# Лекция 14.Ь

# Stream API



- 1.1 Въведение в Stream API
- 1.2 Основни понятия
- 1.3 Видове streams
- 1.4 Преобразуване на Stream
- 1.5 Видове операции в IntStream
- 1.6 Ред на изпълнение на операциите
- 1.7 Повторно използване на **Stream**

#### Задачи

Литература: Java 8 Lambdas, Richard Warburton, O'Reilly 2015



#### 1 Въведение

Наименованието Stream (стрийм) API е сходно с InputStream и OutputStream от Java I/O. Същевременно Java 8 Stream API има съвсем друг смисъл и приложение. Streams са т.нар. "монади" във Функционалното програмиране. Това са структури, представящи пресмятания във вид на последователност от отделни стъпки. Операциите, дефинирани на отделните стъпки се изпълняват последователно и задават една верига от операции върху избрана структура от данни. За целта съществено се използват Ламбда изрази и функционални интерфейси.



Всеки Stream се представя с последователност от елементи, посредством които се задават операции за пресмятания върху избран източник (масив или структура от данни)



Различаваме следните два вида Stream операции:

- Междинни (Intermediate)
- Завършваща(Terminal)

Междинните операции връщат обект от тип Stream и това позволява така полученият междинен резултат да се подаде за обработка на следващата междинна операция във веригата от операции на stream-а без да се прекъсва изпълнението му. Завършващите операции могат да са void или да връщат различен от Stream резултат.



В дадения пример, операциите filter, map и sorted са междинни операции, докато forEach е завършваща операция. Пълен списък на наличните stream операции е наличен в документацията на Stream API.

Дефиниция: Верига от последователно изпълнявани без прекъсване операции, подобни на stream операциите, се нарича каскада (pipeline).



Повечето stream операции приемат Ламбда израз като аргумент в съответствие с типа на определен функционален интерфейс, с което се конкретизира изпълнението на дадената операция. Най- често се спазва правилото тези операции да са "непроменими" и "детерминистични".

Една операция ще наричаме "непроменима", ако изпълнението й не променя източника на данни, върху който оперира. В дадения пример, изпълнението на Ламбда израза не променя myList с добавянето или изтриването на елементи от тази колекция данни.



Една операция ще наричаме " *детерминистична*" , ако *изпълнението* й *не зависи* от променливи или състояния извън stream израза, които биха довели до промени в нейното изпълнение.



Един **stream** може да се създаде по няколко различни начина.

1. С използване на Stream.of (val1, val2, val3...)

```
public class StreamBuilders {
    public static void main(String[] args){
        Stream<Integer> stream = Stream.of(1,2,3,4,5,6,7,8,9);
        stream.forEach(p -> System.out.println(p));
    }
}
```

2. С използване на Stream.of(arrayOfElements)

```
public class StreamBuilders {
    public static void main(String[] args){
        Stream<Integer> stream = Stream.of( new Integer[]{1,2,3,4,5,6,7,8,9}
        stream.forEach(p -> System.out.println(p));
    }
}
```



#### 3. С използване на someList.stream()

```
public class StreamBuilders {
    public static void main(String[] args){
        List<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
        for(int i = 1; i< 10; i++){
            list.add(i);
        }
        Stream<Integer> stream = list.stream();
        stream.forEach(p -> System.out.println(p));
    }
}
```

#### 4. С използване на Arrays.stream()

#### 5. С използване на междинни операции



Stream-ове могат да се създадат от различни източници на данни и по- специално, колекции от данни. List и Set поддържат новите методи stream() и parallelStream() за създаване на stream за последователно или паралелно (многонишково) изпълнение.

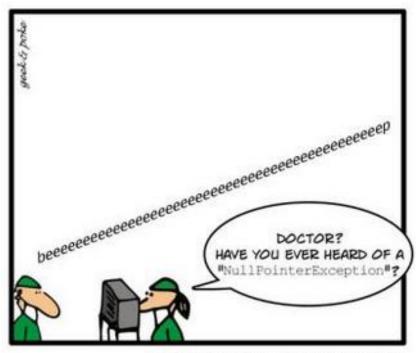
Паралелните stream- ове могат да се изпълняват на различни нишки и така да се възползват от предимствата на компютърни системи и устройства с многоядрени или множество от процесори. В тази лекция ще разгледаме само последователно изпълнение на stream.



Извикването на метода stream () от списък с обекти връща обикновен обект от тип Stream. Не е нужно, обаче, да създаваме колекции от данни, за да работим със stream, както например:



Операцията ifPresent (System.out::println) е завършваща операция и ще отпечата резултат на стандартен изход само, ако е създаден stream обект при междинните операции.



RECENTLY IN THE OPERATING ROOM

Oперацията ifPresent() е приложима след междинни операции, които създават резултат от тип Optional. В тези случаи може да се използва и операцията orElse() за връщане на подразбираща се стойност, вместо да се хвърли изключение



За да се създаде stream от набор референции към обекти, е нужно само да се използва метода Stream. of ().

Освен обикновени обекти от тип stream, Java 8 предоставя специализирани stream обекти за работа с примитивни типове данни int, long и double.

Наименованията на тези stream обекти са съответно IntStream, LongStream и DoubleStream.

В общия случай се ползва интерфейса Stream<T>, Примерно,

Stream<Employee>, Stream<String>



Всички тези специализирани stream типове се изпълняват, както и обикновените stream обекти със следните разлики. Специализираните stream обекти използват съответни специализирани типове Ламбда изрази т.e. IntFunction се използва вместо Function или IntPredicate вместо Predicate. Допълнително, специализираните stream-obe поддържат завършващи операции за обобщаване на резултати като операцията average().

Тези операции връщат Optional<T> тип. Например, при намиране на средно аритметично на цели числа се създава OptionalDouble обект.



В следния пример отново използваме операцията ifPresent (System.out::println), за да избегнем грешка при евентуално делене на нула при пресмятане на average ()

```
Arrays.stream(new int[]{1, 2, 3})
    .map(n -> 2 * n + 1)
    .average()
    .ifPresent(System.out::println);
run:
5.0
```

Taka,при празен стрийм не се хвърля изключение. Ako вместо ifPresent() ползвахме getAsDouble(), при празен стрийм се хвърля изключение.



Трансформацията map () е междинна операция, която съпоставя нова стойностна всеки елемент от текущия stream и създава stream, съдържащ елементите с новите им стойности (вероятно също от нов тип). Методът map () взима единствен аргумент от функционален интерфейс UnaryOperator.

Понякога се налага трансформация на обикновен обект stream в специализиран обект stream или обратно. За целта се използват операциите mapToInt(), mapToLong() и mapToDouble()



```
Stream.of("a1", "a2", "a3")
    .map(s -> s.substring(1))
    .mapToInt(Integer::parseInt)
    .max()
    .ifPresent(System.out::println);
```

Първата операция map (), преобразува набора от стрингове "a1", "a2", "a3" до "1", "2", "3".

Втората операция mapToInt() преобразува елементите на така получения stream от предходната междинна операция до IntStream от 1, 2, 3. Накрая, завършващата операция max(), налична в IntStream да намери най-голямото измежду тези числа и то се отпечатва, ако е налично.



Специализираните stream обекти могат да се преобразуват до обикновени stream обекти, посредством mapToObj():



# Да разгледаме и друг комбиниран пример на mapToObj():

```
Stream.of(1.0, 2.0, 3.0)
    .mapToInt(Double::intValue)
    .mapToObj(i -> "a" + i)
    .forEach(System.out::println);
run:
a1
a2
a3
```



Да разгледаме на IntStream.

Статичният метод of () на IntStream взима за аргумент масив от цели числа и връща IntStream за обработка на елементите на този масив.

Завършващата операция forEach взима за аргумент обект който имплементира функционалния интерфейс IntConsumer (package java.util.function). Методът ассерт на този интерфейс взима един int аргумент и изпълнява зададеното действие с него.





Едно типично приложение на IntStream позволява да замести често използван for- цикъл за инициализация с използване на IntStream.range():



Методите range и rangeClosed на IntStream "произвеждат" сортирана последователност от int стойности.

- Двата метода приемат int аргументи задаващи интервал от стойности.
- Методът range "произвежда"
  последователност от стойности в отворен от
  дясно интервал, зададен от двата аргумента на
  метода.
- Mетодът rangeClosed "произвежда" последователност от стойности в затворен интервал, зададен от двата аргумента на метода.



Тези примери показват как да се сумира последователност от стойности в даден интервал от цели числа.



Клас IntStream предоставя завършващи операции, които редуцират IntStream оf цяло число в няколко частни и най- често използвани случая

- count връща броя на елементите в IntStream
- min връща най- малкото цяло число в IntStream
- max връща най- голямото цяло число в IntStream
- sum връща сумата на всички елементи в IntStream
- average връща средната стойност на всички елементи в IntStream като OptionalDouble (package java.util)

Meтодът getAsDouble Ha OptionalDouble връща double или хвърля NoSuchElementException.

- За избягване на NoSuchElementException, добра практика е да се изпълни orElse, което връща стойността на OptionalDouble когато тя е налична, или стойността, подадена като аргумент на orElse.
- Друга възможност е да се изпълни ifPresent()





```
int[] values = {3, 10, 6, 1, 4, 8, 2, 5, 9, 7};
 // Exception is thrown in case of empty stream
 System.out.printf("Average: %.2f%n",
                       IntStream.of(values).average().getAsDouble());
 // no exception
 System.out.printf("Average: %.2f%n",
               IntStream.of(values).average().orElseGet(() -> -1));
// no exception
 IntStream.of(values)
          .average()
          .ifPresent(p->System.out.format("Average: %.2f%n", p));
// no exception
 System.out.printf("Average: %.2f%n",
                      IntStream.of(values).average().orElse( -1));
EUR I
Average: 5.50
Average: 5.50
Average: 5.50
Average: 5.50
```

Методът summaryStatistics на IntStream изпълнява наведнъж операциите count, min, max, sum и average operations и връща IntSummaryStatistics обект (package java.util).



Завършващата операция reduce() позволява да се изпълнят потребителски дефинирани редукции на IntStream елементи до един резултат от конкретно желан тип. Тази операция взима два аргумента:

- Първият аргумент (indentity) е стойността, с която започва редукцията (начална стойност)
- Вторият аргумент (accumulator/combiner) е обект от функционален интерфейс IntBinaryOperator

(двата входни параметъра на IntBinaryOperator са от един и същи тип, Integer)



Операцията reduce прилага началната стойност към комбинираната последователност от изпълнението на IntBinaryOperator към всеки отделен елемент на IntStream.



#### Други примери на операцията reduce



Oперацията reduce() на IntStream може да се използва и с един аргумент от тип IntBinaryOperator

където identity аргументът е първият елемент на колекцията данни, a combiner е Integer.sum(int a, int b)



Междинната операция filter() на IntStream създава stream междинни резултати, които удовлетворяват аргумента на операцията filter() от тип Predicate. (package java.util.function).

Междинната операция IntStream method sorted() на IntStream сортира елементите на IntStream във възходящ ред.

- Всички предходни междинни операции на stream-а трябва да са приключили, за да е ясно какво се сортира със sorted.
- За сортиране на IntStream в обратен ред sorted() взима параметър Comparator.reverseOrder() или Ламбда израз от тип Comparator



```
// even values displayed in sorted order
System.out.printf("%nEven values displayed in sorted order: ");
IntStream.of(values)
         .filter(value -> value % 2 == 0)
         .sorted()
         .forEach(value -> System.out.printf("%d ", value));
System.out.println();
// odd values multiplied by 10 and displayed in sorted order
System.out.printf(
   "Odd values multiplied by 10 displayed in sorted order: ");
IntStream.of(values)
         .filter(value -> value % 2 != 0)
         .map(value -> value * 10)
         .sorted()
         .forEach(value -> System.out.printf("%d ", value));
System.out.println();
runc
Even values displayed in sorted order: 2 4 6 8 10
Odd values multiplied by 10 displayed in sorted order: 10 30 50 70 90
```

# 4.1 Комбиниране на предикати

Много често при филтрирате се налага съставяне на логически изрази от предикати. За целта се използват подразбиращите се методи на интерфейс Predicate

```
√negate()
```

- $\sqrt{\text{and}()}$
- √or()



#### 4.1 Комбиниране на предикати

```
//using AND method
IntPredicate intPredGreater11 = (x) \rightarrow x > 11;
IntPredicate intPredLesser = (x) \rightarrow x < 20;
IntPredicate andExpr= intPredGreater11.and(intPredLesser);
System.out.println(andExpr.test(17)); // Outputs true
System.out.println(andExpr.test(25)); // Outputs false
//using NEGATE method
IntPredicate intPredGreater10 = (x) \rightarrow x > 10;
System.out.println(intPredGreater10.test(11)); //Outputs true
System.out.println(intPredGreater10.test(9)); //Outputs false
IntPredicate negationExpr = intPredGreater10.negate();
System.out.println(negationExpr.test(11)); //Outputs false
System.out.println(negationExpr.test(9)); //Outputs true
```



#### 4.1 Комбиниране на предикати

```
//using OR method
IntPredicate intPred1 = (x) \rightarrow x > 10 \&\& x < 20;
IntPredicate intPred2 = (x) \rightarrow x > 40 \&\& x < 50;
IntPredicate orExpr = intPred1.or(intPred2);
//Outputs true. Number is between 10 and 20
System.out.println(orExpr.test(15));
//Outputs true. Number is between 40 and 50
System.out.println(orExpr.test(47));
//Outputs false. Number < 10 and Number < 40
System.out.println(orExpr.test(7));
//Outputs false. Number > 20 and Number < 40
System.out.println(orExpr.test(32));
```



#### 4.1 Комбиниране на предикати

```
class Person {
    private String name;
   private int age;
     // constructor, getter and setter methods
 }
     // Predicate test
    List<Person> list = new ArrayList<>();
    list.add(new Person("Aristotel", 11));
    list.add(new Person("Anton", 22));
    list.add(new Person("Walter", 32));
    list.add(new Person("Magda", 34));
    list.add(new Person("Radost", 44));
    list.add(new Person("Stefan", 21));
    Predicate<Person> predicate1 = (p) -> p.getName().startsWith("A");
    Predicate<Person> predicate2 = (p) -> p.getName().startsWith("W");
    Predicate<Person> predicate1or2 = predicate1.or(predicate2);
     list.stream().filter(predicate1or2).forEach(System.out::println);
     run:
     [name=Aristotel, age=11]
     [name=Anton, age=22]
     [name=Walter, age=32]
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
   Е. Кръстев, АООР-1, ФМИ, СУ "Климент Охридски" 2020
```

## 5 Преобразуване на Stream

Е. Кръстев, АООР-1, ФМИ, СУ "Климент Охридски" 2020

Stream се преобразуват в колекции от данни и масиви посредством операцията collect() и клас Collectors

```
List<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
 for(int i = 1; i < 10; i++){
    list.add(i);
 Stream<Integer> stream = list.stream();
 List<Integer> evenNumbersList = stream.filter(i -> i%2 == 0).collect(Collectors.toList());
 System.out.println(evenNumbersList);
mun :
[2, 4, 6, 8]
List<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
for(int i = 1; i < 10; i++){
    list.add(i);
Stream<Integer> stream = list.stream();
Integer[] evenNumbersArr = stream.filter(i -> i%2 == 0).toArray(Integer[]::new);
System.out.println(Arrays.toString(evenNumbersArr));
runc
[2, 4, 6, 8]
```

#### 5 Преобразуване на Stream

Stream, преобразуван в колекция от данни или масив от данни може отново да се използва за създаване на Stream за обработване на данните съхранени в колекцията от данни или масива от данни.



#### 5.1 Stream основни операции

**Stream** интерфейсът декларира множество операции. Ще разгледаме някои основни в следните примери.

```
List<String> memberNames = new ArrayList<>();
memberNames.add("Антон");
memberNames.add("Симона");
memberNames.add("Ангел");
memberNames.add("Радо");
memberNames.add("Стефи");
memberNames.add("Даниела");
memberNames.add("Здравко");
memberNames.add("Ива");
```



**Междинните операции** връщат **Stream** и се изпълняват верижно.

```
filter()
```

**filter** взима за аргумент **Predicate** и филтрира всички елементи на един stream. Това позволява след тази операция да се изпълни друга върху филтрираните данни (например **forEach**) и да се получи нов



**Междинните операции** връщат **Stream** и се изпълняват верижно.

```
filter()
```

**filter** взима за аргумент **Predicate** и филтрира всички елементи на един stream. Това позволява след тази операция да се изпълни друга върху филтрираните данни (например **forEach**) и да се получи нов



```
map()
```

**тар** е междинна операция, която преобразува всеки елемент в друг обект посредством зададена функция. Следният пример преобразува всеки **String** в String с главни букви.

```
memberNames.stream().filter((s) -> s.startsWith("С"))
.map(String::toUpperCase)
.forEach(System.out::println);

run:
симона
стефи
```



#### sorted()

**sorted** е междинна операция, връща сортиран изглед на **stream**-а. Елементите на **stream**-а се сортират в естествен ред, ако не се подаде за аргумент обект от тип потребителски дефиниран **Comparator**.

```
memberNames.stream().sorted()
                                                 memberNames.stream().sorted(Collections.reverseOrder())
             .map (String::toUpperCase)
                                                            .map(String::toUpperCase)
                                                            .forEach(System.out::println);
             .forEach(System.out::println);
                                                 run:
run:
                                                 CTEΦN
AHPET
                                                 СИМОНА
AHTOH
                                                 РАЛО
ДАНИЕЛА
                                                 ИBA
ЗДРАВКО
                                                 ЗДРАВКО
ИRA
                                                 ДАНИЕЛА
РАЛО
                                                 AHTOH
СИМОНА
                                                 AHPET
CTEΦM
```



#### sorted()

За сортиране по повече от едно свойство се извършва групиране на Comparator-и с

Comparator.thenComparing(Comparator)

Comparator.reversed()

## 5.1.2 Stream завършващи операции

#### forEach()

**forEach** е завършваща операция, която позволява да се обходят елементите на **stream** и да се изпълни една операция със всеки един от тях. Операцията се задава като Ламбда израз (**Consumer**).

```
memberNames .forEach(System.out::println);
run:
Антон
Симона
Ангел
Радо
Стефи
Даниела
Здравко
Ива
```



## 5.1.2 Stream завършващи операции

```
collect()
```

collect е завършваща операция, която преобразува stream в колекция от данни в съответствие с метода на Collectors класа, подаден като аргумент на collect()



# 5.1.2 Stream завършващи операции count ()

**count** е **завършваща операция**, връща броя на елементите в **stream** като резултат от тип **long**.



# 5.1.2 Stream завършващи операции

reduce()

**reduce** е **завършваща операция**, извършваща редукция в съответствие с функцията, зададена като Ламбда израз от тип **BinaryOperator**. Резултатът е от тип **Optional** и съдържа редуцираната стойност.

run:

Антон‡Симона‡Ангел‡Радо‡Стефи‡Даниела‡Здравко‡Ива



# 5.1.2 Stream завършващи операции match ()

**match** е завършваща операция, позволяваща да се определи дали елементите на **stream**-а удовлетворяват даден **Predicate**. Това може да се **различни операции**, но всички те са завършващи и връщат boolean

```
boolean matchedResult = memberNames.stream()
         .anyMatch((s) -> s.startsWith("Д"));
System.out.println(matchedResult);
matchedResult = memberNames.stream()
         .allMatch((s) -> s.startsWith("A"));
System.out.println(matchedResult);
matchedResult = memberNames.stream()
         .noneMatch((s) -> s.startsWith("P"));
System.out.println(matchedResult);
T010 T0 T
true
false
true
  Е. Кръстев, АООР-1, ФМИ, СУ "Климент Охридски" 2020
```



#### 5.1.3 Операции за прекъсване

В някои случаи е нужно да се прекъсне изпълнението на операцията при установяване на съвпадение с елемент от streamа при изпълнение на текущата итерация на обработка. Аналогична е ситуацията при изпълнение на цикъл и изпълнение на **break** команда. При **Stream** се използват следните операции за тази цел:

#### anyMatch()

Тази завършваща операция връща **true** веднага щом, подаденият й като аргумент **Predicate** бъде удовлетворен. При това спира обработката на операцията.

#### 5.1.3 Операции за прекъсване

```
findFirst()
```

Тази завършваща операция връща първият елемент от **stream** и с това се прекратява неговото изпълнение.



Да разгледаме в какъв ред се изпълняват stream операциите. Важна характеристика на всички междинни операции липсата на "активност" (laziness). Нека да видим какво се получава при отсъствието на завършваща операция в stream-a.

Оказва се, че при липса на завършваща операция stream-а не се изпълнява.



При добавяне на завършваща операция stream-a се изпълнява.

```
filter: d2
forEach: d2
filter: a2
forEach: a2
filter: b1
forEach: b1
filter: b3
forEach: b3
forEach: c
```



Редът на изпълнение може би е изненадващ, защото наивно може да очакваме операциите да се изпълняват изцяло една след друга в хоризонтален ред.

Вместо това всеки елемент от stream-a се обработва последователно от операциите в stream-a във вертикален порядък. Първият стринг "d2", удовлетворява filter и след това се изпълнява forEach, чак след това вторият стринг се тества на filter и после се изпълнява forEach и т.н. с останалите елементи от данните в stream-a.



Това позволява да се съкрати изпълнението на ненужни операции, както се вижда от следващия пример.

run:
map: d2
anyMatch: D2
map: a2
anyMatch: A2

Изпълнението на операциите в stream- а продължава, докато anyMatch() не върне true т.е. при първия елемент от започващ с "A". Операцията map () се изпълнява само два пъти.



## 7 Повторно използване на Stream

Веднъж създаден, един Stream не може да се използва повторно. Stream-ът се затваря веднага след изпълнение на завършващата операция.

Проблемът се състои в това, че при повторното изпълнение се опитваме да изпълним завършваща операция към затворен Stream



## 7 Повторно използване на Stream

Това ограничение се преодолява като се създава нова верига от Stream операции за всяка отделна завършваща операция. За целта се използва конструкция за доставка на Stream с готовите междинни операции, съхранени в него.

При всяко изпълнение на get() се създава нов Stream, към който може да приложим завършваща операция



# 8 Обработка на Stream<Employee>

Следващите примери демонстрират възможностите на lambda и stream при работа със Stream<mple>Employee>.

Class Employee използван в тези примери представя Служител с first name, last name, salary и department заедно със setter, getter, конструктори и toString() методи.

## 8 Обработка на Stream<Employee>

```
public class Employee {
    private String firstName;
    private String lastName;
    private double salary;
    private String department;

// [setter, getter, constructors and toString() ...]
}
```

# 8. 1 Създаване и извеждане на List<Employee>

При подаване на референцията към инстанционния метод System.out::println като параметър на Stream метода forEach, този метод се преобразува от компилатора в обект на клас, имплементиращ функционалния интерфейс Consumer.

— Методът на accept на интерфейс Consumer взима един параметър и връща void. В разглеждания случай, методът accept предава този параметър на инстанционния метод println на обекта System.out.

Следващият слайд показва създаване на масив от Employees, съхранява масива в List и извежда на стандартен изход този List.

#### 8. 1 Създаване и извеждане на List<Employee>

```
// initialize array of Employees
  Employee[] employees = {
   new Employee("Jason", "Red", 5000, "IT"),
   new Employee("Ashley", "Green", 7600, "IT"),
   new Employee("Matthew", "Indigo", 3587.5, "Sales"),
   new Employee("James", "Indigo", 4700.77, "Marketing"),
   new Employee("Luke", "Indigo", 6200, "IT"),
   new Employee("Jason", "Blue", 3200, "Sales"),
   new Employee("Wendy", "Brown", 4236.4, "Marketing"));
10
  // get List view of the Employees
  List<Employee> list = Arrays.asList(employees);
13
14 // display all Employees
15 System.out.println("Complete Employee list:");
16 list.stream().forEach(System.out::println);
```

```
Complete Employee list:
Jason
       Red
               5000.00
                       ΙT
Ashley Green
               7600.00
                       IT
Matthew Indigo 3587.50
                      Sales
James
      Indigo 4700.77
                       Marketing
Luke
     Indigo
               6200.00
                       ΙT
Jason Blue 3200.00
                      Sales
     Brown 4236.40
                       Marketing
Wendy
```



На следващия слайд е показано филтриране на Employees с обект, имплементиращ Predicate<Employee>, дефиниран с Ламбда израз

За повторно използване на Ламбда израз, изразът се присвоява на Функционален интерфейс от съответстващ тип.

Интерфейсът Comparator има static метод сомрагінд. Този метод приема за параметър метод за извличане на данна от потока, на основата на която да се прави сравнение. Методът връща обект от тип Comparator.

```
// Predicate that returns true for salaries in the range $4000-$6000
  Predicate<Employee> fourToSixThousand =
                     e -> (e.getSalary() >= 4000 && e.getSalary() <= 6000);
  // Display Employees with salaries in the range $4000-$6000
  // sorted into ascending order by salary
  System.out.printf(
          "%nEmployees earning $4000-$6000 per month sorted by salary:%n");
  list.stream()
    .filter(fourToSixThousand)
    .sorted(Comparator.comparing(Employee::getSalary))
10
11
    .forEach(System.out::println);
  // Display first Employee with salary in the range $4000-$6000
12
  System.out.printf("%nFirst employee who earns $4000-$6000:%n%s%n",
13
   list.stream()
14
15
       .filter(fourToSixThousand)
16
       .findFirst()
        .get()); // returns Employee ifPresent, else- NoSuchElementException
17
```

```
Employees earning $4000-$6000 per month sorted by salary:
Wendy
        Brown
                 4236.40
                           Marketing
lames
        Indigo
                4700.77
                          Marketing
Jason
        Red
                  5000.00
                           IT
                                                 Повече информация за метод
                                                 Comparator.comparing() Ще
First employee who earns $4000-$6000:
                                                 намерите в примерния сорс код към
                  5000.00
Jason
        Red
                                                 ЛЕКЦИЯТА В КЛАС ComparatorTest
```

E. Krustev, AOOP-1, 2020

```
static <T, U extends Comparable<? super U>>
Comparator<T> comparing( Function<? super T, ? extends U>
                                                        keyExtractor)
public class ComparatorTest {
 static Employee[] employees = new Employee[] {
     new Employee( "John", 25, 3000.0, "9922001"),
     new Employee("Ace",22, 2000.0, "5924001"),
                                                           x->x.getName()
     new Employee( "Keith", 35, 4000.0, "3924401")
                                            Function consumes T x,
                                            produces U propertyOf type T
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println( Arrays.toString(employees));
   whenComparingThenSortedByName();
   System.out.println( Arrays.toString(employees));
 public static void whenComparingThenSortedByName() {
   Comparator<Employee> employeeNameComparator
                          = Comparator.comparing(Employee::getName);
   Arrays.sort(employees, employeeNameComparator);
```

```
<T, U extends Comparable<? super U>>
static
         Comparator<T> comparing( Function<? super T,? extends U>
                                                            keyExtractor)
public class ComparatorTest {
  static Employee[] employees = new Employee[] {
      new Employee( "John", 25, 3000.0, "9922001"),
      new Employee("Ace",22, 2000.0, "5924001"),
      new Employee("Keith", 35, 4000.0, "3924401")
  public static void main(String[] args) {
   System.out.println( Arrays.toString(employees));
    whenComparingThenSortedByAge (); // comparingLong(), comparingDouble()
    System.out.println( Arrays.toString(employees));
  public void whenComparingIntThenSortedByAge() {
    Comparator<Employee> employeeAgeComparator
                       = Comparator.comparingInt(Employee::getAge);
     Arrays.sort(employees, employeeAgeComparator);
```

```
// static <T,U> Comparator<T> comparing( Function<? super T,? extends U> keyExtractor,
                                     Comparator<? super U> keyComparator)
public class ComparatorTest {
  static Employee[] employees = new Employee[] {
      new Employee( "John", 25, 3000.0, "9922001"),
      new Employee("Ace",22, 2000.0, "5924001"),
      new Employee("Keith", 35, 4000.0, "3924401")
  };
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println( Arrays.toString(employees));
    whenComparingThenSortedByNameDesc ();
    System.out.println( Arrays.toString(employees));
  public void whenComparingThenSortedByNameDesc() {
    Comparator<Employee> employeeNameComparator
      = Comparator.comparing( Employee::getName,
                               (s1, s2) -> s2.compareTo(s1)); // is like .reversed()
    Arrays.sort(employees, employeeNameComparator);
```

//static <T extends Comparable<? super T>> Comparator<T> naturalOrder()

```
public class Employee implements Comparable < Employee > {
 // ...
 @Override
 public int compareTo(Employee argEmployee) {
    return name.compareTo(argEmployee.getName());
public void whenNaturalOrder thenSortedByName() {
    Comparator<Employee> employeeNameComparator
                           = Comparator.<Employee> naturalOrder();
    Arrays.sort(employees, employeeNameComparator);
```

Важно предимство на Stream обработката е възможността за прекъсване на обработката на каскадата от операции веднага щом се получи желания резултат.

Методът findFirst на интерфейса Stream прекъсва обработката веднага щом открие първия обект в потока от данни, който удовлетворява зададеното условие за филтриране.

findFirst метод връща Optional обект.

Методът get() връща този обект или хвърля изключение, когато този обект е null

Важно предимство на Stream обработката е възможността за прекъсване на обработката на каскадата от операции веднага щом се получи желания резултат.

Методът findFirst на интерфейса Stream прекъсва обработката веднага щом открие първия обект в потока от данни, който удовлетворява зададеното условие за филтриране.

findFirst метод връща Optional обект.

Методът get() връща този обект или хвърля изключение, когато този обект е null

## 8. 2а Сумиране на заплати на служители

Stream. reduce се използва в общия случай при операции за редуциране на структура от данни до конкретна стойност.

Важно е да се гарантира, че двата параметъра на accumulator-а са от един и същ тип, в случая-double. Identity трябва да е от същия тип. Това става с прилагане на map() преди reduce().

## 8. 2а Сумиране на заплати на служители

В случая същия резултат може да се постигне с преобразуване на Stream<mployee> към DoubleStream и прилагане на операцията sum()

```
sumSalary = employeeList
    .stream()
    .mapToDouble(Employee::getSalary)
    .sum();
```

Операцията reduce() всеки път връща нова стойност, същевременно асситтиватот-а също така връща нова стойност при обработката на поредния елемент от Stream-a. Поради това не се препоръчва reduce() да се използва за създаване на колекция, тъй като асситтиватот-а ще създава нова колекция всеки път, когато добавя елемент към колекцията. За целта е по- добре да се използва редактиране на елементи на съществуваща колекция, създадена с метода соllect().

## 8. 3 Сортиране на служители по повече от едно поле данни

За сортиране на обекти по повече от едно поле данни е нужен Comparator който използва два метода за извличане на тези данни.

Първо се извиква метода comparing на Comparator за създавана не Comparator с метод за извличане на първото поле данни.

Върху така получения Comparator, прилагаме метода thenComparing с параметър метод за извличане на второто поле данни.

Така създадения Comparator сравнява обектите като използва първото поле данни, а когато има съвпадение на обекти по това поле, сравнението се извършва по отношение на второто поле данни

#### 8. 3 Сортиране на служители по повече от едно поле

```
// Functions for getting first and last names from an Employee
   Function<Employee, String> byFirstName = Employee::getFirstName;
   Function<Employee, String> byLastName = Employee::getLastName;
      Comparator for comparing Employees by first name then last name
   Comparator<Employee> lastThenFirst =
 6
                     Comparator.comparing(byLastName).thenComparing(byFirstName);
   // sort employees by last name, then first name
   System.out.printf(
                   "%nEmployees in ascending order by last name then first:%n");
   list.stream()
     .sorted(lastThenFirst)
11
     .forEach(System.out::println);
12
13
   // sort employees in descending order by last name, then first name
   System.out.printf(
14
                 "%nEmployees in descending order by last name then first:%n");
15
  list.stream()
16
                                                Employees in ascending order by last name then first:
     .sorted(lastThenFirst.reversed())
17
                                                              3200.00
                                                Jason
                                                       Blue
                                                                      Sales
18
     .forEach(System.out::println);
                                                       Brown
                                                              4236.40
                                                                      Marketing
                                                Wendy
                                                              7600.00
                                                Ashley
                                                       Green
                                                                      IΤ
                                                                      Marketing
                                                James
                                                       Indigo
                                                              4700.77
                                                Luke
                                                       Indigo
                                                              6200.00
                                                              3587.50
                                                                      Sales
                                                Matthew
                                                      Indigo
                                                Jason
                                                       Red
                                                              5000.00
                                                                      IT
                                                Employees in descending order by last name then first:
                                                Jason
                                                       Red
                                                              5000.00
                                                                     IT
                                                Matthew
                                                      Indigo
                                                              3587.50
                                                                      Sales
                                                Luke
                                                       Indigo
                                                              6200.00
                                                                      IΤ
                                                James
                                                       Indigo
                                                              4700.77
                                                                      Marketing
                                                Ashley
                                                      Green
                                                              7600.00
                                                                      Marketing
                                                Wendy
                                                       Brown
                                                              4236.40
                                                Jason
                                                       Blue
                                                              3200.00
                                                                      Sales
```

## 8.4 Съпоставка на обекти от различен тип

Този пример демонстрира как да съпоставим обекти от един тип (Employee) на обект от друг тип (String). В случая ще съпоставим на всеки служител неговото име.

В общия случай е възможно да се изобразят обекти в даден stream на обекти от друг тип и така да се създаде друг stream със същия брой обекти, както в зададения stream.

Методът distinct() на Stream елиминира дублиращите се обекти в stream-а.

## 8.4 Съпоставка на обекти от различен тип

```
// display unique employee last names sorted
  System.out.printf("%nUnique employee last names:%n");
  list.stream()
    .map (Employee::getLastName)
5
    .distinct()
    .sorted()
    .forEach(System.out::println);
  // display only first and last names
  System.out.printf(
      "%nEmployee names in order by last name then first name:%n");
11
  list.stream()
12
13
    .sorted(lastThenFirst)
    .map (Employee::getName)
14
15
    .forEach(System.out::println);
```

```
Unique employee last names:
Blue
Brown
Green
Indigo
Red

Employee names in order by last name then first name:
Jason Blue
Wendy Brown
Ashley Green
James Indigo
Luke Indigo
Matthew Indigo
Jason Red
```



Групиране в Stream се извършва с метода collect(). Тук ще покажем как се групират Employees по свойството им department.

За целта се ползва static метода groupingBy на клас Collectors като параметър на метода collect()

**Metoдът collect()** има версия с един параметър и в този случай параметърът е метод, който групира обектите в Stream-а по отношение на стойността, връщана от този метод. В случая това е department.

Стойностите върнати от този метод са ключове (key) в колекция Мар. Тази колекция е съставена от уникални ключове и съответните им стойности (key-value pair) и представлява резултата от групирането.

Стойностите съответстващи на тези ключове по подразбиране са Lists съставени от stream елементите на дадена група.

Методът forEach на Мар колекцията обхожда последователно всяка група key-value pair. Този метод приема обект от тип interface BiConsumer. BiConsumer's има accept() метод с два параметъра – първият е ключът(key) в случая department, а вторият (value) е съответната му стойност (в случая List<Employee>).

```
// group Employees by department
  System.out.printf("%nEmployees by department:%n");
  Map<String, List<Employee>> groupedByDepartment =
   list.stream()
        .collect(Collectors.groupingBy(Employee::getDepartment));
  groupedByDepartment.forEach(
    (department, employeesInDepartment) ->
 8
9
      System.out.println(department); // printout the key
      employeesInDepartment.forEach(// printout the values- elements of a List<Employee>
10
11
         employee -> System.out.printf(" %s%n", employee));
12
13 );
Employees by department:
Sales
   Matthew Indigo
                      3587.50
                                Sales
            Blue
                      3200.00
                                Sales
   Jason
TT
   Jason
            Red
                      5000.00
                                TT
   Ashlev
                      7600.00
                                IT
            Green
                                                      Извеждане на имена на групи и
                      6200.00
   Luke
            Indigo
                                 IT
Marketing
                                                      елементи на групи при групиране
            Indigo
                      4700.77
                                Marketing
   James
                                                      (резултатът от групирането е обект от
                      4236.40
   Wendy
            Brown
                                Marketing
                                                      ТИП Map<T, List<E>>
```

В следващия пример да разгледаме приложението на Stream метода collect() и на static метода groupingBy() на Collectors за групиране на Employees по броя на Employees във всеки department.

В този случай използваме версия на static метода groupingBy() с два параметъра. Както преди, първият параметър е метод, който връща стойност, по която се извършва групирането. Вторият параметър е друг Collector, наричан вторичен Collector.

Вторичният Collector създаваме със статичния метод Counting() на клас Collectors. Този метод генерира броя на обектите във всяка отделна група вместо да добавя тези обекти в List.

```
Count of Employees by department:
IT has 3 employee(s)
Marketing has 2 employee(s)
Sales has 2 employee(s)
```

Извеждане на ключ и стойност на обект от тип Мар

## 8.5.1 Групиране със сортиране

department

Резултатът от групиране на Stream е Мар<к, V>, където к е типът на стойността по отношение на която се групира, а V е типът на стойностите съответстващи на ключа. В предходния пример List<Employee>, а в последния пример V беше Long.

По подразбиране Map<k,V> не е сортиран. Ако искаме групите Map<k,V> да са сортирани по ключовете(групата), то може да ползване версия на

Collectors.groupingBy() с три аргумента, където вторият аргумент е от тип Supplier<Map<K,V>>. Този аргумент служи за създаване на потребителски дефиниран тип Map<K,V> за съхраняване на резултата от групирането. В случая ползваме TreeMap<String, Long>::new и това сортира групите по ключа

## 8.5.1 Групиране със сортиране

```
1 // count number of Employees in each department
2 System.out.printf("%nCount of Employees by department:%n");
3 Map<String, Long> employeeCountByDepartment =
4 list.stream()
5 .collect(Collectors.groupingBy(Employee::getDepartment,
6 TreeMap<String, Long>::new, Collectors.counting()));
7 employeeCountByDepartment.forEach(
8 (department, count) -> System.out.printf(
9 "%s has %d employee(s)%n", department, count));
```

```
Count of Employees by department:
IT has 3 employee(s)
Marketing has 2 employee(s)
Sales has 2 employee(s)
```

### 8.6 Обобщаване на суми и средни стойности

Следващият пример демонстрира приложението на метода mapToDouble() от Stream, при което обектите Employees се проектират в стойности от тип double и в резултат се връща DoubleStream.

Този метод взима за параметър обект, който имплементира функционалния интерфейс interface ToDouble method (package java.util.method). Този интерфейс има метод applyAsDouble() и е съвместим с методи, които имат параметър от тип Object и връщат double стойност.

### 8.6 Обобщаване на суми и средни стойности

```
// calculate sum of Employee salaries with DoubleStream sum method
  System.out.printf(
                     "%nSum of Employees' salaries (via sum method): %.2f%n",
 3
                     list.stream()
 4
 5
                          .mapToDouble (Employee::getSalary)
6
                          .sum());
  // calculate sum of Employee salaries with Stream reduce method
  System.out.printf(
                    "Sum of Employees' salaries (via reduce method): %.2f%n",
10
                    list.stream()
11
12
                         .mapToDouble (Employee::getSalary)
                        .reduce(0, (value1, value2) -> value1 + value2));
13
14
     calculate average of Employee salaries with DoubleStream average method
15
  System.out.printf("Average of Employees' salaries: %.2f%n",
17
                   list.stream()
18
                        .mapToDouble (Employee::getSalary)
19
                        .average()
20
                        .getAsDouble());
```

```
Sum of Employees' salaries (via sum method): 34524.67
Sum of Employees' salaries (via reduce method): 34525.67
Average of Employees' salaries: 4932.10
```



#### 9 Допълнителни примери за сортиране и групиране

Следващите примери демонстрират допълнителни средства за групиране и сортиране.

За онагледяване на резултатите ще използваме следния клас

```
class Item {
    private String name;
    private int qty;
    private double price;

    //constructors, getter/setters toString() method
}
```

#### 9.1 Допълнителни примери за сортиране и групиране

В този пример се извършва групиране по свойството name на Item и с всяка група се извежда общата стойност на друго свойство на Item, а именно qty.

```
List<Item> items = Arrays.asList(
          new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
          new Item("banana", 20, Double.parseDouble("19.99")),
          new Item("orange", 10, Double.parseDouble ("29.99")),
          new Item("watermelon", 10, Double.parseDouble("29.99")),
          new Item("papaya", 20, Double.parseDouble("9.99")),
 6
          new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
8
          new Item("banana", 10, Double.parseDouble("19.99")),
          new Item("apple", 20, Double.parseDouble("9.99"))
9
10
  );
  Map<String, Integer> sum = items.stream().collect(
12
              Collectors.groupingBy(Item::getName,
                                     Collectors.summingInt(Item::getQty)));
13
14 System.out.println(sum);
```

#### run:

```
{papaya=20, orange=10, banana=30, apple=40, watermelon=10} BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

9.2 Допълнителни примери за сортиране и групиране

В този пример ще сравним два способа за групиране.

При първия всяка група се състои от списък с обекти. Това е най- обикновеният способ за групиране. Така в този случай получаваме Map<Double, List<Item>>

При втория способ преобразуваме обектите Item от списъците във всяка група в множество от уникални елементи, които се получават с проектиране на свойство (name) на обектите в списъците.

Така в този случай получаваме

Map<Double, Set<String>>

#### 9.2 Допълнителни примери за сортиране и групиране

```
1 List<Item> items = Arrays.asList(
           new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
           new Item("banana", 20, Double.parseDouble("19.99")),
           new Item("orange", 10, Double.parseDouble("29.99")),
           new Item("watermelon", 10, Double.parseDouble("29.99")),
           new Item("papaya", 20, Double.parseDouble("9.99")),
           new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
           new Item("banana", 10, Double.parseDouble("19.99")),
 8
 9
           new Item("apple", 20, Double.parseDouble("9.99"))
10);
11 //groups by price, creates a List<Item> per group
12 Map<Double, List<Item>> groupByPriceMap
13
           = items.stream().collect(Collectors.groupingBy(Item::getPrice));
14
15 System.out.println(groupByPriceMap);
   // groups by price, uses 'mapping' to convert List<Item> to Set<String>
   // groups by price, creates a Set<String> of names per group
17
   Map<Double, Set<String>> result
           = items.stream().collect(Collectors.groupingBy(Item::getPrice,
19
                  Collectors.mapping(Item::getName, Collectors.toSet())
20
21
22
             );
23 System.out.println(result);
run:
\{29.99=[\text{Item}\{\text{name=orange}, \text{qty}=10, \text{price}=29.99\}\}, \text{Item}\{\text{name=watermelon}, \text{qty}=10, \text{price}=29.99\}],
9.99 = [Item{name=apple, qty=10, price=9.99}, Item{name=papaya,
                                                                          qty=20, price=9.99 } ,
       Item {name=apple, qty=10, price=9.99 }, Item{name=apple,
                                                                          qty=20, price=9.99 }],
19.99=[Item{name=banana, qty=20, price=19.99}, Item{name=banana,
                                                                          qty=10, price=19.99}]
{29.99=[orange, watermelon], 9.99=[papaya, apple], 19.99=[banana]}
```

#### 9.4 Допълнителни примери за сортиране и групиране

# В този пример ще демонстрираме приложението на Function. Identity при групиране на множество от дублирани обекти

```
run:
{papaya=1, orange=1, banana=2, apple=3}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- 9.5 Допълнителни примери за сортиране и групиране
- **Нека сега да сортираме резултатите от предходното** групиране
- а) В намаляващ ред на стойностите (броят на всеки плод в списъка items)
- б) В нарастващ ред на ключовите стойности (имената на плодовете)

#### Резултатът, който ще получим е следният

```
run:
[apple=3, banana=2, papaya=1, orange=1]
[apple=3, banana=2, orange=1, papaya=1]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### 9.5 Допълнителни примери за сортиране и групиране

```
List<String> items = Arrays.asList("apple", "apple", "banana", "apple",
                                      "orange", "banana", "papaya");
3 Map<String, Long> result
          = items.stream()
 4
                  .collect(Collectors.groupingBy(Function.identity(),
                                               Collectors.counting()
 6
            );
  // Sort groups by Map<String, Long> in reverse order of the values
  List<Map.Entry<String, Long>> list = result.entrySet().stream()
           .sorted(Map.Entry.<String, Long>comparingByValue().reversed())
10
           .collect(Collectors.toLis♯());
11
12 System.out.println(list);
  // Sort groups by Map<String, Long> keys
13
  list = result.entrySet().stream()
14
15
           .sorted(Map.Entry.<String, Long>comparingByKey())
           .collect(Collectors/toList());
16
17 System.out.println(list);
```

Обърнете внимание как се преобразува типа, връщан от comparingByValue() и comparingByKey()

Map<String, Long> се преобразува в списък от Map.Entry<String, Long> обекти, които се сортират по свойството value в намаляващ ред.



#### 9.6 Допълнителни примери за сортиране и групиране

#### За целта ползваме методи на Map. Entry

- comparingByKey()
- comparingByKey(Comparator<? super K> cmp)
- comparingByValue()
- comparingByValue(Comparator<? super K> cmp)

#### В предходния пример

```
Map.Entry.<String, Long>comparingByValue().reversed()
```

#### е задължително да се укажат параметрите за тип на

#### Comparator

#### По- подробно може да напишем

#### 9.6 Допълнителни примери за сортиране и групиране

Нека сега да сортираме групираните данни и резултатът да съхраним в друга колекция от данни.

В предходния пример получаваме групираните данни в Map<String, Long>. След сортирането им ще ги съхраним в друг Map<String, Long>

```
run:
[apple=3, banana=2, papaya=1, orange=1]
[apple=3, banana=2, orange=1, papaya=1]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### 9.6 Допълнителни примери за сортиране и групиране

```
run:
{apple=3, banana=2, papaya=1, orange=1}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

12 System.out.println(finalMap);

## Задачи

## 1. Групирайте по името name и обща стойност на цената price за всяко име

```
1 List<Item> items = Arrays.asList(
2     new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
3     new Item("banana", 20, Double.parseDouble("19.99")),
4     new Item("orange", 10, Double.parseDouble("29.99")),
5     new Item("watermelon", 10, Double.parseDouble("29.99")),
6     new Item("papaya", 20, Double.parseDouble("9.99")),
7     new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
8     new Item("banana", 10, Double.parseDouble("19.99")),
9     new Item("apple", 20, Double.parseDouble("9.99"))
```

```
class Item {
    private String name;
    private int qty;
    private double price;

    //constructors, getter/setters toString() method
}
```



## Задачи

# 2. Групирайте имената name по количество qty (имената в отделните групи да не се дублират)

```
1 List<Item> items = Arrays.asList(
2     new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
3     new Item("banana", 20, Double.parseDouble("19.99")),
4     new Item("orange", 10, Double.parseDouble("29.99")),
5     new Item("watermelon", 10, Double.parseDouble("29.99")),
6     new Item("papaya", 20, Double.parseDouble("9.99")),
7     new Item("apple", 10, Double.parseDouble("9.99")),
8     new Item("banana", 10, Double.parseDouble("19.99")),
9     new Item("apple", 20, Double.parseDouble("9.99"))
```

```
class Item {

    private String name;
    private int qty;
    private double price;

    //constructors, getter/setters toString() method
}// очакван резултат
{20=[banana, papaya, apple], 10=[orange, banana, apple, watermelon]}
```