

PRACTICAS FINALES TEMA 3

OBJETOS DOM Y BOM

(Los primeros 9 ejercicios los puedes encontrar aquí: https://www.w3schools.com/js/exercise_js.asp?filename=exercise_js_dom_html1)

Ejercicio1

Usa el método `getElementById` para encontrar el elemento `<p>`, y cambiar su texto por "Hello"

```
<p id="demo"><p>  
<script>  
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello";  
</script>
```

Ejercicio 2.

Usa del método `getElementsByTagName` para encontrar el primer elemento `<p>` y cambiar su texto por "Hello".

```
<p id="demo"><p>  
<script>  
    document.getElementsByTagName("p")[0].innerHTML = "Hello";  
</script>
```

Ejercicio 3

Cambia el texto del primer elemento que tiene el nombre de clase "test".

```
<p class="test"><p>  
<p class="test"><p>  
<script>  
    document.getElementsByClassName("test")[0].innerHTML = "Hello";  
</script>
```

Ejercicio 4

Usa HTML DOM para cambiar el valor del atributo `src` de la imagen.

```
<p>  
<script>  
    document.getElementById("image").src = "pic_mountain.jpg";  
</script>
```

Ejercicio 5

Usa HTML DOM para cambiar el valor del campo de entrada.

```
<input type="text" id="myText" value="Hello"><p>
<script>
document.getElementById("myText").value = "Hello";
</script>
```

Ejercicio 6

Cambia el color del texto del elemento p a rojo.

```
<p id="demo"><p>
<script>
document.getElementById("demo").style.color = "red";
</script>
```

Ejercicio 7

Cambia el tamaño de fuente del elemento p a 40 pixeles.

```
<p id="demo"><p>
<script>
document.getElementById("demo").style.fontSize = "40px";
</script>
```

Ejercicio 8

Utiliza la propiedad de visualización CSS para ocultar el elemento p

```
<p id="demo"><p>
<script>
document.getElementById("demo").style.visibility = "hidden";
</script>
```

Ejercicio 9

Utiliza el eventListener para asignar un evento onclick al elemento de botón.

```
<button id="demo">Click me1<button>
<script>
document.getElementById("demo").addEventListener("click", myFunction);
</script>
```

Ejercicio 10

Escribe una aplicación que cuente el número de elementos de un documento web cualquiera y saque una relación de tipo de elemento y número de ocurrencias.

Ejercicio 11:

A partir de un documento HTML con el cuerpo vacío, escribe un guion para que inserte una tabla con dos filas y dos columnas, con el contenido que desees.

Ejercicio 12:

A partir de un documento HTML, que al menos tenga un elemento párrafo, p, escribe un guion que sustituya el contenido de los elementos p y que cambie el color del texto a verde.

Browser Object Model

Ejercicio 13:

Escribe un guion que cree una nueva ventana, genere automáticamente un nuevo documento que ofrezca información sobre la página original (nombre del servidor, URL, puerto, protocolo,...), así como información sobre el navegador.

Eventos DOM

Ejercicio 14:

Crear un documento web con una lista no ordenada con las cinco primeras letras del abecedario y un botón. Cada vez que se pincha el botón, la lista se incrementa en un ítem que contiene la siguiente letra. Al llegar al final, se mostrará una ventana indicando que no se pueden añadir más letras.

Ejercicio 15:

Escribe código JavaScript asociado a una página web, tal que, al terminar de cargarse en el navegador, salga un mensaje de bienvenida.

Ejercicio 16:

Escribir código JavaScript para realizar la visualización de una serie de imágenes. Para controlar si vamos a la siguiente imagen o a la interior, simplemente hará falta posicionarse encima de una imagen que contenga una flecha apuntando a la izquierda u otra hacia la derecha.

Ejercicio 17:

Hacer una función para validar los datos del formulario, nombre, edad, fecha actual y correo electrónico, que compruebe los datos requeridos , y si el tipo de dato no es correcto o el usuario lo deja en blanco que me muestre un Alert para informar del error.

Ejercicio 18

A partir de la página web proporcionada y utilizando las funciones DOM, mostrar por pantalla la siguiente información:

1. Número de enlaces de la página

2. Dirección a la que enlaza el penúltimo enlace
3. Numero de enlaces que enlazan a <http://prueba>
4. Número de enlaces del tercer párrafo

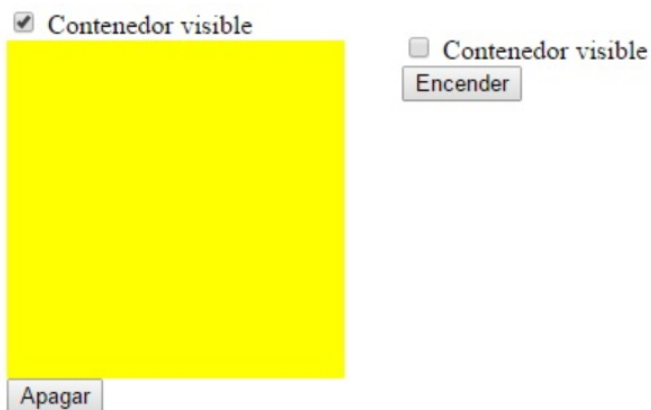
Ejercicio 19:

Realiza una página que muestre cinco cuadrados de diferentes colores. Cuando el ratón pase por encima de alguno de ellos el color de fondo será del color de relleno del cuadrado.

Ejercicio 20

Reproduce lo siguiente. Haz que se apague o se encienda el cuadrado, al pulsar el botón correspondiente.

Encender Apagar:

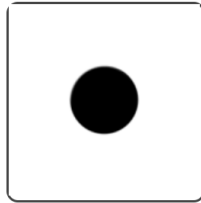


Ejercicio 21:

Hacer 3 banners. Se mostrará un banner y al cabo de unos segundos ese banner se cambiará por otro y luego por otro, hasta acabar con los banners disponibles, empezando luego otra vez por el primer banner. Todo ello en la misma página sin necesidad de refrescarla. Simplemente tenéis que hacer una función que se encargue de cambiar la imagen del banner actual por la imagen del banner siguiente.

Ejercicio 22.

Realiza un simulador de un lanzamiento de un dado. Coge para ello el archivo que se adjunta para el ejercicio.



Lanzar dado

Ejercicio 23

Haga una página que genere un conteo de 1 a 300 y corte la línea cada 10 números. Los múltiplos de 4 los muestre con tamaño +4 y color verde. Y los múltiplos de 9 salgan en tamaño -2 y en color rojo. Todo debe usar fuente arial.

Ejercicio 24:

Hacer una **función** llamada **Construyetabla** que reciba dos variables (filas y columnas) y construya una tabla de 50% de ancha y 50% de alta, con borde 2, centrada, el texto alineado al centro, de fondo color amarillo, y por ejemplo si la tabla es de 5X3 con los números del 1 al 15;

Además, si el número es primo para lo cual tendrás que hacer otra **función** llamada primo, el fondo de la celda será verde.

Hacer una página en Java Script que nos pida por teclado el número de filas y columnas y llame la función para construir la tabla.

Ejercicio 25.

Realiza el siguiente ejercicio de comunicación entre ventanas.

Al enviar los datos del formulario, se abre otra ventana con que muestra toda la información enviada.

Comunicación entre ventanas:

Introduce tu nombre

Caty

Introduce tu apellido

Flores Cazorla

Introduce tu email

catiflores@hotmail.com

Elige tu afición

Informática ▼

Cambiar color de fondo

cambiar color

Enviar Datos

Cancelar

