箱: 993610942@qq.com
 - 技术博客: <https://veryfirefly.github.io/>
 - 个人网站: <http://www.likeu.cool/>
 - Github: <https://github.com/veryfirefly>
 - 期望职位: Java后端研发工程师
 - 期望城市: 成都
 - 在职情况: 在职
-

专业技能

- Spring、SpringBoot、Spring-Cloud-Stream-Kafka-Streams、Servlet、Tomcat
 - MySQL、Mybatis、ClickHouse、JDBC
 - Kafka、RocketMQ
 - Nacos
 - coturn、webrtc
-

项目经历

- 实现策划提出的功能需求，维护和持续优化各渠道后台功能稳定性、健壮性。检查修复线上各工程出现的BUG。
 - 接入平台运营必须的接口：登录、充值、聊天监控、数分日志上报，并与平台运营联调。独立负责海外游族渠道。
 - 排查修复线上logserver（游戏上报日志数据并持久化到mysql的工程），恢复工程的可用性。因为日志数据可以分析游戏活动、游戏功能、玩家留存、付费LTV等各项重要信息，会影响到游戏收入和买量转化等投入成本的问题，所以抢修优化logserver也为公司减少了一些损失。
 - 使用SpringBoot重写现有后台架构的工程，参与并负责logserver重写、数据持久化及大数据分析组件的调研与选型，高可用消息队列的调研与选型。
 - 参与“乐玩无限官网平台”的构建，负责充值平台的构建，对接中信银行支付接口。
 - 独立负责点球大战（H5小游戏）的构建，为公司获得香港公司对我们区块链游戏（萌宠大作战）的投资，并与以太坊对接。
 - 独立排查并修复chrome插件无法拉起的问题，因为游戏入口都是通过网页，该问题会导致无法拉起游戏，导致玩家流失，修复后，后续迭代的各渠道客户端都是依赖于本次修复。
-

工作经历

- 2017.12 - 2018.07 成都聚乐科技有限公司 实习

开源项目

- 阅读过Mybatis，熟悉Mybatis的工作流程，能独立解决Mybatis发生的问题。
 - 阅读过Tomcat，熟悉Tomcat组件职责，启动流程，工作流程，能独立解决Tomcat发生的问题。
 - 阅读过RocketMQ和Kafka，熟悉数据顺序读写的原理。
 - 阅读过Nacos，配合社区替换Nacos-Server端的json库，并重写JacksonUtils工具，下沉工具类到common包。
-

自我评价

热爱编程，喜欢阅读和、撰写技术文章和阅读专业书籍提升自己，善于用思考的方式去对待每一件事情。对工作尽职尽责，踏实有耐心，抗压能力强，执行效率高。喜欢钻研新兴架构和技术，有独立的排查错误能力和思考能力。