褚佳丹

vesper.chu@zju.edu.cn ⋅ \((+86) 173-2608-4132 ⋅ \(\% \) VesperDesign

♠ 教育经历

浙江大学, 中国杭州

2017.9 - 2021.6

- 视觉传达专业, 艺术与考古学院
- 全部均绩: 4.11/5大三均绩: 4.27/5

伦敦大学金史密斯学院,英国伦敦

2021.9 - 2022.6

Computational arts

畫 实习

腾讯, 多媒体设计师, PCG, 光影研究室

2020.5 - 2020.8

- 获得"七月最佳实习生"荣誉。
- 主要工作是为 AR 相机滤镜的开发提供 3D 模型素材支持。同时也处理团队内其他设计需求,如 logo, UI, 网页设计等。曾与开发合作,完成光影研究室官网重设计工作,获得好评。

♡ 荣誉与奖项

杨咏曼奖学金 2019

• 奖励艺术设计领域优秀学生,学院选拔 4 人

优秀学生与学业二等、三等奖学金

2019、2020

奖励前 8% 学生

第三届浙江省大学生乡村振兴创意大赛临海"金名片"文化创意专项赛金奖(队长)

2020

• 本人作为队长带领其他三名同学完成比赛。负责了任务统筹, 建模教学, 最终答辩等工作。

蚂蚁金服:"游戏化设计思维最佳创意奖"与"最佳服务体验奖"(团队)

2019

• 本比赛结合《服务创新设计》课程进行,本人全程参与创意发散,调研,原型制作等各个环节。

参与 2019 Global Game Jam 游戏设计活动(团队)

2019

• 本人担任美术设计,设计了大部分游戏背景和元素,并与团队成员保持密切,顺畅的合作

"欧莱雅真情互动校园义卖"商赛"全国新营销奖",全国义卖销售额第三(团队)

2018

• 本人在有约 60 人的大型团队中担任设计顾问,负责主要宣传品设计

營 社团活动

浙江大学求是潮,设计部 核心成员

2017 - 2018

- 求是潮工作团队是浙江大学最大的学生组织之一,在媒体、设计等方面水平突出
- 本人承担过"梦享者说"、"青年电影节"、"全站内训"、"潮汐音乐节"等大型活动的宣传设计

浙江大学电影协会, 网络和宣传部 副部长

2017 – 2019

- 影协致力于校园电影文化传播,与二十一世纪校园院线公司合作
- 本人多次负责活动宣传品设计、公众号推文以及部门管理工作

☎ 技能

- 3D 建模: C4D, Zbrush, substance painter, Marvelous Designer
- 视频制作: Ae, Pr
- 平面与 **UI** 设计 (熟练): PS, AI, Id, Axure, Sketch, Principle
- 编程 (初学): Unity3D, Processing, HTML & CSS