

СУ "Св. Климент Охридски", ФМИ – Софтуерно инженерство Курсов проект по Обектно-ориентирано програмиране

Vector

Веселина Валериева Стоянова, Факултетен № 61794

Съдържание

1.	Въведение	2
	Описание на приложените алгоритми	
3.	Описание на програмния код	. 2
4.	Използвани технологии	. 3

1. Въведение

Целта на моя проекта е да бъде реализиран шаблонен клас за динамичен масив – Vector и да бъде показана примерна употреба на реализирания клас. В тази документация ще разгледаме основните методи използвани в проекта Vector.

2. Описание на приложените алгоритми

3. Описание на програмния код

Създаден е шаблонен клас Vector, в който са имплементирани различни методи, чрез които се реализира векторите като изключително удобен и ефективен заместител на стандартните масиви.

Функцията push_back променя размера на вектора, добавяйки един елемент със стойност value след текущия последен елемент.

Друга член-функция pop_back отстранява последния елемент на вектор, като намалява размера му с единица. Забележете, че функцията pop_back не връща отстранения елемент.

Функциите могат да модифицират вектор. Могат да изтрият елементите на вектор, да се преоразмеряват или да се модифицират отделни елементи.

Функцията resize и shrink_to_fit преоразмеряват вектора. Resize променя размера на вектора, така, че да съдържа нов брой елемента, а shrink_to_fit свива вектора, така, че размера да се побере в капацитета.

Erase изстрива елемент на позиция index, а insert вмъква елемент със стойност value на позиция index.

Функцията swap (), разменя стойностите на двата аргумента . Swap () трябва да бъде извикана със адреса на аргументите .

Функцията empty() проверява дали векторът е празен. Функцията не модифицира. За изчистване на съдържанието на вектора се използва функцията clear().

Функциите, които връщат референции са съответно front(),back(), operator[], където съответно: back()-връща референция към елемента в края на вектора,back()-връща елемента в началото на вектора,Operator[]връща референция към елемента на позиция index.

4. Използвани технологии

Интегрираната среда за разработка, която съм използвала за моя проект е Microsoft Visual Studio 2013. Проектът е писан на програмния език C++.