# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

#### КУРСОВАЯ РАБОТА

по дисциплине «Программирование»

Тема: Линейные списки

Студент гр. 7303	 Юсковец А. В
Преподаватель	 Берленко Т. А.

Санкт-Петербург 2017

# ЗАДАНИЕ НА КУРСОВУЮ РАБОТУ

Студент Юсковец А. В.
Группа 7303
Тема работы: Линейные списки
Исходные данные (цель):
Разделить список на две части (индекс центрального элемента округлить в
большую сторону), поменять их местами и соединить в один список
обльшую сторону), поменять их местами и соединить в один список
Содержание пояснительной записки:
1. Содержание
2. Введение
3. Функции для работы со структурой
4. Реализация swap_halfs
<ol> <li>Функция main(тестирование)</li> </ol>
6. Заключение
7. Список использованных источников
8. Приложение А. Исходный код
9. Приложение Б. Примеры работы функции
Дата выдачи задания: 22.11.2017
Дата сдачи реферата:
Дата защиты реферата:
Студент Юсковец А. В.
Преподаватель Берленко Т. А.

# **АННОТАЦИЯ**

В данной работе были созданы функции для работы со списком, в числе которых имеется функция, меняющая местами две половины списка. Во время проектирования данной функции было принято решение реазлизовать отдельную функцию, производящую подсчет всех элементов списка. Данная функция вызывается в требуемой. В подтверждение работоспособности написанной функции представлены тесты со списками четной и нечетной длины. Помимо тестирования в работе представлены: полный исходный код программы, описание работы всех функций.

# СОДЕРЖАНИЕ

Введение	4
1. Функции для работы со структурой	
1.1. Функция count	
1.2. Функция createMusicalComposition	
1.3. Функция createMusicalCompositionList	
1.4. Функция print_names	
2. Реализация swap_halfs	
2.1. Код функции	
2.2. Описание реализации	
3. Функция main(тестирование)	
3.1. Функция main	
3.2. Пример работы функции	
Заключение	
Список использованных источников	
Приложение А. Исходный код	
Приложение Б. Примеры работы функции	18

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Цель данной работы: написать функцию, разделяющую список на две части (индекс центрального элемента округлить в большую сторону), меняющую их местами и соединяющую в один список. Список содержит в себе элементы соответствующие структуре, имеющей два указателя: на предыдущий и на следующий элемент.

```
typedef struct MusicalComposition {
   char* name;
   char* author;
   int year;
   struct MusicalComposition* prev;
   struct MusicalComposition* next;
} MusicalComposition;
```

В функции swap\_halfs была применена функция count, которая будет описана позже.

# 1. ФУНКЦИИ ДЛЯ РАБОТЫ СО СТРУКТУРОЙ

В этом разделе будут описаны некоторые функции, применяющиеся в требуемой и в ее тестировании.

# 1.1. Функция count

```
int count(MusicalComposition* head) {
  int ret = 0;

while (head != NULL) {
    ++ret;
    head = head->next;
  }

return ret;
}
```

ret — значение, возвращаемое функцией. Пока цикл не дойдет до конца списка ret будет увеличиваться на единицу.

# 1.2. Функция createMusicalComposition

```
MusicalComposition* createMusicalComposition(char* name, char* author, int year) {
    MusicalComposition* ret =
    (MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
    ret->name = (char*)malloc(strlen(name));
    strcpy(ret->name, name);
    ret->author = (char*)malloc(strlen(author));
    strcpy(ret->author, author);
    ret->year = year;
    ret->prev = NULL;
    ret->next = NULL;
    return ret;
}
```

Динамически выделяется память по композицию и соответствующим полям присваиваются переданные значения. Указатели на prev и next зануляются.

#### 1.3 Функция createMusicalCompositionList

```
MusicalComposition* createMusicalCompositionList(char** array names,
                                                   char** array authors,
                                                   int* array years, int n) {
  MusicalComposition* head =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
  head = createMusicalComposition(array names[0],
                                    array authors[0],
                                    array years[0]);
  MusicalComposition* prev =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
  prev = head;
  MusicalComposition* cur =
(MusicalComposition*)malloc(sizeof(MusicalComposition));
  for (int i = 1; i != n; ++i) {
    cur = createMusicalComposition(array names[i],
                                    array authors[i],
                                    array years[i]);
    cur->prev = prev;
    cur->prev->next = cur;
    cur->next = NULL;
    prev = cur;
  }
  return head;
```

head – голова списка. Соответствующая композиция инициализируется первыми элементами массивов.

prev – указатель на предыдущий элемент списка, инициализируется head cur – текущий, создающийся на данной итерации, элемент списка

В цикле cur присваивается указатель на соответствующую музыкальную композицию.

Далее указатель на предыдущий элемент списка становится prev, указатель на следующий элемент prev становится cur, указатель на следующий за cur элемент зануляется. prev сдвигается на cur и цикл повторяется.

Функция возвращает голову списка.

# 1.4 Функция print\_names

```
void print_names(MusicalComposition* head) {
    MusicalComposition* cur = head;

while (cur != NULL) {
    printf("%s\n", cur->name);
    cur = cur->next;
    }
}
```

Пока цикл не дойдет до конца списка, будет выводиться поле name каждого элемента.

#### 2. РЕАЛИЗАЦИЯ SWAP HALFS

В этом разделе будет описана реализация функции, решающая постановленную задачу.

#### 2.1. Код функции

```
void swap_halfs(MusicalComposition** head) {
   if (head == NULL || *head == NULL) { return; }

   int list_len = count(*head);
   int half_index = list_len / 2;
    MusicalComposition* cur = *head;
   MusicalComposition* new_head = NULL;

   for (int i = 0; i != half_index; ++i) { cur = cur->next; }
    cur->prev->next = NULL;
    cur->prev = NULL;
    new_head = cur;

   for (int i = half_index; i != list_len - 1; ++i) { cur = cur->next; }
    cur->next = *head;
    (*head)->prev = cur;

    *head = new_head;
}
```

#### 2.2. Описание реализации

Функция принимает указатель на указатель на голову списка (для того, чтобы в дальнейшем изменить расположение головы).

В случае если был переда нулевой указатель или указатель ссылающийся на NULL функция завершает свою работу.

Иначе инициализируются переменные:

- list\_len длина списка;
- half\_index индекс срединного элемента;
- cur текущий элемент списка;
- new\_head элемент, который станет первым после перестановки половин.

В цикле программа доходит до середины списка и присваивает сиг срединный элемент. Элемент перед текущим становится хвостом списка, посредством удаления (prev—next = NULL) у него поля next. А сиг стоановится головой списка, посредством удаления у него поля prev (сиг—prev = NULL). На данном этапе образовалось две, никак не связанных части списка.

Далее в коде связывается последний элемент правой части с первым элементом левой: в цикле for cur доходит до последнего элемента. Его полю next присваивается голова (то есть первый элемент левой части).

Последний шаг: идущий перед прошлой головой элемент становится последний элемент правой части, и указатель на голову сменяется новой головой (new\_head), а именно первым элементом правой части изначального списка.

#### **3. ФУНКЦИЯ МАІN(ТЕСТИРОВАНИЕ)**

В этом разделе будет описана функция main, в которой будет приведено тестирование написанной функции.

## 3.1. Функция main

```
int main(){
  int length;
  scanf("%d\n", &length);
  char** names = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
  char** authors = (char**)malloc(sizeof(char*)*length);
  int* years = (int*)malloc(sizeof(int)*length);
  for (int i=0;i<length;i++) {
    char name[80];
    char author[80];
    fgets(name, 80, stdin);
    fgets(author, 80, stdin);
    fscanf(stdin, "%d\n", &years[i]);
    (*strstr(name,"\n"))=0;
    (*strstr(author,"\n"))=0;
    names[i] = (char^*)malloc(sizeof(char^*) * (strlen(name)+1));
    authors[i] = (char*)malloc(sizeof(char*) * (strlen(author)+1));
    strcpy(names[i], name);
    strcpy(authors[i], author);
  MusicalComposition* head = createMusicalCompositionList(names,
                                                                authors.
                                                                years, length);
  print names(head);
  printf("\n");
  swap halfs(&head);
  print names(head);
  return 0;
```

В функции main происходи считывание тестировочных данных, их вывод на консоль, вызов функции swap\_halfs и повторный вывод списка на консоль для убеждения в том, что функция корректно работает.

## 3.2. Пример работы функции

# Входные данные:

## Входные данные:

Выходные данные:

6 5

Fields of Gold In the Army Now Sting Status Quo

1993 1986

In the Army Now Mixed Emotions
Status Quo The Rolling Stones

1986 1989 Mixed Emotions Billie Jean

The Rolling Stones Michael Jackson

1989 1983

Billie Jean Wicked Game Michael Jackson Chris Isaak

1983

Wicked Game Points of Authority

Chris Isaak Linkin Park

1989 2000

Points of Authority

Linkin Park 2000

Выходные данные:

Fields of Gold In the Army Now In the Army Now Mixed Emotions

Mixed Emotions

Billie Jean

Wicked Game

Wicked Game Points of Authority

Points of Authority

**Mixed Emotions** 

Billie Jean

Billie Jean

Wicked Game

Wicked Game

Points of Authority

In the Army Now

Fields of Gold Mixed Emotions
In the Army Now

<sup>\*</sup>Приложение Б рис.1

<sup>\*</sup>Приложение Б рис.2

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Была реализована функция, меняющая местами две половины списка, правильно работающая на предоставленных тестах. При компиляции и работе всей программы не возникает ошибок и предупреждений, связанных с логикой программы. В процессе разработке было написано несколько вспомогательных функций, используемых в реализации требуемой и в ее тестировании.

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

Б. Керниган, Д. Ритчи «Язык программирования С», третье издание. Издательство: «Невский Диалект», 2001г.