



# Vocal Weather

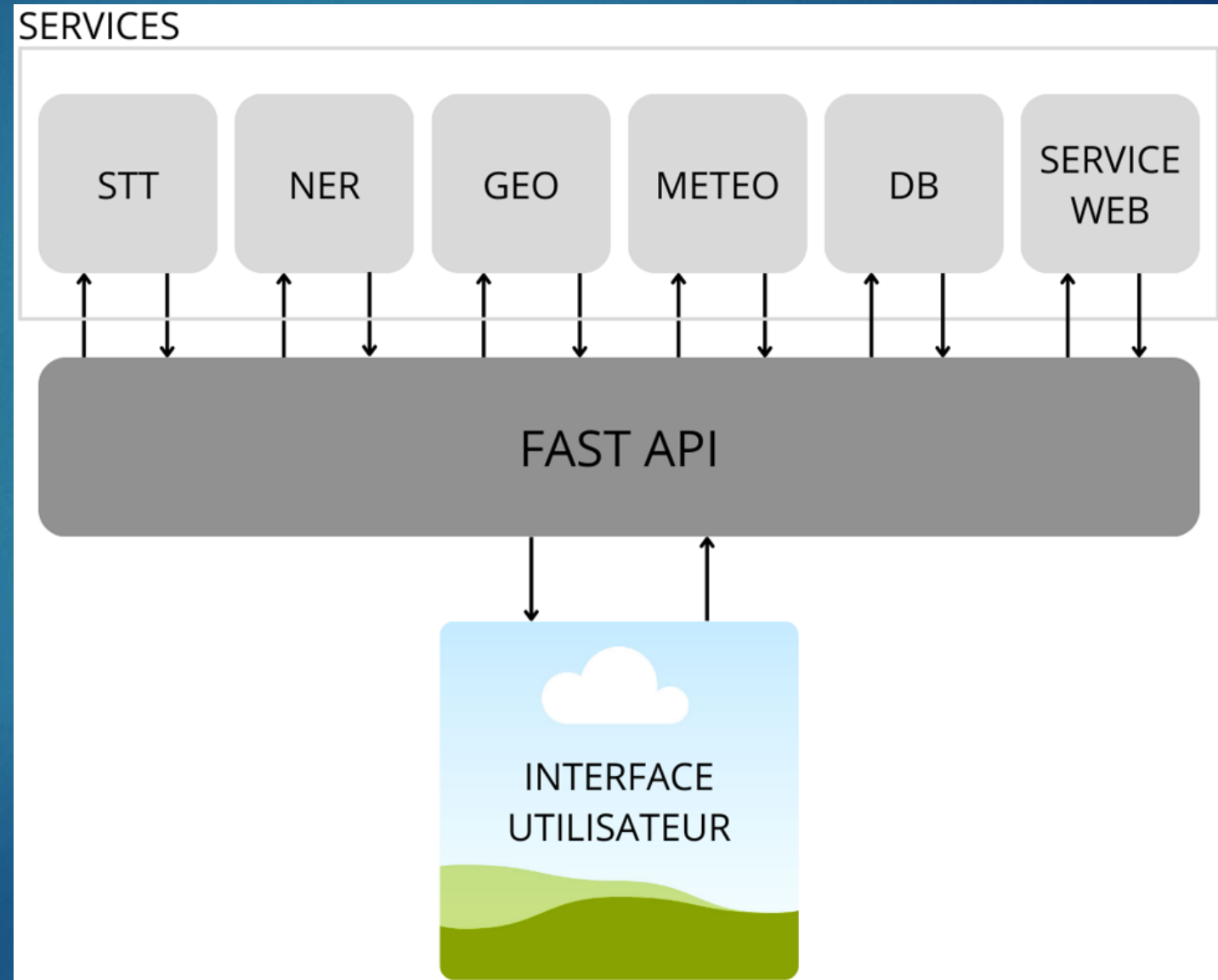
PRÉSENTATION DU PROJET

# Contexte et Objectif

- ▶ Présentation de mon projet **Vocal Weather**
- ▶ L'objectif est simple : permettre aux utilisateurs d'obtenir la météo d'un lieu précis grâce à une **commande vocale**.
- ▶ L'application repose sur **Azure pour la reconnaissance vocale**, une API météo pour récupérer les prévisions et un affichage simple sur une **interface web**.

# Architecture Fonctionnelle

- Schéma montrant les interactions entre les services :



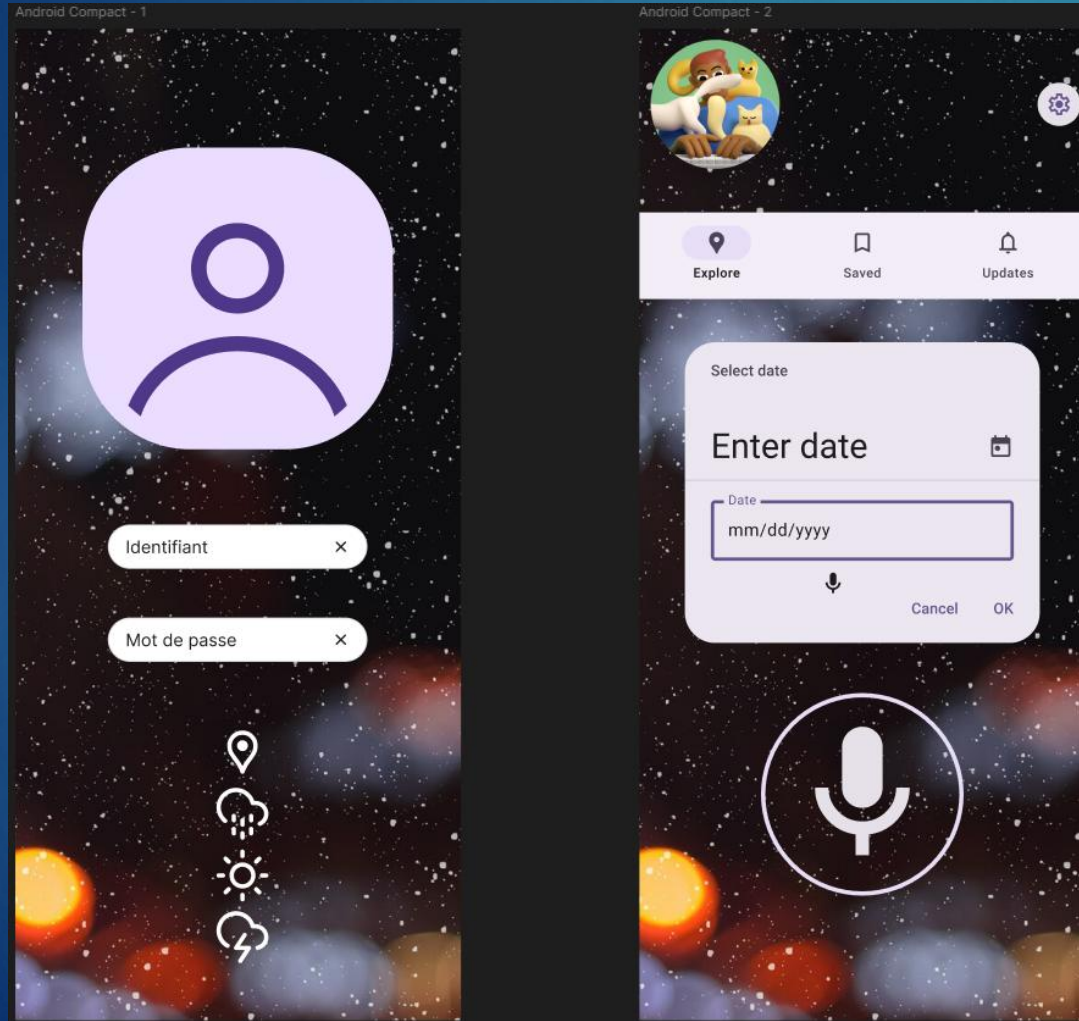
# Développement et Intégration

- ▶ Explication des étapes :
  - ▶ 1- Demande vocale de l'utilisateur
  - ▶ 2- STT transcrit le vocale en texte ( AZURE )
  - ▶ 3- NLP Natural Language Processing - NER named Entity Recognition  
- Jean-Baptiste/camembert-ner-with-dates ( modèle **pré-entraîné** et ensuite **fine-tuné** spécifiquement pour l'extraction des **dates** )  
permet d'extraire la ville et l'horizon du texte
  - ▶ 4- GEOPY retourne les coordonnées gps d'une ville
  - ▶ 5- METEO utilisation de l'api de OPEN METEO afin d'obtenir les informations météo retenu de la ville et de l'horizon demandée
  - ▶ 6- Retour de la météo sur l'interface utilisateur

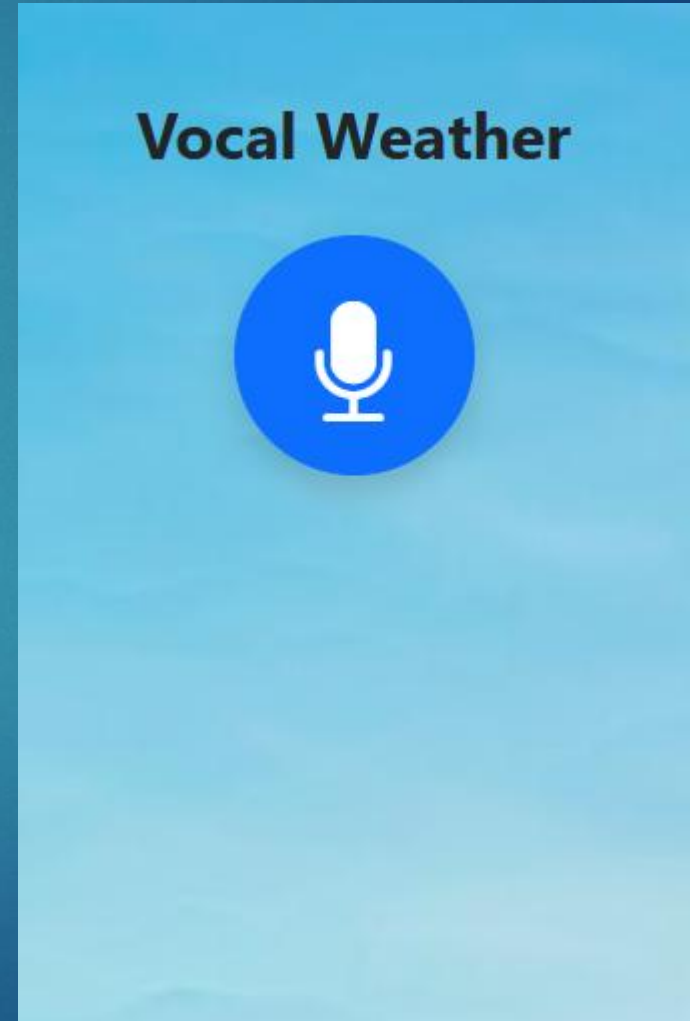


# Interface Utilisateur

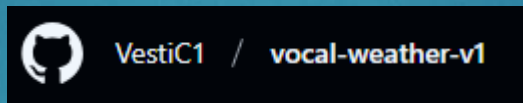
► Figma :




► Aperçu simple de l'interface :



# Démonstration



► <https://github.com/VestiC1/vocal-weather-v1>

 **README**

# Axes d'amélioration

- ▶ Tests ( Pytest )
- ▶ Monitoring / BDD (gestion des erreurs et logs )
- ▶ Interface utilisateur plus poussée
- ▶ Documentation technique plus complète
- ▶ Docker



The background of the slide features a dark blue field filled with numerous bright blue, diagonal light streaks that create a sense of motion and depth. In the top right corner, there is a solid yellow rectangular block.

Merci!