
 <b>IES JAROSO</b>	<b>Desarrollo en Entornos Clienta</b>  <b>Prueba Inicial</b>	 <b>Junta de Andalucía</b> <small>Consejería de Educación y Deporte</small>
<b>Nombre:</b>	<b>Fecha:</b>	<b>Curso:</b>

Visualiza la página web index.html y realiza todas las modificaciones que creas necesarias añadiendo etiquetas semánticas, div y clases que necesites para que el resultado cuando modifiques el archivo responsive.css sea lo más parecido posible a las capturas de imágenes que te paso.

### Modo movil:



### ¿QUÉ ES Y QUÉ NO ES XML?

#### ¿Qué es XML?

- XML eXtensible Markup Language (Lenguaje de Marcado Extensible).
- Es un lenguaje abierto, que sigue el estándar (W3 Consortium) derivado de SGML y optimizado para su uso en la WWW.
- Permite describir el sentido o la semántica de los datos.
- A diferencia de HTML, separa el contenido de la presentación.
- Es un Meta-Lenguaje, que permite la definición de lenguajes concretos de representación de documentos.

#### ¿Qué no es XML?

- No es una "versión mejorada de HTML"
- No es un lenguaje para hacer mejores páginas web
- No es un lenguaje sustituto de HTML
- No es difícil

#### Recursos


1. [Wc3](#)
2. [Recurso2](#)
3. [Recurso3](#)

© IES Jaroso  
 Caso práctico para el diseño de WEB  
 RESPONSIVE  
 Lenguajes de Marcas 1º DAW

## Modo Tablet:


BD: Entrega Examen 3ª E x Ejemplo Práctico: Web A x

file:///G:/Curso%202016%202017/Exámenes%20-Profesor/Lenguaj ☆

 ¡Página ejemplo de WEB ADAPTATIVA!  
**CURSO DE XML**  
**Lenguajes de Marcas**

Inicio XML XSLT Namespaces DTD

**Publicidad**



**¿QUÉ ES Y QUÉ NO ES XML?**

**¿Qué es XML?**

- XML eXtensible Markup Language (Lenguaje de Marcado Extensible).
- Es un lenguaje abierto, que sigue el estándar (W3 Consortium) derivado de SGML y optimizado para su uso en la WWW.
- Permite describir el sentido o la semántica de los datos.
- A diferencia de HTML, separa el contenido de la presentación.
- Es un Meta-Lenguaje, que permite la definición de lenguajes concretos de representación de documentos.

**¿Qué no es XML?**

- No es una "versión mejorada de HTML"
- No es un lenguaje para hacer mejores páginas web
- No es un lenguaje sustituto de HTML
- No es difícil

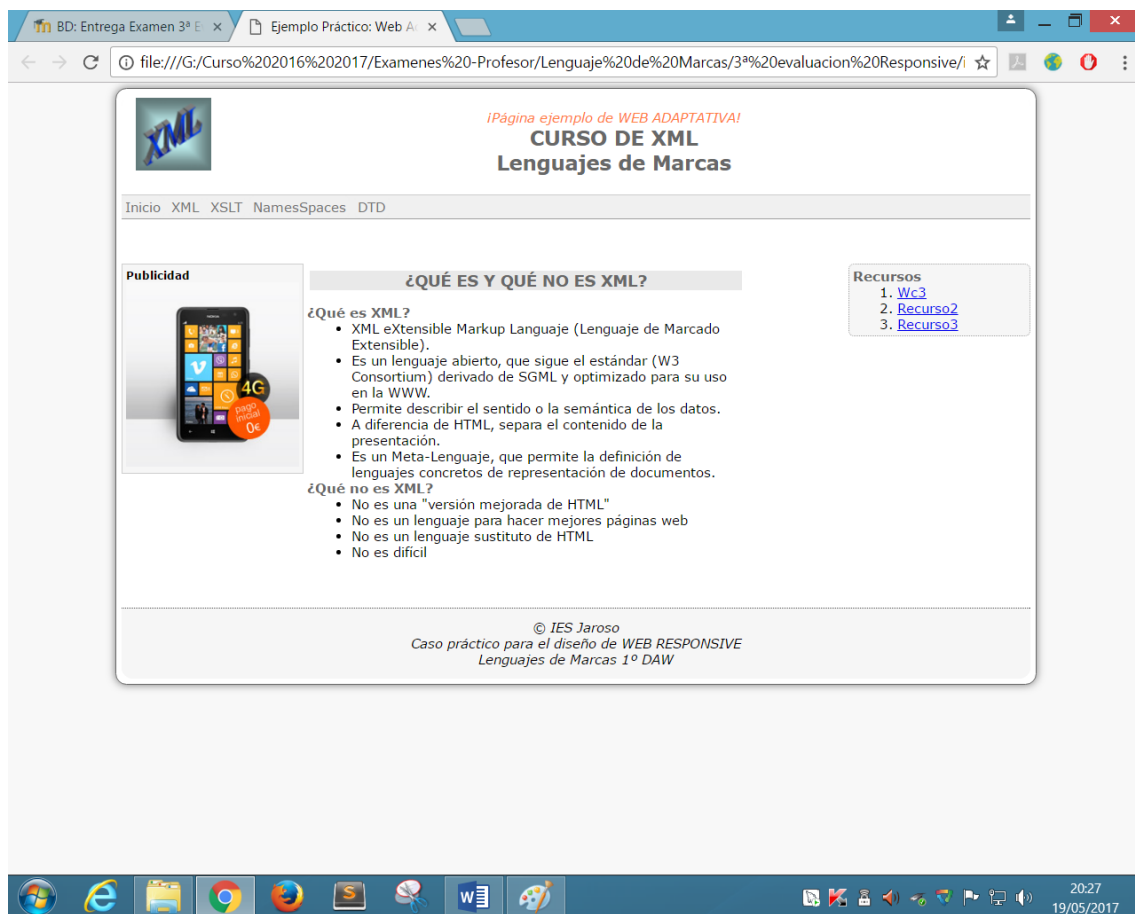
**Recursos**

1. [Wc3](#)
2. [Recurso2](#)
3. [Recurso3](#)

© IES Jaroso  
Caso práctico para el diseño de WEB RESPONSIVE  
Lenguajes de Marcas 1º DAW

20:29  
19/05/2017

## Modo Pc:



Aspecto del enlace cuando paso el raton por encima para modo pc, tablet y movil

