

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3 по**  
**дисциплине «Программирование»**  
**ТЕМА: Использование указателей**

Студент гр. 6304

Юсковец А.В.

Преподаватель

Берленко Т.А.

Санкт-Петербург

2017

## Оглавление

Цель работы.....	3
Ход работы.....	4
Код программы.....	4
Директивы препроцессора.....	6
Объявление вспомогательных функций.....	6
Инициализация переменных.....	6
Посимвольное считывание.....	7
Удаления предложения с 7.....	8
Конец предложения.....	8
is_end.....	9
buffer_realloc.....	9
Вывод.....	10

## Цель работы

Написать программу, которая форматирует некоторый текст и выводит результат на консоль.

На вход программе подается текст который заканчивается предложением "Dragon flew away!".

Предложение (кроме последнего) может заканчиваться на:

- . (точка)
- ; (точка с запятой)
- ? (вопросительный знак)

Программа должна изменить и вывести текст следующим образом:

- Каждое предложение должно начинаться с новой строки.
- Табуляция в начале предложения должна быть удалена.
- Все предложения, в которых есть цифра 7, должны быть удалены.
- Текст должен заканчиваться фразой "Количество предложений до n и количество предложений после m", где n - количество предложений в изначальном тексте (**без учета** терминального предложения "Dragon flew away!") и m - количество предложений в отформатированном тексте (без учета предложения про количество из данного пункта).

## Ход работы

### ▪ Код программы

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

#define FACTOR 1.62
#define END "Dragon flew away!"
#define FIRST_ALLOC_LEN 50

int is_end(char const* text, char const* end);

int buffer_realloc(char* text, int text_len);

int main() {
    int before_edit = 0;
    int after_edit = 0;
    char* text = (char*)calloc(FIRST_ALLOC_LEN, sizeof(char));
    int text_len = FIRST_ALLOC_LEN;
    char* end = END;
    int end_len = strlen(end);

    int sentence_begin = 0;
    int text_index = 0;
    char c = 0;
    while (c = getchar()) {
        if (text_index == sentence_begin && (c == '\t' || c == '\n' || c == ' ')) { continue; }

        if (c != '.' && c != ';' && c != '?' && c != ',') {
            if (text_index == text_len) { text_len = buffer_realloc(text, text_len); }

            text[text_index++] = c;

            if (c == end[end_len - 1] && is_end(text, end)) {
                printf("%s\n", text);
                break;
            }
        } else if (c == ',') {
            while ((c = getchar()) != '.' && c != ';' && c != '?');
            ++before_edit;

            text_index = sentence_begin;
        } else {
            ++after_edit;
            ++before_edit;
        }
    }
}
```

```

        if (text_index == text_len - 1) { text_len = buffer_realloc(text, text_len); }
        text[text_index++] = c;
        text[text_index++] = '\n';

        sentence_begin = text_index;
    }
}

printf("Количество предложений до %d количество предложений после %d", before_edit,
after_edit);

return 0;
}

int is_end(char const* text, char const* end) {
    int text_size = strlen(text);
    int end_size = strlen(end);

    int j = end_size - 1;
    int i = 0;
    for (i = text_size - 1; i != text_size - end_size - 1; --i, --j) {
        if (text[i] != end[j]) { return 0; }
    }

    if (text[i - 1] != '!' && text[i - 1] != ';' && text[i - 1] != '?') { return 0; }

    return 1;
}

int buffer_realloc(char* text, int text_len) {
    text_len = text_len * FACTOR;
    text = realloc(text, text_len);
    text[(int)(text_len - 1)] = '\0';
    return text_len;
}

```

## ▪ Директивы препроцессора

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

#define FACTOR 1.62
#define END "Dragon flew away!"
#define FIRST_ALLOC_LEN 50
```

Подключаются соответствующие библиотеки для использования функций: **getchar()**, **calloc()**, **realloc()**, **strlen()**.

Определены **FACTOR** — множитель для реаллокации, **END** — терминальное предложение, **FIRST\_ALLOC\_LEN** - начальный размер буфера.

## ▪ Объявление вспомогательных функций

```
int is_end(char const* text, char const* end);

int buffer_realloc(char* text, int text_len);
```

**is\_end** – проверяет наличие терминальной последовательности в буфере.  
**buffer\_realloc** – реаллоцирует буфер.

## ▪ Инициализация переменных

```
int before_edit = 0;
int after_edit = 0;
char* text = (char*)calloc(FIRST_ALLOC_LEN, sizeof(char));
int text_len = FIRST_ALLOC_LEN;
char* end = END;
int end_size = strlen(end);
int sentence_begin = 0;
int text_index = 0;
char c = 0;
```

**before\_edit** — количество предложений до редактирования;  
**after\_edit** — количество предложений после редактирования;  
**text** — буфер, заполняется '\0'.  
**text\_len** — длина буфера  
**end** — терминальное предложение

end\_size — длина терминального предложения

sentence\_begin — индекс начала предложения

text\_index — текущий индекс в буфере

c — для хранения текущего символа

## ▪ Посимвольное считывание

```
if (text_index == sentence_begin && (c == '\t' || c == '\n' || c == ' ')) { continue; }
if (c != '.' && c != ';' && c != '?' && c != '7') {
    if (text_index == text_len) { text_len = buffer_realloc(text, text_len); }

    text[text_index++] = c;

    if (c == end[end_size - 1] && is_end(text, end)) {
        printf("%s\n", text);
        break;
    }
}
```

Первое условие игнорирует некоторые символы в начале предложения (text\_index == sentence\_begin).

Второе условие проверяет, есть ли место в буфере.

Третье условие проверяет, было ли передано терминальное предложение, в случае, если было, выводится содержимое буфера и цикл прекращается.

## ▪ Удаления предложения с 7

```
else if (c == '7') {  
    while ((c = getchar()) != '.' && c != ';' && c != '?');  
    ++before_edit;  
  
    text_index = sentence_begin;  
  
}
```

Игнорируются все символы до тех пор, пока не встретится символ конца предложения.

Увеличивается количество предложений до редактирования на единицу.

Передвигается индекс буфера на начало предложения и все символы, считанные ранее в предложении с семеркой буду перезаписаны на последующих итерациях.

## ▪ Конец предложения

```
else {  
    ++after_edit;  
    ++before_edit;  
  
    if (text_index == text_len - 1) { text_len = buffer_realloc(text, text_len); }  
  
    text[text_index++] = c;  
    text[text_index++] = '\n';  
  
    sentence_begin = text_index;  
  
}
```

Увеличиваются счетчики количества предложений до и после обработки на один.

В условии проверяется хватает ли места в буфере для записи символа конца предложения и переноса строки.

Индекс начала предложения передвигается на текущий индекс буфера.



## ▪ is\_end

```
int text_size = strlen(text);
int end_size = strlen(end);

int j = end_size - 1;
int i = 0;
for (i = text_size - 1; i != text_size - end_size - 1; --i, --j) {
    if (text[i] != end[j]) { return 0; }
}

if (text[i - 1] != '!' && text[i - 1] != ';' && text[i - 1] != '?') { return 0; }

return 1;
```

text\_size — длина буфера.

end\_size — длина терминального предложения.

j — индекс последнего элемента терминального предложения.

i — индекс последнего элемента буфера.

Цикл пробегается по терминальному предложению и по буферу с конца до начала терминального предложения и в случае не равенства одного из символов функция возвращает 0.

Следующее условие проверяет, что перед терминальной последовательностью нет постфиксов, в случае если есть, функция возвращает 0.

Иначе, функция возвращает 1.

## ▪ buffer\_realloc

```
text_len = text_len * FACTOR;
text = realloc(text, text_len);
text[(int)(text_len - 1)] = '\0';
return text_len;
```

Длина буфера увеличивается на **FACTOR**.

Последний элемента буфера инициализируется '\0'.

Функция возвращает измененную длину буфера.

## Вывод

Была создана програма, реализующая требуемый функционал с использованием указателей и динамической памяти. При компилировании, сборке и выполнении исполняемого файла не возникает ошибок и предупреждений.