
 IES JAROSO	Desarrollo Entorno Cliente Examen Tema 2 “Fundamentos de JavaScript”	 JUNTA DE ANDALUCÍA <small>Consejería de Educación</small>
Nombre: _____ Fecha: 15/10/2020 Curso: 2º DAW		

EJERCICIO 1 (2.5puntos)

Hacer una **función** llamada **operaciones** que reciba 5 números (5 variables numero1, numero2,..., numero5) y muestre por pantalla los siguientes resultados:

- a) El mayor de todos los números recibidos
- b) El menor de todos los números recibidos
- c) La media de todos los números recibidos (la media es la suma de todos dividida entre 5)
- d) Cuantos números pares hay en los números recibidos
- e) Cuantos números primos hay en los números recibidos.

Hacer una página en Java Script que nos pida esos 5 números por teclado y llame a la función Operaciones para que muestre los resultados por pantalla.

EJERCICIO 2 (2 puntos)

Un número cuasi-perfecto es aquel en el que la suma de sus divisores es el propio número.

Por ejemplo 6 es un número cuasi-perfecto, ya que sus divisores son 1, 2 y 3 y $1+2+3=6$.

Hacer una página en JavaScript que pida un número por teclado y compruebe si ese número es o no cuasi-perfecto.

EJERCICIO 3 (2 puntos)

En este ejercicio vamos a realizar conversor de texto para utilizarlo en los SMS. Consistirá en hacer una programa en Java Script que vaya pidiendo caracteres por pantalla hasta leer un *, una vez leído el * mostrará por pantalla solo las consonantes que han sido introducidas

Dame un carácter: d

Dame un carácter: o

Dame un carácter: n

Dame un carácter: d

Dame un carácter: e

Dame un carácter: (espacio)

Dame un carácter: e

Dame un carácter: s

Dame un carácter: t

Dame un carácter: a

Dame un carácter: s

Dame un carácter: *

Resultado para SMS: dnd sts

EJERCICIO 4 (2 puntos).

Una progresión geométrica está constituida por una secuencia de elementos en la que cada uno de ellos se obtiene multiplicando el anterior por una constante denominada razón o factor de la progresión.

Así 5, 15, 45, 135, 405 es una progresión geométrica con razón igual a 3 porque:

- 5 (primer elemento)
- $15 = 5 \times 3$
- $45 = 15 \times 3$,
- $135 = 45 \times 3$
- $405 = 135 \times 3$

Se pide hacer en JavaScript una **función progresion** que reciba un término, una razón y un número de elementos que mostrará por pantalla.

Dentro de la página principal pedir por teclado tanto el término, como la razón y los elementos que mostraremos por pantalla

Por ejemplo: **progresion(4,5,7)** mostrará por pantalla: **4, 20, 100, 500, 2500,12500, 62500.**

ERCICIO 5 (1,5puntos)

Hacer una página JavaScript que contenga una **función pirámide** que recibe 2 parámetros, un carácter (que puede ser cualquiera) y un número, la función debe mostrar por pantalla una pirámide invertida con el carácter recibido (tantas filas y columnas como indique el número, y de ahí descendiendo hasta 1).

```
Ejemplo. piramide("@",4)
@@@@
@@@
@@
@@
@
```