



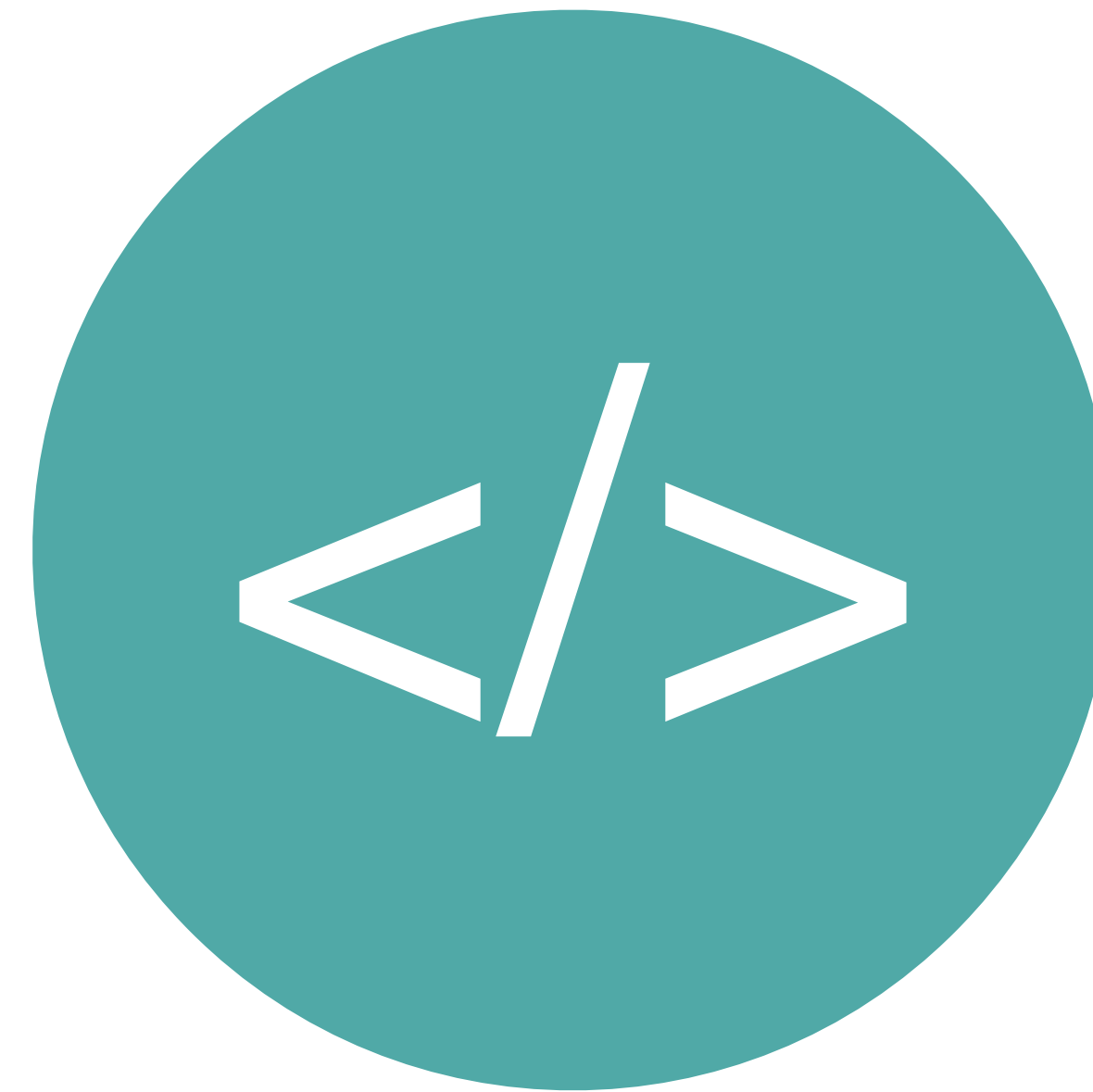
WSTĘP

v.1.2

Coders Lab
SZKOŁA PROGRAMOWANIA

Plan

- [Kilka słów otuchy na start](#)
- [Jak działa internet?](#)
- [Przydatne określenia i zwroty](#)
- [Prework oraz jak się uczyć?](#)



Kilka słów otuchy na start

1 Materiały

Materiały są przygotowane w taki sposób, aby omówić wszystkie potrzebne zagadnienia. Przejdź przez nie po kolei.

2 Dużo nauki

Tak, jest dużo materiału. Trzeba spędzić sporo czasu, żeby go opanować.

3 Chęci

Programowania można się nauczyć, ale są do tego potrzebne chęci – nic samo się nie zrobi 😊


4 Ćwiczenia

Jest dużo ćwiczeń, pamiętaj, że są one najważniejsze i rób je wszystkie dokładnie.



Jak działa internet?

https://www.youtube.com/watch?v=7_LPdttKXPc



Przydatne określenia i zwroty

Lorem ipsum

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

Lorem ipsum

To tekst, który jest stosowany jako wypełniacz np. stron internetowych.
Jest napisany w trudnej do zrozumienia łacinie, przez co pozwala skupić się na aspektach wizualnych, a nie na treści.

Zobacz

- <http://lipsum.pl>
- <http://korpoipsum.pl>
- <http://www.cupcakeipsum.com>

Hello World

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

Hello World

To przykładowy tekst wypisywany przez program.
Ma na celu jedynie demonstrację działania programu w danym języku.

Hello World w różnych językach

→ <http://www.scriptol.com/programming/hello-world.php>

Komentarz

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

Czym jest komentarz?

Komentarz to fragment kodu, którego celem jest najczęściej wyjaśnianie działania zapisu innej części kodu. Komentarze nie mają wpływu na działanie aplikacji/skryptu/języka. Są przydatne tylko dla osoby, która czyta kod.

Przykład

Pamiętaj, że tworzenie komentarzy jest przydatne, ale tylko wtedy, jeśli mają sens.

Poniższy przykład pokazuje tylko, czym jest komentarz.

To jest komentarz języka
JavaScript.

```
var zmienna = 2; // Create a variable.
```


Formatowanie kodu

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

Czym jest formatowanie kodu?

Jest to zestaw reguł określających, jak powinien wyglądać kod źródłowy np. kiedy robić wcięcia, kiedy odstępy itp.

Przykład

```
function test() {  
    var ocena = 2;  
    if (ocena > 3) {  
        console.log("HURA");  
    }  
}
```

Strona, na której możesz sprawdzić,
czy Twój kod ma odpowiednie wcięcia i odstępy

→ <http://jsbeautifier.org>

Czytnik ekranu

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

Czym jest czytnik ekranu?

Jest to program zamieniający tekst na mowę.
Najczęściej wykorzystywany przez niewidomych
lub niedowidzących do przeglądania stron
internetowych.

Zobacz

→ <http://nvda.pl>

HTTP

W trakcie nauki spotkasz się z wieloma nowymi określeniami, zwrotami i słówkami.
Zapoznaj się z nimi, otwórz każdy link, poznaj przykłady.

HTTP – Hypertext Transfer Protocol

Jest to protokół służący do komunikacji między przeglądarką internetową a serwerem.

Protokół to zbiór reguł i kroków postępowania, które są wykonywane w celu nawiązania łączności lub wymiany danych.

Zobacz

→ <http://kobietydokodu.pl/niezbednik-juniora-protokol-http>

Edytory

Jest wiele ciekawych edytorów do pisania kodu HTML, CSS, JS.

Potrzebujesz ich do prostego i przyjemnego edytowania Twoich plików.

Wystarczyłby zwykły notatnik, ale nie potrafi on np. kolorować składni, co jest bardzo przydatne.

Notatnik

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Strona startowa</title>
</head>
<body>
  Hello World
</body>
</html>
```

Notepad++

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Strona startowa</title>
6 </head>
7 <body>
8   Hello World
9 </body>
10 </html>
```

Jeśli nie zainstalowałeś któregoś z tych poniższych edytorów, to polecamy to zrobić.

→ **Atom**

<https://atom.io/>

→ **Brackets**

<http://brackets.io/>

→ **Sublime**

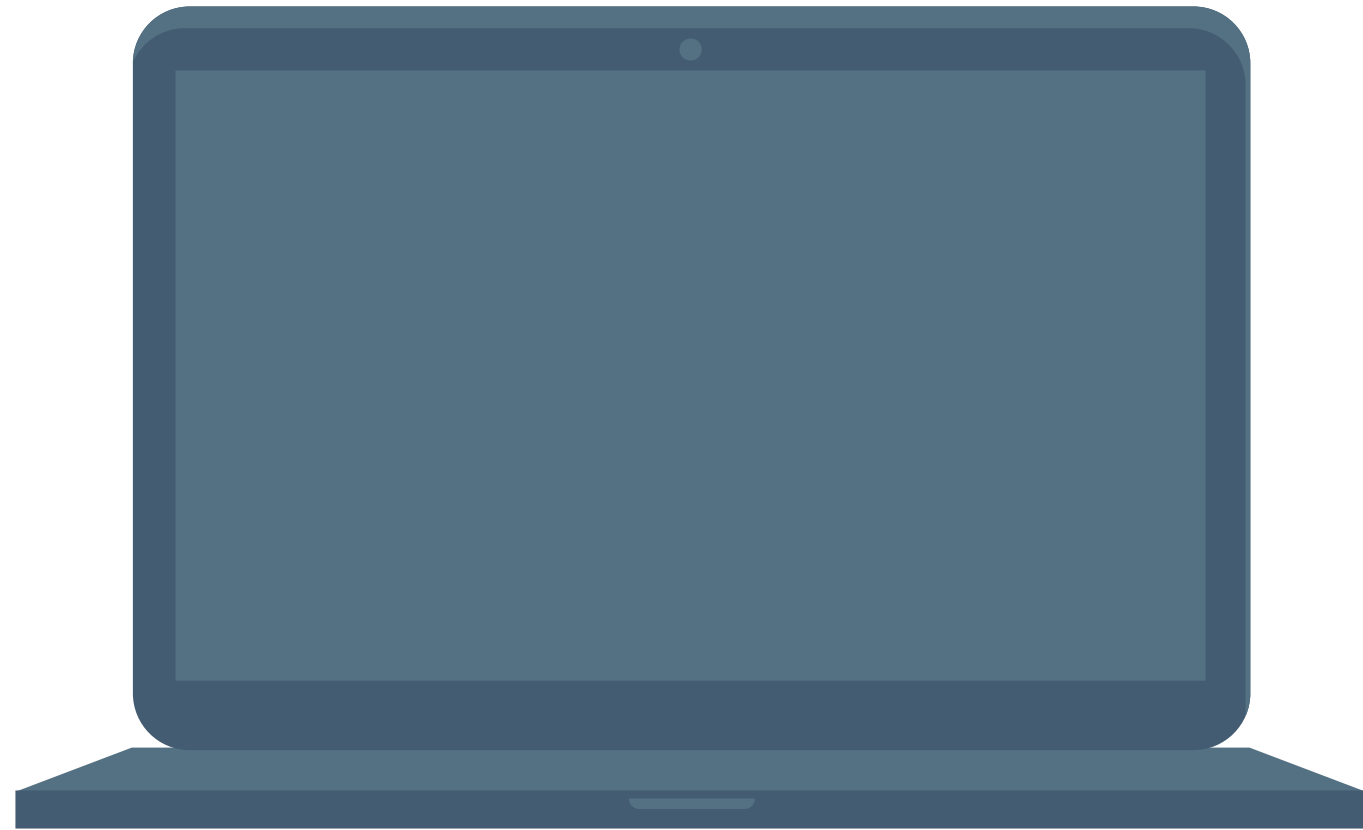
<https://www.sublimetext.com/>



**Prework oraz
jak się uczyć?**

Prework

Uwagi



- Wszystkie zadania wykonuj na komputerze.
- Staraj się notować zagadnienia, których nie rozumiesz.

- Jeśli natrafisz na jakiś problem, poszukaj w sieci. Wiedz, że na pewno ktoś miał już podobne wyzwanie. Szukaj informacji na stackoverflow.com.
- Ćwicz, ćwicz, ćwicz – im więcej tym lepiej.
- Pisz komentarze do kodu, gdy spojrzysz na swój kod za miesiąc, możesz już nie pamiętać, o co chodziło.

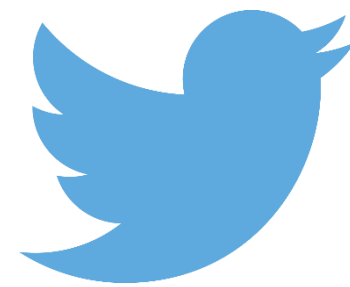
Jak się uczyć?



Czytaj artykuły

Na przykład:

<http://www.smashingmagazine.com>



Przeglądaj Twittera

Zajrzyj tutaj:

<http://uptodate.frontendrescue.org/pl>



Rób zadania

Na przykład:

<http://www.codecademy.com>
<http://www.codeschool.com>
<http://www.codewars.com>
<http://codefights.com>
<http://projecteuler.net>



Czytaj książki

Na przykład:

http://eloquentjavascript.net/Eloquent_JavaScript.pdf