

Projektni zadatak

Napraviti grafički program za upravljanjem zaposlenima u preduzeću. Preduzeće je opisano nazivom, matičnim brojem i poreskim identifikacionim brojem - pib. Svako preduzeće se sastoji iz proizvoljnog broja odeljenja. Odeljenje je opisano nazivom i u sebi sadrži podatke o šefu odeljenja i trenutno zaposlenim radnicima. U odeljenju obezbediti metode za zapošljavanje novih radnika i za davanje otkaza već zaposlenim radnicima.

Svaki radnik je predstavljen apstraktnom klasom koja od atributa sadrži ime, prezime, visinu plate i podataka o nadređenom radniku.

Konkretni tipovi radnika mogu biti prodavac, vozač i magacioner. Prodavac sadrži podatak o kasi na kojoj je zadužen. Vozač sadrži spisak kategorija vozila kojima može da upravlja i broj prekršaja načinjenih tokom vožnje. Magacioner nema dodatne atribute.

U aplikaciju dodati mogućnost dodeljivanja godišnjih odmora radnicima. Svaki godišnji odmor je opisan početkom i krajem. Godišnji odmor ne može trajati više od 24 dana u godini. Onemogućiti da se radniku dodaju termini godišnjeg odmora koji bi narušili ovo ograničenje.

U prikazu podataka o bilo kojem zaposlenom dodati komponentu za prikaz godišnjih odmora u godini. Ova komponenta se sastoji od 12 uzastopnih pravougaonika. Pravougaonici predstavljaju mesece u godini. U svakom pravougaoniku je ispsian naziv meseca. Preko ovih pravougaonika se iscertavaju dodatni pravougaonici čija dužina odgovara dužini trajanja godišnjeg odmora. Leva ivica pravougaonika se nalazi na koordinati koja odgovara početku termina godišnjeg odmora dok se desna nalazi na koordinati koja odgovara kraju termina godišnjeg odmora. Iznad komponente ispisati godinu koja se prikazuje i dodati dugmad za prelazak na prethodnu i sledeću godinu.

Za sve prethodno navedene tipove objekata obezbediti mogućnost zapisivanja i čitanja iz jedne zajedničke datoteke. Različite tipove objekata grupisati u datoteci u neprekidne grupe razdvojene simbolom # nakon kojeg je naveden naziv grupe objekta.

Uklanjanje objekata realizovati kao logičko uklanjanje, odnosno obezbediti da svaki objekat ima atribut koji označava da li je objekat obrisan. U toku rada programa prema svim objektima čiji status odgovara statusu uklonjenog objekta ophoditi si se kao prema nepostojećim objektima.

Za svaki od tipova objekata navedenih u specifikaciji programa obezbediti tabelarni prikaz i upravljanje u vidu prikaza, dodavanja, izmene i uklanjanja objekata. Za povezane objekte obezbediti popunjavanje podataka tako da se onemogući uvezivanje sa nepostojećim objektima.