

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Летучка №3

по курсу «Языки и методы программирования»

«Изучение протокола MQTT»

Студент группы ИУ9-22Б Лавров Р. Д.

Преподаватель Посевин Д. П.

1 Задание

Часть 1: Реализовать на языке JAVA запись и чтение данных в(из) топика в соответствии со своим вариантом, подготовить и прислать отчет, демонстрацию работы программы необходимо записать.

Часть 2: Реализовать два пользовательских GUI приложения с использованием библиотеки Swing: первое приложение должно содержать форму ввода исходных данных соответствующих вашему заданию, второе окно вывода — вычисление из вашего задания.

Часть 3: Реализовать пользовательское GUI приложение, которое одновременно выполняет функцию сендера и сабскрайбера. Это приложение должно содержать форму отправки текстового сообщения в топик /iu9/mqttchat и одновременно читать все сообщения, которые посылаются сругими сендерами.

2 Результаты

Часть 2

Листинг 1 — Реализация класса Chat

```
package org.example;
  import javax.swing.*;
  import java.awt.*;
  public class Chat {
      private JSpinner spinner1, spinner2, spinner3, spinner4, spinner5, spinner6;
      private JTextArea textArea1; private JPanel mainPanel;
      private JButton senderButton; private JLabel statusLabel;
      private Sender sender; private Reader reader;
      public Chat() {
          senderButton.addActionListener(e -> {
                  int x1 = (int) spinner1.getValue(); int y1 = (int) spinner2.getValue();
                  int z1 = (int) spinner3.getValue();
13
                  int x2 = (int) spinner4.getValue(); int y2 = (int) spinner5.getValue();
                  int z2 = (int) spinner6.getValue();
15
                  sender.setNewCoordinates(x1, y1, z1, x2, y2, z2);
                  statusLabel.setText("COOOlll");
              } catch (Exception ex) {
                  statusLabel.setText("Error: " + ex.getMessage());
19
                  appendToTextArea("Error sending coordinates: " + ex.getMessage() + "\n");
20
          });
```

Листинг 2 — Реализация класса Chat (продолжение)

```
public void appendToTextArea(String text) {
          SwingUtilities.invokeLater(() -> {
              textArea1.append(text);
              textArea1.setCaretPosition(textArea1.getDocument().getLength());
          });
      public static void main(String[] args) {
          SwingUtilities.invokeLater(() -> {
              Chat chat = new Chat();
10
              // Initialize MQTT components
              chat.reader = new Reader(chat);
              chat.sender = new Sender();
              // Setup GUI frame
              JFrame frame = new JFrame("3D Coordinates Sender");
16
              frame.setContentPane(chat.mainPanel);
              frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
              frame.setSize(600, 500);
              frame.setLocationRelativeTo(null);
20
              new Thread(chat.reader::RunReader).start();
              new Thread(chat.sender::RunSender).start();
24
              frame.setVisible(true);
25
          });
26
27
28
```

Листинг 3 — Реализация класса Reader

```
package org.example;
  import org. eclipse .paho. client .mqttv3.*;
  import org. eclipse .paho. client .mqttv3.persist .MemoryPersistence;
  public class Reader implements Runnable {
      private MqttClient client;
      private boolean running = true;
      private Chat chat:
      public Reader(Chat chat) {this.chat = chat;}
      public void RunReader() {
          String broker = "tcp://broker.emqx.io:1883";
          String topic = "/pstgu/geometry";
          String clientId = "Reader_" + System.currentTimeMillis(); // Уникальный ID
          try {
              client = new MgttClient(broker, clientId, new MemoryPersistence());
16
              MqttConnectOptions options = new MqttConnectOptions();
              options.setCleanSession(true);
              options.setAutomaticReconnect(true);
              options.setConnectionTimeout(10);
20
              options.setKeepAliveInterval(20);
```

Листинг 4 — Реализация класса Reader (продолжение)

```
client .setCallback(new MgttCallback() {
                  @Override
                  public void connectionLost(Throwable cause) {
                      System.out.println("Connection lost: " + cause.getMessage());
                  @Override
                  public void messageArrived(String topic, MqttMessage message) {
                      System.out.println("Message received on topic: " + topic);
                      String payload = new String(message.getPayload());
                      System.out.println("Raw message: " + payload);
10
                      String [ coords = payload.split(" ");
                      if (coords.length == 6) {
                          try {
                               int x1 = Integer.parseInt(coords[0]);
                              int y1 = Integer.parseInt(coords[1]);
                              int z1 = Integer.parseInt(coords[2]);
16
                              int x2 = Integer.parseInt(coords[3]);
                              int y2 = Integer.parseInt(coords[4]);
18
                              int z2 = Integer.parseInt(coords[5]);
                              double len1 = Math.sqrt(x1*x1 + y1*y1 + z1*z1);
20
                              double len2 = Math.sqrt(x2*x2 + y2*y2 + z2*z2);
                              double scl = x1*x2 + y1*y2 + z1*z2;
                              String result = (scl == 0)
                                      ? String.format("Векторы ортогональные\nA: (%d,%d,%d)
24
      nB: (\%d,\%d,\%d) n'',
                                      x1,y1,z1, x2,y2,z2
                                       : String.format("Векторы неортогональные\nA: (%d,%d,%
26
      d)\nB: (\%d,\%d,\%d)\n",
                                      x1,y1,z1, x2,y2,z2);
                               if (chat != null) {chat.appendToTextArea(result);}
29
                              System.out.println(result);
30
31
                          } catch (NumberFormatException e) {
                              String error = "Ошибка формата чисел: " + payload;
                              System.err.println(error);
34
                               if (chat != null) chat.appendToTextArea(error);
37
                      } else {
                          String error = "Неверное количество координат: " + payload;
38
                          System.err.println(error);
39
                          if (chat != null) chat.appendToTextArea(error);
                      }
41
                  }
                  @Override
                  public void deliveryComplete(IMqttDeliveryToken token) {
44
                      System.out.println("Delivery complete");
45
46
47
              });
48
              System.out.println("Connecting to broker: " + broker);
              client .connect(options);
49
              System.out.println("Subscribing to topic: " + topic);
50
              client .subscribe(topic, 1);
              System.out.println("Reader started successfully. Waiting for messages...");
52
          } catch (MqttException e) {
53
              System.err.println("Reader error: " + e.getMessage());
54
              e.printStackTrace();
          }
56
57
      @Override
                                                  4
      public void run() {RunReader();}
59
60
```

Листинг 5 — Реализация класса Sender

```
package org.example;
  import org.eclipse.paho.client.mqttv3.*;
  import org. eclipse .paho.client .mqttv3.persist.MemoryPersistence;
  public class Sender implements Runnable {
      private int x1 = 0, y1 = 0, z1 = 0;
      private int x2 = 0, y2 = 0, z2 = 0;
      private boolean send = false;
      private boolean running = true;
      private MqttClient client;
10
      public synchronized void setNewCoordinates(int x1, int y1, int z1, int x2, int y2, int z2) {
           this .x1 = x1:
          this .y1 = y1;
          this .z1 = z1;
15
           this .x2 = x2;
16
          this y2 = y2;
           this .z2 = z2;
18
          this .send = true;
19
20
      public void RunSender() {
          String broker = "tcp://broker.emqx.io:1883";
          String \ topic = "/pstgu/geometry";
24
          String clientId = "TriangleSender " + System.currentTimeMillis();
25
26
          try {
27
               client = new MqttClient(broker, clientId, new MemoryPersistence());
              MqttConnectOptions options = new MqttConnectOptions();
              options.setCleanSession(true);
31
               client .connect(options);
34
              while (running) {
35
                  try {
                       if (send) {
                           String res = String.format("%d %d %d %d %d %d %d", x1, y1, z1, x2, y2,
38
      z2);
                          MqttMessage message = new MqttMessage(res.getBytes());
30
                           message.setQos(1);
40
                           client.publish(topic, message);
                           System.out.println("Отправлено: " + res);
                          send = false:
                      Thread.sleep(100);
45
                  } catch (InterruptedException e) {
46
                      Thread.currentThread().interrupt();
47
                      System.out.println("Sender прерван");
48
                      break;
                  } catch (Exception e) {
50
                      System.err.println("Ошибка отправки: " + e.getMessage());
51
53
          } catch (MqttException e) {
54
              System.err.println("Ошибка подключения Sender: " + e.getMessage());
55
          }
```

Листинг 6 — Реализация класса Sender (продолжение)

```
public void stop() {
    running = false;
    try {
        if (client != null && client.isConnected()) {
            client .disconnect();
            client .close();
        }
    } catch (MqttException e) {
        System.err.println("Ошибка отключения Sender: " + e.getMessage());
    }
}

@Override
public void run() {
    RunSender();
}
```

Часть 2

Листинг 7 — Реализация класса Chat

```
package org.example;
  import javax.swing.*;
  import java.awt.*;
  public class Chat {
      private JTextArea textArea1;
      private JPanel mainPanel;
      private JButton senderButton;
      private JLabel statusLabel;
      private JTextField textField1;
      private Sender sender;
      private Reader reader;
13
14
      public Chat() {
          senderButton.addActionListener(e -> {
17
                  sender.setMessage(textField1.getText());
                  statusLabel.setText("Сообщение отправлено");
19
                  textField1.setText("");
20
              } catch (Exception ex) {
21
                  statusLabel.setText("Error: " + ex.getMessage());
                  арреnd
То<br/>ТехtArea("Ошибка отправки сообщения: " + ex.getMessage() + "\n")
          });
25
```

Листинг 8 — Реализация класса Chat (продолжение)

```
public void appendToTextArea(String text) {
          SwingUtilities.invokeLater(() -> {
              textArea1.append(text + "\n");
              textArea1.setCaretPosition(textArea1.getDocument().getLength());
          });
      public static void main(String[] args) {
          SwingUtilities.invokeLater(() -> {
              Chat chat = new Chat();
              chat.reader = new Reader(chat);
10
              chat.sender = new Sender();
              JFrame frame = new JFrame("BMSTU Chat");
              frame.setContentPane(chat.mainPanel);
              frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
              frame.setSize(600, 500);
              frame.setLocationRelativeTo(null);
16
              new Thread(chat.reader::RunReader).start();
              new Thread(chat.sender::RunSender).start();
              frame.setVisible(true);
19
          });
20
23
24
```

Листинг 9 — Реализация класса Reader

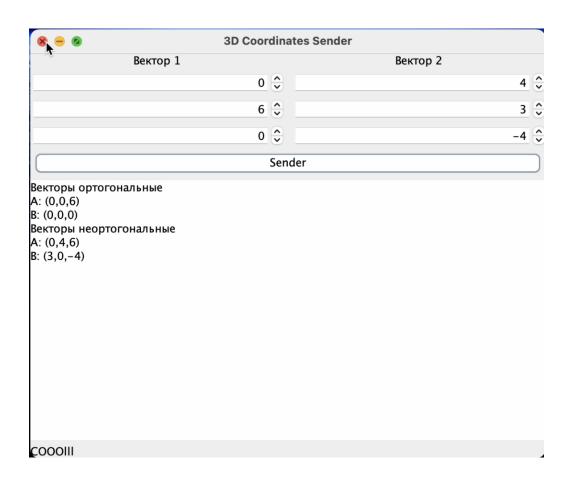
```
package org.example;
  import org.eclipse.paho.client.mqttv3.*;
  import org. eclipse .paho.client .mqttv3.persist.MemoryPersistence;
  public class Reader implements Runnable {
      private MqttClient client;
      private boolean running = true;
      private Chat chat;
      public String clientId = "veterok reader";
      public Reader(Chat chat) {
          this . chat = chat;
13
14
      public void RunReader() {
15
          String broker = "tcp://broker.emqx.io:1883";
16
          String topic = "/iu9/mqttchat";
          try {
19
              client = new MgttClient(broker, clientId, new MemoryPersistence());
20
              MqttConnectOptions options = new MqttConnectOptions();
```

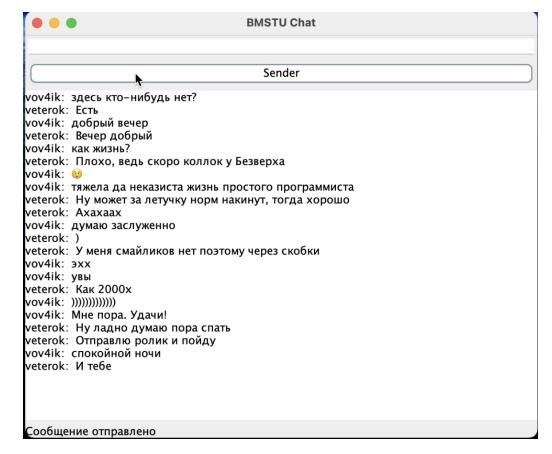
Листинг 10 — Реализация класса Reader (продолжение)

```
client .setCallback(new MqttCallback() {
                  @Override
                  public void connectionLost(Throwable cause) {
                       System.out.println("Соединение потеряно: " + cause.getMessage());
                       reconnect();
                  }
                  @Override
                  public void messageArrived(String topic, MqttMessage message) {
                       String payload = new String(message.getPayload());
                       String [] parts = payload.split("\\|", 2);
                       if (chat != null) {
                           chat.appendToTextArea(parts[0] + ": " + parts[1]);\\
                  }
16
                  @Override
                  public void deliveryComplete(IMqttDeliveryToken token) {}
              });
19
20
               client .connect(options);
               client .subscribe(topic, 1);
              System.out.println("Подключено к брокеру. Ожидание сообщения ... ");
24
          } catch (MqttException e) {
25
              System.err.println("Ошибка подключения: " + e.getMessage());
          }
27
28
29
      private void reconnect() {
          while (running) {
31
              try {
                   Thread.sleep(5000);
                   if (! client .isConnected()) {
                       client .reconnect();
35
                       System.out.println("Переподключение успешно");
                       return;
38
39
              } catch (Exception e) {
                  System.err.println("Ошибка переподключения: " + e.getMessage());
40
41
          }
42
43
      public void stop() {
          running = false;
46
          try {
47
               if (client != null && client.isConnected()) {
48
                   client .disconnect();
49
50
                   client . close ();
51
          } catch (MqttException e) {
              System.err.println("Ошибка отключения: " + e.getMessage());
54
      }
55
56
      @Override
      public void run() {
58
          RunReader();
59
60
                                                   8
61
```

Листинг 11 — Реализация класса Sender

```
package org.example;
  import org. eclipse .paho.client .mqttv3.*;
  import org. eclipse . paho. client . mqttv3.persist . MemoryPersistence;
  public class Sender implements Runnable {
      private String message = "";
      private boolean send = false;
      private boolean running = true;
      private MqttClient client;
      public String clientId = "veterok";
      public synchronized void setMessage(String message) {
           this .message = message;
           this .send = true;
14
15
16
17
      public void RunSender() {
          String broker = "tcp://broker.emqx.io:1883";
18
          String topic = "/iu9/mqttchat";
20
          try {
               client = new MqttClient(broker, clientId, new MemoryPersistence());
              MqttConnectOptions options = new MqttConnectOptions();
23
              options.setCleanSession(true);
24
               client .connect(options);
25
26
              while (running) {
27
                  try {
                       if (send) {
                           String fullMessage = String.format("%s|%s", clientId, message);
30
                          MqttMessage message = new MqttMessage(fullMessage.getBytes());
                          message.setQos(1);
                           client.publish(topic, message);
33
                          System.out.println("Отправлено: " + this.message);
34
                          synchronized (this) {
34
                               send = false;
37
38
                      Thread.sleep(100);
30
                  } catch (InterruptedException e) {
40
                      Thread.currentThread().interrupt();
                      System.out.println("Sender прерван");
                      break:
                  } catch (Exception e) {
                      System.err.println("Ошибка отправки: " + e.getMessage());
45
46
47
          } catch (MqttException e) {
48
              System.err.println("Ошибка подключения Sender: " + e.getMessage());
50
      }
51
      @Override
53
      public void run() {
54
          RunSender();
55
57
```





3 Вывод

Благодаря этой летучке, я смог написать чат используя mqtt