Python 结课作业项目报告

Vespera Zephyr

2025年5月5日

项目选题:实用工具类.

• 较快的计算速度

目录

1	需求分析 1.1 功能需求	1 2
2	设计思路 2.1 架构设计 2.2 关键技术	2 2 3
3	核心代码说明 3.1 计算线程(CalculationThread) 3.2 帮助系统(HelpDialog) 3.3 主窗口程序(QMainWindow)	3 3 5
4	运行截图	11
5	总结与改进方向 5.1 项目成果 5.2 缺点与改进方向	15 15 16
	1 需求分析	
	• 支持常见微积分运算	
	• 直观的公式渲染能力	
	• 友好的图形界面和帮助选项	

2 设计思路 2

1.1 功能需求

核心功能	实现要求
符号计算	支持求导、积分、极限、化简等操作
输入验证	实时检测非法输入并提示
结果展示	双模式显示 (文本 + 公式渲染)
历史保存	计算结果可保存为结构化文本
帮助系统	内置符号输入规范说明

2 设计思路

2.1 架构设计

采用 MVC 模式实现:

• Model: Sympy 符号计算引擎

• View: PyQt6 图形界面

• Controller: 事件驱动逻辑控制

引入第三方库:

```
import sys
from datetime import datetime
  from PIL import Image
  from sympy import *
  from sympy.parsing.sympy_parser import parse_expr
  from PyQt6.QtWidgets import (
    QApplication, QMainWindow, QWidget, QVBoxLayout, QHBoxLayout,
    QLineEdit, QPushButton, QLabel, QComboBox, QGridLayout,
    QTabWidget, QFrame, QScrollArea, QMessageBox, QFileDialog,
    QDialog, # 用于创建对话框
10
    QScrollArea # 滚动区域
11
  )
12
  from PyQt6.QtWebEngineWidgets import QWebEngineView
  from PyQt6.QtCore import QThread, pyqtSignal, pyqtSlot
  from PyQt6.QtGui import QAction
```

2.2 关键技术

- 多线程计算: QThread 防止界面冻结
- 动态界面: GridLayout 实现字段动态加载
- LaTeX 渲染: MathJax + QWebEngineView
- 输入验证: 正则表达式 + 异常处理链

3 核心代码说明

3.1 计算线程(CalculationThread)

```
class CalculationThread(QThread):
    finished = pyqtSignal(str, str) # (full_latex, full_text)
3
    def __init__(self, operation, data):
4
     super().__init__()
     self.operation = operation
     self.data = data
     def run(self):
       try:
        x, y, z, t = symbols('x y z t')
10
        full latex = ""
11
        full text = ""
13
         ... (这里是多个用户操作,包括求导、极限、
14
        不定积分、定积分与反常积分、化简)
16
       except Exception as e:
17
        self.finished.emit("", f"计算错误: {str(e)}")
```

3.2 帮助系统(HelpDialog)

```
class HelpDialog(QDialog):
def __init__(self):
super().__init__()
```

```
self.setWindowTitle("符号输入规则说明")
4
       self.setFixedSize(800, 600)
6
       layout = QVBoxLayout()
       # 使用WebEngineView显示帮助内容
       self.web_view = QWebEngineView()
10
       self.web_view.setHtml(self.help_content())
11
12
       #添加滚动区域
13
       scroll = QScrollArea()
14
       scroll.setWidget(self.web_view)
15
       scroll.setWidgetResizable(True)
16
17
       layout.addWidget(scroll)
       self.setLayout(layout)
19
20
       # 关闭按钮
       close btn = QPushButton("关闭")
22
       close btn.clicked.connect(self.accept)
23
       layout.addWidget(close btn)
25
       self.setLayout(layout)
26
     def help_content(self):
28
       return f"""
29
         <html>
30
         <!-- MathJax配置 -->
         <script>MathJax = {{...}};</script>
32
         <!-- 排版样式 -->
33
         <style>body {{font-family: 华文楷体;}}</style>
         <!-- 帮助内容 -->
35
         <h1>符号输入规则说明</h1>
36
         </html>
38
39
```

3.3 主窗口程序(QMainWindow)

为节省篇幅,这里省略一些代码细节设置,以函数名称等为主,省略部分有些会注释.

```
class MathAssistantPro(QMainWindow):
    def __init__(self):
     super().__init__()
     self.setup_ui()
4
     self.setup_style()
     self.setWindowTitle("一元微积分计算器")
     self.setGeometry(100, 100, 800, 600)
     self.current_operation = ""
8
     self.extra fields = {}
     self.setup_help_button()
10
     self.setup_save_button() # 初始化保存按钮
11
     self.current_result = ("", "") # 保存最新结果(latex, text)
12
     def setup help button(self):
13
     """在顶部工具栏添加帮助按钮"""
14
     def setup save button(self):
15
       """添加保存按钮到工具栏"""
17
     def show help(self):
18
       dialog = HelpDialog()
       dialog.exec()
20
     def setup ui(self):
21
       main_widget = QWidget()
       self.setCentralWidget(main_widget)
23
       main layout = QVBoxLayout()
24
       main_widget.setLayout(main_layout)
25
       # 操作选择区
26
       self.operation combo = QComboBox()
27
       operations = ["求导", "不定积分", "定积分与反常积分", "极限",
28
          "化筒"]
       self.operation combo.addItems(operations)
29
       self.operation_combo.currentTextChanged.connect(self.update_input_fields)
30
       main layout.addWidget(self.operation combo)
32
```

```
# 动态输入区
33
       self.dynamic input frame = QFrame()
       self.dynamic layout = QGridLayout()
35
       self.dynamic input frame.setLayout(self.dynamic layout)
36
       main_layout.addWidget(self.dynamic_input_frame)
37
38
       # 公共输入区
39
       self.expression_input = QLineEdit()
40
       self.expression_input.setPlaceholderText("输入数学表达式,
                                         例如: exp(x)*sin(x)")
42
       main layout.addWidget(self.expression input)
43
44
       # 按钮组
45
       btn layout = QHBoxLayout()
46
       self.calc btn = QPushButton("开始计算")
       self.calc btn.clicked.connect(self.validate inputs)
48
       self.render btn = QPushButton("渲染表达式")
49
       self.render btn.clicked.connect(self.render expression)
       btn layout.addWidget(self.calc btn)
51
       btn layout.addWidget(self.render btn)
52
       main layout.addLayout(btn layout)
       # 结果展示区
55
       result tabs = QTabWidget()
56
       self.text result = QLabel()
       self.text result.setWordWrap(True)
58
       self.web view = QWebEngineView()
59
       self.web view.setHtml(self.base html(""))
       result_tabs.addTab(self.text_result, "文本结果")
61
       result_tabs.addTab(self.web_view, "公式渲染")
62
       main_layout.addWidget(result_tabs)
64
       # 初始化动态字段
65
       self.init_dynamic_fields()
66
67
    def init dynamic fields(self):
68
      """创建所有可能的额外输入组件"""
69
```

```
70
    def update input fields(self, operation):
71
      """根据操作类型显示对应输入字段"""
72
      self.clear dynamic layout()
73
      row = 0
75
      if operation in ["求导", "不定积分"]:
76
      self.add_dynamic_row(row, 'variable')
      row += 1
78
79
      ...其余省略
80
81
    def add_dynamic_row(self, row, field_key):
82
      """添加一行动态输入组件"""
83
      label = getattr(self, f"{field_key}_label")
      field = getattr(self, f"{field_key}_field")
85
      self.dynamic_layout.addWidget(label, row, 0)
86
      self.dynamic layout.addWidget(field, row, 1)
88
    def clear_dynamic_layout(self):
89
      """清空动态布局"""
91
    def validate inputs(self):
92
      """收集并验证输入参数"""
93
      operation = self.operation combo.currentText()
      data = {'expression': self.expression_input.text().strip()}
95
96
      if not data['expression']:
97
        QMessageBox.critical(
98
        self,
99
        "输入错误",
100
        "必须输入数学表达式!",
101
        QMessageBox.StandardButton.Ok
102
        )
        return # 阻止后续执行
104
105
      # 收集额外参数
106
```

```
if operation in ["求导", "不定积分", "定积分与反常积分", "极限"]:
107
        data['variable'] = getattr(self,
108
           'variable field').text().strip() or 'x'
109
      if operation == "定积分与反常积分":
        data['lower'] = getattr(self, 'lower_field').text().strip() or
111
           '0'
        data['upper'] = getattr(self, 'upper_field').text().strip() or
           11'
113
      if operation == "极限":
114
        data['point'] = getattr(self, 'point_field').text().strip() or
115
           '0'
116
     # 启动计算线程
117
      self.start calculation(operation, data)
118
119
     @pyqtSlot(str, str)
120
     def handle result(self, full latex, full text):
121
      self.calc btn.setEnabled(True)
122
      self.calc btn.setText("开始计算")
123
      self.current result = (full latex, full text) # 存储最新结果
124
      if full latex:
125
        self.web_view.setHtml(self.base html(full latex))
        self.text result.setText(f"计算结果: \n{full text}")
127
      else:
128
        self.text result.setText(full text)
129
        self.web view.setHtml(self.base html(""))
131
     def start_calculation(self, operation, data):
132
      """启动计算线程"""
133
      if not data['expression']:
134
        self.show_result("", "请输入数学表达式!")
135
        return
137
      self.calc btn.setText("计算中...")
138
      self.calc btn.setEnabled(False)
139
```

```
140
       self.thread = CalculationThread(operation, data)
141
       self.thread.finished.connect(self.handle result)
142
       self.thread.start()
143
144
     def render_expression(self):
145
       """仅渲染表达式"""
146
       expr = self.expression_input.text().strip()
       if not expr:
148
        return
149
150
       try:
151
        parsed = parse_expr(expr)
152
        self.web_view.setHtml(self.base_html(latex(parsed)))
153
        self.text_result.setText(f"原始表达式: {str(parsed).replace('**',
            '^')}")
       except Exception as e:
155
        self.text result.setText(f"渲染错误: {str(e)}")
157
       def base html(self, latex code):
158
        return f"""
        <html>
160
        <head>
161
          添加MathJax支持
        </script>
163
        </head>
164
        <body>
165
        <div style="font-size: 20px; padding: 20px; background:</pre>
166
           #C1FFC1;">
        $${latex_code}$$
167
        </div>
        不定积分默认省略常数\\(C\\)
169
        </body>
170
        </html>
171
        0.000
172
173
     def setup_style(self):
174
```

```
self.setStyleSheet(...) #这里是样式设置
175
     def save_to_txt(self):
176
      """保存结果到文本文件"""
177
      if not self.current result[0] and not self.current result[1]:
178
        QMessageBox.critical(self, "保存错误", "没有可保存的结果!")
        return
180
181
      # 获取保存路径
      file_path, _ = QFileDialog.getSaveFileName(
183
      self,
184
      "保存计算结果",
185
186
      "文本文件 (*.txt)"
187
188
189
      if not file path: # 用户取消选择
190
        return
191
192
      try:
193
        # 组织保存内容
194
        with open(file_path, "w", encoding="utf-8") as f:
196
          f.write(content)
197
198
          QMessageBox.information(self, "保存成功",
199
             f"结果已保存至: \n{file_path}")
200
      except Exception as e:
201
        QMessageBox.critical(
202
        self,
203
        "保存失败",
        f"文件保存失败: \n{str(e)}"
205
        )
206
```

■ 一元微积分计算器	- D X
帮助 保存计算结果为txt	
求导	-
输入数学表达式,例如: exp(x)*sin(x)	
开始计算	渲染表达式
文本结果 公式渲染	

图 1: 主界面

11 一元歲积分计算器	-		×				
帮助 保存计算结果为txt							
不定积分			•				
积分/求导变量(聚认x): x							
log(x) + log(log(x))							
开始计算							
文本结果 公式渲染							
$\log\left(x\right) + \log\left(\log\left(x\right)\right)$							
不定积分默认省略常数C							

图 2: 公式渲染

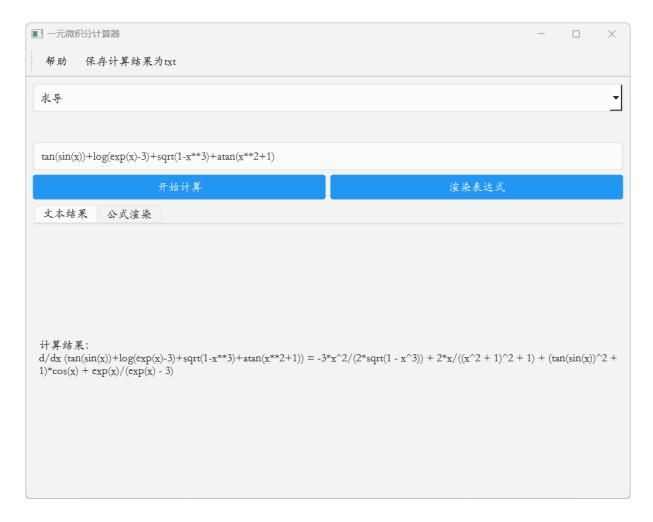


图 3: 求导计算: 文字结果

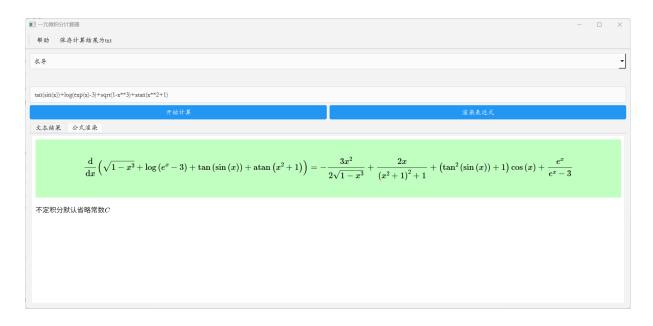


图 4: 求导计算: 公式渲染

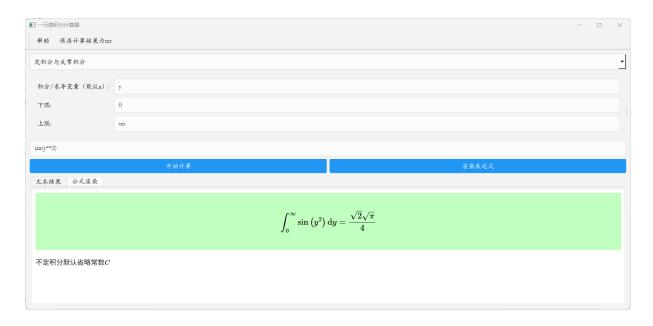


图 5: 定积分与反常积分计算: 公式渲染

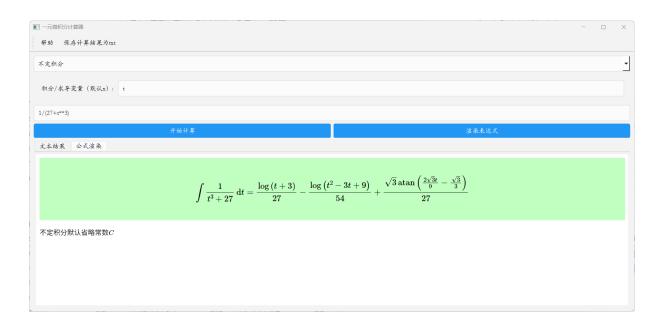


图 6: 不定积分计算: 公式渲染



图 7: 极限计算: 公式渲染



图 8: 化简

5 总结与改进方向 15



图 9: 帮助界面

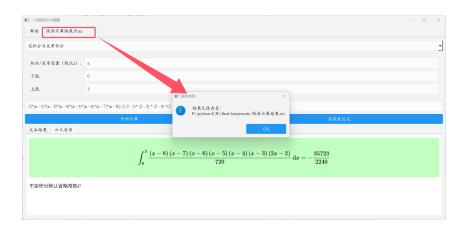


图 10: 保存计算结果为 txt 文件

5 总结与改进方向

5.1 项目成果

- 完整实现 5 类微积分运算(一元函数的极限、求导、不定积分、定积分与反常积分)与符号化简
- 开发响应式 GUI 界面
- 建立符号输入规范体系

5 总结与改进方向 16

5.2 缺点与改进方向

1. 有些较为复杂的积分计算无法算出,如

$$\int_0^{\frac{\pi}{2}} \ln \sin x \, \mathrm{d}x = -\frac{\pi \ln 2}{2}$$

无法计算,

$$\int_0^1 \frac{\arctan t}{t} \, \mathrm{d}t = \mathbf{G}$$

也无法计算,这里的 G 是 Catalan 常数.

2. 有些计算结果不是最简形式,如

$$\int_0^{\pi/4} \tan x \, \mathrm{d}x = \frac{\ln 2}{2},$$

输出结果为 $-\log\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$.

- 3. 不定积分计算没有加常数 C. 关于一些化简计算不会原封不动地输出原始输入.
- 4. 有些函数的输入不太常用, 如 arctan(x) 也写成 atan(x)
- 5. 所有自然对数的输出都是 $\log x$ 而不是常用的 $\ln x$.
- 6. 仅支持 x, y, z, t 作为变量:
- 7. 功能扩展: 支持的功能还不够丰富, 但是没时间制作了, 还可以完善如下内容
 - (a) 函数在某点的 Taylor 级数展开;
 - (b) 数值计算;
 - (c) 判断表达式的真假;
 - (d) 解方程, 例如求解多项式的根和某些微分方程;
 - (e) 线性代数功能,例如线性方程组的求解,矩阵的加法、数乘、乘法、转置、逆, 判断矩阵的秩,计算方阵的行列式和特征值等.
- 8. 性能优化: 引入计算缓存机制
- 9. **可视化增强:** 支持 2D/3D 图形绘制