

褚佳丹

☎ (+44) 07883121505 | ✉ vesper.chu@outlook.com | 🔗 LinkedIn | 📷 Instagram

教育经历

伦敦大学学院 (UCL)

硕士

英国伦敦
2021.09 - 2022.12

- Design for Performance and Interaction (DfPI), Bartlett College, 一等学位毕业
- 本专业主要涉及计算机与艺术的交叉领域
- 在主要课程中, 使用 VR 作为表达媒介, Unity3D 作为开发工具

浙江大学

本科

杭州
2017.09 - 2021.06

- 视觉传达, 艺术与考古学院, GPA: 3.80 / 4.00 (86.4 / 100), 排名: 2/22
- 相关课程: 建模与渲染, 交互设计, 前端开发

学术访问:

- 2019.07 访问学生, 多摩美术大学
2018.07 访问学生, 岭南大学

日本东京
香港

工作技能

- 编程相关** 理解渲染管线与原理, 熟练使用 Unity3D 引擎, C#, CG, HLSL 语言, custom shader, compute shader 和 shader graph;
掌握 P5.js & Processing, HTML & CSS 语言
- DCC 软件** Maya, Zbrush, Substance painter, World creator, C4D, Anorld renderer, Marvelous Designer
- 平面与交互** Photoshop, Illustrator, Indesign, Axure, Sketch
- 视频编辑** After Effect, Premiere
- 语言及其他** 英语可作为工作语言; 拥有快速研究, 学习能力和良好的沟通能力

实习经历

Fireslug studio

技术美术

英国
2023.02 至今

- 工作以特效和 shader 制作为主

阿里健康, 品牌营销设计部

品牌设计师

杭州
2021.06 - 2021.09

- 为公司运营品牌提供平面设计和 3D 设计

腾讯, PCG

多媒体设计师

上海
2020.05 - 2020.08

- 2020 年 7 月最佳实习生, 为相机与滤镜业务线提供 AR 创意游戏设计、网页设计、3D 模型设计等

荣誉奖项

- 2020 金奖, 浙江省大学生乡村振兴创意设计大赛临海专项赛, 作为四人团队队长参赛
2019-2020 杨咏曼奖学金, 优秀学生二等与三等奖学金
浙江省
浙江大学

校内活动

浙江大学电影协会, 网络 and 宣传部

副部长

浙江大学
2017 - 2019

- 多次负责活动宣传品设计、公众号推文以及部门管理工作

求是潮, 设计部

核心成员

浙江大学
2017 - 2018

- 承担“梦享者说”、“青年电影节”、“全站内训”、“潮汐音乐节”等大型活动的宣传设计